

Martin Coudrin

Game & Level Designer



36130 Montierchaume,
France



Permis B



martin.coudrin@yahoo.fr



Mon Portfolio



06 95 36 61 29



Martin Coudrin

« J'aime créer des jeux à l'**histoire prenante** et aux mécaniques de gameplay **porteuses de sens**, sur des thèmes tels que la **discrimination** et l'**environnement** »



Logiciels

Adobe

Illustrator

InDesign

Premiere Pro

Photoshop

Moteurs de jeu

Unity

Unreal Engine

FE Builder



Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau Intermédiaire



Soft Skills

Bienveillance

Adaptabilité

Créativité



Centres d'intérêt

Jeux Vidéos

Stratégie, RPG,
Jeux Rétro

Écriture

Fanfictions, Scénarios
de court-métrage

Sport

Natation

Lecture

Fantasy, Fantastique

Création de jeux de société

Collaboratifs, Porteurs de sens



Expériences Professionnelles

Concepteur de jeux de société

Service Civique

2020-2021

FÉDÉRATION DES ORGANISATIONS LAÏQUES -
CHÂTEAUROUX (36)

- Création de jeux de société sur des thèmes tels que l'environnement ou les discriminations, utilisés comme des outils d'éducation populaire.
- Animation de séances jeu de société auprès d'un public âgé de 12 à 25 ans.

Game et Level Designer, Graphiste

Projet de Remplacement de Stage

2020

BOBIGNY - (93)

- Projet réalisé en duo et en télétravail pour pallier à l'impossibilité de trouver un stage durant la crise sanitaire.
- Réalisation d'un jeu axé sur la thématique de l'environnement et de l'effondrement.

Monteur audiovisuel et création graphique

Stage

2019

AMBOISE - (93)

- Stage réalisé dans l'entreprise d'oenotourisme Caves Duhard dans le cadre du DUT MMI.
- Montage sonore et audiovisuel.
- Création graphique.



Formations

Licence Professionnelle Métiers du Jeu Vidéo : Game et Level Design

2019-2020

IUT DE BOBIGNY - BOBIGNY (93)

- Enseignement des différents aspects de la réalisation de jeux, plus poussé en game et level design.
- Nombreux projets en équipe avec rôles variés.

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

2017-2019

IUT DE BLOIS - BLOIS (41)

Enseignements autour de la communication physique et digital : audiovisuel, infographie, webdesign et intégration de sites web.

Baccalauréat Scientifique

2014-2017

LYCÉE JEAN GIRAUDOUX - CHÂTEAUROUX (36)

Spécialité Informatique et Sciences du Numérique. Réalisation d'un jeu vidéo comme projet de fin d'année.