# 系统优化期中大作业

#### 17363011 陈政培 作业1

#### 系统优化期中大作业 第一题——ffib.m

一<u>题</u>——IIID.I 题目分析

matlab程序

运行结果

第二题MinValue\_Gold.m

题目分析

matlab程序

运行结果

第三题——GDMin.m

题目分析

matlab程序

运行结果

第四题——ddd.m

题目分析

matlab程序

运行结果

第五题——DFP.m

题目分析

matlab程序

运行结果

参考文献

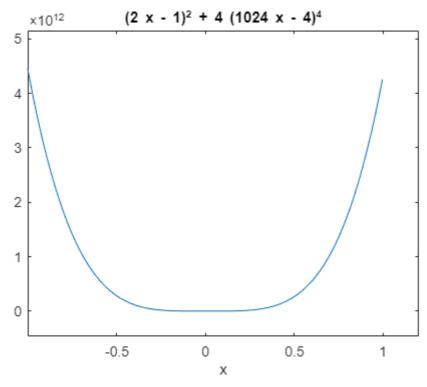
## 第一题——ffib.m

利用MATLAB编程实现: Newton切线法求解 g(x) = 0 的根,初始值为 x(0) = 1,  $\varepsilon = 10^{-5}$ 。

$$g(x) = (2x-1)^2 + 4(4-1024x)^4$$

#### 题目分析

本题就是将牛顿法付诸代码实现,但是经过手动模拟,可能实际上有根,但是在计算机上只能得到一个近似解



上图为生成的 g(x) 函数大致图像,对于此类牛顿切线法,就是一维搜索法,实现课本上的计算流程即可

```
function ffib
x0=1;
eps=1e-5;
syms x;
fx=(2*x-1)^2+4*(4-1024*x)^4;
format long;
dfx=diff(fx);
ddfx=diff(dfx);
tol=1;
k=0;
while tol>eps
   %fprintf('第%d次迭代: ',k);
    g=subs(dfx,symvar(dfx),x0);
    h=subs(ddfx,symvar(ddfx),x0);
    x1=x0-g/h;
    x1=vpa(x1,8);
    k=k+1;
```

```
tol=abs(x1-x0);%tol=abs(dfx);
  x0=x1;
end
disp('结果如下: best_x =')
disp(x1)
disp(subs(fx,symvar(fx),x1))
format short;
end
```

```
>> ffib
迭代次数:
24
结果如下: best_x =
0.0039686168
0.98425507108153664238653021644796
```

迭代24次,得到最优点 0.0039686168,最优值 0.984255071081

# 第二题MinValue\_Gold.m

利用MATLAB编程实现:黄金分割法将如下函数的最佳步长所在的区间压缩在0.01之内。初始值为  $\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} 0.8 & -0.25 \end{bmatrix}^T$ 。

$$f(x) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^{T} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

## 题目分析

若我们已经知道了一个下降方向 dk ,就只需要求参数  $\alpha$  使其满足一维优化问题  $minf(xk+\alpha dk)$  的解,令  $\phi(\alpha)=f(xk+\alpha dk)$  ,则  $\phi'(\alpha)=\nabla f(xk+\alpha dk)$  Tdk=0 求解该线性方程组即可。此时问题转换为了求  $\phi(\alpha)=f(x0+\alpha dk)$  的极值问题,用黄金分割法求解即可。

```
\phi(\alpha)=f(x0+\alpha dk)=0.5 * (x0+\alpha dk) ' * H * (x0+\alpha dk) , dk= -Hx 所以 \phi(\alpha)=0.5*(0.8-27/20\alpha) *((0.8-27/20\alpha) * 2+(-0.25-0.3*\alpha))+0.5 *(-0.25-0.3*\alpha) * ((0.8-27/20\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha) * ((0.8-27/20\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha) * ((0.8-27/20\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0.3*\alpha)+(-0.25-0
```

直接将上述方程带入代码中计算即可得到压缩后的步长

#### matlab程序

```
function [xo, fo] = MinValue_Gold(func, a, b, eps)
if nargin < 3
   error('输入参数不足!');
end
if nargin == 3
  eps = 1e-6;
end
% 初始情况
a1 = a + 0.382*(b - a);
a2 = a + 0.618*(b - a);
f1 = func(a1);
f2 = func(a2);
ite = 0;
while abs(b - a) >= eps
  if f1 < f2
     b = a2;
     a2 = a1;
     f2 = f1;
     a1 = a + 0.382*(b - a);
     f1 = func(a1);
   else
     a = a1;
      a1 = a2;
     f1 = f2;
     a2 = a + 0.618*(b - a);
     f2 = func(a2);
   end
   ite = ite + 1;
end
xo = 0.5*(a + b);
fo = func(xo);
```

