

## **Projeto Final:**

### **Tudo Junto e Misturado!**

#### **ALUNO**

### **Cryslaine Gomes Pereira**

### **EXERCÍCIO**

Analisar uma documentação, criar cenários, tirar evidências dos sucessos e dos bugs, baseado no site de e-commerce produtinhos de qualidade (<a href="https://www.saucedemo.com/">https://www.saucedemo.com/</a>)

#### **REGRAS**

- Apontem 3 erros ou falta de informação da documentação e expliquem o motivo;
- Criem 5 cenários em BDD referentes aos requisitos;
- Tirem evidências desses 5 cenários, caso seja bug, utilizar o template de bug conforme visto em aula.

## **ANÁLISE DE REQUISITOS**

RN01 - A página deve conter um campo com a máscara "Usuário", conforme apresentado no protótipo.

A máscara descrita, está em outro idioma, na documentação solicita máscara "Usuario" e no protótipo a máscara está como "Username".

RN02 - A página deve conter um campo com a máscara "Senha", conforme apresentado no protótipo.

A máscara descrita, está em outro idioma, na documentação solicita máscara "Senha" e no protótipo a máscara está como "Password".

# RN05 - O login deve ser válido para os seguintes usuários:

- standard\_user
- locked\_out\_user
- problem\_user
- visual\_user

Há divergência de usuários válidos, os usuários listados abaixos não tem autorização, e estão com credenciais válidas no protótipo:

- performance\_glitch\_usererror\_user

## **CENÁRIOS DE TESTE**

CN01- ACESSO AO SITE	DADO que o usuário esteja no navegador; QUANDO digitar o nome do site  "https://www.saucedemo.com/"; E pressionar o botão "Enter"; ENTÃO o sistema irá exibir a página inicial do site.
CN02- LOGIN VÁLIDO	DADO que o usuário está na página inicial do site; QUANDO preencher o campo de "Usuário" com usuário válido; E preencher o campo de "Senha" com uma senha válida; ENTÃO quando clicar no botão "Login", o usuário será direcionado para página "https://www.saucedemo.com/inventory.html".
CN03- LOGIN USUARIO INVÁLIDO	DADO que o usuário está na página inicial do site; QUANDO preencher o campo de "Usuário" com usuário inválido; E preencher o campo de "Senha" com uma senha válida; ENTÃO quando clicar no botão "Login", deverá aparecer uma mensagem de erro.
CN04- LOGIN SENHA INVÁLIDA	DADO que o usuário está na página inicial do site; QUANDO preencher o campo de "Usuário" com usuário válido; E preencher o campo de "Senha" com uma senha inválida; ENTÃO quando clicar no botão "Login", deverá aparecer uma mensagem de erro.

CN05- ÍCONE DE VISIBILIDADE DE SENHA  DADO que o usuário está na página inicial do site; QUANDO começar a digitar a senha no campo de "Senha"; E clicar no ícone de "olho"; ENTÃO a senha ficará visível.
---

## **COLETA DE EVIDÊNCIAS**







