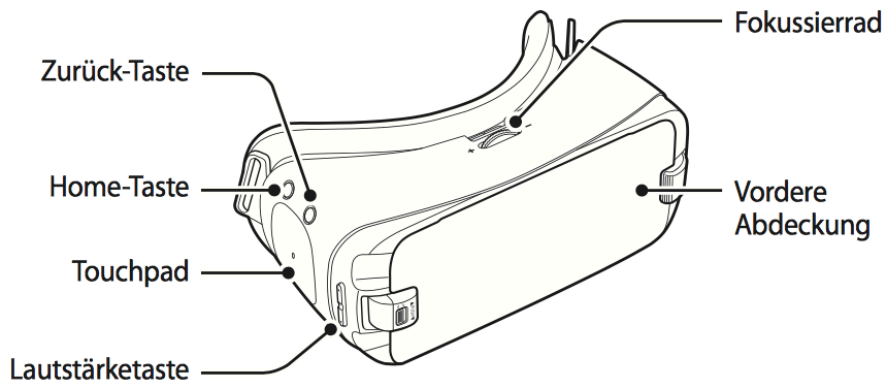


## Bedienungsanleitung - Samsung Gear VR

Mit der Samsung Gear VR genießen Sie 2D-, 3D- und 360-Grad-Inhalte, indem Sie sie an Ihr Mobilgerät anschließen. Beiliegend finden Sie das passende Mobilgerät Samsung Galaxy S10, mit welchem Sie die Gear VR in Betrieb nehmen können. Die Gear VR muss nicht aufgeladen werden, da sie vom Akku des Mobilgeräts versorgt wird.

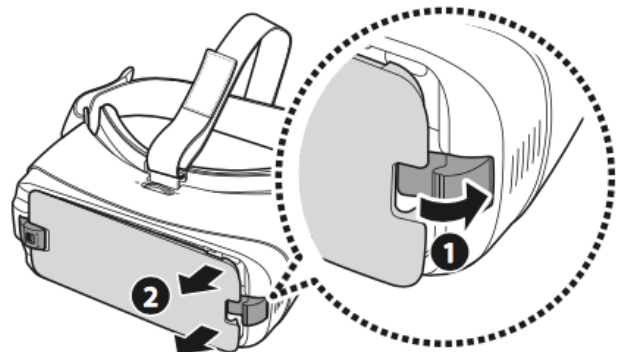
### Geräteaufbau



### Erste Schritte

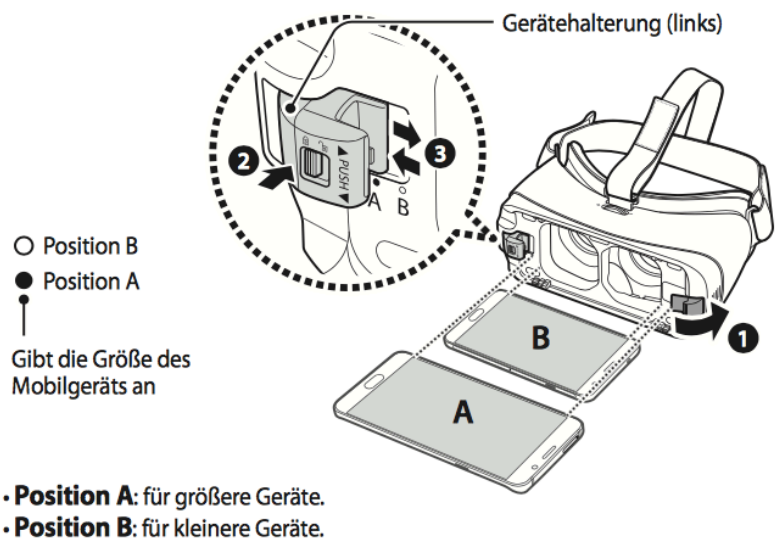
#### Schritt 1: Abdeckung entnehmen

1. Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts
2. Entnehmen Sie die Vordere Abdeckung



