

Оптимизационные модели

Яцулевич Владимир Владимирович

1. БИНАРНЫЕ КВАДРАТИЧНЫЕ МОДЕЛИ (BQM)

Бинарные квадратичные модели (Binary Quadratic Model) — класс моделей основанный на двух фундаментальных классах: модель Изинга и модель QUBO (Quadratic Unconstrained Binary Optimization). Начнём с описания каждой из этих моделей.

Модель Изинга используется в статистической механике. Рассмотрим два состояния $|\uparrow\rangle$ и $|\downarrow\rangle$, которым будут соответствовать собственные значения $+1$ и -1 . Будем рассматривать связи спинов, которые описываются либо корреляцией, либо антикорреляцией. Гамильтониан такой системы можно описать с помощью равенства:

$$H(\mathbf{s}) = \sum_{i=1}^N h_i s_i + \sum_{i=1}^N \sum_{j=i+1}^N J_{ij} s_i s_j, \quad (1)$$

где N — кол-во частиц, $\mathbf{s} = \{s_i\}_{i=1}^N$, $s_i \in \{-1, +1\}$, J_{ij} — коэффициент взаимодействия i -ой и j -ой частицы, h_i — коэффициент внешнего поля на i -ю частицу. Задача заключается в отыскании минимального значения энергии.

QUBO модель очень похожа на модель Изинга. Только модель Изинга появляется в статистической механике, а модель QUBO изначально чисто математическая задача. Пусть задана верхнетреугольная матрица Q размерности $N \times N$ с вещественными коэффициентами и бинарный вектор $\mathbf{x} = \{x_i\}_{i=1}^N$, $x_i \in \{0, 1\}$. Рассмотрим целевую функцию

$$f(\mathbf{x}) = \sum_i Q_{ii} x_i + \sum_{i < j} Q_{ij} x_i x_j. \quad (2)$$

Задача заключается в минимизации целевой функции $f(\mathbf{x})$. Эту задачу можно переписать в более простой форме

$$\min_{\mathbf{x} \in \{0,1\}^n} \mathbf{x}^T Q \mathbf{x}. \quad (3)$$

Матрица Q в модели QUBO может быть двух типов: симметричная или верхнетреугольная. Для перехода к симметричной форме все элементы q_{ij} с индексами i и j нужно заменить на $(q_{ij} + q_{ji})/2$. Для перехода к верхнетреугольной матрице нужно заменить все элементы q_{ij} с индексами $j > i$ на сумму $q_{ij} + q_{ji}$. А элементы q_{ij} с индексами $j < i$ заменить нулями.

2. СВЕДЕНИЕ МОДЕЛИ ИЗИНГА К МОДЕЛИ QUBO

Пусть имеется целевой функционал модели Изинга.

$$H(\mathbf{s}) = \sum_{i=1}^N h_i s_i + \sum_{i=1}^N \sum_{j=i+1}^N J_{ij} s_i s_j. \quad (4)$$

Сделаем замену переменных $s = 2x - 1$. Если $x = 0$, то $s = -1$. Если $x = 1$, то $s = 1$.

$$\begin{aligned} H(\mathbf{x}) &= \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} J_{ij} (2x_i - 1)(2x_j - 1) + \sum_{i=1}^N h_i (2x_i - 1) = \\ &= \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} J_{ij} (4x_i x_j - 2x_i - 2x_j + 1) + \sum_{i=1}^N (2h_i x_i - h_i) = \\ &= \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} 4J_{ij} x_i x_j - \sum_{i=1}^N x_i \sum_{j>i} 2J_{ij} - \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} 2J_{ij} x_j + \sum_{i=1}^N 2h_i x_i + k_0, \end{aligned} \quad (5)$$

где $k_0 = -\sum_{i=1}^N h_i$. Также введём ещё одно обозначение

$$a_i = \sum_{j>i} 2J_{ij} + 2h_i. \quad (6)$$

Тогда

$$H(\mathbf{s}) = \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} 4J_{ij} x_i x_j + \sum_{i=1}^N a_i x_i - \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} 2J_{ij} x_j + k_0. \quad (7)$$

