(/de) Produkte (/de/unity) Solutions (/de/solutions)

Made with Unity (https://unity.com/madewith)

Die weltweit führende Software der Game-Industrie

Unity spielt auf dem boomenden globalen Markt für Games eine wichtige Rolle. Mit Unity werden mehr Spiele erstellt als mit jeder anderen Game-Technologie. Immer mehr Spieler spielen mit Unity erstellte Spiele und immer mehr Entwickler vertrauen auf unsere Tools und Dienste, um ihr Unternehmen voranzubringen.

Wie Sie unten sehen können, nutzen Millionen von Menschen Unity täglich zur Entwicklung von Spielen. Dies hat dazu geführt, dass allein im ersten Quartal 2016 mit Unity erstellte Spiele von Nutzern in aller Welt auf fast 2 Milliarden Mobilgeräte heruntergeladen wurden.

5 Billion

Downloads

von "Made with Unity"-Spielen im 3. Quartal 2016 2.4 Billion Einzelne Mobilgeräte

verfügen über "Made with Unity"

Vierunddreißig Prozent der TopNeueste Nachrichten

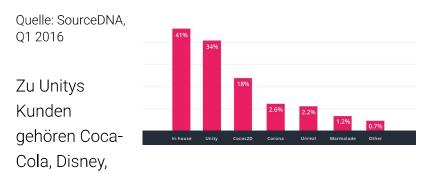
Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieter kompen. Klicken Sie Nier (/dunktyst.com/legal/cookie-policy#cookies) Tüigen (/de/public-

weitere Informationen Stellt

relations/news)

Die Unity-Spiel-Engine ist bei Entwicklern deutlich beliebter als jede andere Software zur Spieleentwicklung. Der Anteil der Entwickler, die auf Unity als primäres Entwicklungs-Tool vertrauen und Unity benutzen, wächst ständig.

34 % der 1.000 beliebtesten kostenlosen Mobilgerät-Spiele wurden mit Unity erstellt.



Electronic Arts, LEGO, Microsoft, die NASA, Nexon, Nickelodeon, Square Enix, Ubisoft, Obsidian, Insomniac und Warner Bros. Von großen und kleinen Studios bis hin zu selbständigen Profis entscheiden sich immer mehr Entwickler für Unity.

Unity Technologies and Universal Games Launch Universal GameDev Challenge (/de/company/publicrelations/news/unitytechnologies-and-Alles klar universal-gameslaunch-universal-<u>gamedev</u>) - 03/19/2018

Unity Technologies Partners with PiXYZ Software to Unlock CAD Data for Real-Time 3D **Experiences** <u>(/de/company/public-</u> relations/news/unitytechnologies-partnerspixyz-software-unlock-<u>cad-data-real-time</u>) -03/06/2018

Siebenhundert Millionen Spieler

Unity erreicht mit Spielen, die mit unserer Engine erstellt wurden, 770 Millionen Spieler in aller Welt. Zum Vergleich: Twitter verfügt über 310 Millionen monatlich aktive Nutzer.

Quellen: <u>Unity Analytics (http://response.unity3d.com/games-b</u>v-thenumbers-q2-2016-report?

utm_source=unity3d&utm_medium=display&utm_campaign=analytics_g lobal_whitepaper_2016-07-20-Global-Games-By-The-Numbers-2016-Q2&_ga=1.206126042.837294549.1470062156),Über Twitter

Wir verwenden Conkies damitawir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Websiten Riccitiello bieten können. Klicken Sie hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies), für weitere Informationen.

In den Medien

<u> Alle anzeigen (/de/public-</u>

relations/media-

<u>coverage)</u>

Unity won't be sold, and is planning for a VR

(http://www.gamasutra.

Ein wachsender Markt

Unity erhöht den Marktanteil in der schnell wachsenden Spieleindustrie, was wiederum Unitys enorme Entwicklung in realen Werten befeuert. Der entscheidende Markt für Mobil-Spiele, in dem Unity weiterhin führend ist, wächst sogar noch schneller.

Umsatz der Videospiel-Industrie weltweit, 2015-1019, Mrd. US\$

Quelle: <u>Gartner</u> (<u>Oktober 2013</u>) (<u>https://www.gartner.com/doc/260631</u> <u>5/forecast-videogame-ecosystemworldwide</u>)



Unity steht außerdem an vorderster Front des wachsenden VR-Marktes. Etwa 90 % der Samsung-Gear-VR-Spiele und 53 % der Oculus-Rift-Spiele (bei Veröffentlichung) wurden mit Unity erstellt.

Quelle: Unity

com/view/news/23794
7/Unity_wont_be_sold_a
nd_is_planning_for_a_V
R_future_John_Riccitiell
o_speaks.php).Gamasutra

Unity Technologies
ships its nextgeneration
multiplatform game
engine
(http://venturebeat.com/2015/03/03/unitytechnologies-ships-itsnext-generationmultiplatform-gameengine/) - VentureBeat

Medien-Ressourcen

- Kontaktieren Sie
 Unity Technologies,
 wenn Sie Fragen zu
 Medien haben
 (/de/contact/get-in-touch?type=pr)
- <u>Laden Sie Logos</u>

 <u>und Assets herunter</u>
 <u>(/de/public-relations/brand)</u>
- Sehen Sie eine Liste

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Websiteiger Events bieten können. Klicken Sie hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookie/perents) weitere Informationen.

Plattform-Support

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie <u>hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies)</u> für weitere Informationen.



Produkte

Unity Personal, Unity Plus, Unity Pro und Unity Enterprise.

