

概要

- 1-私たちは現金フラッシュです:誰が現金フラッシュです
- 2-マーケットプレイス: ワンクリックで世界
- 3 eバンクブロックチェー
- ン4 e-民主主義
- 4-チャリティー、開発、研究
- 6-プロジェクトの説明
- 7 市場
 - 7.1 入門 概要
 - 7.2 既存のブロックチェーン
 - 7.3 予測、20
 - 7.4 ダップ
- 8 ビジョン と ミッション
 - 8.1 最初の偽造内電子商取引
- 9-計画
- 10 偽造防止特許
- 11 ブロックチェーン
- 12-ロールベースのアクセス許可管理
- 13 既定のアクセス許可グループ
- 14 認可の並行評価

- 15 必須遅延のあるアクション
- 16 盗まれた鍵の回収
- 17 -ブロックチェーンは企業にとって基本となる
- 18-ブロックチェーンは、私たちが知っている世界を変えるに違いない
 - 18.1 キャッシュフラッシュ 技術の利点
- 20 PSD2金融商品
- 21- 開発者のメリット
- 22 トークン 23 所有者の利点 キャンパ

スの実現

- 24 キャッシュ フラッシュ ブロックチェーン POS
- 25 トークン
 - 25.1 トークン発行の詳細
 - 25.2 コスト
 - 25.3 トークンの発行
 - 25.4 トークン配布
- **26 プロジェクト**27のコスト -

現金フラッシュ28連絡先 - バ

ウンティプログラム

- 29 ロードマップ
- 30 ロード ショー
- 31 -法的情報
 - 31.1 表明と保証

31.2 適用法-仲裁

1 - 私たちは現金フラッシュです。

誰が現金フラッシュです。

Cash Flash は、*革新的*で高効率なソフトウェアに基づいて完璧な360度エコシステムが統合された世界で初めての唯一のプラットフォームです。言い換えれば、アンドレア・セラトの技術と起業家の分野での長い実職経験から生まれた未来的なビジョンの上で設立され、作成された成功したタルトアップ。これは、新しいビジネスダイナミクス、人、経済の進歩、さらには政府のデジタル化に順応し、現代世界のニーズに具体的な有用性を提供するように設計されたシステムです。共通の目標は、コンピュータの集中化と、その最も広い用途での総合的なセキュリティです。

世界で唯一の中心的なブロックチェーンである Cash Flash は、もはや重要な基準点であり、利用可能な他のプラットフォームとインターフェースした単一の技術プラットフォームから実行することはできなくなり、利用可能な操作は、市民の小規模な毎日の活動から、何百万もの企業のサービスまで、売上高を増やし、その E 効率、セキュリティ、ビジネスの成長などを実装することを目的としています。

2 - マーケットプレイス。

ワンクリックで世界②。

キャッシュフラッシュは、そのBlockchainのおかげで、技術的な観点から最大かつ最も先進的なマーケットプレイスを開発している世界で最初の会社であり、同時に、それは暗号コインやデジタル資産で購入する可能性を持つ世界で初めてのマーケットプレイスです。

私たちは惑星レベルで最も排他的なサービスを提供しています。最も安全です。最も先進的です。 デジタルビジネス革命の総回転は、クリックするだけで済む。

キャッシュフラッシュを使用すると、市場内で次の製品を購入することができます。

- 01 衣類 や ファッション 用品。
- 02- 家電製品の供給:03 -家
- 具、家具の供給:

- 04- 時計やジュエリーの供給:
- 05-ダイヤモンドや貴石、生、加工および認証IGI、GIA、HRDなどの供給06 芸術作品や貴

重なオブジェクトの供給;

- 07-農業、建設、その他の機械
- 08- 建築材料、作業道具の供給:
- 09-車両、トラック、オートバイ、ボート、航空など、それらのスペアパーツは、ブロックチェーン経由での簡単なクリックで見つけることができます。
- 10-あなたの販売時点所または精製所への原油および精製された石油の供給:
- 11-フィルムフィルムの供給, 音楽,学校のコース,アプリ, ソフトウェア, 等:
- 12-その国および/または動物保護団体の現在の規制を持つ任意の動物の供給;
- 13-企業、産業および民生ビル、土地などの購入の供給。14電気、ガスおよ

び水の供給、市民および州および契約。

- 15-サプリメント、民間および病院の医薬品などの供給
- 16-代替エネルギーの生産のためのツールの供給
- 17-ホテル予約、旅行、レストラン、診療所、オンラインサービス等の提供航空券発券、

輸送、コンサートの18供給。

- 19- 軍事物資、政府および認可された団体に対してのみ。
- 20-世界中の自動車、健康保険、生命保険の購入。
- 21-最善の認可を受け、検証された銀行や機関による、世界中の融資またはリースまたは資金調達の要求/中間の可能性。

- 22- 各州および加盟国の公共料金、罰金、税税の課税の可能性。
- 23-キャッシュフラッシュブロックチェーンを通じて追跡される不動産、登録家具、あるいは家具(シリアル番号または販売標本の表示で識別される)のみを含む様々な異物行為の起草のためのフリーランサーの間で選択の可用性。このプロジェクトは、実際には、州および加盟国の州税または市税の支払いと直接登録の望ましいサービスを有効にし、すべての公証人の公証人の署名の問題をオンラインで行うすべての物理的または仮想資産が生涯にわたって追跡され、その取引を完全に文書化し、歴史的にすることを提供します。その後、寄付、遺伝性および遺言的遺産、最後の願いなど、自由の法的行為を行うことが可能になります。各行為の法定通貨またはデジタル通貨および暗号通貨でのすべての支払いはブロックチェーンを介して追跡されます。

24- 陸路と海上輸送と物流の契約供給

25-公共、国家の安全保障、および世界的に更新された技術へのアクセスに関する政府、軍および公共の機関のために予約された他のサービスの提供。

26-技術およびデジタルセクターにおける国家調達の契約供給、インターネットおよびデータカバレッジサービスのために認可された政府機関または団体、遠隔地、衛星および衛星でカバーされる地域で予約されたサービス。販売、レンタル、衛星交通、光ファイバー、リピーターブリッジの使用、など:

27-契約の契約供給、高速道路、建設、橋などの公共事業、また、最も適切な企業を見つけ、公共入札を可能にする特別な検索エンジンを備えています。

28-会社またはエンティティAとBとの間の契約サービスの提供および公共、銀行、慈善、株主、資金調達契約の投資資金、開発プロジェクトに関与する企業または科学者の開発および経済的支援のために

新しい技術の開発や新薬や治療法の開発のための技術革新と医療分野。

3 - e バンクブロックチェーン

E-Bank は、セキュリティ、スピード、偽造防止を保証する単一の分散型ブロックチェーンで取引のトレーサビリティを保護する革新的で排他的なプロセスのおかげで、世界で最も効率的で迅速かつ匿名の決済サービスです。特許出願の過程で、販売者からあらゆる種類の商品の買い手へのデジタル交換取引の確実

性を求める人々の要求に完全に従う独特のシステム:物理的または仮想的、メーカーとエンドユーザーに購入の確実性を保証する前例のないサービスを提供し、その起源、その真正性、製品またはサービスの保証、および別のアカウントに署名されたお金の預金は、別のユーザーにお金だけを送信したいユーザーが不可逆的にこの金額を送信することができ、同時に、受信機はそれを見ることができますが、以前にそれをロック解除することはできません。 未知の人々と仕事をするとき、詐欺を避けるために。

同じシステムは、暗号化されたフォルダでのデータ交換のために、物理的または仮想的な商品、ファイル、または単にフラッシュの過程で、世界の一部からお金をリアルタイムで移動するなど、暗号化されたフォルダやはるかに多くの製品を購入するために使用することができます:*お金は、とりわけ、*ユーロ、米ドル、ドルなどの通貨で CFT キャッシュフラッシュトークンから転換可能 *です。*

キャッシュフラッシュは、メンバーが許可する特別な銀行ライセンスを取得しています

あなたの貯蓄を維持し、それらを変換し、*専用のブロックチェーン*上の分散トレーサビリティを持つ他の通貨にそれらを変更し、最大の信頼性とセキュリティを確保し、私たちの回路内のリスク、制約、問題、またはブロックなしで、数秒で世界中の大きな資本を移動する利用可能なサービス。ブロックチェーンは、暗号通貨がサーキットを移動し、中央銀行が発行するフィアットマネーに変換されるまで制限がないことを考慮して、今日の立法上のギャップや官僚制度の矛盾に遭遇しないように慎重に設計されています。

キャッシュフラッシュは、管理システムに提供されるすべての文書が暗号化され、厳密に銀行の秘密の対象であり、軽蔑の可能性がないため、第三者にデータを提供しないことを保証します。キャッシュフラッシュは、当局との協力にのみ利用可能であり、非常に重大な犯罪に対する国際令状の場合にのみ利用可能です。私たちは、他の目的のために改ざんも操作もできない分散*型ブロックチェーン*の民主主義において、人類に有利な技術進化と正当で倫理的で保護された開発のために、高速なデジタル未来を作り出すために取り組んでいます。キャッシュフラッシュの*使命*は、デジタルマネー時代が始まり、このプロセスが止められず、不可逆的であると確信しているので、すべての人に平等な権利を持つ安全で正直な場所にすることです。

過去と現在では、お金が来て、お金が来て、受託者条約に基づいて、現代に適切な保証なしに、任意の裁定なしで中央銀行によって発行されていますが、シラギオの高い価格で、そして、彼らは市民にそれを貸すように、ひいては、何もないから生じる利息と引き換えに、オリガルヒ経済はますます大規模な株主と中央機関によって制御されました:超現実的な経済は、もはや市民の「ポケット」と中小企業のアカウントに沿っていません。

