

TUGAS INDIVIDU 2

Tugas

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman Web

Semester V 2021/2022

Oleh :

Nama : Aulia Rahman Zulfi

NIM : 119140110

Kelas : Pemrograman Web - RC

Link Repository GitHub : <https://github.com/Crymlll/Pemrograman-Web>

Dosen Pengampu :

Muhammad Habib Algifari, S.Kom., M.T.I.



**INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA
JURUSAN TEKNOLOGI PRODUKSI DAN INDUSTRI
LAMPUNG SELATAN
2021**

Screenshot halaman 1

Crymill Tech

Form Pendaftaran Kerja

Nama Lengkap : Aulia Rahman Zulfi
Tempat Lahir : Jakarta
Tanggal Lahir : 09-Feb-2001
Jenis Kelamin : Laki-Laki Perempuan
Alamat : Jl Raya Condet no:3
No. HP : 081234567891
Email : aulia@gmail.com

Pengalaman :
Software Engineer
Web Developer
Game Developer
Internet of Things

Pemilihan Divisi :

Saya pernah magang di perusahaan Google selama 2 bulan

3:39 PM 32°C Light rain 04-Oct-21

Screenshot halaman 2

Crymill Tech

Detail Informasi Pendaftar

ID Pendaftaran	Nama	Divisi	Status
0312 4357	Aulia Rahman Zulfi	Hacker	Diterima
0443 5432	Aiden Pearce	Hacker	Ditolak
0874 5422	Leon Kennedy	Hipster	Diterima
0735 6542	Ethan Winters	Hacker	Sedang diproses
0874 5422	Claire Redfield	Hustler	Sedang diproses

3:40 PM 32°C Light rain 04-Oct-21

Penjelasan

QueryString



HTML Halaman 1

```
<body>
  <nav>
    <label class="logo">Crymlll Tech</label>
  </nav>
```

Tag <nav> digunakan untuk membuat sistem navigasi pada dokumen HTML

Tag <label> digunakan sebagai pelengkap keterangan yang didalamnya terdapat class logo untuk memudahkan css.

```
14  <div class="layer">
15    <h1>Form Pendaftaran Kerja</h1>
16    <form method="get" action="daftar.html" id="form" class="form">
17      <table>
18        <tr>
19          <td>Nama Lengkap</td>
20          <td> : </td>
21          <td><input type="text" name="nama" placeholder="Aulia Rahman Zulfi"></td>
22        </tr>
23        <tr>
24          <td>Tempat Lahir</td>
25          <td> : </td>
26          <td><input type="text" name="tempatLahir" placeholder="Jakarta"></td>
27        </tr>
28        <tr>
29          <td>Tanggal Lahir</td>
30          <td> : </td>
31          <td><input type="date" name="tanggalLahir"></td>
32        </tr>
```

Bagian ini terdapat div untuk membagi elemen yang didalamnya terdapat form. Form digunakan untuk pengguna mengisi data pada HTML dengan method get. Pada form dibuat tabel agar dokumen terlihat rapi. Tabel secara baris akan meminta pengguna untuk mengisi nama dan tempat lahir dengan menggunakan input type text, serta tanggal lahir menggunakan input tipe date.

```

<tr>
    <td>Jenis Kelamin</td>
    <td> : </td>
    <td>
        <input type="radio" name="jenisKelamin" value="Laki-Laki">Laki-Laki
        <input type="radio" name="jenisKelamin" value="Perempuan">Perempuan
    </td>
</tr>
<tr>
    <td>Alamat</td>
    <td> : </td>
    <td><input type="text" name="alamat" placeholder="Jl Raya Condet no:3"></td>
</tr>
<tr>
    <td>No. HP</td>
    <td> : </td>
    <td><input type="text" name="noHP" placeholder="081234567891"></td>
</tr>
<tr>
    <td>Email</td>
    <td> : </td>
    <td><input type="email" name="email" placeholder="aulia@gmail.com"></td>
</tr>

