

## Exercícios - Switch Case

- 1) Suponha que você esteja desenvolvendo o sistema de um hotel que deva exibir mensagens na recepção para diferentes ações dos hóspedes, são elas:

- 1) Fazer Check-in
- 2) Fazer Check-out
- 3) Chamar serviço de quarto
- 4) Lavanderia
- 5) Solicitar Transfer

Faça um programa utilizando-se da estrutura switch case que possibilite a escolha de um serviço e após a escolha confirme ao usuário qual o serviço selecionado.

- 2) Faça um programa que converta notas em conceitos. Caso o aluno tenha obtido uma nota entre 0 e 49, o seu conceito deverá ser D. Caso o aluno tenha obtido uma nota entre 50 e 69, o seu conceito deverá ser C. Caso o aluno tenha obtido uma nota entre 70 e 89, o seu conceito deverá ser B. Caso o aluno tenha obtido uma nota entre 90 e 100, o seu conceito deverá ser A.

- 3) Crie um programa que simule um sistema de pedidos de uma hamburgueria. O cliente pode escolher entre diferentes tipos de hambúrgueres, e o programa deve usar a estrutura switch case para determinar o preço do hambúrguer escolhido.

### **Requisitos:**

1. O programa deve exibir um menu com as opções de hambúrgueres disponíveis.
2. O cliente deve poder escolher uma das opções digitando um número correspondente.
3. Usando switch case, o programa deve exibir o nome do hambúrguer e o seu preço.
4. Caso o cliente digite uma opção inválida, o programa deve informar que a escolha é inválida.

- 4) Crie um programa que simule um sistema de pedidos de uma confeitaria. O cliente pode escolher entre diferentes tipos de sobremesas, e o programa deve usar a estrutura switch case para determinar o preço da sobremesa escolhida e a quantidade comprada.

### **Menu de Sobremesas:**

1. **Bolo de Chocolate** - R\$ 25,00
2. **Torta de Limão** - R\$ 20,00
3. **Cheesecake de Frutas Vermelhas** - R\$ 30,00
4. **Cupcake de Baunilha** - R\$ 10,00
5. **Macarons** - R\$ 15,00
6. **Pavê de Maracujá** - R\$ 18,00
7. **Mousse de Chocolate** - R\$ 12,00
8. **Brigadeiro Gourmet** - R\$ 5,00

- 5) Faça um programa que proponha a escolha de um doce e a quantidade. A escolha deve acontecer com base na tabela abaixo:

Código	Produto	Tamanho	Preço
01	Brigadeiro	'N' - Normal	R\$ 1,55
		'G' – Grande	R\$ 2.10
02	Beijinho	'N' - Normal	R\$ 1,50
		'G' – Grande	R\$ 2.00
03	Cajuzinho	'N' - Normal	R\$ 1,40
		'G' – Grande	R\$ 1.90
04	Trufa	'N' - Normal	R\$ 2,10
		'G' - Grande	R\$ 3.00

Após a escolha utilize a estrutura **if** para definir o tamanho e assim definir o preço do doce e o total a pagar.

- 6) Crie um programa que simule a venda de um iPhone em uma loja, permitindo que o cliente escolha a forma de pagamento parcelado. O programa deve exibir diferentes opções de parcelamento e calcular o valor total e o valor de cada parcela com base na escolha do cliente.
- O cliente deve poder escolher o número de parcelas (1, 3, 6, 12 ou 24).
  - Usando switch case, o programa deve calcular o valor de cada parcela e o valor total, aplicando os juros correspondentes a cada opção.
  - Caso o cliente escolha um número de parcelas inválido, o programa deve informar que a escolha é inválida.
  -

**Preço do iPhone e Taxas de Juros:**

- **Preço do iPhone a vista:** R\$ 7.500,00
- **Opções de Parcelamento e Juros:**
  - 1x sem juros: Valor total = R\$ 7.500,00c
  - 3x com 3% de juros sobre o valor a vista: Valor total = R\$ 7.725,00
  - 6x com 6% de juros sobre o valor a vista: Valor total = R\$ 7.950,00
  - 12x com 12% de juros sobre o valor a vista: Valor total = R\$ 8.400,00
  - 24x com 24% de juros sobre o valor a vista: Valor total = R\$ 9.300,00