今日、米国、欧州連合(EU)、アジアなど、同じ政府は、私たちが暗号通貨の時代に入り、すでに継続的な技術進化の世界に追いつこうとしていることを認識しています。実際、政府のウェブサイトでは、ブロックチェーンを作成し、デジタルマネーを作成して発行するエンジニアや専門企業を見つけることを目的とした質問が見つかります。一部の州や経済大国はすでにそうしており、そのうちのいくつかはすでに実験を始めています。現実、具体的で不可逆的な、実際には、何千もの暗号デジタルコインと数十億米ドルを保有する様々なブロックチェーンがあり、毎日より多くの人々が彼らのお金を保護するために、彼らのお金を保護するために、彼らの金を保護し、細心の注意を払って貯蓄を余儀なくされています。これはすべて、これまでの世界的な変化が定着し、止められないという点まで、異常なものです。したがって、現在および将来のすべてのユーザーが完全で安全なエコシステムにインターフェースできるようにする中央および専門的なシステムを開発する必要があると考えていますが、現在までに誰も技術的で直感的なスキルを持っていなかったことはなく、実際のプロジェクトを作成し、高度な技術を使用して、すべての人の手の届くところに本当のエコシステムを構成する可能性は、革新的なプラットフォームを使用して、現在の政府との間でもインターフェースする準備ができています。各ユーザーは常に安全なままですが、例えば、彼が販売に税金を支払うか、寄付金を支払うか、罰金を支払いたい場合は、誰かがプライベートまたはユーザー貧しいブロックチェーンを利用し、サービスなしで、何百万人ものユーザーと、実際の具体的かつ成功したエコシステムを持つ

実際の既存のブロックチェーンを利用することを好む参加機関や政府と一緒にそうすることができます。実際、キャッシュフラッシュの私たちは信じています

将来のブロックチェーンは、真の高速かつ効率的なサービスを提供するために、ユニークで中心的でなければならないと。多くのテーマは*今日ブロックチェーン*について話していますが、ブロックチェーンが現実と仮想世界にもたらす本当の能力とパワーを本当に理解している人はほとんどいませんが、それがさらに定着すると、人々と全世界はそれなしでは行えなくてはなりません。インターネットが作成されたときと同じになり、今日ではインターネットなしでは行えません。

Cash Flash の野心的なプロジェクトは、世界中のあらゆる環境で、あらゆる分野で、あらゆる方向に、開発し、ブロック、ハイテクブロックチェーン、分散型自己フローティングで必要とする実際のサービスをグローバルに刷り込むものです。これは、いったん起動されると、世界中のユーザーやユーザーを通じて、自己プログラミングの方法で自分自身を更新できることを意味します。無限に成長し、現実の、不可逆的で検証不可能なデータを備えた地球上で最大のデータベースになる傾向がありますが、すべてのユーザーとコミュニティがすべての情報に現実を与えることができる場所は、検証可能だが消去不可能なデータで現在存在しないが、それは目に見える未来に開かれているが、それはすでに世界中の独占的な特許の段階にあるブロックチェーン。

このブロックチェーンは、人間と環境に害を与えない原材料に焦点を当て、人間と環境に害を与えない原材料に焦点を当てて、すべての人の生活の質を高め、証明とバッチを簡単に検証して認定することができます。このエコシステムでは、すべての企業が最高品質を保証し、最終消費者の保証で認定され、製品が偽造されないことを絶対的なセキュリティで保証して、その商品やサービスを販売することができるため、最大のサポートを提供することに興味を持つでしょう。健康のために貧しく危険な食べ物を食べるための余地はないだろう。同じことが、質の悪い製品、疑わしい起源、偽造品、危険、有害であり、他の厳格な選択および管理基準を超えない製品は受け入れられないため、Cash Flash プラットフォームで販売され受け入れられた他のすべての材料製品にも適用されます。

キャッシュフラッシュは、世界を安全な場所にし、保証なしに、品質基準を欠いて、認証なしで、安全なしで、貧しい製品の任意のタイプを販売しないように作成されました。エンドユーザーの選択と安全基準なしに、あらゆる種類の製品を販売することに成功した有名な市場とは異なり、多くの国の輸出入法を破るところまで、多くの国の輸出入法を破り、不在の認定、有毒で質の悪い材料で作られたマーケティング製品、ファッションブランドや天才作品を保護することなく偽造品を販売することさえ可能にし、生産者と消費者の損害に偽造を支持します。Cash Flash は非常に厳格な選択プロトコルを設定しており、それに準拠していない企業は自動的にシステムから除外されます。キャッシュフラッシュは、コミュニティのレビューを表示し、アラートシステムで確認することができます,特別に開発された製品の評価:低スコアのものから、最も有効で安全なものまで、品質のレベル、品質と価格比、売り手の深刻さ、さらに、最良のサプライヤーの基準に従って、求められている製品を識別するために利用可能な材料と製品で割ったランキング、製品、出荷または製造の速度などを属性するスコアと「星」を持つお客様は、直接取引保証を受けて、直接取引保証を

受けて、サプライヤーが物理的な販売ポイントを持つ場合と、コントロールパネルとキャッシュフラッシュアカウントから直接表示される住所に商品を配達する場合の両方で購入できます*。*

現金フラッシュ、さらに、磁気ストライプなしでスマートカードなしで*、世界*でユニークなセキュリティ技術を備えた特許を持つクレジットカードを開発しています。

さらに、現在、Cash Flash はすでに絶対的なセキュリティを保証するこの新しい技術を採用したい多くの機関とのコラボレーションを求める数多くの要求を受けており、将来的には当社が特許取得済みのカードを銀行や決済サービスに販売することは除外されていませんが、常に顧客とサポートアカウントをプログラムするための単一のインターフェイスを提供しています。

キャッシュフラッシュのもう一つのプラスは、ユーザーが自分の財布から利用し、自分のスマートフォンから直接支払うことができるアプリです,財布の残高を調べ,通貨と彼らのアカウント,または仮想支払いカードを作成,したがって、特定の企業が同意なしに将来の料金を作るために詐欺的な意図で個人データを保持することを防ぎます.

すべてのサプライヤーと売り手は、リアルタイムの販売に相談し、注文を表示し、出荷状況を確認し、現金履歴を確認し、フィアット通貨、現金フラッシュ通貨を取得するかどうかを決定するか、CFT キャッシュフラッシュトークンまたは通常の Sepa システムまたは MT102 / 103などのおかげで、自分の好みの別の機関にすべてを移動するアカウントとコントロールパネルにアクセスすることができます。さらに、残高を使用してサプライヤーに支払いを行い、同時に、メーカーは、製品の真正性を検証し、同じサプライチェーン全体を追跡するために、キャッシュフラッシュアプリで読み取り可能な IQ コードや RFID ラベルなどのキャッシュフラッシュで有効な安全規制に適応する義務があります。現金フラッシュは、売り手が原材料の品質を保証し、それを超えて、破損の場合、ブロックチェーンで利用可能な最寄りのセンターでスペアパーツを簡単に見つけることができることを要求します。

Cash Flash で購入したすべての製品はブロックチェーン内で追跡され、中古市場とキャッシュフラッシュオークション内で販売する権限を持つ唯一のものとなり、すべてのトレーサビリティとセキュリティでオリジナル商品を購入し、盗まれた製品や偽造製品を購入しないようにすることができます。

これはキャッシュフラッシュが取り組んでいる世界です。Cash Flash の目標は、技術的かつ人間的に進化したデジタル時代を達成し、世界をより良く、より安全にし、売上高の面でより多くの生産を行うことです。 完璧で効率的なサービスを提供する人工知能の「インテリジェントプログラム」のおかげで、企業はより生産的になり、売上高を増やすことができるでしょう。すべてのユーザーは、最も重要な毎日のサービスのための参照とセキュリティの単一の本当のポイントとして現金フラッシュを使用する利点を享受することができます:市民と最終消費者から、卸売業者に、大規模な多国籍企業に。

このプロジェクトは、設計と特許の長い作業の結果であり、一部は既に開発され、部分的に開発中です。

このプログラムは、非常に重要な技術電子 IT 分野でのエンジニアリング経験と、大規模な多国籍企業、 投資ファンド、非営利団体、NGO、主要な経済的、社会的重要度の機関とのコラボレーションの利点を 誇るアンドレアとルカ・セラトによって開発されました。

このプロジェクトは、フラッシュの速度でサービスを迅速に行うために、詳細に計画された強固な基盤の上に 構築されています。

4 - e-民主主義

Cash Flashは、プラットフォーム上に存在する別のアプリケーションで、分散型の方法で総選挙を行うことができる新しいシステムを開発しています。これにより、次の

有権者の数を増やすには、有権者の対象者に基づいて。このすべてが、効率、匿名性、精度、速度を保証します。この電子民主主義計画は、あなたが 選挙詐欺のリスク。

5 - チャリティー、研究開発

Cash Flashは、子供、大人、高齢者、あらゆる社会集団、および地球上のあらゆる社会集団の様々な病理の治癒のための新しい治療法や薬を迅速に発見するために、第三者および団体と直接または間接的に研究開発に貢献しています。

キャッシュフラッシュは、特に研究とがんとの闘いをサポートし、新しい治療法の開発を促進し、さらに、ますます耐性の高い細菌に対して非効率的な抗生物質を置き換えるために努力しています。細菌プログラムファージ、DNA、cryspi21遺伝的操作などの技術の開発のおかげで、革新的な知的抗ウイルス薬は、EBVやHIVなどの疾患、C型肝炎、結核、ライム病などの疾患を治すことができます。

Cash Flashは、その人が慢性疾患の前に治療を受けるに値し、生命の権利を信じているので、慢性的または定義された難治性疾患の状態を緩衝または減速またはマスクし、病理学または決定的治癒の本当の改善を達成することを可能にする安全な薬に置き換える人間の健康に深刻な影響を与える薬を克服するつもりであると考えています。 病気がビジネスマンの苦しみである必要がない本当の義務。

Cash Flashは、すべての人が倫理医学を使用する権利を信じています,その唯一の目的は、異なる病理学者のケアと治癒を持っており、,薬物のマーケティングと中毒に関する投機的論理を拒否.