```

Bagian ini meminta pengguna mengisi Jenis kelamin yang menggunakan input tipe radio. Kemudian alamat dan no.hp yang menggunakan input type text serta email yang menggunakan input tipe email.

```

<tr>
    <td>Pengalaman</td>
    <td> : </td>
    <td><textarea rows="4" cols="40" placeholder="Tuliskan pengalaman dalam bidang teknologi"></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td>Peminatan</td>
    <td> : </td>
    <td>
        <input type="checkbox" name="peminatan" value="software">Software Engineer<br>
        <input type="checkbox" name="peminatan" value="web">Web Developer<br>
        <input type="checkbox" name="peminatan" value="game">Game Developer<br>
        <input type="checkbox" name="peminatan" value="iot">Internet of Things<br>
    </td>
</tr>

```

Bagian ini meminta pengguna untuk mengisi pengalaman dengan menggunakan textarea dan mengisi peminatan menggunakan input tipe checkbox. Pada input ini terdapat value software, web, game, dan iot yang dapat dipilih oleh pengguna.

```

<tr>
    <td>Pemilihan Divisi</td>
    <td> : </td>
    <td>
        <select name="divisi" id="divisi">
            <option value="Hacker">Hacker</option>
            <option value="Hipster">Hipster</option>
            <option value="Hustler">Hustler</option>
        </select>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td></td>
    <td></td>
    <td></td>
    <td>
        <button type="submit" name="submit">Submit</button>
    </td>
</tr>

```

Pada bagian ini pengguna diminta untuk memilih divisi menggunakan select dan terdapat 3 option yang dapat dipilih yang memberikan value Hacker, Hipster, dan Hustler. Setelah itu pengguna dapat submit form melalui button yang bertipe submit.

HTML Halaman 2

```
10   <body>
11     <nav>
12       <label class="logo">Crymlll Tech</label>
13     </nav>
14
15   <div class="layer">
16     <h1>Detail Informasi Pendaftar</h1>
17     <table class="content-table">
18       <thead>
19         <tr>
20           <th>Id Pendaftaran</th>
21           <th>Nama</th>
22           <th>Divisi</th>
23           <th>Status</th>
24         </tr>
25       </thead>
```

Pada bagian ini sistem navigasi pada tag `<nav>`. Kemudian terdapat tag div untuk membagi elemen pada HTML menggunakan class layer agar mudah saat menggunakan css. Terdapat heading h1 berjudul Detail Informasi Pendaftar. Kemudian terdapat table yang memiliki child thead yang didalamnya terdapat Id Pendaftaran, Nama, Divisi dan Status.

```
26   <tbody>
27     <tr>
28       <td>0312 4357</td>
29       <td>Aulia Rahman Zulfi</td>
30       <td>Hacker</td>
31       <td>Diterima</td>
32     </tr>
33     <tr>
34       <td>0443 5432</td>
35       <td>Aiden Pearce</td>
36       <td>Hacker</td>
37       <td>Ditolak</td>
38     </tr>
39     <tr>
40       <td>0874 5422</td>
41       <td>Leon Kennedy</td>
42       <td>Hipster</td>
43       <td>Diterima</td>
44     </tr>
45     <tr>
46       <td>0735 6542</td>
47       <td>Ethan Winters</td>
48       <td>Hacker</td>
49       <td>Sedang diproses</td>
50     </tr>
51     <tr>
52       <td>0874 5422</td>
53       <td>Claire Redfield</td>
54       <td>Hustler</td>
55       <td>Sedang diproses</td>
56     </tr>
57   </tbody>
```

Pada tbody terdapat 5 baris tabel yang didalamnya memuat informasi Id Pendaftaran, Nama, Divisi dan Status pada masing masing kolom.

```
57          </tbody>
58      </table>
59      <a href="index.html">BACK</a>
60  </div>
61 </body>
62 </html>
```

Pada akhir HTML terdapat tag <a> untuk balik ke halaman form awal.

