

Bedienungsanleitung - Oculus Quest

Mit der Oculus Quest halten Sie ein All-In-One-Headset in der Hand. Diese Brille ist leicht zu bedienen und benötigt keine Kabel oder andere Zusätze. Alles was ihr benötigt finden Sie in diesem Case: Die Brille, die beiden Controller und das Aufladekabel für die Brille.

Beachten Sie, dass die Brille prinzipiell immer an einem externen Gerät registriert sein muss. Dies geschieht mithilfe des Samsung Galaxy S10, welches dem großen Koffer beiliegt. Wir haben die Registrierung bereits für Sie durchgeführt, weshalb Sie sich nicht weiter darum kümmern müssen.



Schritt 1:

Zum Starten der Brille den länglichen Knopf am rechten äußeren Rand der Brille bis zum Signalton gedrückt halten. Die Brille fährt nun hoch.

Schritt

2:

Erscheint ein Bild in der Brille, kann die Brille an die Größe des Kopfes angepasst werden bis der Benutzer ein scharfes Bild sieht. Damit die Qualität des Bildes gewährleistet ist, muss die Brille fest am Kopf sitzen. Dafür einfach die Seitengurte und den oberen Gurt an die Kopfgröße anpassen.

Schritt 2.1 – bei Problemen ein scharfes Bild zu sehen

Die Brille hat keine Korrektur der Sehkraft und sollte daher ggf. mit Brille genutzt werden. Der Brillenabstandshalter ist für gewöhnlich bereits an der Brille montiert. Falls Nutzer ohne Brille kein scharfes Bild erhalten, muss der Abstandshalter entfernt werden. Im Folgenden finden Sie eine Erklärung wie der Brillenabstandshalter entfernt/montiert werden kann.

Falls Sie keine Probleme haben, können Sie diesen Schritt überspringen.

1. Die Schaumstoffpolsterung abnehmen:
Das Headset hinlegen und festhalten. Mit einer Hand vorsichtig unter den Schaumstoff greifen und von oben nach unten abziehen.
2. Brillenabstandshalter montieren oder entfernen:
Falls der Brillenabstandshalter bereits montiert ist, kann er nun entfernt werden indem er ähnlich wie die Polsterung abgezogen wird.
Falls der Brillenabstandshalter eingesetzt werden soll, kann dieser nun richtig positioniert und festgedrückt werden bis es Klick macht.
3. Schaumstoffpolsterung wieder einsetzen:
Nun kann die Polsterung wieder eingesetzt werden. Diese ist fest, wenn ein leises Klick zu hören war.

Schritt 3:

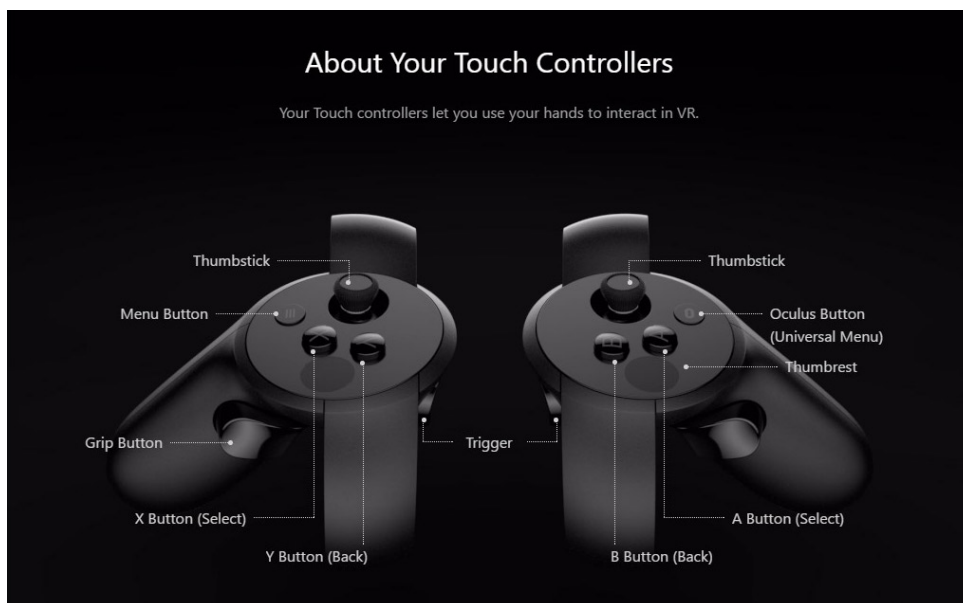
Zur Kalibrierung der Brille kann einfach nach den Anweisungen des Geräts vorgegangen werden. Die Anweisungen blendet die Brille immer ein, wenn sie neu kalibriert werden muss.