キャッシュフラッシュは、人間が真実に対する権利を持っていると信じていますが、すべてが治るわけではありませんが、確かに、必要な資金と開発のための非営利団体の忠実かつ正直なコミットメントで目的を追求し、実際の有効で信頼性の高い選択肢を探すことができます。 これは残念ながら、非常に敏感な領域で、今日の事実ですが、それはとても明白です、

どんなに悲しいことに、病気がなければビジネスはないだろうが、人々の苦しみは貴重であり、これが私たちが信じているものであり、私たちの人生と人間の進歩という貴重な何かで、有効で具体的な貢献を残すために、私たちがすべての力に従事する使命です。 これは、現金フラッシュの創設者アンドレア・セラトの使命と厳粛なコミットメントです。

6 - プロジェクトの説明

市場で開発され、機能的で運用されたプロジェクトの価値は、10億ユーロと見積もられています。現在の

プロジェクトの価値とそのコスト:40億ユーロ

CFT キャッシュ フラッシュ トークン トークン利用可能:

技術的な用語で現金フラッシュ。

キャッシュフラッシュプロジェクトの進捗状況:

銀行(取得中)

ブロックチェーン(42%の開発)マーケット

プレイス(87%のウォレットとアプリの開

発(開発95%)

CFTトークンを購入する(販売準備完了)。各バイヤーは予算に応じてオファーを利用することができ、追加のトークンを提供するさまざまなクラスターにアクセスできるため、投資額に基づいて購入時にすぐに獲得できます。 追加のトークンの利益については、下の表を参照してください。

値1cft トークン = 1€。

さらに、各顧客は、プロジェクトの立ち上げ段階に参加できることを意味し、1ユーロのみ登録するだけで登録され、彼の「参照リンク」、すべての友人や顧客、加入者から簡単かつ直接稼いで、彼らが投資するものの10%を、さらに、各アドバイザーが自動的に顧客をリストすることができます

あなたのポートフォリオは、直接投資することなくCFTを獲得し、ICOの市場への出口で財布とコンバーチブル取引所のクレジットを獲得します。

代わりに、トークンの価値の崩壊を許可し、フェーズのバランスをとるために、このリリースの90日後に、すべての売上利益と余分なトークンがあなたの財布からロック解除されます

一部の支持者がトークンを変更するが、他の多くの人がトークンを守り、値がより高い値に飛ぶのを待つことにします。 ビジネスプロジェクトの開発と重要性に対する要求が増加すると、トークンが非常に高く、 無期限の値に達する可能性があるというのは数学的に論理的です。

追加トークン・クラスター・テーブル。

1-1,000.00€から10,999.99€:追加トークン20%2-

11.000.00€から 49.999.99€: 追加トークン 25%

3-50,000.00€から209,999.99€:追加トークン30%

4- 210,000,000€から509,999.99€: 追加トークン 40%

5-510,000.00€から5,099,999.99€:追加トークン50%

6-5,010,000.00€から149,999,999.99€:余分な治療可能なトークン。

すべての余分なトークンは、ICOリリースの90日後にリリースされ、交換プラットフォーム上で転換可能で変更可能になります。

ICOの発売時に、交換プラットフォーム上で現金フラッシュトークン(CFT)を変換または販売することが可能になり、最初の購入額の合計額は、蓄積された余分なトークンは、ICOの発売後90日の終わりにあなたの財布から解放されます。

7.1 入門 概要

キャッシュフラッシュは、あなたが暗号通貨ですべてを支払うことができるeコマースを持つ最初のブロックチェーンです。Cash Flashは既存のブロックチェーン市場を詳細に分析し、より高度な技術を備え、何よりもグローバル市場で働く機会を持つ新しいブロックチェーン市場を作成する余地があることに気付きました。 これにより、ユーザーがキャッシュフラッシュコインを介して任意の製品を購入できるシステムが作成されます。

7.2 既存のブロックチェーン



現在、市場の主なブロックチェーンは、Eos、イーサリアム、ネオ、カルダーノ、トロンです。 これらのブロックチェーンの中でも、Eosは他のブロックチェーンと比較して、毎秒より多くの トランザクションを行う利点があります。複数のトランザクションを行うことができる唯一 の人は、

トロンとトランジションは無料です。Eosのもう一つの利点は、アカウントの活性化として重要な方法で日々成長しており、2018年に作成された最先端の技術の1つに基づいているということです。

7.3 予測、20



それは安定した、速いブロックチェーンであり、他のものよりも毎秒より多くのトランザクションを作ることができるという利点があるので、EOS予測を作成することを選択しました。これらの理由から、技術的な問題のリスクを伴う新しいものを作るのではなく、すでに市場に存在する会社に取り組み、市場で改善を実施することに決めました。私たちのは、Eosとは異なり、大きな変動マージンのない安定した通貨であるだけでなく、実際のサービスを楽しむすべての企業やユーザーが利用できる最初のブロックチェーンを試みます。とりわけ、キャッシュフラッシュは物理的にもオンラインでもすべての店舗で使い、企業が利用できるため、経済の成長に貢献します。最初のマーケットプレイスが作成され、原則的な企業は自社製品を販売することができ、すべてのユーザーは現金フラッシュで支払うだけで購入することができます。トレーダーはすぐに暗号通貨を法定通貨に変更することができます。また、ユーザーが自社製品を販売する可能性もあります。

7.4 ダップ

dAppsは従来のアプリに似たアプリケーションであり、基本的な違いは

彼らは、Google Play、Apple Storeなどの集中型サーバーや市場の場所に依存しており、開発者は特にアプリで支払いを使用する場合は多額の支払いを行う必要があります。一方、DAppsはブロックチェーンプラットフォームとその分散ネットワークを利用します。 おかげで、

dAppsは、経済的にも開発レベルでも自己持続性があります。彼らのプロジェクトの放棄だけが更新の終わりになりますが、相対的なブロックチェーン上で多年続きするスマートコントラクトは終了しません。

8 - ビジョンとミッション

キャッシュフラッシュのビジョンは、すべてが暗号通貨で購入することができ、世界中で費やすことができる最初の通貨になる世界最大の電子商取引になることです。 目標はブロックチェーンを作成することです

製品偽造と製品トレーサビリティに関する特許を取得し、安全で信頼性が高い。

キャッシュフラッシュの使命は、ユーザーが私たちの通貨で毎日取引を行うことができる最大のエコシステムになることです。ブロックチェーンは、dAppと企業向けソフトウェアの両方で、実際のプロジェクトが作成される場所です。キャンパスは、私たちのブロックチェーンを開発するために多くの仕事を提供することができる世界中で作成されます。

キャッシュフラッシュは今後数年間で主要なエコシステムになると確信しています。

8.1初の偽造内電子商取引

Cash Flashは、人々が購入できる最初の電子商取引を作成し、任意のアイテムを購入し、キャッシュフラッシュで直接支払い、ブロックチェーンの利点を持ち、製品品質に対するより大きなセキュリティとディスペンスのスピードだけでなく、製品の独創性を制御する能力も備えています。排他的なブロックチェーンの技術のおかげで、Cash Flasheコマースの利点は、従来のものと比較して、ユーザーのすべてのデータを持ち、何よりも彼らが何を購入したいのかを詳細に知ることができることです。 したがって、企業が各エンドユーザーに対して、ターゲットを絞った特別なパーソナライズされたオファーを予約できる可能性。

当社の市場はB2CとB2Bの両方になります:したがって、現金フラッシュを使用することを決定したサプライヤーは、エンドユーザーと中間小売業者の両方に直接販売することができます。このすべてがサプライチェーンを短くし、誰もが適切な価格で製品を購入することを可能にし、その流通もより広く普及するでしょう。

私たちの電子商取引の中には、使用および再生のためのセクションもあります。私たちが発明した技術のおかげで、これからの製品は制御され、認定されます。

9-計画

Cash FlashプロジェクトのクリエイターであるAndrea Ceratoは、独自のエコシステムとブロックチェーンに基づいて暗号通貨の作成に焦点を当てたプロジェクトを想像し、ユーザーとビジネスの利益のために新しいサービスを作成し、より短く効率的なサプライチェーンを可能にしました。EOSプロトコルは、市場で最も効率的なブロックチェーンであるため、ブロックチェーン上で動作するように選択されています。

2018年、国際レベルで最も先進的な決済システムのIT専門家であり、クリエイターであるAndrea Ceratoは、法律分野や会計、マーケティング、IT開発、セキュリティの分野でも経験を積んだ後、彼のチームCash Flashプロジェクトを開発しています。

2019年には、プロジェクトの実現のための基盤が築かれました。

- a) スマートコントラクト、ウォレット、ブロックチェーンの開発。
- b) 法務チーム、コンサルタント、契約監査、KYCパートナー、ホスト、およびITセキュリティパートナーの設立。
- c) プロジェクトの開始のための最初の資金の使用;

2020年には、ICOプロジェクトが開始され、いくつかのフェーズがあります。

- a) キャッシュフラッシュは当初、イニシアチブのサポートのために家族&友人に向けました。
- b) キャッシュフラッシュは、関係当局の承認を必要とします。
- c) キャッシュフラッシュは、反Covid 19ロックダウンの前に許可されるまで、セクターのすべての主要な見本市に参加しています。
- d) 政府当局の承認を得て、ICOが始まります。 承認は2021年3月を予定しています。プレICOは最長6ヶ月間続きます。ICO期間は、2021年6月のスケジュールに従って終了し、ハードキャップに達するとせいぜい。

キャッシュフラッシュは、欧州市民にCFTトークンを販売し、マネーロンダリング防止KYCを正常にコンパイルした顧客からのユーロでの支払いを受け入れ、資金を監視し、資金洗浄との戦いの面で加入者に対するより大きな透明性の保証を提供するために、リトアニア中央銀行が発行したライセンスの発行に対するトークンの公開のための申し出のための当局からのビザを申請しました。 6か月の終わり

- に、トークンはメインの取引所で交換することができ、同時に電子商取引は動作します。
- e) キャッシュフラッシュUABは、CFTキャッシュフラッシュトークンの公開を同時に実施して、プロジェクトの範囲を促進するためにリトアニア(暗号通貨法と規制の中で最も先進的な州の一つ)に設立されました。
- f)「ホワイトペーパー」が完成しました
- g) キャッシュフラッシュサイトがオンラインに置かれます。

ICO 2021のリリース後、それは支払いの手段として通貨を使用することが可能になります, すでにパイロットストアで, オンラインとオフラインで,現金フラッシュアリicontraffationシステムがアクティブになります.

