



백지 한국어

Cash Flash UAB - 18, Didzioji - 01128 Vilnius - LITHUANIA - www.cashflash.io

요약

1 - 우리는 현금플래시입니다: 현금플래시는 누구입니까?

2 - 마켓플레이스 한 번의 클릭으로 세상을

3 - e-뱅크 블록체인4 -

e-민주주의

4 - 자선, 개발 및 연구

6 - 프로젝트의 설명

7 - 시장

7.1 입문요약

7.2 기존블록체인

7.3 예측 20

7.4 Dapp

8 - 비전과 사명

8.1 최초의우조내 전자상거래

9 - 계획

10 - 위조방지 특허11 - 블록체인

12 - 역할기반 권한관리

13 - 기본 권한그룹

14 - 승인15의병렬평가 필수자연어있는작업

16 - 모던한카의 복구

17 - 블록체인은기업의 기본이될 것입니다

18 - 블록체인은우리가알고있는세상을바꿀수밖에없다.

18.1 캐시플래시 기술의이점

20 - PSD2 금융상품

21 - 개발자혜택

22 - 토큰 23 소유자에대한혜택

23 - 캠퍼스실현

24 - 현금플래시블록체인POS

25 - 토큰

25.1 토큰발행 세부정보

25.2 비용

25.3 토큰문제

25.4 토큰 배포

26 - 프로젝트

27 비용- 현금플래시

28 연락처- 현상금 프로그램

29 - 로드맵

30 - 로드쇼

31 - 법적정보

31.1 표현및보증

31.2 관련법률 중재

1 - 우리는 현금 플래시입니다

누가 현금 플래시입니다.

Cash Flash 는 혁신적인 고효율 소프트웨어를 기반으로 완벽한 360도 생태계가 통합된 세계 최초의 유일한 플랫폼입니다. 다시 말해, 안드로이드와 세라토의 기술 및 기업가 분야에서 오랜 경력을 쌓은 경험이 자작곡으로 미래 지향적인 비전을 바탕으로 탄생했습니다. 그것은 새로운 비즈니스 역학, 사람, 경제 진보 등을 준수, 현대 세계의 요구에 구체적인 유틸리티를 제공하도록 설계된 시스템입니다. 정부 디지털화에 더 많은, 일반적인 목표는 가장 광범위한 사용시 컴퓨터 중앙 집중화 및 총 보안입니다.

현금 플래시, 세계에서 유일한 중앙 블록 체인 참조의 필수적인 포인트이며, 당신은 더 이상없이 할 수 없는, 단일 기술 플랫폼에서 수행할 수 없습니다. 다른 사람과 인터페이스, 심지어 여러 지점과 분산 서비스에서 사용 가능한 작업 시민의 작은 일상 활동에서, 기업의 수백만의 서비스에, 목표는 이직률을 증가시키고 효율성, 보안, 비즈니스 성장을 구현하는 것입니다.

2 - 마켓 플레이스

세계는 한 번의 클릭으로.

캐시 플래시는 블록 체인 덕분에 기술적 관점에서 가장 크고 가장 진보 된 마켓 플레이스를 개발하는 세계 최초의 회사이며 동시에 암호화 동전과 디지털 자산에서 구매를 할 수 있는 세계 최초의 마켓 플레이스입니다.

우리는 행성 수준에서 가장 독점적인 서비스를 제공합니다. 가장 안전합니다. 가장 진보 된 클릭 한번 클릭한 총 디지털 비즈니스 혁명

현금 플래시를 사용하면 마켓 플레이스 내에서 다음 제품을 구입할 수 있습니다

01- 의류 및 패션 용품

02- 가전 제품의 공급, 03- 가구,

가구의 공급,

04- 시계와 주얼리의 공급,

05- 다이아몬드또는 보석 원시, 가공및인증 된IGI, GIA, HRD 등의 공급 06- 예술작품과귀중한

물건의공급,

07- 농업건설및기타기계,

08- 건축 자재, 작업도구의공급

09-차량,트럭, 오토바이, 보트, 항공등, 그리고여비부품은 블록 체인을 통해간단한 클릭으로찾을 수 있습니다.

10- 판매또는 정유 지점에 원유 및 정제 원유공급,

11- 영화, 음악, 학교 과정, 앱, 소프트웨어등의공급,

12- 국가 및또는 동물 보호및 보호기관의현행 규정이있는 모든 동물의공급,

13- 기업, 산업및민간 건물, 토지등의구매공급, 14 전기, 가스및물 공급, 민간및

주및 계약,

15- 보충제, 민간및병원 의약품 등의공급

16- 대체에너지 생산을 위한도구 공급

17- 호텔예약, 여행, 레스토랑, 클리닉및온라인서비스 등의제공, 18-항공 발권, 운송, 콘서트,

19- 군사용품, 정부및허가된기관에대해서만,

20- 전 세계적으로 자동차, 건강및비생명 보험정책의 구입

21- 최고의승인및검증 된은행 및 기관에의해전 세계적으로대출또는 임대또는자금 조달의요청, 중간
가능성

22- 각 주 및회원단체에대한유틸리티, 벌금, 주세금VAT 지불의과세,

23- 현금 플래시 블록 체인을 통해 추적할 부동산, 등록 가구또는 가구 (일련 번호또는 판매 표본의 표시로 식별)의구매
/ 판매 또는 판매를 포함하여 다양한 노타리얼 행위의 초안에 대한 포괄서 중 선택의 가용성. 이 프로젝트는 사실 모든

물리적 또는 가상 자산이 주 및 회원국의 주 또는 지방 정부의 지불 및 직접 등록을 활성화하고 온라인의 모든 공증인의 명목 디지털 서명 문제를 통해 거래가 완전히 문서화되고 역사화될 수 있도록 합니다. 그런 다음 기부, 유전 및 유언 유산 및 마지막 소원과 같은 자유의 법적 행위를 수행 할 수 있습니다. 각 행위의 파이프 통화 또는 디지털 및 암호화 통화의 모든 지불은 블록 체인을 통해 추적됩니다.

24- 항공에 의해 육지와 바다에 의해 운송 및 물류의 계약 공급

25- 공공, 국가안보 및 전 세계적으로 업데이트된 기술에 대한 액세스와 관련하여 정부, 군사 및 공공 부대 기관에 예약된 기타 서비스 제공

26- 기술 및 디지털 부문 인터넷 및 데이터 커버리지 서비스, 원격 지역, 위성 이 적용 대상 지역에서 인터넷 및 데이터 커버리지 서비스에 대한 권한이 부여된 정부 또는 법인의 국가 조달 계약 공급
예약된 서비스, 판매, 임대, 위성 교통, 광섬유, 중계기 교량의 사용
등

27- 계약서의 계약 공급 고속도로, 건설 교량과 같은 공공 사업 또한 가장 적합한 회사를 찾고 공공 입찰을 허용하는 특별한 검색 엔진으로 주 수준뿐만 아니라 전 세계적으로

28- 회사 또는 법인 A와 B와 공공, 은행, 자선, 주주, 자금 조달 계약의 투자 자금, 개발 프로젝트에 관련된 기업 또는 과학자의 개발 및 경제 지원을 위한 계약 서비스 제공
새로운 기술의 개발 또는 신약이나 치료의 개발을 위한 혁신 및 의료 분야

3 - e-뱅크 블록체인

E-Bank 는 보안 속도 및 위조 방지를 보장하는 단일 분산 블록 체인에서 거래의 추적성을 보호하는 혁신적이고 독점적인 프로세스 덕분에 세계에서 가장 효율적이고 빠르며 익명의 지불 서비스입니다. 특히 출원 과정에서 판매자로부터 모든 유형의 상품의 구매자까지 디지털 교환 거래의 확실성을 추구하는 사람들의 요청을 완전히 준수하는 독특한 시스템: 물리적 또는 가상, 전례없는 서비스를 제공하여 제조업체와 최종 사용자에게 구매의 확실성, 원산지, 그 진위, 제품이나 서비스의 보장, 뿐만 아니라 다른 계정에서 서명된 돈의 예금, 이중 보안 코드 프로토콜을 통해, 여기서 다른 사용자에게 돈을 보내고 싶은 사용자, 돌아킬 수 있게 이 금액을 보낼 수 있습니다 그리고 동시에, 수신기는 그것을 볼 수 있을 것입니다 하지만 전에 그것을 잠금을 해제 할 수 없습니다, 알 수 없는 사람들과 함께 작업하고 사기를 피하기 위해 할 때 동일한 시스템은 실제 또는 가상 상품, 파일 등에 대한 대가로 안전하고 사적인 거래를 허용하거나 단순히 플래시의 과정을 통해, 다른 부분으로 안전하게 개인 거래를 허용하는 등 암호화된 폴더의 데이터 교환을 위해 제품을 구입하는 데 사용할 수 있습니다: 돈 무엇보다도, CFT 현금 플래시 토큰에서 전환 가능한 모든 통화, 유로 화폐

현금 플래시는 회원이 할 수 있도록 특별한 은행 라이선스를 취득비용을 절감하고, 변환하고, 전용 블록체인의 분산 추적성을 갖춘 다른 통화로 변경하며, 당사 회로의 위험 제약 문제 또는 블록 없이 몇 초 만에 전 세계의 대규모 자본을 이동하여 신뢰성과 보안을 극대화하는 사용 가능한 서비스입니다. 블록 체인은 암호화폐가 회로를 여행하고 중앙 은행이 발행한 파이트 돈으로 변환 될 때까지 제한이 없다는 점을 고려하여 오늘날의 입법 격차와 관료주의의 불일치로 실행되지 않도록 신중하게 설계되었습니다.

현금 플래시는 관리 시스템에 제공된 모든 문서가 암호화되고 엄격하게 은행 기밀의 적용을 받으므로 제3자에게 어떠한 데이터도 제공하지 않으며, 비하할 가능성이 없음을 보장합니다. 현금 플래시는 매우 심각한 범죄에 대한 국제 영장의 경우에만 당국과 협력 할 수 있습니다. 우리는 인류에 찬성하는 기술 적 진화와 다른 목적을 위해 조작하거나 조작 할 수없는 분산 된 블록 체인/민주주의에서, 단지 윤리적 보호 개발을 위해 빠른 디지털 미래를 만들기 위해 노력하고 있습니다. Cash Flash 의 사명은 디지털 화폐 시대가 시작되었으며 이 과정이 멈출 수 없고 되돌릴 수 없다고 확신하기 때문에 모든 사람에게 동등한 권리를 가진 안전하고 정직한 장소로 만드는 것입니다.

과거와 현재의 시대에는 금융이 이루어지지 않고 현대에 적합한 보장없이 중앙 은행이 발행하는 과거와 현재 시대에 신탁 협약에 근거하여 siraggio 의 높은 가격으로 주변 은행에 빌려주므로, 그 대가로 아무것도 생성된 이자에 대한 대가로 중앙 주주가 이를 대출하고, 여신대출이 크게 증가하게 되었습니다. : 초현실적인 경제, 더 이상 시민의 "주머니"와 중소기업 중소기업의 계정에 부합하지 않습니다.