Wie es im Allgemeinen funktioniert:

1. Beide Fernbedienungen zur Höhenbestimmung kurz auf den Boden legen. Anschließend wieder hochnehmen.
2. Der Spielbereich wird festgelegt indem man den A-Knopf gedrückt hält und einen virtuellen Rahmen auf dem Boden zeichnet. Dabei ist es wichtig den Rahmen nur da zu zeichnen, wo ihr auch tatsächlich langlaufen könnt. Das ist wichtig, damit Sie beim Spielen beispielsweise nicht gegen eine Wand laufen.

Schritt 4:

Die Controller der Oculus Quest sind sehr einfach und intuitiv zu bedienen. In der Abbildung unten finden sie zur Übersicht die Funktionsweisen der jeweiligen Knöpfe.



<https://www.roadtovr.com/oculus-touch-review-reach-rift/>

Schritt 5:

Sie befinden sich nun in einem virtuellen Wohnzimmer. Das ist das Home-Menü der Brille. Um starten zu können, checken Sie zunächst Ihre Internet Verbindung. Öffnen Sie dafür die WLAN-Einstellungen und speichern Sie diese. Das Menü lässt sich bedienen indem Sie mit dem Controller in die richtige Richtung zeigen und anschließend mit dem A-Knopf bestätigen.

Schritt 6:

Klicken sie nun auf Bibliothek.

Hier finden Sie zunächst vorinstallierte Spiele, die im Oculus Store direkt geladen wurden.

Unter „unbekannte Quellen“ finden Sie extern geladene Spiele, wie z.B. Virtual Speech.

Schritt 7: Weitere Spiele und Anwendungen hinzufügen

Für die Demonstration von Virtual Speech müssen Sie keine weiteren Anwendungen herunterladen. Wir haben den Sideload der Anwendung bereits für Sie durchgeführt.

Die nachfolgenden Erklärungen sind nur für die Benutzung darüber hinaus relevant.

Die Brille ist mit dem Oculus Store verknüpft. Über den Store können Sie weitere Anwendungen herunterladen. Dies kann entweder direkt in der Brille gemacht werden oder über das Handy an dem die Brille registriert ist. Anwendungen, die über den Oculus Store geladen werden können sind unproblematisch. Sie klicken wie im Play Store/ App Store einfach auf downloaden. Bei zahlungspflichtigen Spielen, werden Sie nach Ihren Zahlungsdaten gefragt.

Schritt 7.1 - Sideload

Etwas komplizierter ist es, wenn Sie weitere Spiele über eine Sideload hinzufügen müssen.

Dafür gehen Sie nach den folgenden Schritten vor:

1. Entwicklermodus aktivieren:
Der Entwicklermodus sollte bereits aktiviert sein, ansonsten kann dies mithilfe des Samsung Galaxy im Oculus Store getan werden. (Verwechseln Sie dabei nicht den allgemeinen Oculus Store mit dem ebenfalls installierten Oculus Store der Gear VR.)
2. Android-Software auf dem PC installieren:
Laden Sie den offiziellen ABD-Treiber 2.0 herunter. Im entpackten Archiv finden Sie die Datei "android_winusb.inf". Machen Sie einen Rechtsklick darauf und wählen "Installieren". Erscheint ein Fenster mit der Meldung "Der Vorgang wurde erfolgreich beendet", wurde die Software korrekt installiert.
3. Inoffizielle App herunterladen:
Auf der Internetseite APKMirror können Sie bekannte Android-Apps direkt herunterladen. Wählen Sie die aktuellste Version aus und laden Sie die APK-Datei herunter. Kopieren Sie diese Datei dann in den Ordner "C:\Benutzer\EuerBenutzername"
4. Verbindung zwischen Oculus Quest und PC herstellen:
Dies geschieht mithilfe des beiliegenden USB-Kabels. Dann kurz die Brille aufsetzen und USB Debugging erlauben. Ggf. ist dieser Schritt nicht mehr nötig, da bereits eine externe Datei installiert wurde.
5. APKs auf Oculus Quest installieren:
Dafür muss die neuste Version von „Sidequest“ heruntergeladen werden. Entpacken Sie die Anwendung und öffnen Sie diese. Danach ist ein Neustart aller Geräte nötig. Öffnen Sie anschließend den Ordner indem Sie das Spiel abgelegt haben und ziehen Sie diese ins das Sidequest-Fenster.
6. Nutzen der installierten Anwendung:
Wenn alles geklappt hat, finden Sie die neue Anwendung ebenfalls in der Bibliothek unter „unbekannte Quellen“ bereit zum spielen.