

POCKET MONEY MOBILE

Marcel Hansemann
Martina Kratky
David Peherstorfer



Idee

- Virtuelles Taschengeld
- Eltern → Kids
- Kids lernen Umgang mit (digitalem) Geld
- Zahlungsfunktion mit der App
- Zielgruppe: 10-15 Jährige



Use Cases Kids

- Kind bittet um Geld
- Kind zahlt mit der App
- Kind sieht sich die Historie des aktuellen Monats an

Live DEMO



Geld Anfordern

- Michael gibt Betrag und Begründung an
- Eltern erhalten Benachrichtigung
 - Können Ablehnen oder Freigeben
- Michi bekommt Benachrichtigung, wenn Geld einlangt



Zahlung

- Michael klickt auf "Bezahlen"
- Muss die Kategorie der Zahlung auswählen
- Bezahlt über NFC mit der App
- Zahlung wird visuell mit Banknoten dargestellt



Historie anzeigen

- Michael erhält Übersicht zu den getätigten Ausgaben
- Aufspaltung nach Kategorien



Zukünftige Features

- Authentifizierung der Zahlung
- Sparschwein Funktion
- Zahlung muss "Need" oder "Want" zugeteilt werden
- Zahlung in Online Shop über die App möglich



Use Cases Eltern

- Eltern übertragen Geld an Michael
- Eltern sehen sich Übersicht über getätigte Zahlungen an
 - Zusammengefasste Darstellung
- Eltern können Limits für Michael setzen
- Eltern erhalten Benachrichtigung
 - Wenn Michael um Geld bittet
 - Wenn in zu kurzem Zeitraum zu viel Geld aufgebraucht (zB 90% an 1 Tag)

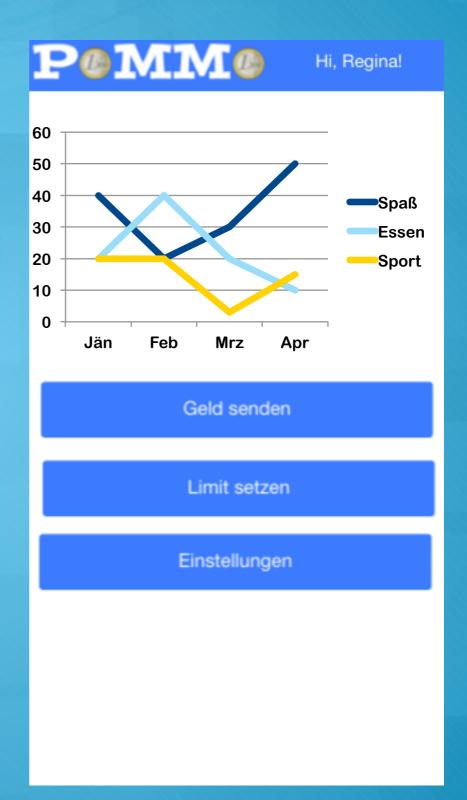


P@MM@

Hi, Regina!

Michael

Sophia



Danke