Arles Aulio Cerrato Maldonado

Universidad tecnologica centroamericana  Tegucigalpa M.D.C

Laboratorio Nº 3

# **C:\Users\EdilsonFernando\UNITEC\Recursos\LogoUNITECSinFondo.png**

# Desarrollo de la práctica

Para el desarrollo satisfactorio del laboratorio, siga al pie de la letra cada instrucción que a continuación se le presenta.

# Objetivos del laboratorio

* Poner en práctica lo aprendido durante el curso de programación II.
* Mejorar el uso de herencia.

# Ejercicio practico

La empresa Connective Line lo ha contratado para realizar un portal de freelances y empresas. Si logra terminar el trabajo tendrá una recompensa de $3,000.00.

El portal tendrá las siguientes entidades:

* **Empresas**, estas cuentan con *nombre, teléfono, lista de proyectos, correo electrónico, contraseña y descripción.* Las empresas pueden ser:
  + **Extranjeras:** adicionalmente cuentan con el *país, ciudad y pagina web(url).*
  + **Nacionales:** cuentan con la siguiente información: *departamento, municipio, ciudad, misión y visión.*
* **Personas,** estas cuentan con *numero de identidad y correo electrónico.* Las personas pueden ser:
  + **Administrador:** ellos cuentan con *nombre usuario* y *contraseña*. Ellos podrán ver todos los ingresos que obtiene el portal.
  + **Freelance:** Ellos cuentan con *nombre completo, contraseña, genero, edad, lista de empresas, dinero, ciudad y teléfono.* Ellos serán los encargados de buscar proyectos que las empresas necesiten realizar. Los **freelances** pueden ser:
    - **Desarrollador Web:** *lenguaje programación, universidad, idioma y una lista de proyectos web.*
    - **Diseñador Gráfico:** *lista de proyectos publicitarios, universidad y hobbies.*
    - **Fotógrafo:** *lista de proyectos publicitarios y el nombre de la marca y modelo de su cámara fotográfica.*
    - **Medios Audiovisuales:** *lista de proyectos publicitarios, y nombre de la marca y modelo de su cámara de video.*
    - **Marketing:** *Lista de proyectos comerciales y su red social más usada.*
    - **Contador:**  *Lista de proyectos comerciales, universidad, estado de la inscripción del Colegio de Peritos Mercantiles (booleano) y hobbies.*
* **Proyecto,** este tendrá un *nombre, empresa, precio, estado, descripción, fecha de inicio y fecha de entrega.* Los **proyectos** pueden ser:
  + **Proyecto Web:** tendrá un *Desarrollador Web.*
  + **Proyecto Publicitario:** tendrá un *Freelance.* Estos solo pueden ser diseñadores gráficos, fotógrafos o medios audiovisuales.
  + **Proyecto Comercial:** tendrá un *Freelance.* Estos solo pueden ser contador o marketing.
* **Ingresos,** este contendrá una *empresa, un freelance y el dinero.* Esta clase llevará todos los ingresos de la empresa Connective Live.
* **Connective Line,** este tendrá *una lista de empresas*, *una lista de personas* y *una lista de ingresos.* La función de esta clase es de contener toda la información del portal.

En la clase principal solo se instanciará un objeto Connective Line. En el portal deberá hacer lo siguiente:

* Registrar administrador, freelance (desarrollador web, fotógrafo, diseñador gráfico, medios audiovisuales, marketing y contador) y empresas (nacional y extranjera).
* Login para empresas, administradores y freelance. Se deberá pedir el correo y la contraseña.
* El administrador después de hacer login podrá visualizar todos los ingresos de la empresa.
* Para modificar todos los datos, las entidades deberán iniciar sesión y son las siguientes:
  + Administrador.
  + freelance (desarrollador web, fotógrafo, diseñador gráfico, medios audiovisuales, marketing y contador).
  + empresas (nacional y extranjera).
* Eliminar empresas, administradores y freelance. Al momento de eliminar se deberá pedir el correo electrónico y contraseña.
* Las empresas son las únicas entidades que pueden crear, eliminar y modificar todos los datos de los proyectos.
* El freelance puede visualizar los proyectos según su tipo, por ejemplo:
  + Proyecto Web (Desarrollador Web).
  + Proyecto Publicitario (Diseñadores Gráficos, fotógrafos y medios audiovisuales).
  + Proyecto Comercial (Contadores y Marketing).
* Al momento en que un freelance escoja un proyecto se realizará el pago y cambiara su estado y será no disponible. Entonces Connective line tendrá el 10% de ese dinero. El freelance tendrá el pago menos el 10%.

# Ponderación

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Puntaje |
| Herencia | 4.0% |
| Agregar, modificar y eliminar | 3.0% |
| Login | 3.0% |

# Especificaciones de entrega

Dispone de 4 horas exactas para desarrollar el laboratorio y enviarlo al medio que se le

especifique.