

Rendu Final - Gestion de Projet Agile

1. Expression de Besoins

Description du projet :

Developpement d'une application mobile (Flutter), une application web (WordPress) et un jeu en realite virtuelle (Unity) pour sensibiliser a la preservation de l'environnement autour de la riviere de Dumbea.

Acteurs :

- Maitrise d'ouvrage : Association Dumbea Riviere Vivante
- Chef de projet : Maiana
- Developpeurs : Lory (Back-end), Jerico (Mobile), Pierreric (Front-end)
- Graphistes : 4 membres (redaction, visuels, videos, reseaux)

Cibles :

- Jeunes de 16 a 25 ans
- Adultes de 30 a 50 ans et amateurs de nature

Duree :

- 8 mois (32 semaines)

Besoins fonctionnels principaux :

- Application mobile : histoires interactives, avatars, sauvegarde
- Application web : quiz multijoueur, avatars, scores
- Jeu VR : scenario immersif, presentation forum

2. Cahier des Charges

Objectifs :

- Sensibilisation a l'environnement via le numerique
- Offrir une alternative ludique aux anciens jeux QR defaillants
- Valoriser l'action de l'association Dumbea Riviere Vivante

Perimetre :

- Couvre mobile, web et VR
- Realise par etudiants MMI/MIAW sur 8 mois

Contraintes :

- Acces hors ligne requis pour l'app mobile
- Dependance a internet pour l'app web
- VR utilisable uniquement lors du forum

3. Product Backlog

Exemples de PBIs :

- M1 : Creation de compte utilisateur
- M2 : Connexion / Deconnexion
- M3 : Scenario interactif
- W1 : Creation de session quiz
- VR1 : Adaptation scenario en VR

Le diagramme de cas d'usage se trouve dans le depot git en .png

4. Preparation du Sprint

Definition of Ready :

- Description claire, valeur identifiee
- Estimee et decoupee si necessaire
- Dependances et livrables prêts
- Criteres d'acceptation definis
- Responsable assigne

Definition of Done :

- Fonctionne sans bug, integre, conforme au backlog
- Testee localement et par un pair
- Code propre et versionne

- Livrable stocké et prêt à l'usage

5. Estimation des délais

Sprint 1 :

- PBIs : M1, M2, M3, M7
- Total Story Points : 18
- Vitesse hebdo : 9
- Durée : 2 semaines

Estimation projet complet :

- Total Story Points : 85
- Vitesse estimée : 9 pts / semaine
- Durée estimée : ~9,5 semaines
- Durée allouée : 32 semaines
- Projet réalisable dans les temps

Découpage en lots :

Lot 1 : Fonctionnalités cœur (~40 pts)

Lot 2 : Fonctionnalités avancées (~30 pts)

Lot 3 : Communication et valorisation (~15 pts)