ICO後のフェーズでは、同社は自分自身にいくつかの目標を設定しました。

- a) 市場と電子商取引は、ICOの初めから、進歩的な開発とテストで動作します。
- b) 通貨は、ICOの開始以来、主要な取引所と取引所で購入および交換のために利用可能になります。

ICOのリリースは、コイン・マーケット・キャップに表示されますhttps://coinmarketcap.com/

- c) 2021年6月からは、一部のパイロットオンラインストアでの支払手段として通貨を使用することが可能になります。
- d) 2021年9月、キャッシュフラッシュ偽造システムが有効になります。
- e) 2022年末までに、同社はリトアニアビリニュスと米国パロアルトシルico nバレーに1つ以上のブロックチェーントレーニングと開発キャンパスを開設することを提案しており、リソースによると他の地域(特にイタリア、アメリカ、イギリス)でも収集されました。 キャンパスは、ブロックチェーン業界でできるだけ多くの人々を訓練し、貢献します

セクターのさらなる発展。

このプロジェクトは、ICOの初日から、暗号通貨を購入したすべての人に、それを微妙に使用し、主要な取引所で交換する機会が与えられると予測しています。新しいサービスと機能は、実装時に追加されます。

ICO期間の終わりに、1億ユーロのソフトキャップに達していなかった場合、キャッシュフラッシュ会社は購読されたものとソフトキャップしきい値の差額を自分の資金で支払います。

12 - 偽造防止特許

高品質、ハイテク、高級品、知的商品は世界中の消費者に評価されていますが、偽造品が配布されることが多いという問題があります。実際、過去10年間、特に中国では、PDO、DOC、PGIブランド製品などの食品セクターを含む偽造品が倍増し、例えば、牛乳は、



子供のためのほこり。アグリフードセクターに加えて、ファッションとデザインは、この種の問題の最も影響を受ける支店です。

このすべては、潜在的な買い手では、模倣や偽造品で自分自身を見つけることを恐れて、高品質の製品を購入する強い不信感を引き起こしました。 残念ながら、税関レベルでも偽の製品を傍受することができない場合は非常に頻繁です。

この結果、もちろん、これらの高品質の商品、特にヨーロッパでの輸出は急激に減速しているということです。 実際、多くの研究では、アジア、アメリカ、ロシアの顧客が高品質のイタリアおよび欧州連合(EU)製品の購入を減らした主な理由は、製品の真正性に関する確実性の欠如のためであると指摘しています。

このシナリオの結果、この問題のソリューションを特許を取得することにしました。

キャッシュフラッシュは、ブロックチェーンに基づいて、非常に洗練された本当の「スマート」システムを開発しました。

製品認定を取得するための手順は、非常に簡単です。ユーザーは、当社のウェブサイトに登録できる固有のコードを持つ証明書をパッケージ化した製品の中www.cashflash.io/technology受け取ります。その後、彼は同じサイトから、彼が製品の唯一の所有者になることを可能にする追加のコードを挿入する。

後で同じ再販を希望した場合、彼は新しい所有者に2番目のコードを提供する以外に何もする必要はありません。

ご希望の場合は、使用済み製品または収集品専用のエリアで、当社のeコマース内で直接製品を販売することができます。

概念を明確にするために、この簡単な例を見てみましょう。

バーコードで識別される水のボトルなど、すでに流通している製品(例えば、80.369.691)を考えてみましょう

0

当社のシステムは、バーコードを取り、暗号化するソフトウェアを使用し、暗号化された一意のコードを割り 当てます。

プログラムは、英数字とアルゴリズムコードを解読します:より簡単に言えば、ラベルや認定が発行されるコードの別の部分である別のアルゴリズムを放出するアルゴリズムを使用します。

QRコードで作成することを決めたこの新しい技術は、その番号をQRコードに変換し、挿入された製品を認証することができます。

このシステムを使用すると、製品が100%本物であることを確認することができます。慎重な分析の結果、2つのキーで登録されるこの部分は他の特許には存在せず、新製品、使用済み製品、または収集可能な製品の両方に使用することができるという結論に達しました。

したがって、この証明書は、偽造に対抗するために何よりも使用される2要素認証で、商業および産業分野の両方でのコンサートやスポーツイベント、コンサートやその他の活動のチケットの販売にも使用したいと考えています。

結論として、特許はブロックチェーン上の任意の製品のコードを運ぶベクトルです。各製品は、バーコードや写真を挿入した後にトレースされ、識別することができ、このデータは、製品の詳細が処理される詳細タブに入力されます。

当社の技術は、一連の識別可能なバッチを作成できる卸売業者をサポートするためのツールでもあります

たとえば、シンガポールのコンテナに 10,000 個の製品が送られる場合、税関バルーンには、10,000 個のスキャンで 1 秒単位で識別する QR コード (バッチ) が表示されます。 したがって、一度に1つの部分を識別する限界を持つ現在の技術と比較して、大きな前進です。

読み込み時に特別なアルゴリズムを作成するだけでなく、サプライヤーは、異なる目的地を作成し、同じQRコードで複数の部分を識別するためにソフトウェアを使用することができます。 たとえば、パリから10,000枚のTシャツの貨物を持ち運び、異なる目的地に運ぶと、輸入業者はこの商品をクリアし、10カ国に10個のTシャツのコンテナを送ります。リアルタイムでは、ロットのトレーサビリティ、宛先、サブディビジョンが自動的に変更されます。このように、各企業は、今日では不可能である製品の最終目的地の本当の制御を持つことになります。私たちのアルゴリズムは、税関の場所パラメータを計算します:例えば、進歩的なシリアル番号でシンガポールで今日ロットがクリアされた場合、数時間後または数日後に別の税関で通過することなく、別の国に帰る可能性は低いです。

このユニークな特許取得済みシステムでは、製品の有効期限が近づいている場合に問題を特定したりアラートを受け取ったり、割引が自動的に適用されるようにすることもできます。

したがって、このすべては、割引価格で高品質の製品を受け取る機会を持っているユーザーのためのより大きな節約で、自動的にプロモーションを行い、企業は処分する製品を少なくすることができます。キャッシュフラッシュは、この技術を持つ最初のブロックチェーンになることを目指しています。

11 - ブロックチェーン

キャッシュフラッシュブロックチェーンはブロックチェーンEos.ioの予測です: ブロックチェーンは、分散型 アプリケーションの垂直および水平スケーリングを可能にするように設計されています。これは、アプリケーショ ンを構築できるオペレーティングシステムのような構造を作成することで実現されます。本ソフトウェアは、複 数のコアまたはクラスタCPUに対して、アカウント、認証、データベース、非同期通信、アプリケーション計画 を提供します。結果として得られるテクノロジは、最終的に毎秒数百万のトランザクションを拡張し、ユー ザー料金を排除し、管理されたブロックチェーンのコンテキストで分散型アプリケーションの迅速かつシンプル な実装とメンテナンスを可能にするブロックチェーンアーキテクチャです。 Eos予測であるため、BFT-DPOS コンセンサスアルゴリズムは、Eosが使用する唯一の分散型コンセンサスアルゴリズムであり、「ブロックチェー ン委任されたステークdposの証明 |上のアプリケーションのパフォーマンス要件を満たすことができる。 ソフト ウェアは、正確に0.5秒ごとにブロックを生成することができ、メーカーは、この時間を尊重し、いつでもブロッ クを生産することが許可されています。この設定時にロックが作成されない場合、ロックはジャンプします。 1つ以上のブロックがスキップされた場合、0.5秒以上のブレークがブロックチェーンで行われ、ブロックは各メ ーカーごとに126、6ブロックのラウンドで生成され、各ターンの開始時に、21の製造業者、11ブロックがトー クンホルダーによって表明された投票の好みに応じて選択されます。 選択された生産者は、15以上の 生産者間で合意された命令に従ってプログラムされる。メーカーがブロックをスキップし、過去24時間にロッ クを生成していない場合、ブロックチェーンでブロックの生成を再開するという意図を通知するまで、評価か ら削除されます。 これにより、ネットワークが円滑に動作し、紛失したブロックの数を最小限に抑え、 信頼性の低いメーカーを排除できます。

ブロック・プロデューサーは従来のDPOSに追加され、どのメーカーも同じタイムスタンプまたはブロックサイズで2つのブロックをマークしない限り、すべてのブロックに署名することができます。15人の生産者が封鎖に署名すると、封鎖は不可逆的とみなされます。ブロック-Producer は、同じタイム スタンプまたはブロック サイズで2つのブロックに署名することで、その不誠実さの暗号証拠を生成する必要があります。このモデルによれば、恒久的なコンセンサスは1秒で達成可能であるべきである。