오늘날 미국, 유럽 연합, 아시아 등 같은 정부는 우리가 암호화폐의 시대에 접어들었고 이미 지속적인 기술 진화의 세계를 따라잡기 위해 노력하고 있음을 인식하고 있습니다. 사실, 질문은 디지털 돈을 만들고 발행하기 위해 블록 체인을 만들고 발행하기 위해 엔지니어와 전문 회사를 찾는 것을 목표로 정부 웹 사이트에서 찾을 수 있습니다. 일부 주와 경제 강국들은 이미 그렇게 했고, 그들 중 일부는 이미 실험을 시작했습니다. 현실 구체적이고 돌아킬 수 없는, 실제로 정부에 적응하도록 강요했다. 지금까지 암호 디지털 동전의 수천과 수십억 유로와 수십억 달러를 보유하고 다양한 블록 체인 디지털 동전으로 변환 점점 더 많은 사람들이 자신의 돈을 보호하기 위해 매일 디지털 동전으로 자신의 파이트 통화를 변환으로, 힘든 작업과 세심한 절감의 결과 이 모든 것은 현재까지 글로벌 변화가 보류되고 있으며 막을 수 없을 정도로 특별한 일입니다. 따라서 우리는 현재와 미래의 모든 사용자가 완전하고 안전한 생태계에서 인터페이스할 수 있는 중앙 및 전문 시스템을 개발해야 한다고 믿지만, 현재까지는 기술, 직관적인 기술, 실제 프로젝트를 만들고 첨단 기술을 사용하여 모든 사람의 손이 닿는 범위 내에서 실제 생태계를 구성 할 수 있는 잠재력이 없으며, 혁신적인 플랫폼을 사용하여 현재의 국가 및 현재의 인터페이스를 준비하고 있습니다. 각 사용자는 항상 안전하지만, 예를 들어, 판매에 세금을 지불하거나 기부금을 지불하거나 참여 기관 및 정부와 함께 그렇게 할 수 있는 벌금을 지불하려는 경우, 누가 실제 콘크리트와 성공적인 생태계와 실제 및 기존 블록 체인을 활용하는 것을 선호합니다. 사용자의 수백만, 오히려 누군가가 개인 또는 사용자가 난한 블록 체인과 서비스 없이 활용할 갈 것을 기대보다. 사실, 우리는 현금 플래시에서 믿습니다 미래에 블록 체인은 진정한 빠르고 효율적인 서비스를 제공하기 위해 독특하고 중심적이어야 합니다. 오늘날 블록 체인에 대해 이야기하는 많은 주제가 있지만 블록 체인/현실과 가상 세계에 가져다 줄 실제 용량과 힘을 실제로 이해하지 못하는 사람은 거의 없지만, 블록 체인이 더

많은 것을 집었을 때 사람과 전 세계가 그것 없이는 할 수 없을 것입니다. 그것은 인터넷이 생성된 때와 동일합니다. 이는 오늘 없이 할 수 없습니다.

Cash Flash 의 야심찬 프로젝트는 전 세계가 모든 환경에서 모든 분야에서 모든 방향에서 블록별로 블록, 첨단 블록 체인, 분산 된 자기 부동에 필요한 실제 서비스를 전 세계적으로 각인하는 것입니다. 즉, 일단 시작되면 이것은 자기 프로그래밍의 방법으로 전 세계의 사용자와 사용자를 통해 자신을 업데이트 할 수 있을 것입니다. 무한히 지구상에서 가장 큰 데이터베이스가 되고, 실제, 가소 할 수 없는 검증 할 수 없는 데이터를 갖춘, 그러나 모든 사용자와 지역 사회가 검증 가능하지만 지우지 않는 데이터로 모든 정보에 현실을 제공 할 수 있을 것입니다. 현재 존재하지 않는 블록 체인, 그러나 그것은 현재 존재하지 않는 블록 체인, 그러나 그것은 현재 존재하지 않는 *블록 체인* 그리고 이미 전 세계에 독점적인 특허의 단계에 개방.

이 *블록 체인*은 인간과 환경에 해를 끼치지 않는 원료에 초점을 맞추어 인간의 존엄성과 권리를 보호하는 모든 사람의 삶의 질을 더 잘 수 있게 합니다. 이 생태계에서 모든 회사는 최고의 품질을 보장하는 상품과 서비스를 판매할 수 있으므로 최종 소비자를 보증하고 따라서 제품이 위조되지 않을 것이라는 절대적인 보안을 통해 최대한의 자원을 제공하는 데 관심이 있을 것입니다. 건강을 위한 가난하고 위험한 음식을 위한 여자가 없을 것입니다. 품질이 좋지 않고 모호한 원산지, 위조품, 위험하고 유해한 제품이 다른 엄격한 선택 및 제어 기준을 초과하지 않는 제품은 허용되지 않기 때문에 현금 플래시 플랫폼에서 판매되고 수락된 다른 모든 재료 상품에도 동일하게 적용됩니다.

캐시 플래시는 세계를 안전한 장소로 만들고 인증 없이 안전 없이 품질 기준이 없는 보증 없이 가난한 제품의 모든 유형을 판매하지 않기 위해 만들어졌습니다. 최종 사용자에게 대한 선택 및 안전 기준 없이 모든 종류의 제품을 판매하는 데 성공한 일부 유명 마켓플레이스와 달리, 많은 국가의 수입/수출 법을 위반하는 지점까지, 결석 인증, 독성 및 품질이 낮은 재료로 만든 마케팅 제품, 심지어 패션 브랜드와 천재의 작품을 보호하지 않고 위조품을 판매할 수 있도록, 따라서 생산자와 소비자의 손해에 위조를 선호. 현금 플래시는 매우 엄격한 선택 프로토콜을 설정하고 이를 준수하지 않는 회사는 자동으로 시스템에서 제외됩니다. 현금 플래시는 *커뮤니티* 리뷰를 보고 경고 시스템으로 확인할 수 있습니다. 특별히 개발, 제품의 평가: 낮은 점수를 가진 사람들에서, 가장 유효하고 안전한 것들, 품질, 품질 및 가격 비율, 판매자의 심각성, 또한 재료 및 제품으로 나누어 순위, 최고의 공급 업체의 기준에 따라, 제품의 재고, 선적 또는 제조의 속도 등의 기준에 따라, 추구된 제품을 식별할 수 있을 것입니다. 직접 거래 보증을 통해 현금 플래시 *마켓플레이스* 내에서 구매할 수 있으며, 공급업체가 실제 판매 지점을 가지고 있는 경우, 그리고 해당 업체의 제어판 및 현금 플래시 계정에서 직접 표시되고 표시된 주소로 상품을 배송하는 경우.

또한 캐시 플래시는 특허 받은 신용카드를 개발하고 있습니다. 스마트 스트라이프 없이 스마트 카드 없이 *세계에서* 독특한 보안 기술을 갖춘 *안티 복제 시스템*으로, *가짜* Pos 및 ATM 에서 간단한 카드로 사용하거나 사용할 수 있는 앱이나 지문 또는 홍채를 통해 인증 될 트리플 트랜스 폰더 및 dx RX 기술과 핀 확인 채널을 갖추고 있지만, 유지 및 영원히 비밀로 유지됩니다.

또한, 현재, 현금 플래시는 이미 절대 보안을 보장하는 이 새로운 기술을 채택하고자하는 많은 기관과의 협력 요청을 많이 받았으며, 미래에 특허 카드를 은행과 결제 서비스에 마케팅 할 수 있지만 알고리즘을 공개하거나 공개하고 해독할 수 있는

주요 암호화를 공개하지 않고 항상 고객과 그의 지원 계정을 프로그래밍할 수 있는 단일 인터페이스를 제공할 수 있다는 것을 배제할 수 있습니다.

현금 플래시의 또 다른 *플래시*는 사용자가 자신의 지갑에서 활용하고 자신의 스마트 폰에서 직접 지불 할 수 있는 응용 프로그램입니다. *지갑의 잔액* 통화 및 구성을 컨설팅, 자신의 계정, 자신의 *계정* 따라서 동의없이 미래의 요금을 할 사기의 목적으로 개인 데이터를 보유에서 특정 회사를 방지.

모든 공급 업체와 판매자는 실시간 판매, 주문 보기, 선적 상태, 현금 기록 확인 및 *파이프* 통화, 현금 플래시 통화를 얻으려면 여부를 결정하는 계정 및 제어 패널에 액세스 할 수 있습니다. CFT 현금 플래시 토큰 또는 정상적인 세파 시스템 또는 MT102/103 등 덕분에 자신의 선택의 다른 기관으로 모든 것을 이동합니다. 또한, 공급 업체에 대한 *결제를 위해 잔액* 사용할 수 있으며, 동시에 제조 업체는 현금 플래시 앱과 함께 읽을 수 있는 IQ 코드 및 RFID 라벨과 같은 현금 플래시의 안전 규정에 적응하여 제품의 진위를 확인하고 동일한 공급망 전체를 추적할 의무가 있습니다. 현금 플래시는 판매자가 원료의 품질을 보장하고, 그 이상으로, 파손의 경우, 예비 부품을 쉽게 찾을 수 있습니다. *요구, 블록 체인에서* 사용할 수 있는 가장 가까운 센터에서.

Cash Flash 에서 구매한 모든 제품은 *블록 체인* 내에서 추적되며 중고 시장 및 현금 플래시 경매 내에서 판매 할 수 있는 유일한 제품이 될 수 있으므로 모든 추적 성과 및 보안이 있는 원본 상품을 구입하고, 도난 또는 위조 제품을 구입하지 않습니다.

이것은 현금 플래시가 알하는 세계입니다. Cash Flash 의 목표는 기술적으로 인간적으로 진화한 디지털 시대를 달성하여 매출을 더 좋고 안전하며 훨씬 더 생산하는 것입니다.

완벽하고 효율적인 서비스를 제공하는 인공 지능의 "지능형 프로그램" 덕분에 기업은 생산성을 높이고 매출을 늘릴 수 있습니다. 시민과 최종 소비자, 도매업자, 대형 다국적 기업에 이르기까지 모든 사용자는 현금 플래시를 가장 중요한 일일 서비스에 대한 단일 참조 및 보안 지점으로 사용하는 이점을 누릴 수 있습니다.

이 프로젝트는 설계 및 특허의 긴 작업의 결과입니다. 부분적으로 이미 개발 및 부분적으로 개발.

이 프로그램은 안드레아와 루카 세라토에 의해 개발되었다. 누가 상당한 중요성의 기술 전자-IT 분야에서 엔지니어링 경험을 자랑뿐만 아니라, 큰 다국적 기업과 협력의 장점, 투자 펀드, 비영리 단체, NGO 및 주요 경제적, 사회적 중요성의 기관.

이 프로젝트는 *플래시*의 속도로 서비스를 빠르게 만들기 위해 세부 사항으로 계획된 견고한 기반을 기반으로 구축되었습니다.

4 - 전자민주주의

현금 플래시는 플랫폼에 있을 것입니다 다른 응용 프로그램에서, 분산 방식으로 총선을 수행 할 수 있는 새로운 시스템을 개발하고있다. 이렇게 하면

적격 유권자에게 기초하여 유권자의 수를 증가, 이 모든 것을 보장 효율성, 익명, 정밀도와 속도. 이 전자 민주주의 계획은 당신이 어떤을 피할 수 있도록합니다 선거 사기의 위험

5 - 자선 연구 개발

Cash Flash는 어린이, 성인 및 노인, 모든 사회 단체 및 지구상의 모든 사회 집단의 다양한 병리학을 치유하기 위한 새로운 치료법과 의약품을 신속하게 발견하기 위해 제3자 및 단체와 직접 또는 간접적으로 연구 개발에 기여하고 있습니다.

현금 플래시는 특히 새로운 치료의 개발을 촉진, 연구와 암과의 싸움을 지원하고, 또한 점점 저항하는 박테리아에 대한 비효율적인 항생제를 대체하기 위해 노력하고, 극단적 유전적 수술과 같은 박테리움 프로그래밍 된 파지, DNA 및 기술의 개발 덕분에 혁신적인 지능형 항 바이러스는 EBV 및 HIV 및 기타 균주, c 형 간염, 결핵, 리임질 환자와 같은 질병을 치료할 수 있게 해주며, 지금까지 비효율적인 치료법이나 일부만 발견하지 못했으며, 현금 플래시는 연구 및 보상 과학자를 구체적이고 혁신적인 발견으로 지원합니다.

