





Libro escrito en 2022 Durante mi Sexto Semestre de Ingenieria de Sistemas

POR

Juan Sebastian Romero Velez

CREADO EN Overleaf

EDITADO POR CRYPTOJUANSE



CRYPTOJUANSE

Especial agradecimiento a:

- Dios por permitirme vivir, tener salud para escribir este libro y concederme la oportunidad de estudiar una carrera tan fascinante.
- Toda mi familia y amigos por su apoyo incondicional a la hora de probar los distintos niveles del juego y darme su retroalimentación para mejorar cada día la jugabilidad.
- Todo el equipo del Glud por haberme recibido desde primer semestre y permitirme estar en espacios que me han permitido crecer como persona y profesional.

Escríbeme a mi correo, sera un gusto hablar contigo.









Índice general

Prólogo	1
La Isla Dinamita	5
Nivel I: Juego de Piratas	7
Nivel II: Balas de Cañón	9
Nivel III:	11
Nivel IV:	13
Nivel V:	15
Nivel VI:	17
Nivel VII: Conoce al Creador	19
Epílogo	21

ii











Prólogo











E escribe cuando se termine el libro...

Prólogo



















Nivel I: Juego de Piratas

que, el jugador se familiarizara con la dinámica del juego, aprendiendo a utilizar los controles. A lo largo del nivel, encontrara a unos personajes que le darán la bienvenida y le explicaran qué es lo que tiene que hacer para ganar. Como tal, es algo bastante sencillo, simplemente se debe resolver un pluzze, además, antes de finalizar, el jugador hablara con otro personaje el cual le dará un abre-bocas de las cosas que le esperan para el siguiente nivel.

Dialogo propuesto en el nivel:

- Arrggg, Bienvenido pirata a los juegos de CryptoJuanse, hace bastante que no teníamos a un entusiasta de los videojuegos por aquí.
- Mi nombre es Tax y estaré guiándote en los primero niveles, para este nivel simplemente debes destruir los cofres del tesoro, eso lo podrás hacer con el cañón y mucha dinamita.
- El próximo nivel es súper corto, solo encárgate de saltar en la plataforma correcta para sobrevivir pirata, nos vemos en el nivel 3.

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.









Nivel II: Balas de Cañón

44 Ay una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.





Nivel III:

44 Ay una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.





Nivel IV:

44 una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.





Nivel V:

Ay una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.





Nivel VI:

44 una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.





Nivel VII: Conoce al Creador

44 Ay una serpiente en mi bota :v

No elegimos como empezamos en esta vida. La verdadera grandeza es qué hacemos con lo que nos toca.

Uncharted 3.











Epílogo











E escribe cuando se termine el libro...