ByteDance 字节跳动

前端常考必考 180 题(进阶一)

- 1, HTTP 和 HTTPS
- 2, position 的值, relative 和 absolute 分别是相对于谁进行定位的?
- 3. 如何解决跨域问题
- 4, Heap 排序方法的原理? 复杂度?
- 5. 几种常见的排序算法, 手写
- 6,数组的去重,尽可能写出多个方法
- 7, 如果有一个大的数组, 都是整型, 怎么找出最大的前 10 个数
- 8. 说说你对作用域链的理解
- 9, 创建 a jax\过程
- 10, 渐进增强和优雅降级
- 11,在 Bootstrap 中,下面栅格系统的标准用法中哪个是错误的?
- 12. 你觉得 iQuery 或 Zepto 源码有哪些地方写得好?
- 13、浏览器页面有哪三层构成、分别是什么、作用是什么?
- 14, HTML5 的优点与缺点?
- 15,介绍模块化发展历程
- 16,对前端模块化的认识
- 17, Javascript 垃圾回收方法
- 18, TCP 和 UDP 的区别
- 19、谈谈性能优化问题
- 20, 什么是 Etag?
- 21, javascript 继承的 6 种方法
- 22, 创建 a jax 的过程
- 23. 异步加载和延迟加载
- 24, ie 各版本和 chrome 可以并行下载多少个资源

- 25, Flash、Ajax 各自的优缺点, 在使用中如何取舍?
- 26, 快速 排序的思想并实现一个快排?
- 27, 你觉得 jQuery 或 zepto 源码有哪些写的好的地方
- 28, ES6 的了解
- 29, js 继承方式及其优缺点
- 30, 关于 Http 2.0 你知道多少?
- 31, defer 和 async
- 32, 谈谈浮动和清除浮动
- 33, 如何评价 AngularJS 和 BackboneJS
- 34, 用过哪些设计模式?
- 35, 说说你对闭包的理解
- 36, 请你谈谈 Cookie 的弊端
- 37, 浏览器本地存储
- 38, web storage 和 cookie 的区别
- 39, cookie 和 session 的区别:
- 40, display: none 和 visibility: hidden 的区别?
- 41, node 的事件方法讲讲看
- 42, node 的特性, 适合处理什么场景
- 43, 介绍一下 react
- 44, React 单项数据流
- 45, react 生命周期函数和 react 组件的生命周期
- 46, CSS3 新增伪类有那些?
- 47, CSS3 有哪些新特性?
- 48, 对 BFC 规范的理解?
- 49、说说你对语义化的理解?
- 50, Doctype 作用?严格模式与混杂模式如何区分?它们有何意义?
- 51, 你知道多少种 Doctype 文档类型?
- 52, HTML 与 XHTML——二者有什么区别
- 53, 常见兼容性问题?

- 54、解释下浮动和它的工作原理?清除浮动的技巧
- 55, 浮动元素引起的问题和解决办法?
- 56, 清除浮动的几种方法:
- 57, DOM 操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点。
- 58, html5 有哪些新特性、移除了那些元素?如何处理 HTML5 新标签的浏览器兼容问题?如何区分 HTML 和 HTML5?
- 59, 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?
- 60, 什么是 FOUC (无样式内容闪烁)? 你如何来避免 FOUC?
- 61, null 和 undefined 的区别
- 62, new 操作符具体干了什么呢?
- 63, js 延迟加载的方式有哪些?
- 64, call()和 apply()的区别和作用?
- 65, 哪些操作会造成内存泄漏?
- 66, 列举 IE 与其他浏览器不一样的特性?
- 67, WEB 应用从服务器主动推送 Data 到客户端有那些方式?
- 68、对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的?它的前景会怎么样?
- 69, 一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成, 这个过程中都发生了什么?
- 70, javascript 对象的几种创建方式
- 71, Expires 和 Cache-Control
- 72, ETag 应用:
- 73, 为什么使用 Etag 请求头?
- 74、栈和队列的区别?
- 75, 栈和堆的区别?
- 76. 请解释一下 JavaScript 的同源策略。
- 77. 为什么要有同源限制?
- 78, GET 和 POST 的区别, 何时使用 POST?
- 79, 事件、IE**与火狐的事件机制有什么区别? 如何阻止冒泡?
- 80, a jax 的缺点和在 IE 下的问题?
- 81, 谈谈你对重构的理解