#### Schritt 2: Mobilgerät verbinden

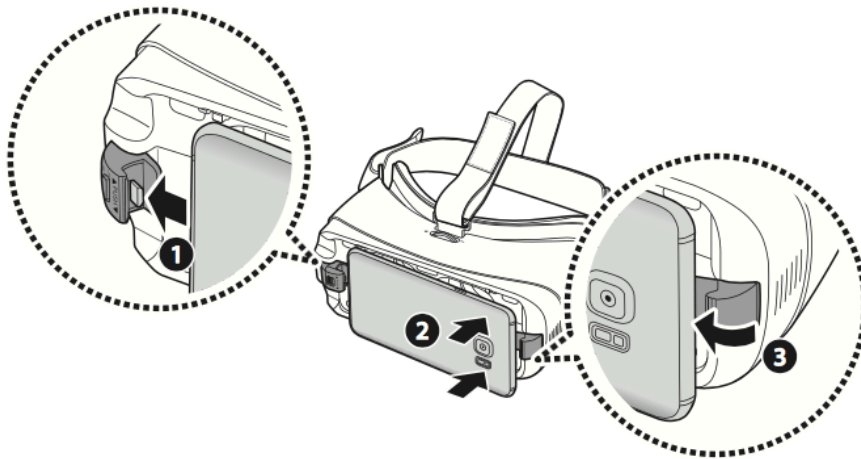
1. Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) vollständig nach rechts.
2. Drücken Sie leicht gegen die Gerätehalterung (links)
3. Schieben Sie sie in Position B für die Größe des beiliegenden Smartphones Samsung Galaxy S10.



### Schritt 2.1: Mobilgerät verbinden

1. Verbinden Sie das eingeschaltete Samsung Galaxy S10 mit dem Anschluss an der Gerätehalterung. Entsperren Sie vorher das Mobilgerät.
2. Legen Sie das Samsung Galaxy S10 mittig in die Gear VR ein und schieben Sie das Mobilgerät vorsichtig, bis es mit einem Klicken einrastet.
3. Die Gerätehalterung rechts kehrt wieder in die vorherige Position zurück und hält das Mobilgerät.

Das Mobilgerät gibt einen Ton aus, wenn es korrekt an die Gear VR angeschlossen wurde. Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher befestigt wurde, um mögliche Schäden zu vermeiden.

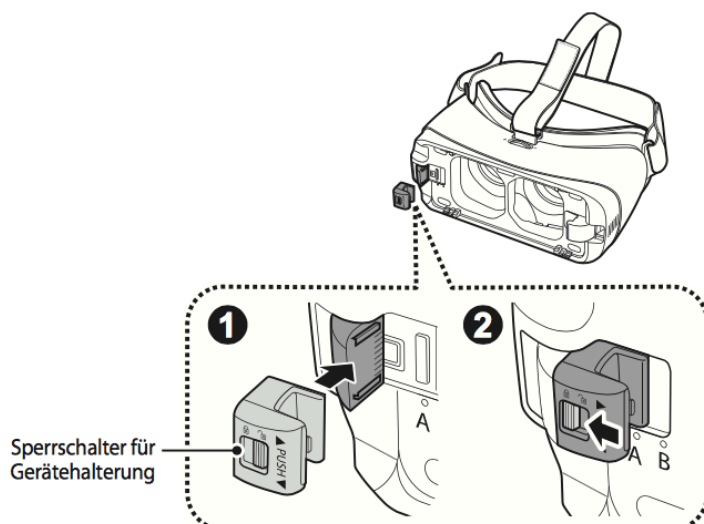


### Schritt 3: Verriegelungszustand der Gerätehalterung prüfen:

Stellen Sie sicher, dass sich der Sperrschalter der Gerätehalterung in der Position befindet. Ist das nicht der Fall, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.