Weltweite Niederlassung

Unity Technologies ist ein globales Unternehmen mit Hauptsitz in den USA (San Francisco, Kalifornien). Unity verfügt außerdem über Niederlassungen in Kanada, China, Kolumbien, Dänemark, Finnland, Deutschland, Korea, Japan, Litauen, Singapur, Schweden, der Ukraine und in Großbritannien und Nordirland (UK).

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie <u>hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies)</u> für weitere Informationen.

Made with Unity

Entdecken Sie die fantastischen Spiele und Projekte, die mit Unity erschaffen wurden.



Kaufen

Harold Halibut von Slow Bros.

Download

(https://unity.c om/madewith /harold-(https://unity 3d.com)



Ressourcen

Status

Über Unity

BattleScar von Nico Casavecchia and Martin Allais

(https://unity.c om/madewith /battlescar)

Erhalten Sie Unity-

ns)

ns)

ns)

ns)

Neuigkeiten <u>Unternehme</u> Abonnemen Unity Lernen <u>nsfakten</u> (https://stor (https://unit <u>t</u> Geben Sie hie Arthrelde Ma (https://stor e.unity.com y3d.com/de (https://unit <u>/de/)</u> y3d.com/de e.unity.com /learn) Ich stimme der Unity-/de/) Beta-Alle anzermentitos://u/nutolicom/madewith) <u>Datenschutzrichtlinie</u> (https://unit relations) Asset Store <u>Programm</u> (https://unity3d.com/ y3d.com/de (https://unit (https://unit **Blog** de/company/legal/pri y3d.com/de y3d.com/de /community (http://blog vacy-policy) und der s.unity3d.co /asset-/unity/beta) Verarbeitung und store) **Webplayer Dokumentat** <u>m/)</u> Nutzung meiner persönlichen Daten zu Unity Gear (https://lunit **Events** (https://unii (h<u>ttps://unit</u> (https://unit y3d.com/de Technologies bietet eine Plattform zur Frstellung fastratischer und packenpessemale-, VRiteIndydoEuSpielgewertelypps. Unitys leistungsstafkenc 日本 Vertrieb sparfik-Enagine und der fmektanosneiche stellerange öglichen Jenen Ihre ais kreative(htt/psi//unit schbhlty:QAerwirklibbten und sie auf prabticsc/ypedt(//fr/pu(/jp/p (https://stordiuny3depro/det be/ettps://enitn. Sichttps://eregch ganzreliatioch auf bric-<u>ublic-</u> e.unity.comnsolen, inn Veb, auf Viologicaten, au <u>(unity/ga)</u> n oder Head-Mounted-Displays mi<u>t</u> Ihrens) <u>ns)</u> <u>ns)</u> Portu Pyccк Españ /lega/cookie-policy#cookies/ fur-e zuiz**eusteil**ung nochwe**ublie**r **ublie**lte<u>ıblic-</u> <u>ublic-</u> terdentagaperer Pr**eignstr**ität und relatives) indung mit**relativ relativuelatio** relatio

(https://stor

.\	lana Dia Tanlan						
e.unity.com	nen. Die Tools i	und Ressourcer (<u>http://statu</u>	n beinhalten den Unity Asset Store, Kontakt				
<u>/de/educati</u>	,		nity Ads. Unity Everyplay und Unity (https://unity				
on#studengtification. Unity Technologies unterstützt weit Millionen							
<u>Dozenterf</u> egist	rierte Entwickle	er, <u>zlemintierun</u>r oß	Se <u>/dளவ</u> றeber, Indie-Studios,				
	er <u>vand Habb</u> y-E	<u>Partner</u>					
<u>e.unity.com</u>	<u>/labs)</u>	(https://cert	(https://unit				
<u>/de/educati</u>	<u>Academia</u>	<u>ification.unit</u>	y <u>3d.com/de</u>				
on#educato	<u>Research</u>	<u>y.com)</u>	<u>/partners)</u>				
<u>r)</u>	(https://unit	<u>Verbinden</u>	<u>Partner</u>				
Center of	y3d.com/de	(https://con	<u>(https://unit</u>				
<u>Excellence</u>	<u>/labs/acade</u>	<u>nect.unity.c</u>	y <u>3d.com/de</u>				
(https://unit	<u>mia-</u>	<u>om/)</u>	<u>/affiliates)</u>				
<u>y3d.com/de</u>	<u>research)</u>	<u>Nutzer-</u>	<u>Sicherheit</u>				
<u>/coe)</u>	•	<u>Forschung</u>	(https://unit				
		(https://unit	y <u>3d.com/de</u>				
		<u>y3d.com/de</u>	<u>/security)</u>				
		<u>/user-</u>					
		<u>research)</u>					

Partner

(https:// unity3d. comp/devww. harando.co fafclou (h engoola tt h) ps uni :// ty3 un	(https://unity3 d.com/de/part ners/harpsb/okit /ganyarboom/de /partners/oc ulus)	(https://un ity3d.com/ de/papts://un s/gyagle/om da/de/part)n ers/sams ung)		(https://unity 3d.com/de/ wwpartner@fme://unity corosoft) 3d.com/de/p artners/vufor ia)			
©2018 Unity Technologies om 3d							
/dRechtliches (https://unity3d.com/de/legal)							
Datenschutzrichtlinie							
tn(https://unity3d.com/de/legal/privacy-policy)							
xi Cookies (https://unity3d.com/de/legal/cookie-							
om ; policy#cookies)							

Wir verwender Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können Klicken Sie hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies) für weitere Informationen.

<u>ne</u>

<u>re</u> <u>nd</u> <u>er</u>)

Wir verwenden Cookies, damit wir Ihnen die beste Erfahrung auf unserer Website bieten können. Klicken Sie <u>hier (//unity3d.com/legal/cookie-policy#cookies)</u> für weitere Informationen.