Рассмотрим третье слагаемое

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} J_{ij} x_j &= J_{12}x_2 + J_{13}x_3 + \dots + J_{1,N-1}x_{N-1} + J_{1N}x_N + \\ &+ J_{23}x_3 + J_{24}x_4 + \dots + J_{2,N-1}x_{N-1} + J_{2N}x_N + \\ &\dots \\ &+ J_{N-2,N-1}x_{N-1} + J_{N-2,N}x_N + \\ &+ J_{N-1,N}x_N \end{aligned} \quad (8)$$

Перегруппируем слагаемые, вынеся x_j за скобки.

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^N \sum_{j>i} J_{ij} x_j &= (J_{1N} + J_{2N} + \dots + J_{N-2,N} + J_{N-1,N})x_N + \\ &+ (J_{1,N-1} + J_{2,N-1} + \dots + J_{N-2,N-1})x_{N-1} + \\ &\dots \\ &+ (J_{13} + J_{23})x_3 + J_{12}x_2 = \sum_{i=1}^N b_i x_i, \end{aligned} \quad (9)$$

где $b_i = \sum_{j=1}^{i-1} J_{ij}$.

Учитывая это разложение, получим

$$H(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^N \sum_{j>i}^N 4J_{ij}x_i x_j + \sum_{i=1}^N a_i x_i - 2 \sum_{i=1}^N b_i x_i + k_0. \quad (10)$$

Введём новые обозначения $Q_{ij} = 4J_{ij}$, $Q_{ii} = a_i - 2b_i$. Тогда получим целевой функционал в форме QUBO.

$$H(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^N \sum_{j>i}^N Q_{ij}x_i x_j + \sum_{i=1}^N Q_{ii}x_i + k_0. \quad (11)$$

3. КВАДРАТИЧНЫЕ МОДЕЛИ С ОГРАНИЧЕНИЯМИ (CQM)

Квадратичные модели с ограничениями (Constrained Quadratic Model). Необходимо минимизировать функционал

$$\sum_i a_i x_i + \sum_{i \leq j} b_{ij} x_i x_j + c, \quad (12)$$

с заданными ограничениями

$$\sum_i a_i^{(m)} x_i + \sum_{i \leq j} b_{ij}^{(m)} x_i x_j + c^{(m)} \circ 0, \quad m = 1, \dots, M, \quad (13)$$

где $\{x_i\}_{i=1, \dots, N}$ могут быть бинарными, целыми или вещественными переменными, a_i, b_{ij}, c — вещественные значения, $\circ \in \{\geq, \leq, =\}$, M — кол-во ограничений.

Рассмотрим более детально каким именно образом можно свести модель с линейными ограничениями к бинарной модели. Для начала определим условия для равенства. Пусть задано ограничение вида

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1. \quad (14)$$

Для добавления этого условия к целевой функции необходимо представить ограничение в квадратичной форме.

$$\lambda(x_1 + x_2 + x_3 - 1)^2 = 0. \quad (15)$$

Если дано линейное ограничение общего вида

$$P(\mathbf{x}) = \sum_i a_i x_i - b = 0, \quad (16)$$

то для добавления его к целевой функции нужно сделать следующее

$$\lambda \left(\sum_i a_i x_i - b \right)^2 \equiv \lambda P(\mathbf{x})^2. \quad (17)$$

Далее рассмотрим пример с неравенством. Пусть задано неравенство с тремя двоичными переменными

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 2, \quad (18)$$

поскольку мы сейчас рассматриваем только двоичные переменные, то мы можем от неравенства перейти к равенству. А затем использовать метод, описанный ранее. Для перехода к равенству нужно добавить две бинарные переменные y_1 и y_2 .

$$x_1 + x_2 + x_3 = 2 - y_1 - y_2. \quad (19)$$

Здесь стоит добавить некоторое пояснение. Выражение «сумма меньше либо равна двух» на множестве двоичных цифр означает «сумма равна 2 или равна 1 или равна 0». Соответственно, первый исход достигается при $y_1 = y_2 = 1$, второй — при $y_1 = 0, y_2 = 1$ или $y_1 = 1, y_2 = 0$, а третий при $y_1 = y_2 = 0$.

