Проект: Merch

Цель: Серверная часть магазина по продаже мерча.

Задачи:

1. Создание сущности. Цель: Сущность

Задачи:

* Изучить синтаксис создания сущностей.
* Создать класс, его поля и свойства.
* Создать сущность

1. Реализовать хранилище. Цель: Хранилище объектов

Задачи:

* Изучить способ создания хранилища.
* Создать хранилище.
* Хранить объекты

1. Реализовать интерфейс. Цель: Программный веб-интерфейс для взаимодействия с объектами

Задачи:

* Изучить инструменты создания программного веб-интерфейса.
* Изучить синтаксис создания операций по созданию, изменению, получению и удалению объектов.
* Реализовать операции.

1. Протестировать проект. Цель: Отчёт о тестировании.

Задачи:

* Изучить инструменты тестирования проекта.
* Сравнить инструменты тестирования.
* Выбрать и объяснить выбор.
* Протестировать проект.
* Ликвидировать возможные ошибки.