Cash Flash는 만성 질환 전에 치료를 받을 자격이 있다고 믿고 생명의 권리를 믿기 때문에 만성 또는 정의 된 난치성 질환의 상태를 버퍼 또는 느리게 하거나 마스킹하고 병리학이나 확실한 치유의 진정한 개선을 달성 할 수 있는 안전한 의약품으로 대체하는 인간의 건강에 심각한 영향을 미치는 의약품을 극복할 계획입니다. 질병이 사업가의 고통이 될 필요가 없는 진정한 의무.

Cash Flash는 모든 사람이 윤리적 의학을 사용할 권리를 믿고 있으며, 이는 다른 병리학자의 치료와 치유를 목적으로 하며 약물의 마케팅 및 중독에 대한 투기적 논리를 거부합니다.

현금 플래시는 모든 것을 치료 할 수 있지만 인간이 진실에 대한 권리를 가지고 있다고 생각하지만 확실히 필요한 자금과 개발을 위한 비영리 단체의 충실하고 정직한 헌신과 목표를 추구하고 진정한 유효하고 신뢰할 수 있는 대안을 검색 할 수 있습니다, 치유 할 수 있는 권리는 돈을 벌지만 치유하지 않는 의약품의 모든 억만 장자 소득 이상입니다.

이것은 불행하게도 매우 민감한 지역에서, 오늘 사실이다, 그러나 그것은 너무 분명하다,
아픈 일이 없다면 사업이 없을 것이지만, 사람들의 고통은 귀중하며, 우리가 믿는 것과 우리가 모든 힘을 다해 우리의
모든 힘을 다하는 사명이며, 우리의 삶과 인간의 진보라는 귀중한 무언가에서 유효하고 구체적인 공헌을 남기기 위해
우리가 믿는 것입니다. 이것은 현금 플래시 설립자 안드레아 세라토의 사명과 엄숙한 약속입니다.

6 - 프로젝트에 대한 설명

시장에서 개발, 기능 및 운영 프로젝트의 가치는 10 억 유로로 추정된다. 현재 프로젝트의 가치와 비용: 40 억

유로

CFT 현금 플래시 토큰 사용 가능: 4,000,000,000,000,000 억 가치

1 CFT = \$1.00

기술적인 측면에서 현금 플래시

현금 플래시 프로젝트 진행 상황

은행(안수)

블록체인(개발 42%) 마켓플레이스(87%)

지갑 및 앱 개발 95%)

CFT 토큰을 구입합니다(판매 준비 완료). 각 구매자는 예산에 따라 제안을 활용할 수 있으며, 추가
토큰을 제공하는 다른 클러스터에 액세스 할 수 있으므로 투자한 금액에 따라 구매시 즉시 벌 수 있습니다. 추가
토큰 이득에 대한 아래 표를 참조하십시오.

가치 1cft 토큰 = 1€.

또한, 각 고객은 어드바이저로서 현금 플래시에 참여할 권리가 있으며, 이는
프로젝트의 출시 단계에 참여할 수 있다는 것을 의미하며, 1유로 일단 등록된 경우에만 자신의 제어판을 가지고 있으며,
모든 친구와 고객, 단순히 직접 구독자로부터 수익을 올릴 수 있으며, 구독자로부터 간단하고 직접적으로 수익을 올릴

수 있으며, 각 어드바이저는 자동으로 고객 목록을 볼 수 있습니다.

포트폴리오는 직접 투자하지 않고도 CFT를 획득하고 ICO가 시장에 나갈 때 지갑에 크레딧과 컨버터블 교환을 제공합니다.

대신 토큰의 가치의 붕괴를 허용하지 않고 위상의 균형을 유지하기 위해, 이 릴리스 후 90 일 지갑에서 모든 판매 이익과 추가 토큰이 잠금 해제됩니다.

일부 신봉자들은 토큰을 변경하지만, 많은 다른 사람들이 토큰을 지키고 값이 더 높은 값으로 날아갈 때까지 기다리기로 결정합니다. 비즈니스 프로젝트의 개발과 중요성에 대한 요청이 증가할 때 토큰이 매우 높고 무기한 값에 도달할 수 있다는 것은 수학적으로 논리적입니다.

추가 토큰 클러스터 테이블입니다.

- 1- 1,000.00€에서 10,999.99€ : 추가 토큰 20 %
- 2- 11,000.00 €에서 49,999.99 €로: 추가 토큰 25 %
- 3- 50,000.00€에서 209,999.99€ : 추가 토큰 30 %
- 4- 210,000,000€에서 509,999.99 €로: 추가 토큰 40%
- 5- 510,000.00€에서 5,099,999.99€까지: 추가 토큰 50%
- 6- 5,010,000.00€에서 149,999,999.99€까지: 추가 치료 가능한 토큰

모든 추가 토큰은 ICO 릴리스 90 일 후에 출시되며 교환 플랫폼에서 전환 가능하고 변경될 것입니다.

ICO가 출시되면 거래소 플랫폼에서 현금 플래시 토큰(CFT)을 즉시 변환하거나 판매할 수 있으며, 초기 구매 금액의 총 금액, 누적된 추가 토큰은 ICO 출시 후 90 일 후에 지갑에서 공개됩니다.

7 - 시장

7.1 입문 요약

캐시 플래시는 암호 화폐의 모든 비용을 지불 할 수있는 전자 상거래 최초의 블록 체인입니다. Cash Flash는 기존 블록 체인 시장을 자세히 분석하고 보다 진보 된 기술과 무엇보다도 글로벌 시장에서 일할 수있는 기회를 갖춘 새로운 블록 체인 시장을 만들 수있는 여지가 있음을 깨달았습니다. 이것은 사용자가 현금 플래시 동전을 통해 모든 제품을 구입할 수있는 시스템을 만듭니다.

7.2 기존 블록체인



현재 시장의 주요 블록 체인은 다음과 같습니다: 이오스, 이더리움, 네오, 카르다노, 트론
이러한 블록 체인 중 Eos는 다른 블록 체인과 비교하여 초당 더 많은 트랜잭션을 만드는 장점이
있습니다. 여러 가래를 할 수 있는 유일한 사람은
트론과 전환은 무료입니다. Eos의 또 다른 장점은 계정 활성화로서 중요한 방식으로
매일 성장하고 있으며 2018년에 만들어진 가장 진보된 기술 중 하나를 기반으로 한다는 것입니다.

7.3 여측 20



안정적이고 빠른 블록 체인이 되고 다른 사람보다 초당 더 많은 가래를 할 수 있다는
장점이 있기 때문에 Eos 여측을 만들기 결정했습니다. 이러한 이유로 기술 문제의
위험과 함께 새로운 하나를 만드는 대신, 그것은 시장에 이미 존재하는 회사에서 일한 다음 시장에
개선을 구현하기로 결정했다. Eos와 는 달리, 큰 변동 마진 없이 안정적인 통화뿐만
아니라 실제 서비스를 즐길 수 있는 모든 회사와 사용자가 열려있는 첫 번째 블록 체인이 될 것입니다.
무엇보다도, 그것은 모든 상점에서 현금 플래시를 지출할 수 있을 것입니다. 모두 물리적
및 온라인, 그것은 따라서 경제의 성장에 기여, 기업에 의해 사용될 수 있다. 첫 번째마켓 플레이스는
원칙 회사가 제품을 판매할 수 있고 모든 사용자가 단순히 현금 플래시로 지불하여 구입할 수 있는
첫 번째마켓플레이스가 만들어집니다. 상인은 즉시 피아트 통화로 암호화폐를 변경할 수 있습니다.
사용자가 제품을 판매할 가능성도 있습니다.

7.4 Dapp

dApps는 기존 앱과 유사한 응용 프로그램으로, 근본적인 차이점을 가지고 있습니다.

그들은 중앙 집중식 서버와 시장 장소에 의존, 구글 플레이 등, 애플 스토어 또는 이와 유사한
개발자는 애플리케이션에서 지불을 사용하려는 경우에 특히 높은 금액을 지불해야 하는 반면 DApps는 블록
체인 플랫폼과 분산 네트워크를 약용합니다. 이 덕분에
dApps는 재정적으로나 개발 수준에서 모두 지속 가능합니다. 프로젝트의 포기만이 업데이트가
끝날 것이지만 상대적인 블록 체인에서 계속 작동 할 스마트 계약은 발생하지 않습니다.

8 - 비전과 사명

캐시 플래시의 비전은 모든 것을 암호화폐로 구입할 수 있는 세계에서 가장 큰 전자
상거래가 될 것이며 전 세계적으로 소비 될 수 있는 첫 번째 통화가 될 것입니다. 목표는 블록 체인을
만드는 것입니다

제품 위조 및 제품 추적성에 대한 특허를 통해 안전하고 신뢰할 수 있습니다.

현금 플래시의 임무는 사용자가 우리의 통화로 매일 거래를 할 수 있는 가장 큰 생태계가 되는 것입니다. 우리의 블록 체인은 실제 프로젝트가 생성될 곳이 될 것입니다. 모두 dApp에 대한 그리고 기업에 유리한 소프트웨어 캠퍼스는 우리의 블록 체인을 개발하기 위해 많은 작업을 제공할 수 있는 전 세계적으로 생성됩니다. 우리는 현금 플래시가 향후 몇 년 동안 주요 생태계가 될 것이라고 확신합니다.

8.1 최초의 위조 내 전자상거래

Cash Flash는 사람들이 현금 플래시와 블록 체인의 장점으로 직접 구매하고 지불할 수 있는 최초의 전자 상거래를 만들었으며, 따라서 제품 품질에 대한 보안이 향상되고 디스펜싱 속도가 빨라질 뿐만 아니라 제품의 독창성을 제어할 수 있는 능력도 있습니다. 독점적인 블록 체인의 기술 덕분에 전통적인 블록 체인에 비해 Cash Flash 전자상거래의 장점은 사용자의 모든 데이터를 가지고 무엇보다도 무엇을 사고 싶은지 자세히 알 수 있어야 합니다. 따라서 기업은 각 최종 사용자에게 대한 대상, 특별하고 개인화된 제안을 예약할 수 있습니다. 우리의 시장은 B2C와 B2B가 될 것입니다. 따라서 현금 플래시를 사용하여 결정한 공급 업체는 최종 사용자와 중간 소매 업체 모두에게 직접 판매할 수 있습니다. 이 모든 공급망을 짧게 만들고 모든 사람이 올바른 가격으로 제품을 구입할 수 있게 하며 유통도 더욱 널리 보급될 것입니다. 우리의 전자상거래 내에서 또한 사용 및 자원에 대한 섹션이 있을 것입니다. 우리가 발명한 기술 덕분에 지금부터 제품은 제어 및 인증됩니다.

9 - 계획

현금 플래시 프로젝트의 제작자인 Andrea Cerato는 사용자와 비즈니스의 이익을 위해 새로운 서비스를 만들 수 있는 자체 생태계와 블록 체인을 기반으로 암호화 통화를 만드는 데 초점을 맞춘 프로젝트를 상상하여 보다 짧고 효율적인 공급망을 허용했습니다. EOS는 시장에서 가장 효율적인 블록 체인이기 때문에 EOS 프로토콜은 블록 체인에서 작동하도록 선택되었습니다.

2018년 IT 전문가이자 국제적인 수준의 가장 진보된 결제 시스템의 제작자인 Andrea Cerato는 법률 분야와 회계, 마케팅, IT 개발 및 보안 분야에서 경험을 쌓은 후 팀과 함께 현금 플래시 프로젝트를 개발하고 있습니다.

2019년에는 프로젝트 실현을 위한 토대가 마련되었습니다.

a) 스마트 계약, 지갑 및 블록 체인 개발

b) 법률 팀 컨설턴트, 계약 감사, KYC 파트너, 호스트 및 IT 보안 파트너의 설립

ICO 이후 단계에 대해 회사는 몇 가지 목표를 세웠습니다.

a) 마켓플레이스와 전자상거래는 ICO 의 시작과 점진적 개발 및 테스트에서 운영될 것입니다.

b) 이 통화는 ICO 가 시작된 이래로 주요 거래소 및 거래소에서 구매 및 교환할 수 있습니다.

