



**Lufthansa  
Industry Solutions**

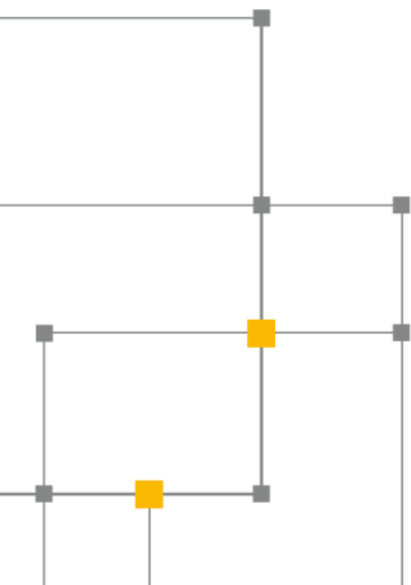
**Entwurf: LHIND Agile Portal**

Version 1.1

Datum 21.12.2018

Lufthansa Industry Solutions

Autoren: Tim Schneider und Timon Mannchen



**Inhaltsverzeichnis**

**1      Vision.....3**

**2      Technischen Anforderungen.....3**

**3      Aufbau .....3**

**4      Funktionen .....4**

**4.1    Daily SCRUM .....4**

**4.2    Planning Poker .....4**

**4.3    Weitere Funktionen und Ideen .....5**

**5      Versionsverlauf.....5**

## **1 Vision**

Das LHIND Agile Portal soll diverse Tools zur Verfügung stellen, um das Arbeiten mit und im Scrum-Framework zu unterstützen. In allen Gates soll es einen QI-Ladeständer geben hinter dem ein NFC-Chip angebracht ist. Darüber soll einfach und bequem das Portal direkt als WebApp erreichbar sein, sobald man sein Smartphone platziert.

## **2 Technischen Anforderungen**

Es wird ein Web Server benötigt, welcher über das interne WLAN erreichbar ist (Minimale Anforderungen). Eine QI-Ladestation (privat) und NFC Chips (privat) stehen zum Testen bereit. Für das Programmieren der NFC-Chips wird jedoch ein Android-Gerät oder ein NFC-Writer benötigt, da iOS-Geräte dafür gesperrt sind und in den Notebooks nur NFC-Reader verbaut sind (andere Alternativen sind nicht ausgeschlossen). Eine Steckdose oder ein USB-Anschluss muss zur Verfügung stehen (bereits in jedem Gate gegeben).

## **3 Aufbau**

Nach dem aktivieren der WebApp durch den NFC-Chip erscheint für 3 Sekunden Ein Deckblatt (Splash Screen) als Aufblende. Hiernach erscheint eine, nach Häufigkeit der Nutzung, absteigende und übersichtliche Aufzählung der Funktionen.

Diese beiden Seiten sind vollständig mit dem Blau der Lufthansa gefüllt auf der alle Schriften und Symbole in Weiß gehalten werden, bei allen weiteren Seiten sind nur der Header und Footer in diesem Design, der Body besteht umgekehrt aus der blauen Schrift auf weißem Grund. Der Header ist in der Funktionsübersicht mit einer nicht vollständig durchgezogenen Linie in gelber Akzentfarbe vom Body getrennt.

Bei allen Seiten unter der Funktionsübersicht befindet sich oben links im Header ein weißer Pfeil mit der Möglichkeit eine Seite zurück zu springen. Mit einem Klick auf die Überschrift landet man immer direkt wieder auf die Funktionsübersicht. Der Header enthält als Überschrift immer den Funktionstitel.

## 4 Funktionen

### 4.1 Daily SCRUM

In der ersten Funktion „Daily Scrum“ gibt es lediglich eine Möglichkeit die Anzahl der Teilnehmer zu bestimmen und das Daily Scrum zu starten. Die Auswahl wird mit einem Slider dargestellt, welcher pro Person eine „Tick mark“ besitzt. Dieser Slider ist auf die Maximale Projektgröße der LHIND eingestellt (18p). Darunter einen Play-Button zum Starten.

Nachdem man den Button gedrückt hat startet mit einer kurzen Verzögerung (2 Sekunden) der 15 min. Countdown. Dieser erscheint als Kreis, welcher sich mit Ablauf des Countdown füllt. Der Kreis teilt sich anhand der Teilnehmeranzahl in gleichgroße Teile. Der Teil von der Person die aktuell reden darf, füllt sich mit der gelben Akzentfarbe und wird blau, sobald der Redeanteil für die nächste Person beginnt. Dies soll dazu dienen, dem Team von Beginn an zu zeigen, dass es sich noch in der Time Box befindet. Zudem sollen die 3 Fragen angezeigt werden, die es im „StandUp“ zu beantworten gilt:

- What have you completed?
- What do you plan?
- What is getting in your way?

Unter dem Countdown-Element wird jeweils eine Frage für 15 Sekunden angezeigt und wechselt dann zur nächsten.

### 4.2 Planning Poker

In der Funktion „Planning Poker“ werden standardmäßig alle kommerziellen numerischen Karten unter dem Header dargestellt (0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 und 100), wobei alle Karten in 2 Reihen dargestellt werden. Im Footer stehen immer folgende Karten:

- Pause (Symbol: Kaffeetasse)
- Aufgabe kann nicht erfüllt werden (Symbol: liegende Acht)
- Kann nicht beantwortet werden (Symbol: Fragezeichen)

Hat man eine Karte ausgewählt wird diese in groß in der Mitte angezeigt. Mit einem weiteren Klick auf die Karte wird diese im Vollbildmodus angezeigt, bzw. der Vollbildmodus beendet. Die Karten sind blau gefärbt mit weißen Zahlen. Die in groß angezeigte Karte in der Mitte ist im umgekehrten Design weiß mit blauer Zahl und Rahmen.

Im Header soll oben rechts ein weißes Zahnrad als Symbol für Einstellungen sein. Dort kann die Auswahl der Karten geändert werden in:

- „Planning Poker (0, ½, 3, 5, 8, 13, 20... 100)“
- „Fibonacci (0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21... 144)“
- „Natural (1, 2, 3, 4, 5, 6... 16)“
- „Production Size ( XS, S, M, L, XL, XXL)“

#### 4.3 Weitere Funktionen und Ideen

- Planning Poker: Die Aufwandschätzungen von allen Personen können auf einer Seite gesammelt auf dem TV gestreamt werden.
- Sprint Planning
- Retrospektive
- Es können weitere NFC-Chips verwendet werden, um diverse andere Funktionen, auch außerhalb von SCRUM, einzubinden.
- Verknüpfung mit Benutzer (U-Nummer)
- REST-API der Atlassian-Produkte verwenden, um z.B. Zugriff auf Jira und Confluence zu ermöglichen. So können Tools dieser Applikationen ebenfalls über das Portal benutzt werden.
- Ferner soll das LHIND Agile Portal die Arbeit mit Jira auf den Benutzer und das agierende Team zuschneiden, sodass jeder Benutzer je nach Rolle innerhalb des Scrum Teams nur die Informationen bekommt, welche für seine tägliche Arbeit essentiell sind. Einem Scrum Master wird beispielsweise seine „List of Impediments“ angezeigt bekommen, sowie die Ergebnisse der letzten Retrospektive.
- Personalisierung (der App und Einstellungen)

## 5 Versionsverlauf

Autor	Änderung	Version
Tim Schneider	Erste Formulierung der Version	0.1
Timon Mannchen	Gesamtkonzept und vollständige Ausformulierung	1.0
Tim Schneider	MockUp angefügt	1.1

