

[\(/de\).](#)[Produkte \(/de/unity\)](#)[Solutions \(/de/solutions\)](#)[Made with Unity \(https://unity.com/madewith\)](https://unity.com/madewith)

Die weltweit führende Software der Game-Industrie

Unity spielt auf dem boomenden globalen Markt für Games eine wichtige Rolle. Mit Unity werden mehr Spiele erstellt als mit jeder anderen Game-Technologie. Immer mehr Spieler spielen mit Unity erstellte Spiele und immer mehr Entwickler vertrauen auf unsere Tools und Dienste, um ihr Unternehmen voranzubringen.

Wie Sie unten sehen können, nutzen Millionen von Menschen Unity täglich zur Entwicklung von Spielen. Dies hat dazu geführt, dass allein im ersten Quartal 2016 mit Unity erstellte Spiele von Nutzern in aller Welt auf fast 2 Milliarden Mobilgeräte heruntergeladen wurden.

5 Billion
Downloads

von "Made with Unity"-Spiele im 3.
Quartal 2016

2.4 Billion
Einzelne Mobilgeräte

verfügen über "Made with Unity"

Vierunddreißig
Prozent der Top-

Neueste
Nachrichten

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website

bieten können. Klicken Sie hier ([/unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies)) für
weitere Informationen.

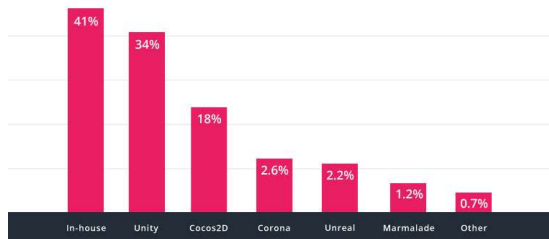
Games wurden mit
Unity erstellt

[Alle anzeigen \(/de/public-
relations/news\)](#)

Die Unity-Spiel-Engine ist bei Entwicklern deutlich beliebter als jede andere Software zur Spieleentwicklung. Der Anteil der Entwickler, die auf Unity als primäres Entwicklungs-Tool vertrauen und Unity benutzen, wächst ständig.

34 % der 1.000 beliebtesten kostenlosen Mobilgerät-Spiele wurden mit Unity erstellt.

Quelle: SourceDNA, Q1 2016



Zu Unitys Kunden gehören Coca-Cola, Disney,

Electronic Arts, LEGO, Microsoft, die NASA, Nexon, Nickelodeon, Square Enix, Ubisoft, Obsidian, Insomniac und Warner Bros. Von großen und kleinen Studios bis hin zu selbständigen Profis entscheiden sich immer mehr Entwickler für Unity.

Siebenhundert Millionen Spieler

Unity erreicht mit Spielen, die mit unserer Engine erstellt wurden, 770 Millionen Spieler in aller Welt. Zum Vergleich: Twitter verfügt über 310 Millionen monatlich aktive Nutzer.

Quellen: [Unity Analytics \(http://response.unity3d.com/games-by-the-numbers-q2-2016-report?utm_source=unity3d&utm_medium=display&utm_campaign=analytics_global_whitepaper_2016-07-20-Global-Games-By-The-Numbers-2016-Q2&ga=1.206126042.837294549.1470062156\)](http://response.unity3d.com/games-by-the-numbers-q2-2016-report?utm_source=unity3d&utm_medium=display&utm_campaign=analytics_global_whitepaper_2016-07-20-Global-Games-By-The-Numbers-2016-Q2&ga=1.206126042.837294549.1470062156), Über Twitter

(<https://about.unity3d.com/>).

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier](http://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) für weitere Informationen.

[Unity Technologies and Universal Games Launch Universal GameDev Challenge](http://de/company/public-relations/news/unity-technologies-and-universal-games-launch-universal-gamedev-challenge) ([/de/company/public-relations/news/unity-technologies-and-universal-games-launch-universal-gamedev](http://de/company/public-relations/news/unity-technologies-and-universal-games-launch-universal-gamedev)) - 03/19/2018

Alles klar

[Unity Technologies Partners with PiXYZ Software to Unlock CAD Data for Real-Time 3D Experiences](http://de/company/public-relations/news/unity-technologies-partners-with-pixyz-software-unlock-cad-data-real-time) ([/de/company/public-relations/news/unity-technologies-partners-pixyz-software-unlock-cad-data-real-time](http://de/company/public-relations/news/unity-technologies-partners-pixyz-software-unlock-cad-data-real-time)) - 03/06/2018

In den Medien

[Alle anzeigen \(/de/public-relations/media-coverage\)](http://de/public-relations/media-coverage)

[Unity won't be sold, and is planning for a VR future: John Ricciello speaks](http://www.gamasutra.com/future/John_Ricciello_speaks) (http://www.gamasutra.com/future/John_Ricciello_speaks)

Ein wachsender Markt

Unity erhöht den Marktanteil in der schnell wachsenden Spieleindustrie, was wiederum Unitys enorme Entwicklung in realen Werten befeuert. Der entscheidende Markt für Mobil-Spiele, in dem Unity weiterhin führend ist, wächst sogar noch schneller.