ICO의 릴리스는 코인시가 총액에서 볼 수 <https://coinmarketcap.com/> 있습니다.

c) 2021년 6월부터 일부 파일럿 온라인 상점에서 결제 수단으로 통화를 사용할 수 있습니다.

d) 2021년 9월 현금 플래시 위조시스템이 활성화됩니다.

e) 2022 년 말까지, 회사는 리투아니아 빌뉴스와 미국 팔로 알토 실 ICO n 밸리에 하나 이상의 블록 체인 교육 및 개발 캠퍼스를 열 것을 제안하고, 자원에 따르면 또한 다른 지역에서 수집 (특히, 이탈리아, 미국, 영국에서). 캠퍼스는 블록 체인 산업에서 기능한 한 많은 사람들을 양성하여 기여합니다. 이 부문의 추가 개발 이 프로젝트는 ICO 첫날부터 암호 화폐를 구입 한 모든 사람들이 미묘하게 사용하고 주요 거래소에서 교환 할 수 있는 기회가 주어질 것으로 예상합니다. 새로운 서비스와 기능이 구현될 때 추가됩니다.

ICO 기간이 끝날 때 1억 유로의 소프트 캡에 도달하지 못했다면, 캐시 플래시 회사는 자체 자금으로 가입한 내용과 소프트 캡 임계값의 차이를 지불할 것입니다.

10 - 위조방지 특허

고품질의 첨단기술 고급 및 지적 상품은 전세계 소비자들에 의해 평가되지만 위조품이 종종 분배되는 문제가 있습니다. 실제로 지난 10년 동안 특히 중국에서는 PDO, DOC 및 PGI 브랜드 제품과 같은 식품 부문을 비롯한 위조 제품이 증식되었으며, 예를 들어 우유를 포함합니다.



어린이를 위한 만지, 농식품 분야 외에도 패션과 디자인은 이러한 유형의 문제의 대상이 되는 지점입니다.

이 모든 트리거, 잠재적인 구매자에서 양질의 제품을 구입에 강한 불신, 모조품 또는 위조 항목으로 자신을 발견의 두려움에 대한 불행하게도, 그것은 매우 자주 경우, 심지어 세관 수준에서, 가짜 제품을 가로채는 것은 불가능하다.

이 모든 것의 결과는 물론, 특히 유럽에서 이러한 고품질 상품의 수출이 급격히 둔화되었다는 것입니다. 많은 연구, 사실 아시아, 미국, 러시아의 고객이 고품질의 이탈리아 및 유럽 연합(EU) 제품의 구매를 감소시킨 주된 이유는 제품의 신뢰성에 대한 확실성의 부족으로 인해 정확하게 지적.

따라서 이 시나리오의 결과로 이 문제에 대한 해결책을 특허하기로 결정했습니다.

캐시 플래시는 블록 체인을 기반으로 매우 정교한 실제 '스마트 시스템'을 개발했습니다.

제품 인증을 얻기 위해 추해야 할 단계는 거의 없으며 매우 간단합니다. 사용자는 당사 웹사이트에 등록할 수 있는 고유한 코드로 인증서를 포장하는 제품 내부에 www.cashflash.io/technology. 그 후 그는 같은 사이트에서 제품의 유일한 소유자가 될 수 있는 추가 코드를 삽입받습니다.

나중에 같은 재판매하고자 하는 경우, 그는 자신의 두 번째 코드를 새로운 소유자를 제공하지만 아무것도 하지해야 합니다.

원하는 경우 중고 제품 또는 수집품 전용 영역에서 전자상거래 내에서 직접 제품을 판매할 수 있습니다.

개념을 명확히하려면 이 간단한 예제를 살펴보겠습니다.

바코드로 식별되는 물 병(예 80.369.691)과 같이 이미 유통 중인 제품을 고려하십시오.

우리의 시스템은 그 바코드를 추하고 암호화하는 소프트웨어를 사용하며, 암호화된 고유 코드를 할당합니다.

이 프로그램은 다음 거수 및 알고리즘 코드를 해독합니다 : 더 간단하게, 그것은 차례로 라벨이나 인증이 발행되는 코드의 다른 부분인 다른 알고리즘을 방출하는 알고리즘을 사용합니다.

QR 코드로 만들기로 결정한 이 새로운 기술을 사용하면 해당 번호를 QR 코드로 변환할 수 있으며, 이 숫자를 삽입된 제품을 인증할 수 있습니다.

이 시스템을 사용하면 제품이 100 % 정품임을 확신할 수 있습니다. 신중한 분석 후, 우리는 두 개의 키로 만들 등록의 이 부분은 다른 특허에 존재하지 않으며, 새로운 제품, 중고 또는 수집 품 모두에 사용할 수 있다는 결론에 도달했습니다.

따라서, 우리는 2 단계 인증이 인증서를 특허 위조에 대처하기 위해 무엇보다도 사용, 뿐만 아니라 콘서트 및 스포츠 이벤트, 콘서트 및 기타 활동에 대한 티켓의 판매에 대한 상업 및 산업 분야에서 모두.

결론을 위해, 특허는 블록 체인에 있는 모든 제품의 코드를 전달하는 벡터입니다. 각 제품은 바코드나 사진을 삽입한 후 추적 및 식별할 수 있으며, 이 데이터는 제품 세부 정보가 처리되는 지체한 탭에 입력됩니다.

우리의 기술은 또한 일련의 식별 가능한 배치를 만들 수 있는 도매를 지원하는 도구입니다. 예를 들어, 싱가포르의 컨테이너로 10,000 개의 제품을 보내면 세관 풍선에는 10,000 개 모두 스캔하여 1 초 만에 식별하는 QR 코드(batch)가 있습니다. 따라서 한 번에 한 조각을 식별하는 데 한계가 있는 현재 기술에 비해 앞으로 나아갈 수 있는 좋은 단계입니다.

공급업체는 로딩 시 특수 알고리즘을 만들 뿐만 아니라 소프트웨어로 다른 대상을 만들고 동일한 QR 코드로 여러 조각을 식별할 수 있습니다. 예를 들어, 파리에서 10,000 개의 티셔츠 발송물을 운송하지만 다른 목적지로 이동하면 수입업체가 이 상품을 지우고 10 개국에 10 개의 티셔츠 컨테이너를 보내게 됩니다. 실시간으로 로트의 추적성, 대상 및 세분화가 자동으로 변경됩니다. 이러한 방식으로 각 회사는 현재 불가능하지 않은 제품의 최종 목적지를 실제로 제어할 수 있습니다. 우리의 알고리즘은 세관 위치 매개 변수를 계산합니다. 예를 들어, 진보적인 일련 번호로 싱가포르에서 오늘날 많은 것이 자유지면 다른 세관을 통과하지 않고 며칠 후 또는 하루 후에 다른 나라가 발생할 가능성은 거의 없습니다.

이 독특한 특허 시스템을 사용하면 제품이 만료에 가까워지면 문제를 찾거나 경고를 받는 것도 자동으로 할인됩니다.

따라서 이 모든 것을 통해 프로모션을 자동으로 만들고 기업은 폐기할 제품을 더 적게 가질 수 있으며, 할인된 가격으로 양질의 제품을 받을 수 있는 기회를 가진 사용자에게 더 많은 비용을 절감할 수 있습니다. 캐시 플래시는 기술을 가진 최초의 블록 체인이 되는 것을 목표로 합니다.

11 - 블록체인

현금 플래시 블록 체인은 블록 체인 Eos.io 예측입니다 : 분산 응용 프로그램의 수직 및 수평 확장을 가능하게 하도록 설계된 블록 체인. 이는 응용 프로그램을 빌드할 수 있는 운영 체제와 같은 구조를 만들어 이

작업을 수행할 수 있습니다. 이 소프트웨어는 여러 코어 또는 클러스터 CPU에서 계정 인증, 데이터베이스, 이동통신 및 응용 프로그램 계획을 제공합니다. 결과 기술은 결국 초당 수백만 건의 트랜잭션을 확장하고, 사용자 수수료를 제거하고, 제어된 블록 체인의 맥락에서 분산 응용 프로그램의 신속하고 간단한 구현 및 유지 관리를 가능하게 하는 블록 체인 아키텍처입니다. Eos 예측이기 때문에 BFT-DPOS 합의 알고리즘은 Eos가 사용하는 유일한 분산형 합의 알고리즘으로 사용되며 "블록 체인 위임된 지분 dpos 증명"에 대한 응용 프로그램의 성능 요구 사항을 충족할 수 있습니다. 이 소프트웨어는 정확히 0.5 초마다 블록을 생성할 수 있으며, 제조업체는 이 시간을 존중 언제든지 블록을 생산할 수 있는 권한을 부여. 이 설정 시간에 잠금이 만들어지지 않으면 잠금이 점프됩니다. 1개 이상의 블록을 건너뛰는 경우, 블록 체인에서 0.5초 이상의 브레이크가 이루어지며, 소프트웨어를 사용하여 각 제조업체마다 각각 126, 6 블록씩 블록이 생성되며, 각 블록의 시작 부분에서 21개의 제조업체가 토큰 보유자가 표명한 투표의 선호도에 따라 11 블록을 선택한다. 선택한 생산자는 15개 이상의 생산자 간에 합의된 명령에 따라 프로그래밍됩니다. 제조업체가 블록을 건너뛰고 지난 24시간 동안 잠금을 생성하지 않은 경우 블록 체인에서 블록을 다시 생산하려는 의도를 통보할 때까지 등급에서 제거됩니다. 이를 통해 네트워크가 원활하게 작동하여 손실된 블록 수를 최소화하고 신뢰할 수 없는 제조업체를 제거할 수 있습니다. 블록 생산자는 기존의 DPOS에 추가되므로 제조업체가 동일한 타임 스탬프 또는 블록 크기로 두 블록을 표시하지 않는 한 모든 제조업체가 모든 블록에 서명할 수 있습니다. 15명의 생산자가 봉쇄에 서명하면 봉쇄는 되돌릴 수 없는 것으로 간주됩니다. 모든 블록 생산자는 동일한 타임 스탬프 또는 블록 크기로 두 블록을 서명하여 불충의 암호화 증거를 생성해야 합니다. 이 모델에 따르면, 영구적인 합의는 1 초에서 달성되어야 합니다.

이것이 블록 체인이 정복할 수 있었던 것입니다. 신뢰 문제는 시스템의 기초를 완전히 바꾸고, 기술 자체 내에서 본질적으로 신뢰를 구축하는 기술을 개발함으로써 해결되었습니다. 블록 체인 덕분에 시스템을 신뢰하려는 우리의 성향은 더 이상 참가자의 의도에 따라 달라지지 않습니다. 따라서 시스템의 기초에 직접 배치된 트러스트인 새로운 유형의 트러스트를 기반으로 응용 프로그램을 만들 수 있습니다. 궁극적으로, 그것은 부패할 수 없는 시스템입니다.

