

Bedienungsanleitung - Enscape

Enscape ist ein Plugin für Virtual Reality und Echtzeit-Rendering, welches hauptsächlich im Bereich der Architektur genutzt wird. Enscape integriert sich nahtlos in die Planungssoftware und lässt einen in Sekundenschnelle durch sein gerendertes CAD-Modell spazieren. Änderungen am Design, lassen sich durch Enscape sofort visualisieren.

Unterstützt wird folgende Planungssoftware: Revit, SketchUp, Rhino und ArchiCAD.



Hinweis: In dieser Anleitung wird **nicht** erläutert, wie CAD-Modelle erstellt werden. Es wird lediglich darüber informiert, wie diese Modelle in VR übertragen werden.

Schritt 1:

Starten Sie den Laptop.

Schritt 2:

Öffnen Sie die Planungssoftware „Revit 2020“, welche sich auf dem Desktop befindet.

Schritt 3:

Nun wählen Sie ein CAD-Modell aus. Dabei gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Auswahl eines vorhandenen Modells:

- Diese finden Sie unter „Zuletzt verwendet“ (Zur Demonstration steht das Modell: „SampleProject_Office“ zur Verfügung).

2. Upload eines neuen Modells:

- Klicken Sie auf der linken Seite unter Modelle auf „Öffnen“
- Suchen Sie nun in der Ordnerstruktur nach Ihrem Projekt
- Öffnen Sie das Projekt durch Doppelklick auf die Datei
- Das Modell wird nun automatisch in Revit geladen

- > **Hinweis:** Wenn das Modell nicht angezeigt werden kann, haben Sie möglicherweise für die Erstellung eine ältere Version von Revit verwendet. Sie müssen in diesem Fall Ihr Modell als Revit2020-Datei abspeichern.

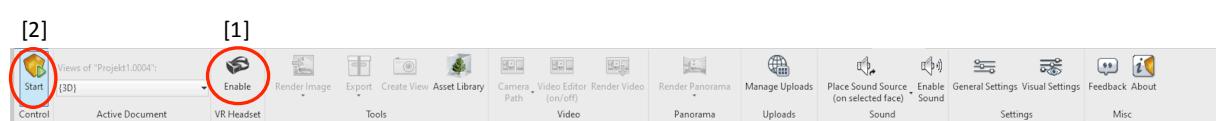
Schritt 4:

Das CAD-Modell ist nun in der Planungssoftware integriert. Um das Modell zu Rendern, klicken Sie in der Menüleiste auf den Reiter „Enscape“.



Schritt 5:

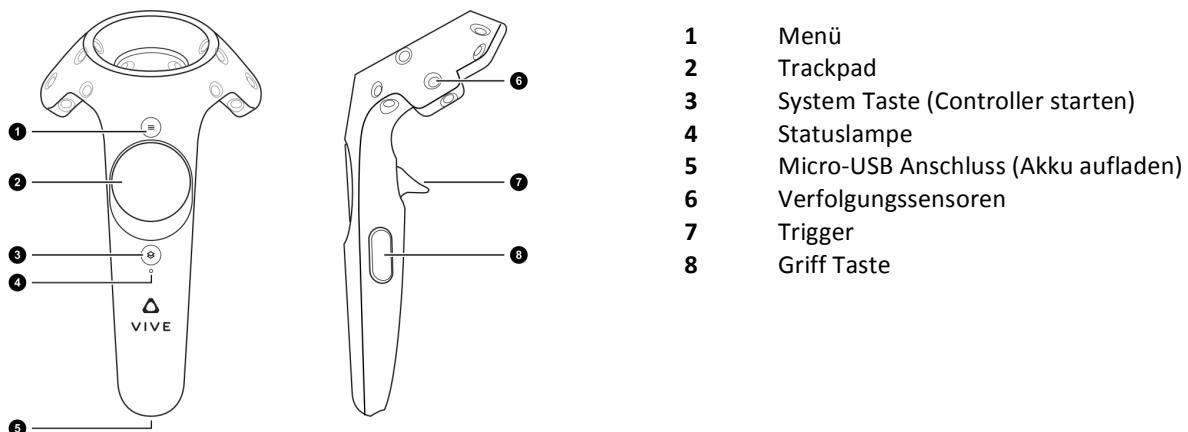
Um das VR-Headset zu integrieren, klicken Sie nun in der Werkzeugeiste auf „Enable“ [1]. Anschließend klicken Sie auf „Start“ [2], um das Rendering zu beginnen.



Schritt 6:

Um sich in dem Gebäude frei zu bewegen, benötigen Sie die zwei Controller.

Hinweis: Die Sensoren sind sehr empfindlich und dürfen nicht verdeckt oder zerkratzt werden.



Bedienung der Controller bei Enscape ist wie folgt:

1. Linker Controller

- Trackpad: Fortbewegung im Gebäude bei drücken – rechts, links, vor, zurück
Controller vor Gesicht halten: Menüscheibe sichtbar
- Änderung verschiedener Einstellungen

2. Rechter Controller

- Trackpad: Man fliegt hoch und runter (um z.B. das Stockwerk zu wechseln)
Trigger: verschiedene Aktionen ausführen
- Position wechseln (Laserstrahl auf Boden richten und klicken)
 - Objekte anvisieren
 - Menü bedienen

Weitere Erklärungen

1. Die Menüleiste



- Menü sichtbar, wenn man Controller vor die Augen hält
- Mit Klick auf eine Funktion, öffnen sich die Einstellungen



- Nun können Sie verschiedene Einstellungen vornehmen

2. Standort wechseln



- Mit Klick auf den Boden, können Sie bequem Ihren Standort wechseln