## 运行结果

人为给定一个起始范围 [0,9], 按照0.01的精度, 在命令行窗口输入以下代码开始计算

```
func = @(x) 0.5*(0.8-27/20*x) *((0.8-27/20*x) * 2+(-0.25-0.3*x))+0.5 *(-0.25-0.3*x) * ((0.8-27/20*x)+(-0.25-0.3*x) * 2);
[x, f] = MinValue_Gold(func, 0, 9, 1e-2)
```

```
命令行窗口

>> func = @(x) 0.5*(0.8-27/20*x) *((0.8-27/20*x) * 2+(-0.25-0.3*x))+0.5 *(-0.25-0.3 *x) * ((0.8-27/20*x)+(-0.25-0.3*x) * 2);
[x, f] = MinValue_Gold(func, 0, 9, 1e-2)

x =

0.4145

f =

0.1079
```

## 第三题——GDMin.m

利用MATLAB编程实现:最速下降法求解如下函数的极小点,初始值为 $\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} -2 & 2 \end{bmatrix}^T$ 。当函数的梯度范数小于 $10^{-4}$  时,停迭代。

$$f(x) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

#### 题目分析

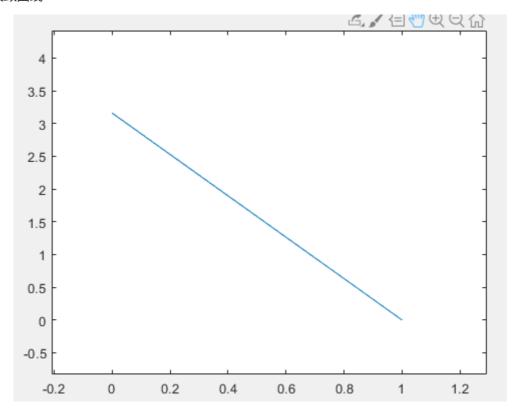
最速下降法解决问题的核心难点,在于找到每一个迭代步骤中的,当前搜索点 xk ,搜索方向 dk ,以及搜索步长 ak

如果最速下降法的步长使用 line-search,和 Matlab 符号运算,计算非常耗时。所以改用 argmin 来求步长

```
clc; clear;
f = @(x) 100*(x(2)-x(1).^2)^2+(1-x(1))^2; %待求函数, x1,x2,x3...
% f = @(x) x(1).^2+2*x(2).^2;
paraNum = 2; %函数参数的个数, x1,x2,x3...的个数
x0 = [-2,2]; %初始值
tol = 1e-4; %迭代容忍度
flag = inf; %结束条件
error = []; %函数变化
while flag > tol
    p = g(f,x0,paraNum); %列向量
    if norm(p) < tol
           buChang = 0;
    else
       buChang = argmin(f,x0,p,paraNum); %求步长, line search: argmin function
   x1 = x0-buChang.*p';
    flag = norm(x1-x0);
    error = [error,flag];
   x0 = x1;
plot(0:length(error)-1,error)
disp('结果如下: best_x =')
disp(x0)
function [f_grad] = g(f,x0,paraNum) %求搜索方向
temp = sym('x',[1,paraNum]);
f1=f(temp);
Z = gradient(f1);
f_grad = double(subs(Z,temp,x0));
end
function [x] = argmin(f,x0,p,num) %求步长
temp = sym('x',[1,num]);
f1=f(x0 - temp.*p');
for i = 1:num
```

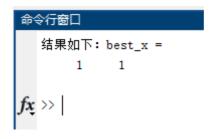
```
temp(i) = diff(f1,temp(i));
end
%转换为double类型
jieGuo = solve(temp);
jieGuo = struct2cell(jieGuo);
x = zeros(1,num);
for i = 1:num
    x(i) = double(jieGuo{i});
end
end
```

误差收敛曲线



使用 argmin 后收敛速度明显更快, 更快的迭代出结果

运算结果



最优点[11],最优值0

## 第四题——ddd.m

利用MATLAB编程实现: 共轭梯度法求解如下方程组的根, 初始值为  $\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}^T$ .

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 = 6 \end{cases}$$

## 题目分析

在解线性方程组Ax=b时,因为系数矩阵A是正定的稀疏矩阵,所以采用了共轭梯度法解。也计入了 x=inv(A)\*b 的基础解题方法,用以检验答案。

```
A=[1 -1;1 1];
b=[3 6]';
N=length(b); %解向量的维数
fprintf('库函数计算结果:');
x=inv(A)*b
             %库函数计算结果
x=zeros(N,1);%迭代近似向量
eps=0.0000001;%精度
r=b-A*x;d=r;
for k=0:N-1
   fprintf('第%d次迭代: ',k+1);
   a=(norm(r)^2)/(d'*A*d)
   x=x+a*d
   rr=b-A*x; %rr=r(k+1)
   disp(norm(rr))
   if (norm(rr) \le eps) | | (k==N-1)
       break;
   end
   B=(norm(rr)^2)/(norm(r)^2);
   d=rr-B*d;
   r=rr;
end
```

```
命令行窗口
 >> ddd
 库函数计算结果:
    4.5000
    1.5000
  第1次迭代:
    1.0000
  x =
    3.0000
    6.0000
  第2次迭代:
  a =
    0.5000
 x =
    4.5000
     1.5000
```