12 - 역할 기반 허가권

권한 관리에는 권한이 적절하게 승인된 작업이 적절한지 여부를 결정하는 작업이 포함됩니다. 권한을 관리하는 가장 쉬운 방법은 트랜잭션에 필요한 서명이 있는지 확인하는 것이지만, 필요한 서명이 이미 알려져 있음을 의미합니다. 일반적으로 권한은 개인 또는 개인의 그룹에 연결되어 있으며 종종 구획화됩니다. EOS 소프트웨어 IO는 선언적 허가 관리 시스템을 제공하며, 이는 계정에 누가 언제 무엇을 할 수 있는지에 대한 세분화된 높은 수준의 제어를 제공합니다. 인증 및 권한 관리가 표준화되고 응용 프로그램의 비즈니스 논리와 분리되는 것이

중요합니다. 이를 통해 일반적으로 권한을 관리하고 성능 최적화를 위한 의미 있는 기회를 제공하는 도구를 개발할 수 있습니다. 각 계정은 다른 계정과 개인 키의 시리얼 깊은 조합으로 제어할 수 있습니다. 이렇게 하면 권한이 실제로 구성되는 방식을 반영하는 계층 구조가 생성되며 계정을 보다 쉽게 제어할 수 있습니다. 다중 사용자 제어는 훌륭한 보안 지원이며 올바르게 사용하면 도난을 해킹할 위험을 크게 줄일 수 있습니다. EOS 소프트웨어 IO를 사용하면 계정에서 특정 유형의 작업을 다른 계정으로 보낼 수 있는 키 및 또는 계정의 조합을 정의할 수 있습니다. 예를 들어 한 사용자의 소셜 미디어 계정에 대한 키 하나와 교환에 액세스할 수 있는 키가 하나 있습니다. 다른 계정에 키를 할당하지 않고 사용자의 계정을 대신하여 행동할 수 있는 권한을 부여할 수도 있습니다. Eos 허가 관리에서 시작하는 현금 플래시는 보안에 따라 부품을 구현하여 더욱 신속하게 수행할 수 있는 가능성을 제공합니다. 휴대전화에서 한번의 클릭으로 직접 또한 사용자가 암호를 도난당한 것으로 판명되면 블록 생산자의 혼합을 사용하여 작업하고 함께 서서 모든 것을 더 안전하게 만듭니다. 이 현금 플래시 외에도 사용자의 경제 데이터에 전담하는 보안 유형과 사용자가 블록 체인 내에서 수행하기로 결정한 행동에 전담하는 소셜 프로필에 전담하는 두 가지 유형의 보안을 최적화합니다. 현금 플래시는 각 사용자가 자신의 작업을 수행할 수 있도록 하여 Eos와 Steam 모두의 권한 부여 서비스를 사용하고 개선하여 다른 우수한 사용자가 모니터링하여 해킹 작업이 나오지 않도록 합니다. 이 경우 당신은 항상 블록 - 생산자의 혼합으로 작동하고 함께 서합니다. 현금 플래시는 동의 및 권한의 관점에서 이러한 방식으로 눈에 띄는 Eos와 동일한 기술을 사용. 환경의 사용자 프로필을 사용하려면 계정 소유자로부터 직접 게시할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 이것은 더 안전합니다. 권한의 평가에 관해서는, Eos와는 달리 현금 플래시, 오히려 소유자의 고유한 코드 또는 눈의 홍채와 손가락의 손가락 끝으로 직접 승인을 검증할 수 있는 가능성을 추가 : 이 덕분에 승인은 훨씬 빠르고 안전해진다.

13 - 기본 권한 그룹

EOS 기술 IO는 또한 모든 계정에 모든 작업을 수행할 수 있는 "소유자" 그룹과 단일 제한 소유자 그룹을 변경할 수 있는 "활성" 그룹을 기질 수 있습니다. 다른 모든 권한 그룹은 "활성"에서 파생됩니다.

14 - 승인의 병렬 평가

권한 부여 평가 프로세스는 "읽기 전용"이며 트랜잭션에 의한 권한 변경은 블록이 끝날 때까지 적용되지 않습니다. 즉, 모든 트랜잭션에 대해 모든 키 및 권한 부여 평가를 병렬로 실행할 수 있습니다. 또한 복원해야 하는 고가의 응용 프로그램 논리를 시작하지 않고 신속한 허용 유효성 검사가 가능하며 트랜잭션 권한을 보류 중인 트랜잭션으로 평가할 수 있으며 적용된 대로 다시 평가해서는 안 됩니다. 권한 부여 확인은 트랜잭션 유효성을 검사하는 데 필요한 계산의 상당 부분을 나타내므로 읽기 전용 및 사소한 병렬 처리 가능한 프로세스로 성능이 크게 향상됩니다. 주식 레지스터에서 결정적 상태를 재생하기 위해 블록 체인을 재현 할 때 권한을 다시 평가할 필요가

없습니다. 트랜잭션이 알려진 유효한 블록에서 제외된다는 사실은 이 단계를 건너뛰기에 충분합니다. 이를 통해 지속적으로 성장하는 블록체인의 재현과 관련된 계산 부하가 크게 줄어듭니다. 이 경우 현금 플래시는 실제 및 글로벌 시스템에서 작동하며 항상 유효한 블록의 통과를 건너뛰려고 노력하기 때문에 현재 Eos 보다 분당 더 많은 트랜잭션을 기다립니다. 이 모든 것을 훨씬 빠르게 만들기 위해 또한 스탠드 및 블록-프로듀서와 함께 작업하면 이 시스템은 훨씬 빨라집니다. 목표는 초당 트랜잭션을 최대화하고 블록 체인을 병렬로 사용하여 최대 수의 부족시작동 할 수 있도록 하는 것입니다. 이 경우 기본 블록 체인에 보조 블록 체인을 추가하면 항상 블록-프로듀서 및 스탠드 및 그 시점에서 블록 체인을 지배할 더 높은 매크로 컴퓨터를 만들 것입니다.

15 – 필수 자연을 가진 작업

시간은 보안의 기본 구성 요소입니다. 대부분의 경우 개인 키가 사용될 때까지 도난당했는지 알 수 없습니다. 사람들이 일상적인 사용을 위해 인터넷에 연결된 컴퓨터에 키를 저장해야 하는 응용 프로그램이 있는 경우 시간 기반 보안이 더욱 중요합니다. EOS 소프트웨어 IO를 사용하면 개발자가 특정 작업을 적용하기 전에 블록에 포함된 후 최소 시간을 기다려야 하지만 이 기간 동안 삭제할 수 있음을 나타낼 수 있습니다. 그런 다음 이러한 작업 중 하나가 전송될 때 사용자는 이메일 또는 문자 메시지를 통해 알림을 받을 수 있습니다. 권한이 없는 경우 계정 복구 프로세스를 사용하여 계정을 검색하고 작업을 철회할 수 있습니다. 필요한 자연은 작업의 감도에 따라 달라집니다. 커피를 지불하는 것은 자연도지 않을 수 있으며 몇 초 안에 돌아킬 수 없으며 주택을 구입하려면 72 시간의 보상 기간이 필요할 수 있습니다. 전체 계정을 새 컨트롤로 이전하는 데 최대 30일이 걸릴 수 있으며, 정확한 자연은 응용 프로그램의 개발자와 사용자가 선택합니다.

현금 플래시는 소액 결제와 대규모 거래가 많은 글로벌 시장에서 운영되므로 계정 소유자에게 개별 거래에 기인할 시기를 결정할 수 있는 기회를 제공하기로 결정했습니다. 예를 들어, 최대 EUR 100, 최대 EUR 1000의 즉각적인 거래를 하거나 이중 키로 작업하여 즉시 결제가 이루어지도록 결정할 수 있습니다. 또 다른 예는 자동차를 구입하기 위해 전송하기로 결정하지만 즉시 수행하고자 하는 사용자의 : 이 경우 플래시 트랜잭션을 클릭 두 번째 보안 암호를 입력하고 보안을 얻고 동시에 즉시 작동. 현금 플래시의 목표는 안전하지만 즉시 뿐만 아니라 작은 금액 모두를 이동하는 것입니다.

16 - 도난 키 복구

EOS 소프트웨어 IO는 키가 도난당했을 때 사용자에게 계정 제어를 복원할 수 있는 방법을 제공합니다.

계정 소유자는 지난 30일 동안 활성 키를 사용하고 지정된 계정 복구 파트너가 승인하여 계정에 독점 키를 재설정할 수 있습니다. 계정 복구 파트너는 소유자의 도움 없이는 계정 컨트롤을 재설정할 수 없습니다. 이미 계정을 "확인"하기 때문에 해커가 복구 프로세스를 가차려고 시도하여 얻을 수 있는 것은 없습니다. 이 프로세스는 간단한 다중 서명 배열과도 매우 다릅니다. 여러 서명이 있는 트랜잭션을 사용하면 다른 엔티티가 실행된 각 트랜잭션에 대한 파티가 됩니다. 대조적으로, 복구 프로세스와는 달리, 복구 파트너는 그 프로세스의 단지 스토커이며 매일 거래에 대한 권한이 없습니다. 이를 통해 관련된 모든 관련에 대한 법적 비용과 책임을 대폭 줄일 수 있습니다. 현금 플래시는 Eos에 의해 생성된 프로세스를 사용하지만 이 경우, 그것을 개선하기 위해 간다, 현금 플래시는 안전해야 하지만 작업을 수행하는 빠르해야하기 때문에, 이 경우, 계정이 도난당한 경우, 도난당한 계정의 소유자는 도난당한 계정을 입력하고 다른 장소 (항상 블록 체인에) 전송됩니다, 만 그가 다시 넣을 수 있는 자격 증명 잠금 해제에 대한, 또한 이 복구는 또한 그것을 입력한 사용자에게 따라 수행할 수 있습니다 따라서 손가락 끝이나 눈 홍채 대신 2단계 제어를 사용할 수 있습니다.

17 - 블록 체인은 기업에 매우 중요하다

매일 새로운 프로젝트는 혁신적인 솔루션을 개발하고 비용과 비효율성을 크게 줄일 수 있는 이 기술을 활용하는 목적으로 탄생합니다. 예를 들어, 응용 분야 중 하나는 공급망에 있으며, 여기서 제품은 일반적으로 소비자에게 도달하기 전에 수많은 단계를 통과해야 하며 다른 공급망의 협업이 필요합니다. 이미 구현한 사람들 중 일부 제품을 추적하고 식별하고 관련된 많은 당사자와의 정보 공유를 크게 단순화하는 데 사용하는 까르푸 (Carrefour)가 있습니다. 이러한 측면에서 공공 부문에서 유럽 디지털 인프라를 만들기 위한 유럽 블록 체인 파트너십이 최근 확립되었습니다. 이탈리아는 또한 그것의 일부이며, 심지어 세계의 나머지 부분에서 블록 체인은 이미 에 초점을 가장 흥미로운 기술 중 하나로 간주됩니다. 우리는 블록 체인이 향후 몇 년 동안 필연적으로 점점 더 관련성이 높아질 것이며 이 기술을 비즈니스 방식에 혁명을 일으킬 수 있는 방법을 탐구 할 수 있는 적절한 시기라고 믿습니다.

이것이 캐시 플래시가 블록 체인이 기업의 근본임을 깨닫고, 모든 기업이 블록 체인을 사용하여 제품을 판매하고 제품을 만료하거나 홍보하는 등 자동으로 입찰할 수 있는 자체 생태계를 만들기로 결정했습니다.

18 - 블록 체인은 우리가 알고있는 세상을 비꿀 수밖에 없다

개인 데이터 관리와 관련된 문제를 고려할 때, 이제 우리의 데이터가 제 3 자의 손에 어떻게 있는지, 우리가 가지고있는 통제가 거의 없으며 올바르게 관리되지 않을 때 우리가 실행하는 위험으로 모든

사람에게 알려져 있습니다. 이것은 우리가 살고 있는 사회를 구성하는 많은 중앙 집중식 시스템의 결과 중 하나일 뿐입니다. 기관이 몇 가지 중앙 기관에 집중되는 것에서 동등하게 분산되는 것으로 전환하는 데이터의 제어를 유지할 수 있는 세계를 보는 것이 어울릴 지 상상해 봅시다. 블록 체인 기술 덕분에 이 비전은 서서히 구체화되고 있습니다.