CSS

```
ask_2 > style.css > h1
1  *{
2      font-family: 'Poppins', Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;
3
4  }
5
```

Selector untuk semua font pada HTML akan berganti menjadi font-family sans serif.

```
6  body, html {
7      margin: 0;
8      background-image: url('https://wallpaperaccess.com/full/4742978.jpg');
9      height: 100%;
10     background-position: center;
11     background-repeat: no-repeat;
12     background-size: cover;
13 }
```

Untuk selector body dan html, margin dimulai dari 0. Background menggunakan gambar dari situs penyedia gambar. Height 100% agar full mengikuti layar. Posisi background di tengah, tidak mengulang background lagi dan size background sebagai cover.

```
15 h1{
16     text-align: center;
17     font-size: 35px;
18 }
19
20 nav{
21     background-color: #rgb(61, 218, 230);
22     height: 70px;
23     width: 100%;
24     box-shadow: 0 0 15px black;
25 }
```

Untuk selector h1 text dari tengah, font size sebesar 35 pixel. Kemudian untuk tag nav memiliki background color berwarna lightblue, tinggi 70 pixel dan lebar 100% agar navbar menyesuaikan layar untuk lebar. Kemudian terdapat box shadow untuk menampilkan bayangan warna hitam pada box navbar.

```
26
27 table{
28     border: 0;
29     margin-top: 5%;
30     margin-left: auto;
31     margin-right: auto;
32 }
33
34 label.logo{
35     color: white;
36     font-size: 30px;
37     line-height: 70px;
38     padding: 0 60px;
39     font-weight: bold;
40 }
```

Selector table border 0, margin atas 5% agar ada jarak dengan heading. Margin left dan right set auto agar table posisinya di tengah. Selector label.logo untuk membuat logo dengan warna putih, ukuran font 30 pixel, jarak atas ketinggian 70 px, padding 60px agar ada jarak ke kanan.

```
43 .layer {
44     background-color: rgba(166, 228, 233, 0.596);
45     margin: auto;
46     margin-top: 50px;
47     padding: 120px;
48     width: 50%;
49     height: 60%;
50     box-shadow: 0 0 15px black;
51     border-radius: 10px 10px 10px 10px;
52 }
53
54
55 .content-table {
56     margin-top: 50px;
57     border-collapse: collapse;
58     border-radius: 10px 10px 10px 10px;
59     overflow: hidden;
60     box-shadow: 0 0 15px black;
61     font-size: 18px;
62 }
```

Selector layer digunakan untuk membuat box untuk digunakan sebagai card. Pada box ini digunakan box shadow dan border radius agar pinggiran menjadi lengkung. Pada selector content-table digunakan untuk mengubah table seperti border collapse, radius, overflow, dan box shadow agar tampilan table lebih terlihat tidak kaku.

```
54 .content-table th{  
55     background-color: #rgb(61, 218, 230);  
56     padding: 12px 15px;  
57 }  
58  
59 .content-table td {  
60     padding: 12px 15px;  
61 }  
62  
63 .content-table tr:nth-of-type(even) {  
64     background-color: #c9fafa;  
65 }  
66 .content-table tr:nth-of-type(odd) {  
67     background-color: #ffffff;  
68 }
```

Selector content-table th yaitu table header diset warna lightblue dengan padding 12px kiri dan 15px dari atas. Selector content-table table data diset padding 12px kekiri dan 15px dari atas.

```
80 button{  
81     padding: 10px 25px;  
82     background-color: #rgb(61, 218, 230);  
83     border: none;  
84     border-radius: 70px;  
85     cursor: pointer;  
86 }  
87  
88 button:hover{  
89     transform: scale(1.1);  
90     transition: all .2s;  
91     z-index: 100;  
92     box-shadow: 0 10px 10px 0 #rgba(0, 0, 0, 0.158);  
93 }
```

Selector Button diset warna lightblu dengan border radius 70px agar pinggiran tidak lancip. Kursor akan menjadi pointer ketika diatas button. Terdapat hover pada button agar lebih interaktif ketika ada kursor di atas button.

```
95 a{  
96     position: relative;  
97     top: 40px;  
98     margin-left: auto;  
99     margin-right: auto;  
100    padding: 10px 25px;  
101    background-color: #rgb(61, 218, 230);  
102    border: none;  
103    border-radius: 70px;  
104    cursor: pointer;  
105    text-decoration: none;  
106 }  
107  
108 a:hover{  
109     box-shadow: 0 10px 10px 0 #rgba(0, 0, 0, 0.158);  
110 }
```

Selector a digunakan untuk mengubah tag <a> agar menjadi seperti button. Terdapat hover pada tag <a> agar lebih interaktif ketika kursor berada diatas button.

Link Repository GitHub : <https://github.com/Crymll/Pemrograman-Web>