BI入职感受

1. CVOM 【Richard Lu / Simon Lu】

微信： hailonghhhh / lsy\_destined

我们team工作氛围宽松、同事互相帮助、对实习生有一定要求。

Team的工作时间比较弹性，但是一般情况下每个人都会承担一些任务。可能不存在很多team实习生无所事事的情况，记得刚入职的时候，老员工就和我说可能让我们改改bug熟悉一下项目就开始做user story。结果真的很快就开始上手，现在想想刚开始的时候的确有点痛苦。部门是JS语言开发，几乎没有注释，文档也是少得可怜的用户文档，上手有点慢，好在毕竟是前端，难度其实不是很大。如果要来的学弟学妹有一定的前段基础的话，那就再好不过了。当然像我这样之前一行JS没写过的也可以来学习。

我觉得最棒的一点是部门的同事对实习生在技术上、经验上非常的宽容，可能这也是整个SAP的特性。一般来说，我跑过去问老员工问题的时候，即使他们手边有事，也会放下活来解答我的问题，而且十分详细、具有启发性。刚入职那会儿我几乎每隔一小时就要问mentor或者其他同事一些问题。还有就是team接触的是最新的技术和知识，如react等等。

Team的同事属于比较典型的程序员，务实主义之上。

总的来说，CVOM是一个年轻有活力、工作弹性舒适、同事友善有能力的好team，欢迎你来。

1. CVOM-ST 【Charles Li】

Phone: 18221193236

我所在的Team是属于CVOM 下的ST, 工作内容是测试CVOM的DEV所完成的Chart的功能。我们这里的工作模式大致如下：

1. PO发布新的需求

2. Dev实现需求

3. ST进行 Verification（有bug就进行2,3循环）

4. PO Sign off Implementation

5. Dev Push Branch

6. ST Validation

7. PO Close Story

这就是一个完整的Story的过程，我所在的ST参与其中的3和6。主要工作集中在3，一般需要做以下工作：

1. 首先进行Test Strategy Review, 需要填写一份表格，明确Scope：新的需求会影响到哪些内容，制定Check List：哪些地方需要进行测试，以及测试的Platform：desktop, tablet 或者mobile

2. 编辑Test Case, 覆盖Test Strtegy里面的check list. 将测试的结果以图片或者文字的形式作为benchmark 保存起来，作为以后自动测试时的参照。

3. 进行Test Case Review， 和大家一块讨论完善写好的case。

4. 确定没有问题后test case和benchmark 就可以进入git了

ST这边的工作比较简单，但是由于内容较多和比较琐碎，也需要一定时间熟悉。当然有不理解不确定的东西，可以找自己的mentor或者其他同事请教，他们会很认真的回答你的。

至于娱乐活动的话，吃饭算是一个，大家对楼下的labs食堂评价不高，所以经常去对面或者长泰广场吃午餐，还有我们每周周五有一个Weekly Sync Up的会议，manager会给大家买点水果点心什么的，当然这个会议的主题不是让大家吃东西的，主要是让Scrum master 了解大家的工作进度，同时也会指定同事为大家Share一些前沿的知识。

1. UVB team 【Harry Cao】

微信：harrychy

刚刚入职的一个多月，也就是暑假的一段时间，一直在做UT测试来熟悉大概的内容。BI有一个叫UVB的产品，类似于上线之前的测试版，在这里可以调到很多运行时的信息，来了解事件触发会调用那些文件。还有给大家一个忠告，一定一定要先搞清有几层结构，多问问mentor，否则光靠自己的研究可能会十分混乱，日子过得很艰难，比如我。说到我的mentor，Mill，他真的是一个很细心耐心的人，同时也让我去补习了一部分的知识，很充实。感觉部门并没有对我们很高的期望，抓紧机会多学多问，还是会有很不小的进步的。

悲剧的是，我开学回学校有一个月的时间，在学校我mentor给我说他离职了，同时我们组的scrum master也离职了，最熟悉的两个人都离开了，让我一度怀疑我这个人是不是有毒。10月初再次回到team，开始拿到一些bug，大部分都是显示相关的，简单的一两个小时就搞定了，难的我花了一周都没有搞定，最后发现是为了改另一个bug而出现的，实在让我头疼，想了很久都无法兼顾两头，推给了我的新mentor(ShaoWei)。当然ShaoWei已经在BI呆了很长时间了，是一个能力很强同时也很聪明的人，相信你们见到他也会这样觉得。最近的一段时间为了搞清chart是怎么画出来的，也在学一些新的东西，周围都是大佬，哪里没有搞懂就可以马上问，学习效率提高了不少。当然BI主要做前端的，前端的更新速度真的太快了，并不是新的我们就会用到，但仍有一段部分需要我们学习掌握，说不定哪天开新story就用上了。

总之BI忙的时候是相当的忙，闲的时候也就还好吧，感觉隔壁team的老哥几个都要比我忙一些。

说说娱乐吧，我们team的娱乐活动是一月一度的聚餐，看着别的team组织团建还是分外眼红的，但是想想BI已经5年没有团建了，也不是很亏吧。所以，打篮球也就是唯一能消遣娱乐的项目了，10月份和隔壁team的龙哥作为GRC外援参加了SAP部门之间的比赛，输赢不重要，但确实认识了许许多多的朋友，可以说很愉快了。