이 기술을 아는 것은 진부함을 넘어 주제에 대한 토론에 참여할 수 있게 해줄 것입니다. 이 기술의 고유성이 무엇이며, 오픈 소스와 지방 분권의 개념을 기반으로 많은 사람들이 구현과 진화를 용서할 수 없는 것으로 간주되는 이유를 이해합니다. 블록 체인은 커뮤니티와 이를 사용하는 노드의 수가 증가함에 따라 강화되는 기술입니다. 캐시 플래시의 가장 큰 장점은 모든 공급망에 혁명을 일으키고 블록 체인에서 세계 경제를 창출하기 시작한 최초의 회사 중 하나라는 것입니다. 특이한 긍정적인 메모는 현금 플래시에서 모두가 주인공이 될 수 있다는 것입니다. 그래서 당신은 아이디어 혁신이 있는 경우, 당신은 그들을 보내고 너무에 즉각적인 이점을 가질 수 있습니다.

18.1 현금 플래시 기술의 이점

현금 플래시 기술의 장점은 다르다: 해야 할 필수 전제는 새로운 EOS 기반 네트워크이지만 더 많은 장점을 제공합니다. 개발자는 독점 dApps 및 저비용 dApp 배포, 네트워크 일시 중지 감소, 개발자를 위한 더 많은 가치 및 향상된 보안을 허용합니다. 블록 생산자와 함께 개발자이며 기술을 설정한 스탠드입니다. 공개 메인 넷은 블록 생산자에 의해 관리됩니다. Eos와 호환 당신이 아이디어가 있거나 새로운 프로젝트를 만든 경우 지역 사회 내에서 성장할 수 있는 능력. 다시 말하지만 더 큰 형평성, 새로운 아이디어를 만드는 데 중요한 것. 현금 플래시 생태계 내에서 새로운 프로젝트에 할당 될 자금 덕분에 실물 경제를 위한 새로운 프로젝트, 도난 당한 토큰, 공정한 지불 모델, 민주적 투표, 노드 유지 보수를 위한 정기적인 가동 중지 시간 및 혁신을 직접 만들 수 있는 기능을 활성화하기 위한 새로운 솔루션. 블록 체인 현금 플래시의 장점은 블록 생산자, 함께 작동하기 위해 갈 스탠드뿐만 아니라 있을 것입니다. 현금 플래시는 달성하는 것을 목표로

전 세계 잠재 고객, 소프트웨어는 오픈 소스이며 모든 개발자가 모든 개발자에게 유용한 개선을 할 수 있도록 설계되었습니다.

현금 플래시의 장점 중 하나는 금융 서비스에 대한 견고한 기반을 가지고, 가장 중요한 것은 사용자의 수십억의 일상적인 금융 요구를 충족할 수 있는 새로운 글로벌 통화를 만든 것입니다. 기존 옵션을 평가하는 프로세스를 통해 수십억 개의 계정에 도달할 수 있는 능력, 낮은 대기 시간 및 자금 및 데이터의 보안을 보장하기 위한 효율적인 대용량, 고도로 안전한 저장 및 저장 시스템이라는 세 가지 요구 사항을 중심으로 블록 체인을 만들기로 결정했습니다. 현금 플래시의 거버넌스는 P2D2 및 금융 서비스의 혁신 덕분에 촉진될 것입니다. PSD2 지침은 수행될 트랜잭션의 모든 유효성 검사 노드와 수행되는 순서 간의 합의를 용이하게 하기 때문에 중요한 재무 현실이 되기도 훨씬 쉬워집니다. 현금 플래시는 Eos와 유사한 자체 동의 프로토콜을 만드는 BFT 접근 방식을 채택했습니다. 이 방법은 BFT 동의 프로토콜이 제대로 작동하도록 설계되었지만 네트워크 유효성

검사노드의 최대 1/3 등급을 손상시키거나 활성화되지 않으므로 네트워크에 대한 신뢰를 구축합니다. 또한 현금 플래시 뿐만 아니라 블록 생산자와 함께 작동합니다, 하지만 또한 모든 안전 하고 빠른 만들기 위해 내부 스탠드를 있을 것이다

현금 플래시는 현금 플래시와 제휴 전 세계 상점에서 지불할 수 있는 pos 및 지불 응용 프로그램을 통해, 스마트폰과 한 번의 클릭으로, 완전히 혁신적인 지불 및 통신 시스템을 만들기 위해 노력하고 있습니다. 또한 응용 프로그램을 통해 그것은 현금 플래시를 사용하는 상점과 고객을 위해 예약된 장점을 언제든지 찾을 수 있을 것입니다. 이를 통해 현금 플래시에 연결된 소매업체와 회사가 즉시 사용자에게 발견될 수 있으므로 고객은 유리한 가격, 독점적인 장점, 할인된 가격으로 만료에 가까운 제품을 구입할 수 있는 서비스, 미리보기에서 독점 제품을 받을 수 있는 기능성, 무료 제품을 테스트 할 수 있는 기능성 레스토랑을 포함하여 극장 및 경기장에서 예약된 좌석 및 독점 서비스를 가질 수 있습니다. 도착은 모두를 위한 시간을 절약 충분히 준비가 될 것입니다.

20 - PSD2 금융 상품

이 새로운 법률을 통해, 현금 플래시는 빠르고 혁신적이며 안전한 지불 방법을 구입하고 매우 빠른 시간에 마이크로 거래를 할 수 있도록 핀테크 도구와 협력할 것입니다.

21 - 개발자를 위한 혜택

현금 플래시는 개발자에게 안정적이고 비용 효율적인 네트워크를 제공하며 dApps를 릴리스할 수 있는 기능을 제공합니다. Eos에서 실행되는 모든 dApps 코드는 오픈 소스입니다. 배포 dApps는 관리되는 네트워크에서 사용되는 RAM에 대해서만 지불하기 때문에 Eos보다 비용이 낮습니다. 그런 다음 비용을 보다 저렴하게 유지하면서 RAM의 초기 빌드업을 정의할 수 있습니다.

모든 토큰 소유자는 커뮤니티에서 알하고, 새로운 아이디어를 제공할 수 있으며, 1년 이상 토큰을 소유한 모든 사람(토큰 설립)은 독점적인 혜택을 누릴 수 있습니다.

모든 서비스를 최대한 구현하기 위한 캐시플래시는 온라인과 오프라인 모두에서 블록체인을 기반으로 학교를 만들고 리투아니아에서 이탈리아에 이르는 실제 캠퍼스를 만들 것입니다.

미국 팔로알토 실리콘 벨리와 인도에서도 확장을 완료하여 점진적으로 모든 주요 대륙으로 확산하여 시장 선두 주자가 되고 모든 부문에서 혁신을 창출합니다.



창립자안드레아세라토(Andrea Cerato)는CFT 토큰을 포함하여 모든 파아트 및 C/지/유통화에서 지불을 수락할수있는 종류의 일종중 하나로 정의된 고성능 CPU 의하이퍼 고급 및 기술 시스템으로블록체인POS 를 개발하는 세계 최초의 *사람입니다* 이에 연결된 모듈을 통해 가맹점이 판매하는 각 제품을 삽입하여 판매자 자신 또는 블록체인 캐시 플래시 자체에서 *실시간으로 블록체인으로*추적할 수 있으며, 동일한 제품의 참조 데이터가 입력되면 이중 보안 검사로 확인되며 모든 것이 준수되는 경우 거래가 인증될 것입니다.

예를 들어 보겠습니다: 생산 회사에서 우유 1리터, xx/xx/xxxx 에 생산 배치를 등록한 대리점 같은 나라 또는 다른 쪽의 상인 또는 수입업자에게 공급되는 이 제품은 소매점 Y 에 배포되며 이는 판매자의 창고에서 직접 배출하는 IP 매장 현지화를 업데이트하고, 판매자의 창고에서 직접 배출하는 IP 매장 현지화를 업데이트하고, 모회사에 보고하여 실제와 매일 많은 제품을 판매하고 있는 양상에서 많은 공급자가 어떻게 판매되었는지 제품 및 판매 체인을 제조업체에서 소비자에게 지속적으로 모니터링하는 것 외에도 신제품 및 고유 블록체인 POS 로 결제 서비스를 제공하는 초기 제조업체뿐만 아니라 최종 판매시 제품을 다시 등록할 예정이며, 캐시 플래시가 만든 것으로, 구입한 상품의 구매자에게 추가 수준의 보안을 제공하며, 이는 제품이 원래의 경우와 따라서 판매된 제품이 아닌지 실시간으로 분석하므로, 이는 위조품이 아닌 지 여부, 이는 판매된 상품에 대한 구매자에게 추가적인 수준의 보안을 제공합니다. 처음에 제조업체가 등록하고 블록 체인에 등록되어 있으며 따라서 다른 사람이 라벨을 복사하여 제품을 복제하거나 위조할 경우 제품이 블록 체인에서 모두 거짓이며 현금 플래시를 통해 판매 될 경우 가짜 제품이 즉시 공급 업체가 발견될 것이고 그와 함께 전체 불법 공급망을 해체하고 현금 플래시 시스템으로 판매하는 범죄 조직을 근절할 수 있기를 바랍니다. 위조

또한, 관련 제조업체는 현금 플래시 관리 패널 창고에서 제품의 실시간 재고, 달러 들어오는 주문 (상태, 도시, 배달 시간)에 있을 수 있으므로 처음부터 최종 고객을 보장하기 위해 제품 항상 신선하고 미리 보기 및 위에서 언급 한 바와 같이 공급망의 완전한 추적을 판매할 것입니다. 이것은 무엇보다도 판매를 제어하고, 같은 분야의 매장 과 실시간으로 관련되어 있으며, 현금 플래시의 관리 패널의 안락함에서 미래의 비즈니스 예측을 할 수 있는 방법입니다.

안드레아 세라토, 누가 이미 과거에 혁신적인 지불 시스템을 만들었습니다. 세계 최초로 현재 신용카드, 선불, 현재의 오래된 기술이 있는 최신 ATM을 트랙1, 트랙2, 트랙3 또는 EMV 기술(스마트 카드)에서 판매하고, 이미 수년 동안 위반되어 왔으며, 심지어 즉시 CIP2에 등록된 고객의 MS2를 통해 안전하고 신뢰할 수 있는 것으로 광고하는 것으로 세계 최초입니다. 그리고 그것은 어떤 문제없이 위반 될 수 있지만 인증으로 핀을 확인 서버 응답에 대한 필요없이 빠른 거래를 허용하지만 어떤 경우에는 오래된 신뢰할 수 없는 기술로 남아 있지만, 현재 사용자의 수백만에 의해 사용, 이 현금 플래시는 세계에서 가장 안전한 신용 카드를 특허안티 변조하고 플래시 현금 자체는 이제까지 이 과학적으로 위반하는 경우 어떤 피해를 지불 할 것이다. 곧 수백만 개의 신용 카드는 특허 단계 후 보안 현금 플래시 기술로 대체 될 것입니다. 우리는 이미 우리의 기술을 가지고 추진 하는 큰 단체와 수많은 상업 계약을 가지고, 우리의 혁신적인 POS 뿐만 아니라 지불을 수락하고 다른 것적외선 펄스 기술로 읽을 수 있습니다: IQ CODE, RFID, TRANSPONDER, COD BARRE, 지문과 손바닥의 손. 모든 현금 전송에서 직접 수행할 수 있습니다. 중앙 집중식 체크아웃으로 즉시 이동하십시오.

창립자 안드레아 세라토(Andrea Cerato)는 첫 번째 캐시 플래시 POS 블록 체인의 월드 프리미어를 제안, 제작 및 개발하는 첫 번째입니다.



박람회 실현, 소셜 미디어 관리자 지불, 주요 교환, 지불 고문, 개인 이벤트, 언론, 백서 작성, 법률, 회계 및 KYC 비용에 토큰을 나열하는 지불

블록체인 소프트웨어의 실현, EOS 코드에서 새로운 블록체인의 디자인 실현, 새로운 아키텍처의 실현, 백서의 모든 포인트가 개발될 것입니다. 이 작업에는 약 40명의 엔지니어 팀, 새로운 블록체인 기능 개발을 다루는 팀, 블록 및 스탠드 제조업체의 기능 및 권리 규제를 다루는 팀의 존재가 필요합니다. 또한 새로운 블록체인의 모든 기능을 설정하고 마케팅 팀이 새로운 사용자를 늘리고 EOS에 비해 현재 블록체인에 새로운 서비스를 제공할 법률 팀이 있을 것입니다.