- 82、HTTP 状态码
- 83, 说说你对 Promise 的理解
- 84, 说说你对前端架构师的理解
- 85, 说说严格模式的限制
- 86,如何删除一个 cookie
- 87, 说说你对 AMD 和 Common js 的理解
- 88, document.write()的用法
- 89, git fetch和git pull的区别
- 90、说说你对 MVC 和 MVVM 的理解
- 91,请解释什么是事件代理
- 92, attribute 和 property 的区别是什么?
- 93, 说说网络分层里七层模型是哪七层
- 94, 说说 mongoDB 和 MySQL 的区别
- 95, 讲讲 304 缓存的原理
- 96. 什么样的前端代码是好的
- 97. 谈谈你对 Web 标准以及 W3C 的理解和认识。
- 98, CSS 有哪些基本选择器? 他们的权重是如何表示的?
- 99, HTML5 有哪些新特性? 移除了哪些元素?
- 100, CSS3 有哪些新特性?
- 101, 常见 web 安全及防护原理
- 102, XSS 原理及防范
- 103, XSS 与 CSRF 有什么区别吗?
- 104, Web Worker 和 webSocket
- 105, Doctype 作用? 严格模式与混杂模式如何区分? 它们有何意义?
- 106, HTML5 有哪些新特性、移除了哪些元素?
- 107, 你做的网页在哪些浏览器测试过, 这些浏览器的内核分别是什么?
- 108,每个 HTML 文件里开头都有个很重要的东西, Doctype,知道这是干什么的吗?
- 109, 说说你对 HTML5 认识?(是什么,为什么)

- 110, 对 WEB 标准以及 W3C 的理解与认识?
- 111, HTML5 行内元素有哪些, 块级元素有哪些, 空元素有哪些?
- 112, 什么是 WebGL, 它有什么优点?
- 113, 解释一下 CSS 的盒子模型?
- 114, 请你说说 CSS 选择器的类型有哪些, 并举几个例子说明其用法?
- 115, 请你说说 CSS 有什么特殊性? (优先级、计算特殊值)
- 116, 要动态改变层中内容可以使用的方法?
- 117, 常见浏览器兼容性问题与解决方案?
- 118, 列出 display 的值并说明他们的作用?
- 119, 如何居中 div, 如何居中一个浮动元素?
- 120, CSS 中 link 和@import 的区别是?
- 121, 请列举几种清除浮动的方法(至少两种)?
- 122, block, inline 和 inlinke-block 细节对比?
- 123, 说一下 http 和 https
- 124, tcp 三次握手, 一句话概括
- 125, TCP 和 UDP 的区别
- 126, WebSocket 的实现和应用
- 127, HTTP 请求的方式, HEAD 方式
- 128, 一个图片 url 访问后直接下载怎样实现?
- 129, 说一下 web Quality (无障碍)
- 130, 几个很实用的 BOM 属性对象方法?
- 131. 说一下 HTML5 drag api
- 132, 说一下 http2.0
- 133, JSONP 的缺点
- 134、跨域(isonp, ajax)
- 135, 如何实现跨域
- 136, dom 是什么, 你的理解?
- 137, 关于 dom 的 api 有什么
- 138, a jax 返回的状态

- 139, 实现一个 A jax
- 140,如何实现 ajax 请求,假如我有多个请求,我需要让这些 ajax 请求按照某种顺序一次执行,有什么办法呢?如何处理 ajax 跨域
- 141, 如何实现一个 ajax 请求? 如果我想发出两个有顺序的 ajax 需要怎么做?
- 142, Fetch 和 Ajax 比有什么优缺点?
- 143, 前端测试
- 144,接口文档
- 145, webpack 和 gulp 区别(模块化与流的区别)
- 146, redux 用处
- 147, redux 里常用方法
- 148, angularJs 和 react 区别
- 149, vue 双向绑定原理
- 150, 说说 vue react angularjs jquery 的区别
- 151, CSS 中 link 和@import 的区别是?
- 152, position:absolute 和 float 属性的异同
- 153. 介绍一下 box-sizing 属性?
- 154, 选择符有哪些? 哪些属性可以继承?
- 155, 优先级算法如何计算?
- 156, react 和 Vue 的原理, 区别, 亮点, 作用
- 157, reactJs 的组件交流
- 158, 有了解过 react 的虚拟 DOM 吗, 虚拟 DOM 是怎么对比的呢
- 159, 项目里用到了 react, 为什么要选择 react, react 有哪些好处
- 160、怎么获取真正的 dom
- 161, 选择 react 的原因
- 162, react 的生命周期函数
- 163, TCP 建立连接的三次握手过程
- 164, cdn 原理
- 165, HTTP 的头部包含哪些内容。常见的请求方法(我为什么要说后面的

- options, head, connect)
- 166, 请求方法 head 特性
- 167, HTTP 状态码, 301 和 302 有什么具体区别, 200 和 304 的区别
- 168, OSI 七层模型
- 169, TCP 和 UDP 的区别, 为什么三次握手四次挥手
- 170, HTTP 缓存机制
- 171, websocket 和 ajax 的区别是什么, websocket 的应用场景有哪些
- 172, TCP/IP 的网络模型
- 173, 二叉树层序遍历
- 174, B 树的特性, B 树和 B+树的区别
- 175, 尾递归
- 176, 如何写一个大数阶乘? 递归的方法会出现什么问题?
- 177, 把多维数组变成一维数组的方法
- 178, 知道的排序算法 说一下冒泡快排的原理
- 179, XML 和 JSON 的区别?
- 180, 谈谈你对 webpack 的看法