После этого достаточно добавить ограничение к целевой функции, как это было показано ранее

$$\lambda(x_1 + x_2 + x_3 + y_1 + y_2 - 2)^2. \quad (20)$$

В более общем случае линейное ограничение в виде неравенства

$$P(\mathbf{x}) = \sum_i a_i x_i - b \leq 0 \quad (21)$$

с положительными целыми коэффициентами a_i, b может быть добавлено к целевой функции через добавление дополнительного слагаемого вида

$$\lambda \left(\sum_i a_i x_i + \sum_{j=1}^W w_j y_j - b \right)^2 \equiv \lambda P(\mathbf{x})^2. \quad (22)$$

Число переменных W и их коэффициенты w_i могут быть определены через коэффициенты a_i и b . Чаще всего $W = b$.

В описанном решении нужно было, чтобы коэффициенты a_i, b были положительными и целыми. Если снять одно из ограничений, и допустить, что они могут быть отрицательными, то количество переменных возрастает до

$$W = b + \sum_{a_i < 0} |a_i| \quad (23)$$

в худшем случае.

По итогу полная целевая функция модели QUBO с ограничениями будет иметь вид

$$C(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + \sum_k \lambda_k P_k(\mathbf{x})^2. \quad (24)$$

4. ДИСКРЕТНЫЕ КВАДРАТИЧНЫЕ МОДЕЛИ (DQM)

Дискретные квадратичные модели (DQM) — полином некоторой дискретной переменной степени не превышающей двух. Дискретная переменная описывается некоторой коллекцией. Например $\{x, y, z\}$ или $\{1, 9, 0.5\}$, которые можно назвать классами. Целевой функционал определяется следующим образом:

$$H(\mathbf{d}) = \sum_i a_i(d_i) + \sum_{i,j} b_{ij}(d_i, d_j) + c, \quad (25)$$

где d_i — дискретная переменная, a_i и b_{ij} — вещественнозначные функции, c — смещение.

Любую дискретную модель можно свести к бинарной модели. Пусть D — это множество всевозможных классов. То есть $d_i \in D$. Тогда мы можем произвести кодирование категориального признака с помощью One-hot Encoding. А именно, каждому категориальному значению d поставим в соответствие бинарный вектор \mathbf{x} , который содержит только одно истинное значение, то есть

$$\sum_a x_{ia} = 1 \quad \forall i. \quad (26)$$

Пусть дискретная модель содержит N дискретных переменных d_i , каждая из которых содержит n_i классов. Тогда закодируем переменную d_i бинарной переменной x_{iu} , которая показывает принадлежит ли переменная d_i классу u . В таком случае целевой функционал можно переписать в виде

$$E(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^N \sum_{u=1}^{n_i} a_{iu} x_{iu} + \sum_{i=1}^N \sum_{j=i+1}^N \sum_{u=1}^{n_i} \sum_{v=1}^{n_j} b_{ijuv} x_{iu} x_{jv}. \quad (27)$$

5. НЕПРЕРЫВНЫЕ МОДЕЛИ

С помощью квантового отжига также можно решать непрерывные оптимизационные задачи. Но в данном случае решение можно будет получить только с некоторой точностью. Пусть задана вещественная переменная \tilde{x} объёмом n бит. Тогда эту переменную можно закодировать следующим образом

$$\tilde{x} = c \sum_{i=0}^{N-1} b^i x_i, \quad (28)$$

где $x_i \in \{0, 1\}$ — двоичные переменные, $b > 1$ определяет логарифмическое разрешение, $c \in \mathbb{R}$ определяет масштаб вещественной переменной, то есть её диапазон. Основная проблема такого подхода заключается в том, что с увеличением точности представления вещественного числа, увеличивается число кубитов, из-за чего увеличивается влияние шумов, в следствие чего увеличивается ошибка. То есть при небольшой точности

представления числа получается небольшая физическая ошибка, но большая математическая ошибка. А при высокой точности представления числа получается большая физическая ошибка, но небольшая математическая ошибка.