これは、ブロックチェーンが克服できたものです:信頼の問題は、システムの基盤を完全に変え、技術自体の中で本質的に信頼が構築される技術を開発することによって解決されました。 ブロックチェーンのおかげで、システムを信頼する傾向はもはや参加者の意図に依存しません。したがって、新しいタイプの信頼、つまりシステムの基盤に直接置かれた信頼に基づいてアプリケーションを作成する機会があります。結局のところ、それは壊れのないシステムです。

12 -役割ベースの許可管理

アクセス許可の管理には、適切に承認されたアクションが適切かどうかを判断する必要があります 。アクセス許可を管理する最も簡単な方法は、トランザクションに必要な署名が含まれているかどうかを 確認することですが、これは必要な署名が既にわかっていることを意味します。一般的に、権威は個人ま たは個人のグループにリンクされ、しばしば区画化されます。EOSソフトウェア。IOは、宣言型許可管理シス テムを提供し、アカウントに、誰がいつ何を実行できるかをきめ細かく、高レベルで制御します。 認証とア クセス許可の管理を標準化し、アプリケーションのビジネス ロジックから分離することが重要です。これによ り、アクセス許可を一般的に管理するツールを開発し、パフォーマンスを最適化するための有意義な機会 を提供することができます。各アカウントは、他のアカウントと秘密キーの思慮深い組み合わせによって制 御することができます。これにより、アクセス許可が実際にどのように編成されているかを反映した階層的 な権限構造が作成され、複数ユーザーがアカウントをこれまで以上に簡単に制御できるようになります。マ ルチユーザーコントロールは、優れたセキュリティ対策であり、正しく使用すると、ハッキング盗難のリスクを大 幅に減らすことができます。 EOS ソフトウェア。IOでは、アカウントは、特定の種類のアクションを別のアカウ ントに送信できるキーやアカウントの組み合わせを定義できます。 たとえば、あるユーザーのソーシャル メディ ア アカウントに対して 1 つのキーを持ち、別のキーを使用して交換にアクセスできます。また、キーを割り当て ずに、ユーザーのアカウントの代理として行動する権限を他のアカウントに付与することもできます。EOS許 可証の管理から始まるキャッシュフラッシュは、セキュリティに基づいて部品を実装し、それをさらに迅速に 行う可能性を与えます。あなたの携帯電話にワンクリックで直接。さらに、ユーザーがパスワードを盗まれた ことが判明した場合は、ブロック-Producerのミックスを使用して仕事に行き、すべてをより安全にするため に一緒に立ちます。このキャッシュフラッシュに加えて、ユーザーの経済データに特化したものと、ユーザーがブ ロックチェーン内で実行することを決定したアクションに特化したソーシャルプロファイルに専用の2種類のセ キュリティも最適化します。 キャッシュフラッシュは、各ユーザーが自分の行動を行うことができるようにし、 順番に、ハッキング行為が出てくるのを防ぐために、別の優れたユーザーによって監視されていることを確認 することにより、EosとSteamの両方の認証サービスを使用し、改善します。 この場合、あなたは常にブ ロック-プロデューサーのミックスで作業し、一緒に立ちます。Cash Flashは、同意とアクセス許可の面でこの 方法で際立っているEosと同じ技術を使用しています:環境のユーザープロファイルを使用するには、アカウン ト所有者から直接公開する権限が必要です。アクセス許可の評価に関しては、現金フラッシュはEosとは 異なり、所有者のユニークなコードや目の虹彩ではなく、指先で直接承認を検証することができる可能性 を追加します:このため、承認ははるかに速く、より安全になります。

13 - デフォルトのアクセス許可グループ

EOS 技術。また、すべてのアカウントに、すべての処理を実行できる "所有者" グループと、所有者 グループを変更する単一の制限を持つ "アクティブ" グループを持つ機能もあります。 その他すべてのアクセス許可グループは"アクティブ"から派生します。

14 - 認可の並行評価

承認評価プロセスは"読み取り専用"であり、トランザクションによるアクセス許可の変更はブロックの終了まで有効になりません。 つまり、すべてのトランザクションに対するすべてのキーと権限評価を並行して実行できます。さらに、迅速な許可検証は、復元する必要がある高価なアプリケーションロジックを開始せずに可能であり、トランザクションのアクセス許可は保留中のトランザクションとして評価することができ、適用される際に再評価しないでください。 承認検証は、トランザクションの検証に必要な計算のかなりの割合を表し、読み取り専用で、簡単に並列化可能なプロセスになり、パフォーマンスが大幅に向上します。ブロックチェーンを再生して株式レジスタから確定的な状態を再生する場合、権限を再評価する必要はありません。トランザクションが既知の有効なブロックで排除されているのは、この手順をスキップするのに十分です。これにより、継続的に成長するブロックチェーンの再生に伴う計算負荷が大幅に軽減されます。この場合、Cash Flashは、実際のグローバルシステムで動作し、アクションを並行して処理するため、現在のEosよりも1分あたり多くのトランザクションを期待し、常に有効なブロックの通過をスキップしようとします。これは、すべてをはるかに速くするために。さらに、スタンドとブロック-Producerを一緒に使用すると、このシステムははるかに高速になります。目標は、毎秒トランザクションを最大化し、ブロックチェーンを並列に使用して最大数を使い果たしたときに動作できるようにすることです。

15 - 必須遅延のあるアクション

時間はセキュリティの基本的な要素です。ほとんどの場合、秘密キーが使用されるまで秘密キーが盗まれたかどうかを知ることは不可能です。時間ベースのセキュリティは、インターネットに接続されたコンピュータに日常的に使用するためにキーを格納する必要があるアプリケーションを使用する場合、さらに重要です。 EOSソフトウェア。IOを使用すると、開発者は、特定のアクションが適用される前に、ブロックに含まれる後、最小の時間を待機する必要がありますが、この期間中は削除できることを示すことができます。ユーザーは、これらのアクションのいずれかが送信されたときに、電子メールまたはテキストメッセージを介して通知を受信できます。承認していない場合は、アカウントの復旧プロセスを使用してアカウントを取得し、アクションを取り消すことができます。 必要な遅延は、操作の感度によって異なります。コーヒーの支払いは遅れず、数秒で不可逆的になるかもしれませんが、家を購入するには72時間の補償期間が必要な場合があります。アカウント全体を新しいコントロールに転送するには最大30日かかる場合があり、アプリケーションの開発者とユーザーが正確な遅延を選択します。

キャッシュフラッシュは、少額の支払いと大規模の両方の多くの取引があるグローバル市場で動作するため、アカウント所有者に個々の取引に起因するタイミングを決定する機会を与えて運営することを決定しました。 たとえば、100ユーロ(EUR)までの即時取引を行うか、別の EUR 1000 まで取引するか、二重キーを使

用して支払いが直ちに行われるようにします。 別の例は、

車を購入するために転送を行うことを決定したが、すぐにそれを行いたいユーザーの:その場合、フラッシュトランザクションをクリックし、第二のセキュリティパスワードを入力し、安全で同時に即時操作を取得します。キャッシュフラッシュの目標は、安全に、しかしすぐに、両方の小額と大金を移動することです。

16 - 盗まれたキーの回復

EOS ソフトウェア。IOは、キーが盗まれた場合に自分のアカウントの制御を復元する方法をユーザーに提供します。アカウント所有者は、過去 30 日間にアクティブな任意の自身のキーを使用し、指定されたアカウント回復パートナーによって承認され、独自のキーを自分のアカウントにリセットできます。 アカウント回復パートナーは、所有者の助けを借りずにアカウント制御をリセットできません。 すでにアカウントを「チェック」しているため、復旧プロセスを実行しようとしてハッカーが獲得できるものはありません。このプロセスは、単純な複数署名の配置とは大きく異なります。複数の署名を持つトランザクションでは、別のエンティティが実行される各トランザクションの関係者になります。これに対し、回復プロセスでは、回復パートナーはそのプロセスのストーカーにすぎず、毎日のトランザクションに対する権限がありません。これにより、すべての関係者に対する法的費用と責任が大幅に削減されます。キャッシュフラッシュは、Eosによって作成されたプロセスを使用しますが、この場合、それを改善するために、キャッシュフラッシュは常に安全でなければならないが、操作を迅速に行う必要があるため、行きます。この場合、アカウントが盗まれた場合、盗まれたアカウントの所有者は盗まれたアカウントに入り、別の場所(常にブロックチェーン上)に送信され、ロックを解除するために彼だけが戻すことができる資格情報をロック解除します。 したがって、要約すると、指先や目の虹彩の代わりに2ファクターコントロールを使用することができます:これは、既存のブロックチェーンに違いをもたらすスピードとセキュリティの概念を再確認することです。

17 - ブロックチェーンは企業にとって極めて重要です

革新的なソリューションを開発し、コストと非効率性を大幅に削減することを可能にするこの技術を活用することを目的として、毎日新しいプロジェクトが生まれています。たとえば、アプリケーションの分野の1つはサプライチェーンにあり、製品は通常、消費者に到達する前に多数の手順を通過する必要があり、さまざまなサプライチェーンのコラボレーションが必要です。 すでに実装している人の中にはCarrefourがあり、それを使用していくつかの製品を追跡し、特定し、多くの関係者との情報共有を大幅に簡素化します。この点で、公共部門における欧州デジタルインフラの構築に関する欧州ブロックチェーンパートナーシップ

が最近確立されました。 イタリアもその一部であり、世界の他の地域でもブロックチェーンはすでに最も興味深い技術の1つと考えられています。ブロックチェーンは今後数年間で必然的に関連性が高まり、この技術を企業にどのように適用して事業の運営方法に革命を起こすかを探求する適切な時期になると考えています。