1. Ist die Gerätehalterung von der Gear VR getrennt, stellen Sie sicher, dass sich der Sperrschalter in der Position befindet, und schieben Sie die Gerätehalterung in die Halterung.
2. Sperren Sie dann die Halterung, indem Sie den Sperrschalter in die Position schieben

Schieben Sie die Gerätehalterung nicht in die Halterung, wenn sich der Schalter in der Position befindet. Sie könnten damit die Entriegelung beschädigen.



#### Schritt 4: Gear VR anlegen

Setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf und passen Sie die Länge des oberen Trageriemens und des Haupttrageriemens an. Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie gehen oder fahren. Achten Sie immer auf Ihre Umgebung, während Sie die Gear VR verwenden, um sich und andere nicht zu verletzen.

Die Gear-VR Anwendung (Oculus) ist bereits vorinstalliert, sodass sie direkt loslegen können. Ein Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts. Wenn Sie die Gear VR tragen, wird der Bildschirm entsperrt und Sie können das Touchpad verwenden. Nehmen Sie das Fokussierad zur Hilfe, falls Sie verschwommen sehen und drehen Sie daran, bis Sie das Menü scharf sehen.



### Touchpad verwenden

Das Touchpad befindet sich auf der rechten Seite der Gear VR. |  
das Touchpad, um Elemente auszuwählen oder die Gear VR zu



Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, können Sie das Touchpad verwenden.



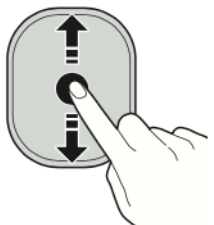
#### Tippen

- Ein Element auswählen.
- Beim Abspielen von Videos verfügbare Features anzeigen.





#### Vor- oder rückwärts streichen

- Mit dem nächsten oder vorherigen Element fortfahren.
- Auf einer Liste nach links oder rechts scrollen.
- Einen eingehenden Anruf abweisen.



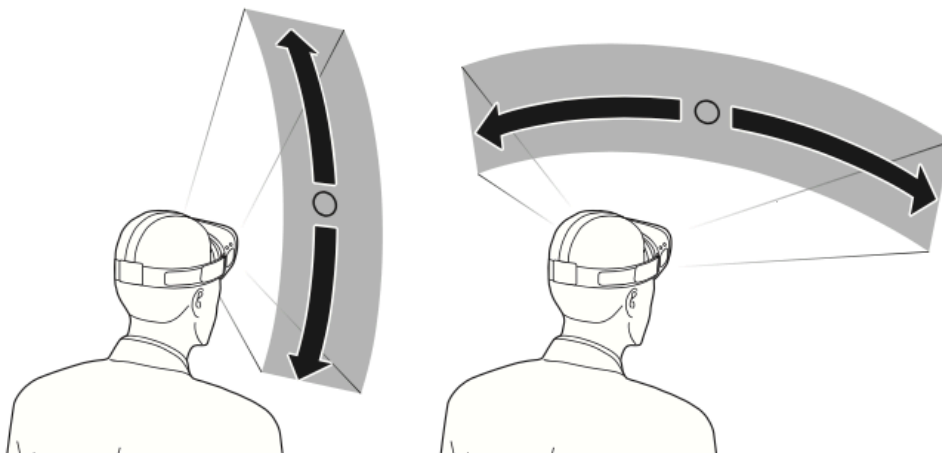
#### Nach oben oder unten streichen

- Auf einer Webseite oder Liste nach oben oder unten scrollen.
- Beim Anzeigen eines Bildes die Bildschirmgröße anpassen.

