# 嵌入式工作室21级招新

## STM32方向-第二期

## 第一题: 深入 Keil (20分)

- 1. 尝试使用 Keil 内部的 RTE (Run-Time Environment) 创建一个工程, 并点灯
- 2. 了解官方库文件之间的包含关系, 说说在进入 main 函数前, 调用了官方库哪些函数, 他们的作用是什么
- 3. 了解魔术棒中选项卡的功能, 说说对一个新的工程, 要配置哪些选项, 它们有什么作用
- 4. 学习使用 Keil 中的仿真器 Debug 模式, 完成断点调试, 查看寄存器内容, 查看内存, 监控变量等操作, 并在仿真模式下不用代码点灯.

#### 第二题: 串口通信 (10分)

1. 购买蓝牙模块和 USB 转串口模块



- 2. 寻找手机端蓝牙串口调试软件和电脑端串口调试软件(如果电脑支持蓝牙,也可都用电脑)
- 3. 手机连接蓝牙, 电脑连接 USB 转串口, 从手机上的串口调试软件发送 "HELLO ES + 学号" 能在电脑上的串口调试软件上收到信息, 然后电脑上发送 "OK", 手机上能收到信息

## 第三题: 自动屏幕 (30分)

1. 购买光传感器与OLED显示屏



- 2. 学习使用 PWM 波控制 LED 灯的亮度
- 3. 学习使用 ADC 采集光传感器模拟信号
- 4. 学习编写 OLED 屏幕驱动, 使其能显示字符 "HELLO ES + 你的姓名"
- 5. 在掌握上述内容的情况下,通过光传感器采集环境光强度,当环境暗时, OLED 屏幕亮度低, 反之亮度高, 并同时在 OLED 显示屏上显示实时采集到的光传感器信号

#### 第四题: 可控小灯 (40分)

STM32 与蓝牙模块, 光传感器, OLED 屏幕相连, 完成以下功能

- 1. STM32 上电/重启后, 给上位机 (电脑/手机) 发送一段 "操作说明"
- 2. 上位机可以控制 LED 模式 (手动控制模式, 自动控制模式, 定频闪烁模式)
- 3. 手动控制模式中, 上位机能控制 LED 的亮灭, 能定量调整 LED 亮度, 并在 OLED 屏幕上显示当前模式 与亮度状态
- 4. 自动控制模式中, 上位机能让 STM32 使用光传感器传回的信号自动控制 LED 亮度, 外部环境亮, LED 就暗, 反之就亮, 并在 OLED 屏幕上显示当前模式与亮度状态
- 5. 定频闪烁模式中, 上位机能让led按照发送给它的频率精确闪烁 (如亮 1s 灭 1s), 并在 OLED 屏幕上显示当前模式与频率状态

# 附加题: 网上互联 (20分)

用ESP-01s模块代替蓝牙完成上述功能

## 文件提交

第二期题目完成后请打包发送至 <u>1019613131@qq.com</u>, 邮件标题与文件名格式为:" 姓名-stm32方向-第二期", 每题提交内容如下:

第一题: 一个点灯工程, 2, 3问写在工程的 readme 里, 一段不用代码点灯的视频

第二题: 一段视频

第三题: 一个工程, 一段视频, 第6问写在工程的 readme 里

第四题: 一个工程, 一段视频

附加题的提交内容同上

提交截止日期: 11月30日 23:00

#### 有任何问题都可以在群里问或者私戳相应方向的学长~

好好利用你们的军训时间哦!

欢迎来工作室白嫖模块 (特别是光传感器)

如果你没有参与第一期马拉松, 但又想从现在开始, 可以私聊管理员描述情况, 同时提交第一第二期的题目