そのため、Cash Flashはブロックチェーンが企業にとって基本的なものであり、すべての企業がブロックチェーンを使用して製品を販売し、例えば期限切れや宣伝製品に自動的に入札できる独自のエコシステムを構築することに決めました。

18 - ブロックチェーンは、私たちが知っている世界を変えるに違いない

個人データの管理に関する問題を考慮すると、当社のデータが第三者の手にどのように渡っているか、私たちが持っている制御がどれほど少なく、正しく管理されていないときに実行される危険性が誰にでも知られています。 これは、私たちが住んでいる社会を構成する多くの集中システムの結果の一つに過ぎません。いくつかの中心的な実体に専念することから均等に分配される権威が、仲介者や保証人の存在が自信を持つことができる腐敗しないシステムに置き換えられる、自分のデータの制御を維持できる世界を見る世界を想像してみましょう。 ブロックチェーン技術のおかげで、このビジョンはゆっくりと形を作っています。

技術を知ることで、決まり文句を超えて、その問題に関する議論に参加することができます。 オープンソースと地方分権の概念に基づいて、この技術の独自性が何から成り立っているのか、そしてなぜその実装と進化が多くの人が絶え間ないものと考えられているのかを理解する。ブロックチェーンは、コミュニティとそれを使用するノードの数が増加するにつれて強化される技術です。 キャッシュフラッシュの大きな利点は、ブロックチェーン上でグローバル経済を創出し始めた最初の企業の1つであり、すべてのサプライチェーンに革命を起こすということです。 独特の肯定的な注意は、現金フラッシュでは誰もが主人公になることができるということです:あなたがアイデア、革新を持っている場合は、それらを送信し、これも即時の利点を持つことができます。

18.1キャッシュフラッシュ技術のメリット

キャッシュフラッシュ 技術の利点は異なります: 必要な前提は、新しいEOS ベースのネットワークですが、より多くの利点を提供します。 開発者は、独自の dApp と低コストの dApp 展開、ネットワークの一

時停止の削減、開発者の価値の向上、およびセキュリティの向上を許可されます。 この技術を立ち上げたのは、ブロックプロデューサーやスタンドと共に開発者です。パブリックメインネットは、Eosと互換性があり、アイデアがある場合や新しいプロジェクトを作成した場合にコミュニティ内で成長する能力と互換性のあるブロックプロデューサーによって管理されます。繰り返しますが、より大きな公平性、新しいアイデアを作成する上での重要性。実体経済のための新しいプロジェクトを作成する人々のためのサポート、盗まれたトークンを再活性化するための新しいソリューション、公正な支払いモデル、民主的な投票、ノードのメンテナンスのための定期的なダウンタイムと直接革新を作成する能力、キャッシュフラッシュエコシステム内の新しいプロジェクトに割り当てられる資金のおかげで。 ブロックチェーンの現金フラッシュの利点は、ブロックプロデューサーに加えて、一緒に動作するために行くスタンドがあることです。キャッシュフラッシュは達成することを目指しています

世界中の視聴者、ソフトウェアはオープンソースであり、すべての開発者がすべての人に有益な改善を行うことができるように設計されています。

キャッシュフラッシュのメリットの1つは、金融サービスの強固な基盤を持ち、最も重要なことは、何十億人ものユーザーの日々の財務ニーズを満たすことができる新しいグローバル通貨を作成することです。既存のオプションを評価するプロセスを通じて、我々は主に3つの要件に基づいてブロックチェーンを作成することを決めました:数十億のアカウントに到達する能力、低遅延、効率的な大容量、高度に安全な保存とストレージシステムは、資金とデータのセキュリティを確保します。 キャッシュフラッシュのガバナンスは、P2D2と金融サービスの革新のおかげで促進されます。 PSD2指令は、実行されるトランザクション上のすべての検証ノードと実行順序の間で合意を容易にするため、重要な財務上の現実になることもはるかに容易になります。 キャッシュフラッシュは、Eosのそれと同様の独自の同意プロトコルを作成し、BFTアプローチを採用しています。 BFT 同意プロトコルは正しく動作するように設計されていますが、ネットワーク検証ノードの 1/3 までは侵害されているか、またはアクティブではないため、このアプローチはネットワークの信頼を構築します。 さらに、キャッシュフラッシュは、ブロックプロデューサーと一緒に動作するだけでなく、すべてのより安全かつ迅速にするために内部のスタンドを持つことになります。

Cash Flashは、現金フラッシュと提携している世界中の店舗で、スマートフォンで、ワンクリックで支払うことができるPOSと支払いアプリを通じて、完全に革新的な支払いと通信システムを作成するために取り組んでいます。さらに、アプリを通じて、いつでも現金フラッシュを使用する店舗と顧客のために予約された利点を見つけることができます。これにより、キャッシュフラッシュに接続された小売業者や企業は、ユーザーが直ちに見つかり、したがって、したがって、顧客は有利な価格、排他的な利点、割引価格で有効期限に近い製品を購入することができるサービス、プレビューで排他的な製品を受け取る可能性、テストする無料の製品を受け取る、レストランのために、すぐに始まるサービスを含む劇場やスタジアムでの予約席と排他的なサービスを持つことができます。

備が整い、誰にとっても時間を節約します。

20 - PSD2金融商品

この新しい法律を通じて、Cash FlashはFintechツールと協力して、高速で革新的で安全な支払い方法を購入し、非常に速い時期にマイクロトランザクションを行うことができます。

21 - 開発者のための利点

キャッシュフラッシュは、信頼性の高い、費用対効果の高いネットワークを開発者に提供し、dApps をリリースする機能を提供します。 Eos 上で実行されているすべてのdApps コードはオープンソースです。配布 dApps は、管理対象ネットワークで使用される RAM に対してのみ支払うため、Eos よりも低いコストになります。その後、コストをより手頃な価格に保ちながら、RAMの早期構築を定義することができます。

22 -トークン所有者の特典

すべてのトークン所有者は、コミュニティで働き、新しいアイデアを提供することができ、1年以上トークンを所有している人(創設トークン)は独占的な特典の恩恵を受けます。

23 - キャンパス の実現

キャッシュフラッシュは、最大にすべてのサービスを実装するために、オンラインとオフラインの両方のブロックチェーンに基づいて学校を作成し、リトアニアからイタリアに始まる実際のキャンパスを作成しますアメリカ合衆国パロアルトシリコンバレーとインドでもその拡大を完了し、徐々にすべての主要大陸にそれらを広げ、市場リーダーとなり、すべてのセクターで革新を生み出します。



創業者の Andrea Cerato は、高性能 CPU の超高度で技術的なシステムを備えたブロックチェーン POS を世界で初めて開発し、CFT トークンを含むすべてのフィアット とデジタル通貨からの支払いを受け入れることができました。それに接続されたモジュールを介して、商人によって販売された各製品を挿入し、商人自身によって、または Blockchain Cash Flash 自体によって リアルタイムで ブロックチェーン にトレースすることが可能になり、同じ製品の参照データが入力されると、二重のセキュリティチェックで検証され、すべてが準拠している場合、取引が認証されます。

例を挙げてみましょう:生産会社からの牛乳のリットル、xx/xx/xx/xxxで生産バッチを登録した、ディストリビューターに、同じ国または世界の反対側のトレーダーまたは輸入業者に供給され、小売ポイント Y に配布され、売り手の倉庫からの直接排出が販売された IP ストアのローカリゼーションと、リアルタイムで、そして毎日販売された製品の数を親会社に報告します。 製品とメーカーから消費者への販売チェーンの絶え間ない監視に加えて、製品の最終販売時に再登録されるだけでなく、新しいユニークな Blockchain POS で支払いサービスを提供する最初のメーカーによっても登録されます。 最初にメーカーによって登録されたメーカーは、販売時にダウンロードされ、ブロックチェーンに登録され、したがって、他の誰かがラベルをコピーして製品を複製または偽造する場合、製品はブロックチェーンの両方で虚偽であり、現金フラッシュポジを通じて販売される場合、偽の製品はすぐにサプライヤーが発見され、彼と一緒に違法なサプライチェーン全体が解体され、現金フラッシュシステムで犯罪組織を根絶する偽造品。

さらに、関係するメーカーは、現金フラッシュ管理パネル、倉庫内の製品のリアルタイム在庫、そのディーラー、入荷注文(ステータス、都市、納期)を、最初の場所で最終顧客を保証するために、製品は常に新鮮でプレビューで、上記のように、サプライチェーンの完全な追跡とそれに続く製品を持っているかもしれません。これは何よりも、現金フラッシュの管理パネルの快適さから、販売を制御し、同じ分野の店舗にリアルタイムで関連し、将来のビジネス予測を持つ方法でもあります。

過去に革新的な決済システムをすでに作成してきたアンドレア・セラトは、は、今日のタイプのクレジットカード、プリペイド、現在のカードの古い技術を持つ現在のATMを受け入れることができるBLOCKCHAIN POS(マジックボックス)を開発した世界で初めて、トラック1、トラック2、トラック3またはEMV技術(スマートカード)で流通している現在のカードの古い技術を持つATMは、すでに何年も侵害されてきたので、安全で信頼性の高いとして宣伝されています。 そして、これはPINが認証されたことを確認するサーバー応答を必要とせずにより速い取引を可能にしましたが、いずれにせよ、古くて信頼性の低い技術のままですが、現在何百万人ものユーザーが使用しているため、このCash Flashは世界で最も安全なクレジットカードの特許を取得しており、フラッシュ自体は、たとえこれと数学的に、科学的に違反した場合でも損害を支払います。 まもなく何百万ものクレジットカードが安全なキャッシュフラッシュ技術に置き換えられ、特許段階後、我々はすでに私たちの技術を持つことを推し進める大規模なエンティティとの多数の商業契約を結んでいます。 集中チェックアウトに即座に。