Umsatz der Videospiel-Industrie weltweit, 2015-2019, Mrd. US\$

Quelle: [Gartner](https://www.gartner.com/doc/2606315/forecast-video-game-ecosystem-worldwide) (Oktober 2013). (<https://www.gartner.com/doc/2606315/forecast-video-game-ecosystem-worldwide>).



Unity steht außerdem an vorderster Front des wachsenden VR-Marktes. Etwa 90 % der Samsung-Gear-VR-Spiele und 53 % der Oculus-Rift-Spiele (bei Veröffentlichung) wurden mit Unity erstellt.

Quelle: Unity

[com/view/news/237947/Unity_wont_be_sold_and_is_planning_for_a_VR_future](https://www.unity3d.com/view/news/237947/Unity_wont_be_sold_and_is_planning_for_a_VR_future) John Riccitiello speaks.php). - Gamasutra

[Unity Technologies ships its next-generation multiplatform game engine](http://venturebeat.com/2015/03/03/unity-technologies-ships-its-next-generation-multiplatform-game-engine/) (<http://venturebeat.com/2015/03/03/unity-technologies-ships-its-next-generation-multiplatform-game-engine/>). - VentureBeat

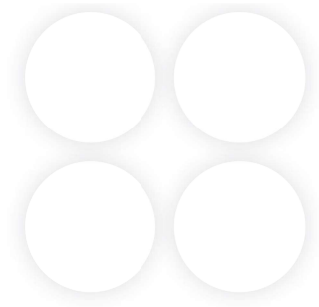
Medien-Ressourcen

- [Kontaktieren Sie Unity Technologies, wenn Sie Fragen zu Medien haben](https://unity3d.com/de/contact/get-in-touch?type=pr) ([/de/contact/get-in-touch?type=pr](https://unity3d.com/de/contact/get-in-touch?type=pr)).
- [Laden Sie Logos und Assets herunter](https://unity3d.com/de/public-relations/brand) ([/de/public-relations/brand](https://unity3d.com/de/public-relations/brand)).
- [Sehen Sie eine Liste zukünftiger Events](https://unity3d.com/de/events) ([/de/events](https://unity3d.com/de/events)).

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) (<https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies>) für weitere Informationen.

Plattform-Support

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier \(//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies\)](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) für weitere Informationen.



Produkte

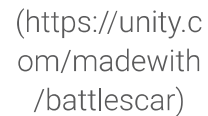
Unity Personal, Unity Plus, Unity Pro und Unity Enterprise.

Weltweite Niederlassungen

Unity Technologies ist ein globales Unternehmen mit Hauptsitz in den USA (San Francisco, Kalifornien). Unity verfügt außerdem über Niederlassungen in Kanada, China, Kolumbien, Dänemark, Finnland, Deutschland, Korea, Japan, Litauen, Singapur, Schweden, der Ukraine und in Großbritannien und Nordirland (UK).

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier \(//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies\)](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) für weitere Informationen.

Entdecken Sie die fantastischen Spiele und Projekte, die mit Unity erschaffen wurden.



ns). ns). ns). ns).

Partner

(https://	(https://unity3d.com/de/partners/facebookit	(https://un	(http	(https://unity3d.com/de/p
unity3d.	d.com/de/part	ity3d.com/	s://u	3d.com/de/
com/de	ners/(https://uk	de/(partne	nity3	http://ww-partners.sims://unity
/porando.co	/gamymer.com)/de	s/google.com	d.oosony.coro	soft).3d.com/de/p
rn/clou	/partners/oc	day/departn	m/de	artners/vufor
esmoola	tt	ers/sams	/part	ia).
h)	ps	ung).	ners/	
uni	:://		intel).	

© 2018 Unity Technologies

/dRechtliches (https://unity3d.com/de/legal).

Datenschutzrichtlinie

(<https://unity3d.com/de/legal/privacy-policy>).

[Cookies \(https://unity3d.com/de/legal/cookie-policy#cookies\)](https://unity3d.com/de/legal/cookie-policy#cookies)

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier \(//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies\)](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) für weitere Informationen.

re
nd
er
).

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie [hier](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) ([//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies](https://unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies)) für weitere Informationen.