

Das Spiel wird auf dem PC gespielt.

Die Gründe dafür sind simpel:

- Man hat eine größere Spielfläche als beim Smartphone
- Man hat mehr Steuerungsmöglichkeiten durch Maus und Tastatur

Die einzigen Objekte die in diesem Spiel miteinander interagieren werden der Schneeball und der Schlittenfahrer sein. Durch treffen des Fahrers mit einem Schneeball, verschwindet der Schlitten inklusive Fahrer und dem Spieler wird ein Score oben rechts angerechnet. Durch eventuelle Power Ups oder zusätzliche Schwierigkeiten kann die Interaktion eingeschränkt oder sogar temporär disabled werden.

Der Nutzer wird zunächst durch einen Link auf die HTML Seite geleitet. Dort wird er mit einem Standard Menü begrüßt. Dieses Menü besteht aus den üblichen Tiles wie: Start, Optionen und Exit.

Nach dem der Spieler seine Optionen vorgenommen hat drückt er auf Spiel starten.

Nachdem er das tut schließt sich das im sich Vordergrund befindende Menü und das Hauptspiel im Hintergrund startet.

Der Nutzer wird als kleines Männchen am unteren Rand des Bildschirms dargestellt. Neben ihm ein kleiner Haufen Schneebälle. Der Nutzer kann sich mit den Pfeiltasten oder A und D bewegen. Mit Leertaste wirft er Schneebälle und mit ESC kommt er in ein Pause Menü. Auf der Spielfläche wird ein Hügel mit Schnee, Tannen, Wolken, einer Sonne, einem Scoreboard und am wichtigsten mit Schlittenfahrer dargestellt. Die Schlittenfahrer fahren immer den gleichen Pfad den Berg runter. Jedoch variiert der Pfad leicht durch einen kleinen Random Factor. Auch die Spawnzeit und Anzahl wird zufallsgeneriert in einem gewissen Bereich.

Das Ziel des Spiels ist es keinen Schlittenfahrer durch den kompletten Bildschirm fahren zu lassen. Dies wird durch die 3 Leben am oberen linken Rand verdeutlicht. Sind alle 3 Leben des Spielers verbraucht heißt es GAME OVER.