迭代结果与答案一致。 x = [ 4.5 1.5 ] '

## 第五题——DFP.m

利用MATLAB编程实现: DFP算法求如下函数的极小点。令起始点分别为  $\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}^T$  和  $\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} 1.5 & 1 \end{bmatrix}^T$  ,  $H_0 = I_2$  。分析在这两个起始点下,算法是否收敛到同一点,如果不是,请给出原 因。

$$f(x) = \frac{{x_1}^2}{4} + \frac{{x_2}^2}{2} - x_1 x_2 + x_1 - x_2$$

#### 题目分析

DFP法的解答过程中需要满足一个拟牛顿条件,于是通过DFP修正公式可以得到下一个搜索方向 而函数的Hessian矩阵是负定矩阵,函数特征值为-1/7,所以 f 不是凸函数, x\* 为局部极小点

```
function [best_x,best_fx,count]=DFP(x0,ess)
colormap Jet
syms x1 x2 t;
f=x1*x1/4+x2*x2/2-x1*x2+x1-x2;
fx=diff(f,x1);%求表达式f对x1的一阶求导
fy=diff(f,x2);%求表达式f对x2的一阶求导
fi=[fx fy];%构造函数f的梯度函数
%初始点的梯度和函数值
q0=subs(fi,[x1 x2],x0);
f0=subs(f,[x1 x2],x0);
H0=eye(2); %输出x0,f0,g0
x0
f0
q0
xk=x0;
fk=f0;
gk=g0;
Hk=H0;
k=1;
while(norm(gk)>ess)%迭代终止条件||gk||<=ess
   disp(['第' num2str(k) '次寻优'])
%确定搜索方向
      pk=-Hk*gk';
%由步长找到下一点x(k+1)
      f_t=subs(f,[x1 x2],xk);%构造一元搜索的一元函数\phi(t)%由一维搜索找到最优步长
      df_t=diff(f_t,t);
      tk=solve(df_t);
if tk\sim=0
   tk=double(tk);
else
   break;
end
%计算下一点的函数值和梯度
      xk = subs(xk,t,tk)
      fk=subs(f,[x1 x2],xk)
```

```
gk0=gk;
gk=subs(fi,[x1 x2],xk)

%DPF校正公式,找到修正矩阵
yk=gk-gk0;
sk=tk*pk';
Hk=Hk-(Hk*yk'*yk*Hk)/(yk*Hk*yk')+sk'*sk/(yk*sk')%修正公式
k=k+1;
end

disp('结果如下: ')
best_x=xk;%最优点
best_fx=fk;%最优值
count=k-1;
end
```

在命令行窗口分别键入两个不同的起始点

```
[best_x,best_fx,count]=DFP([0 0],1e-6)
```

```
结果如下:
best_x =
[ 0, 1]
best_fx =
-1/2
count =
2
```

```
[best_x,best_fx,count]=DFP([1.5 1],1e-6)
```

```
结果如下:
best_x =
[ 0, 1]
best_fx =
-1/2
count =
2
```

两者都收敛到 [0 1] 点,综合题目分析,得到两个初始点都收敛到同一点,但是是局部极小点

## 参考文献

- 2. 深入浅出最优化(2) 步长的计算方法 https://blog.csdn.net/weixin 43441742/article/details/1059 63383
- 3. 最优化方法之修正牛顿法matlab源码(含黄金分割法寻找步长) <a href="https://wenku.baidu.com/view/3e39">https://wenku.baidu.com/view/3e39</a> <a href="https://wenku.baidu.com/view/3e39">9d36a8114431b90dd864.html</a>
- 4. 最速梯度下降法及matlab实践 <a href="https://blog.csdn.net/wangdinggiaoit/article/details/23454769">https://blog.csdn.net/wangdinggiaoit/article/details/23454769</a>
- 5. 个人代码博客 https://www.cnblogs.com/kexve/p/11737898.html
- 6. 并行解线性方程组Ax=b https://www.ilovematlab.cn/thread-479911-1-1.html
- 7. 拟牛顿法-DFP算法举例与matlab代码实现(转载+整理) <a href="https://blog.csdn.net/appleyuchi/article/details/97395358">https://blog.csdn.net/appleyuchi/article/details/97395358</a>