	<b>Home</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drücken, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.</li> </ul>
	<b>Zurück</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.</li> <li>• Gedrückt halten, um das Universalmenü zu öffnen. Sie können den Status der Gear VR betrachten und Einstellungen konfigurieren.</li> </ul>
	<b>Lautstärke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drücken, um die Lautstärke der Gear VR einzustellen.</li> </ul>
	<b>Fokussierrad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drehen, um die Bildschärfe einzustellen. Der Abstand zwischen den Linsen des Mobilgeräts und der Gear VR wird angepasst.</li> </ul>

#### Schritt 5: Zeiger über den Bildschirm bewegen und Elemente wählen

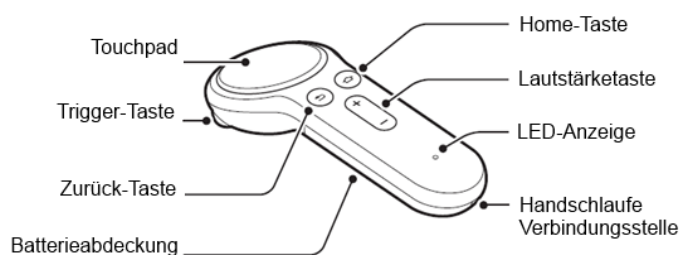
Die Gear VR erfasst Ihre Kopfbewegungen. Bewegen Sie Ihren Kopf in die Richtung, in die Sie den Zeiger auf dem Bildschirm bewegen möchten. Der Zeiger befindet sich in der Mitte des Bildschirms.



Sie können Elemente oder Anwendungen auswählen, indem Sie Ihren Kopf bewegen und dann das Touchpad antippen. Bewegen Sie den Zeiger auf das gewünschte Element. Wenn der Rand des Elements hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad an.

#### Schritt 6: Gear VR Controller verwenden

Der Controller der Gear VR ist folgendermaßen aufgebaut:



Farben	Status
Aufleuchten in Rot, Grün und Blau	• Der Controller befindet sich im Bluetooth-Verbindungsmodus.
Aufleuchten 3 mal in Blau	• Bluetooth ist verbunden.
Aufleuchten in Blau	• Der Schlafmodus ist deaktiviert.

Mit dem Gear VR Controller können Sie ganz bequem durch die virtuelle Realität navigieren oder Spiele bedienen. Der Gear VR Controller wurde so entworfen, dass Sie ihn ganz natürlich mit einer Hand bedienen können.

Stellen Sie sicher, dass im Samsung Mobilgerät **Bluetooth an** ist und der **Controller** mit **Bluetooth verbunden** ist.

Durch Bewegung Ihrer Hand steuern Sie den Pointer des Controllers. Tippen Sie einfach auf das Touchpad, um ein Element auf das Sie zeigen auszuwählen. Wenn Sie auf dem Touchpad nach rechts oder links wischen bzw. nach oben oder unten, können Sie durch Listen-Ansichten oder Elemente navigieren, die Größe einer Seite oder von Bildern verändern (sofern von der genutzten Anwendung unterstützt) oder einen eingehenden Anruf annehmen.



Drücken Sie die **Trigger**-Taste oder alternativ das **Touchpad**, um ein Element auszuwählen. Abhängig von der verwendeten App oder dem Spiel ist die Trigger-Taste mit unterschiedlichen Funktionen belegt. Achtung: Ist der Controller nicht richtig kalibriert zeigt der Pfeil in der Anwendung ggf. in eine andere Richtung als Sie es mit dem Controller tun. In diesem Falle können Sie den Controller neu kalibrieren, indem Sie die Home Taste gedrückt halten.

### Schritt 7: Universalmenü verwenden

Im Universalmenü können Sie die Einstellungen für die Gear VR konfigurieren und einen Screenshot des Gear VR-Bildschirms erstellen. Sie können außerdem die aktuelle Zeit, die restliche Akkuleistung und weitere Informationen ansehen.

Halten Sie die Zurück-Taste gedrückt, um das Universalmenü zu öffnen. Drücken Sie die Zurück-Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Drücken Sie die Home-Taste, um zum Oculus Startbildschirm zurückzukehren.



