



POCKET MONEY MOBILE

Marcel Hansemann
Martina Kratky
David Peherstorfer

Idee

- Virtuelles Taschengeld
- Eltern → Kids
- Kids lernen Umgang mit (digitalem) Geld
- Zahlungsfunktion mit der App
- Zielgruppe: 10-15 Jährige

Use Cases Kids

- Kind bittet um Geld
- Kind zahlt mit der App
- Kind sieht sich die Historie des aktuellen Monats an

Live DEMO

Geld Anfordern

- Michael gibt Betrag und Begründung an
- Eltern erhalten Benachrichtigung
 - Können Ablehnen oder Freigeben
- Michi bekommt Benachrichtigung, wenn Geld einlangt

Zahlung

- Michael klickt auf “Bezahlen”
- Muss die Kategorie der Zahlung auswählen
- Beahlt über NFC mit der App
- Zahlung wird visuell mit Banknoten dargestellt

Historie anzeigen

- Michael erhält Übersicht zu den getätigten Ausgaben
- Aufspaltung nach Kategorien

Zukünftige Features

- Authentifizierung der Zahlung
- Sparschwein Funktion
- Zahlung muss “Need” oder “Want” zugeteilt werden
- Zahlung in Online Shop über die App möglich

Use Cases Eltern

- Eltern übertragen Geld an Michael
- Eltern sehen sich Übersicht über getätigte Zahlungen an
 - Zusammengefasste Darstellung
- Eltern können Limits für Michael setzen
- Eltern erhalten Benachrichtigung
 - Wenn Michael um Geld bittet
 - Wenn in zu kurzem Zeitraum zu viel Geld aufgebraucht (zB 90% an 1 Tag)

PMM 1 EURO Hi, Reginal!

Michael

Sophia

PMM 1 EURO Hi, Reginal!

Month	Spaß	Essen	Sport
Jän	40	20	20
Feb	20	40	20
Mrz	30	20	3
Apr	50	10	15

Geld senden

Limit setzen

Einstellungen

Danke