하드웨어 블록 체인 실현: 이것은 블록 생산자와 스탠드가 연결되어 있는 서버 팜의 개발이며, 그 이상으로 유럽, 미국 (특히 미국 팔로알토 실 아이콘 밸리), 호주 및 중국의 네 개의 다른 대륙에 구입하고 위치 할 4 개의 서버를 생성하고 4 개의 로컬 서버 팜이 생성됩니다.

소프트웨어 비용: 독점 현금 플래시 소프트웨어, 위조 방지 소프트웨어, 마켓플레이스 생성 플랫폼, 새로운 프로젝트를 인큐베이션하는 새로운 플랫폼의 모든 비용이 포함되어 있습니다.

Pos & Payment System 비용: 비용의 이 부분은 Pos의 구매 및 생성, 전체 지불 시스템의 개발, 은행 라이선스 구매 및 하드웨어 및 소프트웨어 개발 비용과 관련된 전체 부분과 관련이 있습니다. 소프트웨어 부분에는 모바일, iOS 및 Android 용 지갑과 PC가 포함됩니다.

캠퍼스 비용: 이는 소스 코드와 블록 체인 개발에 전념하는 실제 대학을 개발하기 위해 모든 주요 대륙의 지역 구매와 관련된 비용입니다. 리투아니아, 이탈리아, 미국, 홍콩, 캐나다, 중국, 미국: 사무실 건설, 부동산 구매, 모든 주요 대륙의 비용.

사무실 건설 비용: 이러한 비용은 본사, 이탈리아, 영국, 미국, 홍콩, 캐나다 및 중국에 자사를 매입하고 설립하는 데 관련이 있습니다.

25.3 토큰 문제

ICO가 출시되면 거래소 플랫폼에서 현금 플래시 토큰(CFT)을 즉시 변환하거나 판매할 수 있으며, 초기 구매 금액의 총 금액, 누적된 추가 토큰은 ICO 출시 후 90 일 후에 지갑에서 공개됩니다.

€1,000.00에서 €10,999.99까지: 추가 토큰 20%

2- 11,000.00€에서 49,999.99€: 추가 토큰 25 % 3 -

50,000.00 €에서 209,999.99 €까지: 추가 토큰 30 %

4- 210,000,000€에서 509,999.99 €로: 추가 토큰 40%

5- 510,000.00€에서 5,099,999.99€까지: 추가 토큰 50%

6- 5,010,000.00€에서 149,999,999.99€까지: 추가 치료 가능한 토큰

모든 추가 토큰은 ICO 릴리스 90 일 후에 출시되며 교환 플랫폼에서 전환 가능하고 변경될 것입니다.

ICO가 끝난 후 60일 이내에 모금된 기금은 현재와 마찬가지로 전달되며 모금된 자금이 어떻게 투입될 것인지가 전달됩니다.

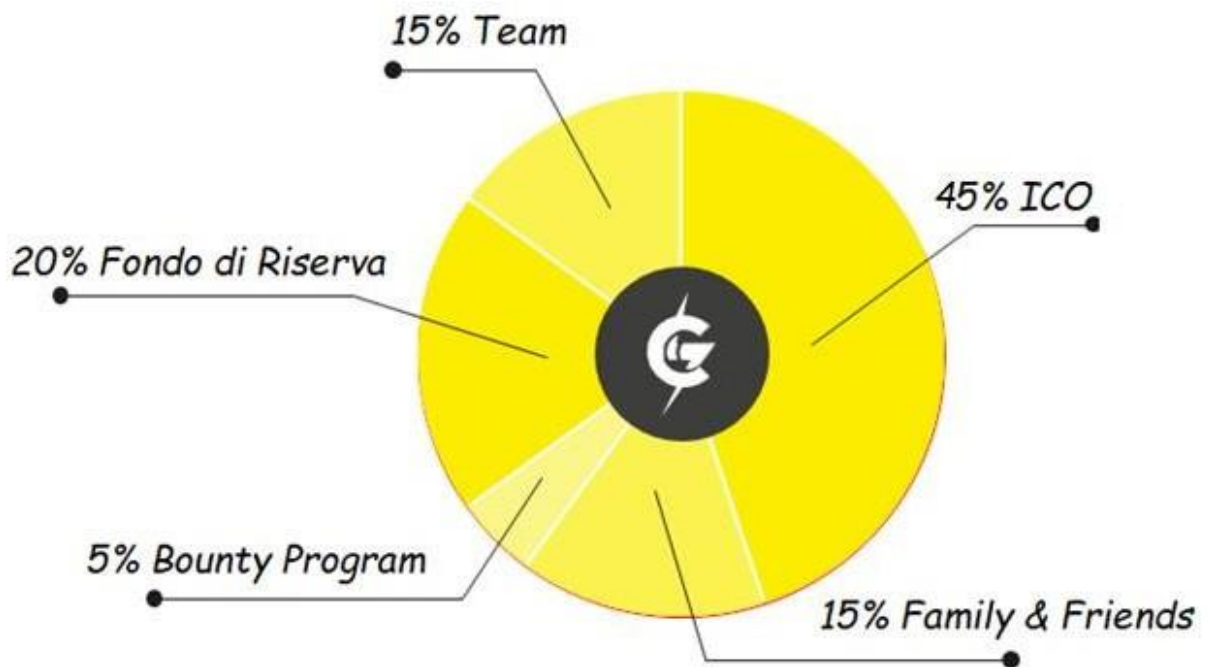
CFT 토큰 및 엑스트라의 분배 요약 테이블				
1-	1. 000,00€	받는 사람	\$10,999.99	추가 토큰 20%
2-	€11,000.00	받는 사람	\$49,999.99	추가 토큰 25%
3-	€50,000.00	받는 사람	\$209,999.99	추가 토큰 30%
4-	€210,000,000	받는 사람	\$509,999.99	추가 토큰 40%
5-	€510,000.00	받는 사람	\$5,099,999.99	추가 토큰 50%
6-	€5,010,000.00	받는 사람	\$149,999,999.99	처리가 가능한 추가 토큰

25.4 토큰 배포

생성된 토큰 중 일부는 "가족과 친구", ICO, 팀 예비 자금 및 한 상금 프로그램을 위해 예약됩니다. 다음 다이어그램은 분포를 요약합니다.

- 개인공식으로발행된 토큰의15 %.
- 투자자에게 발행된 토큰의45%.
- 15%는12개월이내전용방식으로 토큰을변경하기위해착수하는 팀을위해여유됩니다
- 20%는 6, 12, 18, 24개월의필요에따라 잠금 해제될 예약판드로회사에의해 유지됩니다
- 5%는사용자가 독립적으로 수행하는다양한후원 활동을 위해현상금 프로그램에사용됩니다

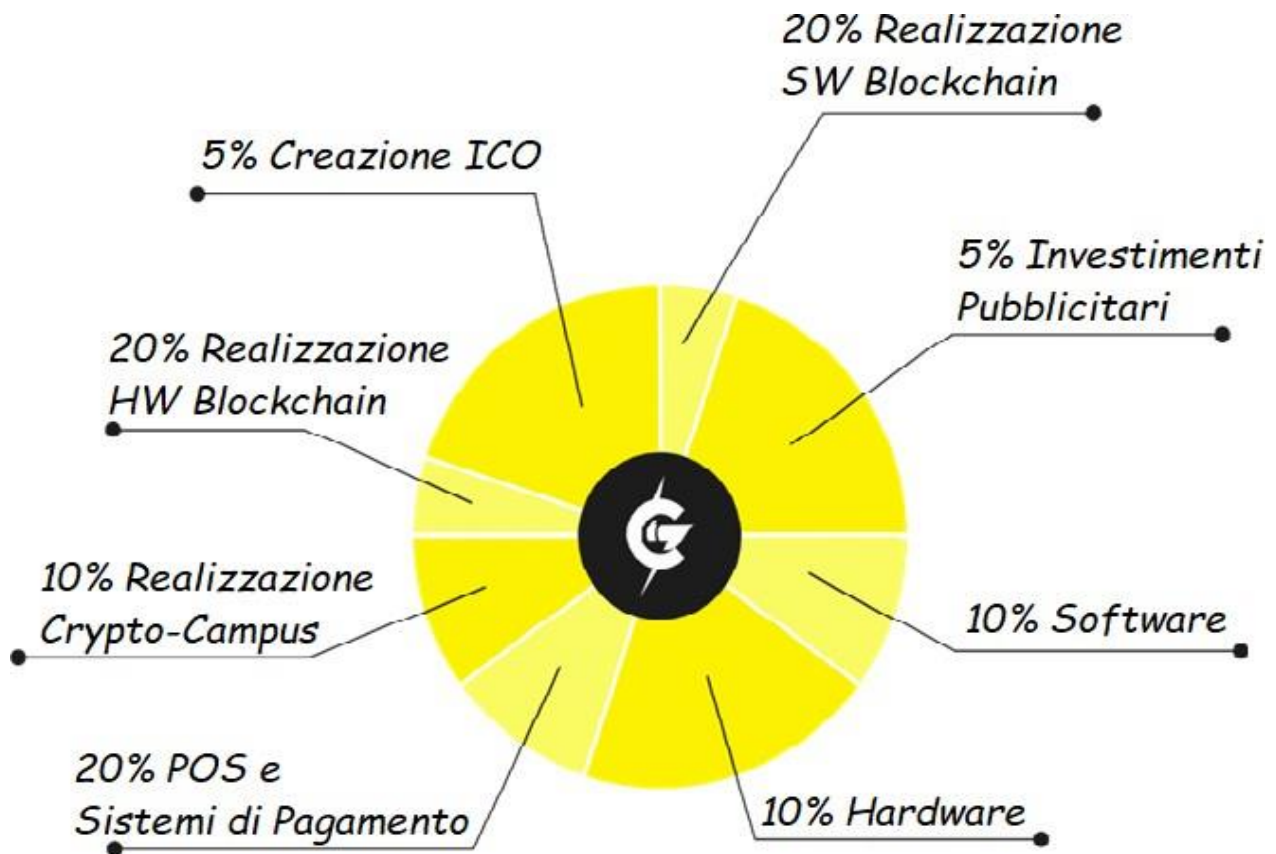
현상금프로그램과 관련된 모든 토큰은소프트 캡에 도달한 경우에만 할당되며 ICO가종료될 때 배포됩니다 다양한 분야의토큰일부를 사용하지않는경우 ICO가끝날때전달되며 예비기금에 추가됩니다



