

function Karteablegen

add Eventlistener (click) playground

function playcard

Klick auf Karte in der Hand



mit event.target Karte visuell und semantisch bewegen



Karte aus dem alten Array löschen



Karte dem neuen Array hinzufügen

function drauecard

Klick auf den Ziehstapel



zufällig ziehen mit Math.random



gezogene Karte aus altem Array löschen



Karte visuell und semantisch in Hand einfügen