創業者アンドレア・セラトは、私たちが彼を覚えている、最初のキャッシュフラッシュPOSブロックチェーンのワールドプレミアを提案し、作成し、開発する最初の人です。



25 - トークン

25.1 トークン発行の詳細

システム開発では、キャッシュフラッシュ(CFT)というトークンが入力されます。この通貨を通じて、商品やサービスはシステム内で取得することができます。さらに、取引所内のトークンを変更し、市場で支払い、オンラインとオフラインの両方のすべての店舗で支払い手段として使用することが可能になります。キャッシュフラッシュトークン保有者は、互いに交換することもできます。キャッシュフラッシュトークンは Eosプラットフォームで発行されます。私たちのプロジェクトを信じるすべての人は、有利な価格で私たちのパートナーで買い物をする能力を含む排他的な利点を持つことになります。キャッシュフラッシュはユーティリティトークンです。CFTシンボルで示される合計40億キャッシュフラッシュが生成されます。

各CFTは1.00ユーロに相当します。

ソフトキャップは1億ユーロ、ハードキャップは40億ユーロに設定されています。

ソフトキャップに達しない場合は、プロジェクトも会社の資金で完了します。

ボーナスはICO終了後3ヶ月後にリリースされます。ICOの終了から3ヶ月後にボーナスのリリースに関する選択は、市場価格を保護するために行われました。

the second	Tabella informativa dell'offert	a	
9	INIZIO DELL'OFFERTA	FINE DELL'OFFERTA	
In data: 10/01/2021 00:00 GHT+1		In data: 10/07/2021 23:59 GHT+1	
Tasso di SoftCap	conversione nominale (bonus es	cluso) € 1,00 = 1,00 CFT 100.000.000,00€	

25.2 コスト

ICOオーサリング領域では、以下の費用がすべて含まれています。

スマートコントラクトの実現、スマートコントラクト監査、ウェブサイト作成、バウンティプログラムソフトウェアの作成、フェアの実現、ソーシャルメディアマネージャーの支払い、メイン取引所のトークンをリストするための支払い、支払アドバイザー、プライベートイベント、プレス、ホワイトペーパー作成、法務、会計、KYC費用。

ブロックチェーンソフトウェアの実現、EOSコードからの新しいブロックチェーンの設計の実現、新しいアーキテクチャの実現。ホワイトペーパーのすべてのポイントが開発されます。この作業には、約40人のエンジニアのチーム、新しいブロックチェーン機能の開発を扱うチーム、ブロックメーカーとスタンドメーカーの機能と権利の規制を扱うチームが必要です。 さらに、新しいブロックチェーンのすべての機能を設定する法務チームと、EOSと比較して現在のブロックチェーンに新しいサービスを提供するマーケティングチームがあります。

ハードウェアブロックチェーンの実現:これは、ブロック生産者とスタンドが接続されているサーバーファームの開発であり、ヨーロッパ、アメリカ(特に米国パロアルトシルアイコンバレー)、オーストラリアと中国、4つのローカルサーバーファームが作成される4つの異なる大陸に購入され、配置される4つのサーバーを作成しました。

ソフトウェアコスト:独自のキャッシュフラッシュソフトウェア、偽造防止ソフトウェア、マーケットプレイス作成プラットフォーム、新しいプロジェクトをインキュベートするための新しいプラットフォームのすべてのコストが含まれています。

Pos & 支払いシステムコスト:コストのこの部分は、POSの購入と作成、全体の支払いシステムの開発、銀行ライセンスの購入、ハードウェアとソフトウェア開発のコストに関連する全体の部分に関連しています。 ソフトウェアの部分には、モバイル、iOS、Androidの両方の財布とPC用のウォレットが含まれます。

キャンパスのコスト:これらは、私たちのソースコードと私たちのブロックチェーンの開発に専念し、実際の大学を開発するために、すべての主要大陸の領域の購入に関連するコストです。オフィス建設、不動産購入、すべての主要な大陸のコスト:リトアニア、イタリア、アメリカ、香港、カナダ、中国、米国。

オフィス建設費:これらの費用は、当社の主要オフィス、イタリア、イングランド、アメリカ、香港、カナダ、中国のオフィスの購入とセットアップに関連しています。

25.3 トークンの発行

ICOの発売時に、交換プラットフォーム上で現金フラッシュトークン(CFT)を変換または販売することが可能になり、最初の購入額の合計額は、蓄積された余分なトークンは、ICOの発売後90日の終わりにあなたの財布から解放されます。

€1,000.00 から €10,999.99: 追加トークン 20%

2- 11,000.00€から 49,999.99€: 追加トークン25%

3- 50,000.00€から 209,999.99€: 追加トークン 30%

4- 210,000,000€から509,999.99€: 追加トークン 40%

5-510,000.00€から5,099,999.99€: 追加トークン50%

6-5,010,000.00€から149,999,999.99€:余分な治療可能なトークン。

すべての余分なトークンは、ICOリリースの90日後にリリースされ、交換プラットフォーム上で転換可能で変更可能になります。

ICOの終了から60日以内に、調達された資金は、そのとおりに伝え、調達された資金がどのようにコミットされるかが伝えられる。

CFTト−クン とその 追加物 の 発行 の要約 表 (%)						
1-	1.000,00€	宛 先	\$10,999.99	余分なトークン 20%		
2-	€11,000.00	宛 先	\$49,999.99	余分なトークン 25%		
3-	€50,000.00	宛 先	\$209,999.99	余分なトークン 30%		
4-	€210,000,000	宛 先	\$509,999.99	余分なトークン 40%		
5-	€510,000.00	宛 先	\$5,099,999.99	余分なトークン 50%		
6-	€5,010,000.00	宛 先	\$149,999,999.99	治療可能な余分なト ークン		

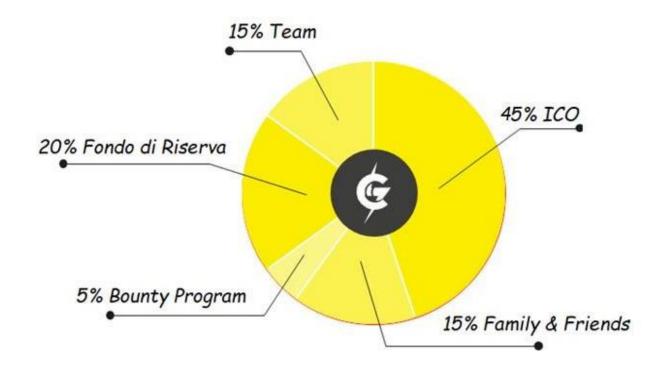
25.4 トークン配布

作成されたトークンの一部は、「家族や友人」、ICO、チーム、リザーブファンド、およびバウンティプログラムのために予約されます。次の図は、分布をまとめたものです。

- プライベート公式で発行されたトークンの15%。
- 投資家に発行されたトークンの45%。
- 15%は、12ヶ月以内に専用の方法でトークンを変更することを引き受けるチームのために予約されます。
- 20%は予約ファンドとして保有され、6、12、18、24ヶ月のニーズに応じてロック解除されます。
- 5%は、ユーザーが独立して行う様々なスポンサーシップ活動のバウンティプログラムに使用されます。

バウンティプログラムに関連付けられているすべてのトークンはソフトキャップに到達した時点での

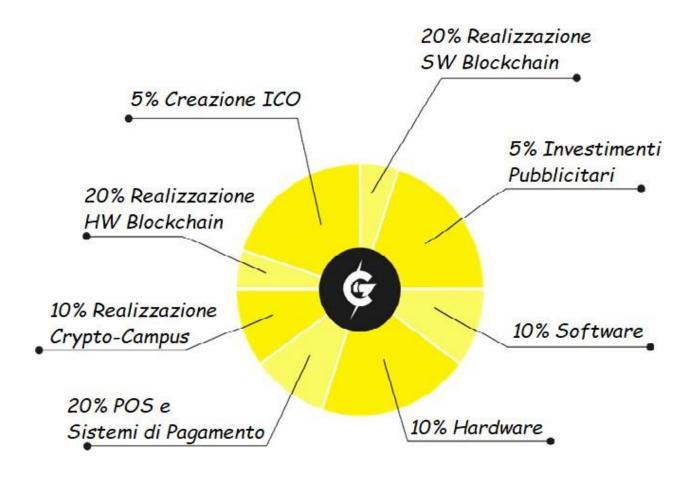
み割り当てられ、ICOが終了すると配布されます。 様々な領域のトークンの一部の非使用の場合は、ICOの終了時に通信され、準備金に追加されます。



-プロジェクトのコスト

調達した資金は、プロジェクトの開発に使用され、次のスキームに従って投資されます。

26



- 現金フラッシュ連絡先

キャッシュフラッシュは、新しい安定した暗号通貨を通過する真のエコシステムを作り出す機会に 焦点を当てたプロジェクトのビジョンを実現するアンドレア・セラトの起業家精神から生まれました。 ブロッ クチェーンを通じて、エンドユーザーと企業の両方に新しいサービスが作成され、より短く、よりパフォーマンス の高いサプライチェーンが生まれます。

27

バウンティプログラムは、すべての人々が現金フラッシュを知り、私たちのコインを知るために少なくとも1つのトークンを所有する機会を与えるために作成されます。 総トークンの5%が様々なプロモーションおよび開発活動に使用されます バウンティプログラムにアクセスするための規制と登録方法は、アドレスで利用可能になります www.cashflash.io/bountyprogram

