1. **寄存器**

0-15：寄存器

R0-R9：通用寄存器

R10：程序计数器

R11：链接寄存器

R12：堆栈寄存器

R13：状态寄存器

R14： 调试寄存器

R15：定时器配置寄存器

1. **运行过程**
2. **地址偏移访问**

由于指令集是直接加载到内存的，导致内存中的低地址被代码占用。同时由于伪代码和预处理过程的存在，虚拟机实际运行的代码大小变得不可控，可操作的地址也变得不可控。为了解决这个问题，虚拟机采用了地址偏移，在代码烧录过后，程序代码占用的地址实际上已经确定了，我们将这个大小作为程序访问内存的基地址，所有访问内存的操作都会在都会在地址上偏移一个基地址。