26

- 프로젝트 비용

모금된 기금은 프로젝트 개발에 사용되며 다음계획에 따라투자됩니다



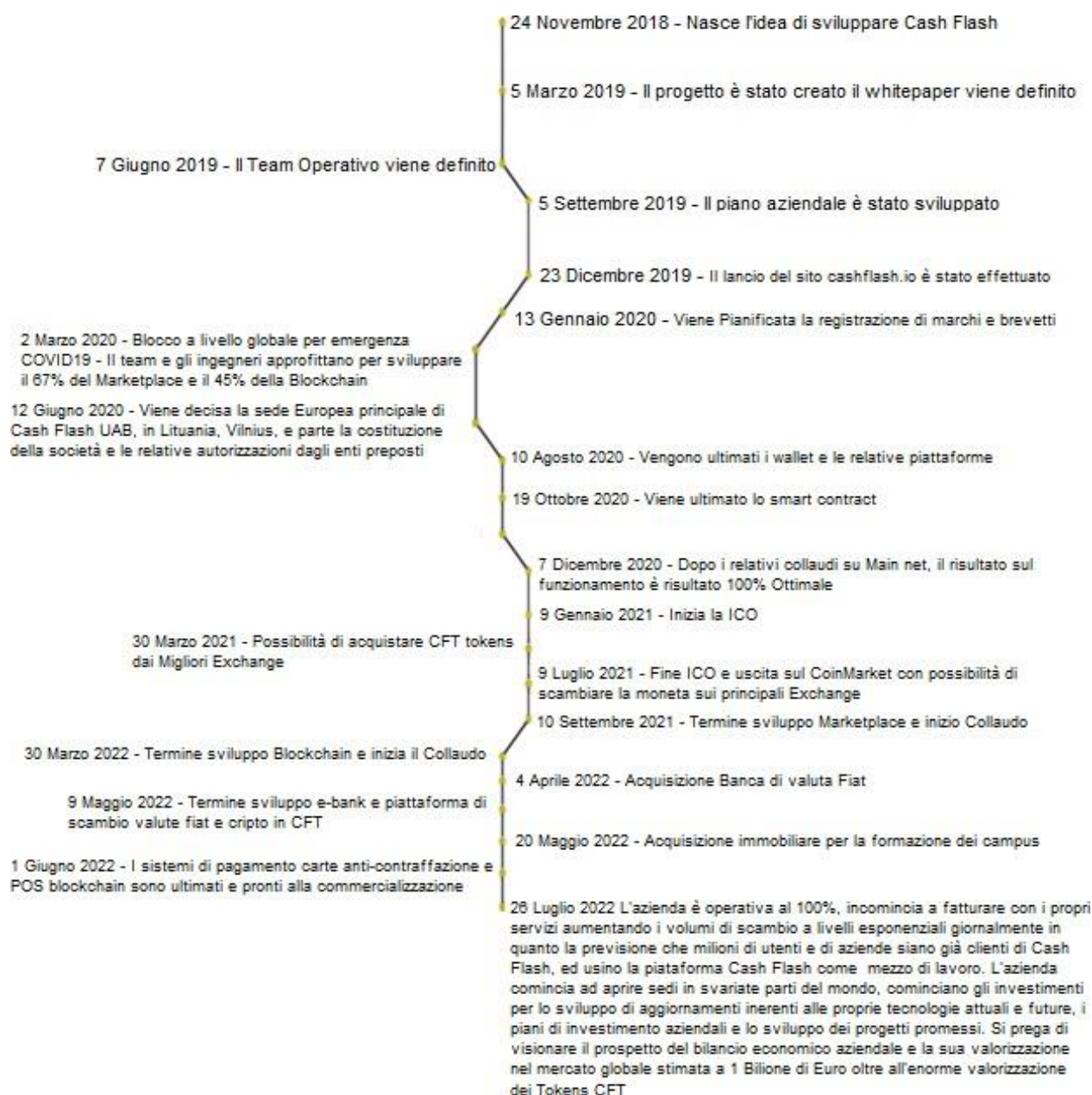
27

- 현금 플래시 연락처

캐시 플래시는 새로운 안정적인 암호화 통화를 통과하는 실제 생태계를 만들 수 있는 기회에 초점을 맞춘 프로젝트의 비전을 실현 안드레아 세라토의 기업가 아이디어에서 태어났다. 블록 체인을 통해 최종 사용자와 회사 모두를 위한 새로운 서비스가 만들어지며 더 짧고 성능이 좋은 공급망을 만듭니다.

현상금 프로그램은 모든 사람들에게 현금 플래시를 알고 우리의 동전을 알 수 있는 적어도 하나의 토큰을 소유할 수 있는 기회를 제공하기 위해 만들어집니다. 총 토큰의 5%가 다양한 홍보 및 개발 활동에 사용될 예정이며, 바운티 프로그램에 접속할 수 있는 규정 및 등록 방법은 주소지에서 확인할 수 www.cashflash.io/bountyprogram

ICO가 종료되면 바운티 프로그램과 관련된 토큰이 할당되고 배포됩니다: 현금 플래시가 소셜 미디어에 더 많이 알려질수록 블로거가 더 많은 보수를 받을 것입니다. 가장 활동적인 블로거에게 이것은 진정한 직업이 될 것입니다. 캐시 플래시에 일하고 고객이 될 각 사람에 대해 현금 플래시 CFT는 블로거에게 할당되고 CFT 현금 플래시는 제시된 사람에게 할당됩니다. 블로거가 캐시 플래시 내에서 작성하는 각 활동에 대해 10 현금 플래시가 블로거에게 할당되고 심각한 것으로 입증된 예술.co에 대해 제시된 사람에게 10 현금 플래시가 할당됩니다. ICO가 끝날 때 가장 활발한 블로거에 대한 월별 보상과 최종 상금이 있습니다.



우리의 프로젝트를 알고 타차하려면, 당신은 다양한 단계에서 우리를 따라 우리의 웹사이트를 통해 최신 상태로 유지할 수 있습니다: www.cashflash.io/roadshow.



COVID19 긴급 상황으로 인해 로드쇼의 모든 단계가 취소됩니다

모든 날짜는 COVID19 비상사태로 인해 할당될 날짜로 일시 중단되었습니다

법적 부분에서 토큰과 관련된 권리와 의무, 이러한 권리를 행사하기 위한 이용 약관 및 발급과 관련된 위험에 대한 자세한 설명을 찾을 수 있습니다. 따라서 현금 플래시는 Eos 프로토콜을 기반으로 하므로 Eos 환경의 오작동으로 인해 현금 플래시 네트워크가 오작동하거나 일시적으로 충돌할 수 있습니다.

또한 Eos 프로토콜 계정의 기본 단위는 캐시 플래시와 유사한 방식으로 가치를 잃을 수 있으며 다른 장의되지 않은 상황에서도 발생 및 예측할 수 없습니다. 현금 플래시는 회사에 직접 귀속되는 악의적인 부정 행위 또는 중대한 과실의 경우를 제외하고 이에 대해 책임을 지지 않습니다.

31.1 표현 및 보증

ICO 포지셔닝에 참여함으로써 구매자는 위의 사항을 수락하고, 특히 다음을 선언하고 보증합니다.

- 백서에 첨부된 이용 약관을 주의 깊게 읽고 이해한 경우, 구매하는 전체 콘텐츠에 동의하고 법적으로 구속될 수 있도록 동의합니다.
- 암호화 토큰의 특성에 대한 충분한 지식을 가지고, 중요한 경험과 토큰 및 암호화 통화 및 블록 체인 기반 시스템 및 서비스의 관리와 관련된 사용 및 복잡성의 가능성적 이해를 가지고
- 현금 플래시를 구매할 수 있는 권한을 부여하고 모든 법적 권한을 가지십시오.
- 미국 시민권자, 거주자 또는 법인(미국 법인)이 아니거나 현금 플래시 토큰을 구매하거나 미국인을 대신하여 구독하지 마십시오.
- 현지화기를 받지 않고 ICO 배치를 통해 토큰을 구매하고 토큰을 구매, 판매 및/또는 사용할 때 현지 주 및 국가 법률 및 규정을 준수할 수 있는 권한에 거주하십시오.
- 특정 관할권의 모든 관련 규정에 대해 숙지하며 해당 관할권에서 암호화 토큰을 구입하는 것은 금지, 제한 또는 모든 종류의 추가 조건에 따라 달라질 수 없습니다.
- 자금 세탁 및 국제 테러 자금 조달을 포함하되 이에 국한되지 않는 미래의 불법 활동에 토큰을 사용하지 마십시오. 토큰의 구매 및 보유는 거주 또는 시민권 국가의 구매자가 관련 법률을 위반하거나 위반하는 것으로 간주되지 않습니다.
- 현금 플래시 기술 플랫폼에 액세스하기를 원하기 때문에 현금 플래시 토큰을 구입하십시오.
- 투자 또는 투기적 사용 목적 및/또는 관련 또는 관련 회사를 위해 현금 플래시 토큰을 구입하지 마십시오.

31.2 관련 법률- 중재

토큰 문서, 현금 플래시 ICO 작업 및 현금 플래시 토큰 구매는 리투아니아 법률에 따라 조정 및 해석되어야 합니다.

당사자들은 법적 조치를 취하기 전에 우호적인 해결책을 모색하는 데 동의합니다.

ICO 배치 또는 ICO 배치에서 발생하는 모든 분쟁 또는 분쟁은 리투아니아의 중재에 의해 해결됩니다. 중재 통지가 이러한 규칙에 따라 제시되는 날짜에 발효 리투아니아 상공 회의소의 국제 중재 규칙에 따라.

중재의 좌석은 리투아니아 될 것입니다. 관련 절차는 거기에서 실시됩니다.

현금 플래시는 관할권에서 증권에 대한 제인을 구성하거나 고려해서는 안 됩니다.

이 백서는 투자 결정을 기반으로 하는 추천 또는 권유로 의도된 정보나 표를 포함하지 않습니다.

이 문서는 현금 플래시 및/또는 관련 또는 관련 회사와 관련된 주식 증권 또는 권리를 판매하는 제안이나

초대를 구성하지 않습니다

현금 플래시 토큰은 현금 플래시 플랫폼에서만 사용할 수 있으며 투자로 사용할 수 없는 유틸리티 크레딧일 뿐입니다. 거래 플랫폼에서 현금 플래시 토큰의 제안은 현금 플래시 플랫폼의 사용을 허용하고 순전히 투기적인 목적을 위해 이루어지지 않기 위해 이루어집니다.

공모에 투자하는 것은 부분적으로 또는 총 투자 손실의 위험을 수반합니다.

제안 중에 구매한 토큰 이러한 토큰에 대한 보조시장의 존재 제안 중에 구매한 토큰의 가치 및 외화로 이러한 토큰의 동등한 가치는 유동성 보증이 제공되지 않습니다. 토큰은 금융 상품이 아니며 정보 문서에 설명된 것 이외의 어떠한 권한도 부여하지 않습니다. 또한, 공급 및 토큰에 적용되는 규제 프레임워크와 구매에 적용되는 세금 제도는 일부 국가에서 아직 정의되지 않습니다.

구독자는 "정보 명세서"의 "임의 요안" 섹션에 포함된 내용을 읽고 이해해야 합니다.

거래 플랫폼에서 현금 플래시 토큰을 제공하는 것은 현금 플래시 플랫폼을 사용하는 쉬운 수단으로 남아있는 신용의 법적 자격을 변경하지 않습니다.

현금 플래시는 법률, 세금 또는 금융 문제에서 컨설턴트로 간주되어서는 안 됩니다. 백서에 포함된 모든 정보는 일반적인 정보 목적으로만 제공되며, 현금 플래시는 이러한 정보의 정확성과 완전성을 보장하지 않습니다.

대부분의 국가에서 암호화 자격의 부족을 감안할 때, 각 구매자는 강력하게 국적과 거주 장소에 따라 현금 플래시의 구매 및 소유권에 관한 법적 및 세금 분석을 수행하는 것이 좋습니다.

현금 플래시는 제목이나 참여 증명서가 아니며 현금 플래시 총회에 참여하거나 투표할 권리를 부여하지 않습니다.

현금 플래시 토큰을 취득하기 위해 착수하는 사람은 소급 효과로도 모든 관할권의 관련 법률의 새로운 규제 및 규정 준수 요구 사항으로 인해 현금 플래시 비즈니스 모델 백서 또는 이용 약관을 변경하거나 변경해야 할 수 있음을 알고 있어야 합니다. 이 경우 구매자 및 현금 플래시 토큰을 취득한 사람은 현금 플래시가 이러한 변경으로 인한 직접적 또는 간접적 손실 또는 손해에 대해 책임을 지지 않는다는 것을 인정하고 이해합니다.

현금 플래시는 운영을 시작, 현금 플래시 플랫폼을 개발 및/또는 이 백서에서 강조 서비스를 제공하기 위해 가능한 모든 작업을 수행할 것입니다.

이 백서는 캐시 플래시 UAB의 독점 재산입니다 - 모든 사용권과 재산은 ©