Bountyプログラムに関連付けられたトークンは、ICOが終了すると割り当てられ、配布されます:より多くの現金フラッシュがソーシャルメディア上で知られるようになり、ブロガーはより多くの報酬になります。 最も活発なブロガーにとって、これは本当の仕事になるでしょう。キャッシュフラッシュに知られ、顧客になる各人のために、現金フラッシュCFTはプレゼンターに割り当てられ、CFTキャッシュフラッシュは提示された人に割り当てられます。ブロガーがキャッシュフラッシュ内で書く各活動について、10キャッシュフラッシュがプレゼンターに割り当てられ、10キャッシュフラッシュが深刻であると検証されたアートicoのために提示された人に割り当てられます。最も活発なブロガーに対する毎月の報酬とICOの終わりに最終的な賞があります。

- ロードマップ

24 Novembre 2018 - Nasce l'idea di sviluppare Cash Flash 5 Marzo 2019 - Il progetto è stato creato il whitepaper viene definito 7 Giugno 2019 - Il Team Operativo viene definito 5 Settembre 2019 - Il piano aziendale è stato sviluppato 23 Dicembre 2019 - Il lancio del sito cashflash.io è stato effettuato 13 Gennaio 2020 - Viene Pianificata la registrazione di marchi e brevetti 2 Marzo 2020 - Blocco a livello globale per emergenza COVID19 - II team e gli ingegneri approfittano per sviluppare il 67% del Marketplace e il 45% della Blockchain 12 Giugno 2020 - Viene decisa la sede Europea principale di Cash Flash UAB, in Lituania, Vilnius, e parte la costituzione della società e le relative autorizzazioni dagli enti preposti 10 Agosto 2020 - Vengono ultimati i wallet e le relative piattaforme 19 Ottobre 2020 - Viene ultimato lo smart contract 7 Dicembre 2020 - Dopo i relativi collaudi su Main net, il risultato sul funzionamento è risultato 100% Ottimale 9 Gennaio 2021 - Inizia la ICO 30 Marzo 2021 - Possibilità di acquistare CFT tokens dai Migliori Exchange 9 Luglio 2021 - Fine ICO e uscita sul CoinMarket con possibilità di scambiare la moneta sui principali Exchange 10 Settembre 2021 - Termine sviluppo Marketplace e inizio Collaudo 30 Marzo 2022 - Termine sviluppo Blockchain e inizia il Collaudo 4 Aprile 2022 - Acquisizione Banca di valuta Fiat 9 Maggio 2022 - Termine sviluppo e-bank e piattaforma di scambio valute fiat e cripto in CFT 20 Maggio 2022 - Acquisizione immobiliare per la formazione dei campus 1 Giugno 2022 - I sistemi di pagamento carte anti-contraffazione e POS blockchain sono ultimati e pronti alla commercializzazione 28 Luglio 2022 L'azienda è operativa al 100%, incomincia a fatturare con i propri servizi aumentando i volumi di scambio a livelli esponenziali giornalmente in quanto la previsione che milioni di utenti e di aziende siano già clienti di Cash Flash, ed usino la piataforma Cash Flash come mezzo di lavoro. L'azienda comincia ad aprire sedi in svariate parti del mondo, cominciano gli investimenti per lo sviluppo di aggiornamenti inerenti alle proprie tecnologie attuali e future, i piani di investimento aziendali e lo sviluppo dei progetti promessi. Si prega di visionare il prospetto del bilancio economico aziendale e la sua valorizzazione nel mercato globale stimata a 1 Bilione di Euro oltre all'enorme valorizzazione dei Tokens CFT

私たちのプロジェクトを知り、触れるために、あなたは様々な段階で私たちをフォローし、私たちのウェブサイトを通じて最新の状態に滞在することができます:www.cashflash.io/roadshow。



COVID19緊急事態のため、ロードショーのすべてのステージがキャンセルされました

COVID19緊急のために、すべての日付が割り当てられる日付に延期されます。

31 - 法的情報

法的な部分では、トークンに関連する権利と義務、それらの権利を行使するための条件、およびトークンの発行に関連するリスクの詳細な説明が記載されています。したがって、キャッシュフラッシュは Eos プロトコルに基づいているため、Eos 環境の誤動作により、キャッシュフラッシュネットワークが誤動作したり、一時的にクラッシュしたりする可能性があります。

さらに、Eos プロトコル アカウントのネイティブ ユニットは、キャッシュ フラッシュと同様の方法で値を失う可能性があります、その他の未定義の状況で発生し、予測不能な場合。キャッシュフラッシュは、会社に直接

帰属する悪意のある不正行為または重大な過失が発生した場合を除き、これに対して一部の責任を負いません。

31.1 表明と保証

ICO の位置決めに参加することにより、バイヤーは上記を受け入れ、特に以下を宣言し、保証します。

- ホワイトペーパーに添付されている利用規約を注意深く読み、理解したユーザーは、その内容の 全文に同意し、法的に拘束されることに同意するものとします。
- 暗号トークンの性質に関する十分な知識を持ち、トークンと暗号通貨およびブロックチェーンベースのシステムおよびサービスの管理に関連する使用と複雑さの重要な経験と機能理解を持っています。
- 承認され、現金フラッシュを購入する完全な法的権限を持っています。
- 米国市民、居住者、または団体(米国企業)にならず、現金フラッシュ*トークン*を購入したり、介 在する米国人に代わって購読したりしないでください。
- 地域の承認を必要とせずに ICO 配置 *を通じてトークンを購入*し、トークンの購入、販売、使用時に地方、州、および国内の法律および規制を遵守することを可能にする管轄区域に住んでいます。
- その管轄区域に基づく特定の管轄区域のすべての関連規制に精通し、その管轄区域での暗 *号トークンの購入*は禁止、制限、またはいかなる種類の追加条件の対象でもありません。
- マネーロンダリングや国際テロ資金供与など、今後の違法行為に対してトークンを使用しないでください。トークンの購入および保持は、居住国または市民権のバイヤーによる適用法の違反または違反を構成するものではありません。
- 彼らは現金フラッシュ技術プラットフォームへのアクセスを望んでいるので、現金フラッシュ*トークン*を購入します。
- 投資目的、投機的使用目的、関連または関連企業のために現金フラッシュ*トークン*を購入しないでください。

31.2 適用法 - 仲裁

トークンのドキュメント、キャッシュフラッシュICO操作、およびキャッシュフラッシュトークンの購入は、リトアニアの法律に従って調整および解釈する必要があります。

両当事者は、法的措置を取る前に友好的な解決策を求めることに同意する。

ICOの配置に起因する紛争または紛争は、リトアニアの仲裁によって解決されます、これらの規則に従って仲裁の通知が提示された日に有効にリトアニア商工会議所の国際仲裁の規則に従って.

仲裁の座席はリトアニアになります,関連する手続きは、そこで行われます.

キャッシュフラッシュは、いかなる管轄区域における有価証券の提供を構成するものではなく、考

慮されるべきものでもありません。

このホワイトペーパーには、投資判断の根拠となる勧告または勧誘を目的とした情報や表示は 含まれていません。

この文書は、キャッシュフラッシュおよび/または関連企業に関連する株式、有価証券または 権利を売却するオファーまたは招待を構成するものではありません。

キャッシュ フラッシュ*トークン*は、キャッシュ フラッシュ プラットフォームでのみ使用できるユーティリティ クレジット のみであり、投資目的ではありません。取引プラットフォーム上のキャッシュ*フラッシュトークン*の提供*は、*純粋 に投機的な目的ではなく、キャッシュフラッシュプラットフォームの使用を可能にするために行われます。

公開*トークン提供への投資は、*投資の部分的または全体的な損失のリスクを伴います。

オファー中に*購入されたトークン、そのようなトークン*の二次市場の存在、オファー中に*購入されたトークン*の価値、および外貨で*のこれらのトークン*の同等の価値について、流動性保証は与え付けされません。トークンは金融商品ではなく、情報文書に記載されているもの以外の権利を付与しません。さらに、供給とトークンに適用される規制の枠組み、ならびに彼らの拘禁に適用される税制は、一部の国ではまだ定義されていません。

購読者は、「情報ステートメント」の「ランダム要因」セクションに含まれているものを読み、理解する必要があります。

取引プラットフォームでキャッシュフラッシュ*トークン*を提供*しても、ク*レジットの法的資格は変更されませんが、これは現金フラッシュプラットフォームを使用する簡単な手段です。

現金フラッシュは、法律、税金、または財務上のコンサルタントとして考慮されるべきではありません。ホワイトペーパーに含まれるすべての情報は、一般的な情報目的でのみ提供されており、Cash Flash はそのような情報の正確性と完全性を保証するものではありません。

ほとんどの国で暗号の資格の欠如を考えると、各バイヤーは、国籍と居住地に基づいて現金フラッシュの 購入と所有権に関する法的および税務分析を行うことを強くお勧めします。

キャッシュフラッシュは、参加のタイトルや証明書ではなく、現金フラッシュの総会で参加または投票する権利を付与しません。

Cash Flash トークンの取得を引き受ける者は、キャッシュフラッシュのビジネスモデル、ホワイトペーパー、または契約条件が、遡及効果があっても、管轄区域の適用法の新しい規制およびコンプライアンス要件により変更または変更する必要があることに注意する必要があります。この場合、バイヤー、および現金フラッシュト

−クンを取得した人は、Cash Flash がそのような変更によって引き起こされた直接的または間接的な損失または損害に対して責任を負わないことを認め、理解します。

キャッシュフラッシュは、その操作を開始し、キャッシュフラッシュプラットフォームを開発し、このホワイトペーパー で強調されたサービスを提供するために可能な限り全力を尽く*します。*

このホワイトペーパーは、現金フラッシュUABの排他的な財産です・使用と財産のすべての権利は、予約©