### Schritt 8: Inhalte am Oculus-Startbildschirm herunterladen

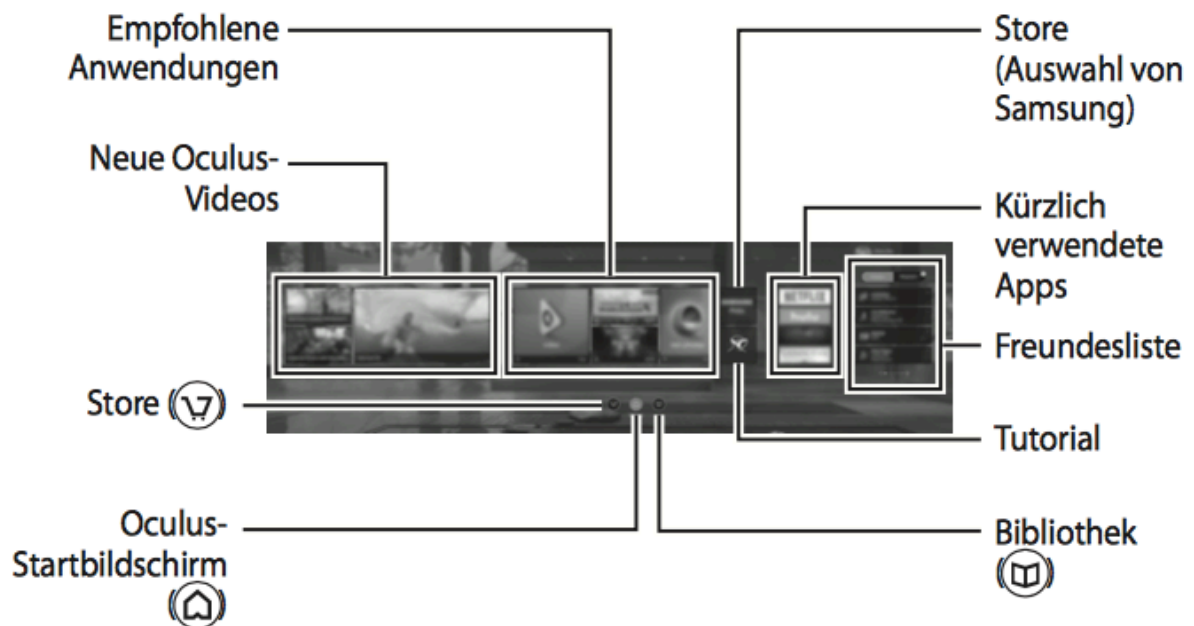
Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm (Store) aus. Wählen Sie die Anwendung oder den Inhalt zum Herunterladen aus. Wählen Sie Kostenlos oder Herunterladen oder die Schaltfläche mit dem Preis der Anwendung aus und folgen Sie dann der Anleitung auf dem Bildschirm, um den Download zu bestätigen.

### Schritt 8.1: Inhalte über die Oculus-Store-Anwendung herunterladen

Tippen Sie auf dem Anwendungsbildschirm des Mobilgeräts Oculus an. Wenn der Oculus-Store-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie die Anwendung oder den Inhalt zum Herunterladen aus. Tippen Sie Kostenlos oder Installieren oder die Schaltfläche mit dem Preis der Anwendung an und folgen Sie dann der Anleitung auf dem Bildschirm, um den Download zu bestätigen.

### Schritt 9: Inhalte auf dem Oculust Startbildschirm anzeigen

Wenn Sie Ihr Mobilgerät an die Gear VR anschließen und die Gear VR tragen, sehen Sie den Oculus-Startbildschirm. Wählen Sie auf dem Oculus- Startbildschirm eine Anwendung oder einen Inhalt, um verschiedene 2D-, 3D- oder 360-Grad-Inhalte zu sehen. Drücken Sie während der Verwendung der Gear VR die Home-Taste, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.



#### Schritt 9.1: Bibliothek

Zeigt die Inhalte und Anwendungen an, die Sie aus dem Oculus-Store heruntergeladen haben. Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm (**Bibliothek**) aus. Wählen Sie den gewünschten Inhalt bzw. die gewünschte Anwendung aus.