

Egy Minecraft Film

Kurityák Dániel

Készítse el az Egy Minecraft Filmet bemutató weboldalt a leírás és a mint alapján.

- A feladat megoldására 90 perce van!
- Munkáját az `index.html`, az `src/css/style.css`, illetve az `src/js/main.js` fájlokba végezze!
- A mappaszerkezeten ne változtasson!
- A képek az `src/images`, a videó az `src/videos` mappában található.
- Az oldal töréspontjait a táblázatban találja!
- Gondoskodjon róla, hogy JavaScript fájl szigorú módban fusson!
- Csak a feladat megoldását töltsse fel a Moodle felületére!
- Saját nevét írja a lábléc megfelelő helyére!

Megnevezés	Méret
Kis méret	< 600px
Közepes méret	>= 600px
Nagy méret	>= 900px

1. Helyezze el a `trailer.mp4` videót az `about` azonosítójú szekcióban, a kettős szintű címsor alá! A videó automatikusan játszódjon le és ismétlődjön!
2. A fő tárolóelemre relatív színkezelés segítségével állítsa be, hogy háttérszíne a `blue` változó értéke legyen 60%-ban átlátszóként!
3. Az `intro` azonosítójú elembe található bekezdés legyen 1rem-mel behúzva, illetve legyen dőlt betűs!
4. Osztálykijelölővel a `grid` osztályú elemre az alábbi formázásokat állítsa be:
 - Legyen rács elrendezésű, a rács elemei között legyen 1rem távolság!
 - A kis méretű eszközökön 1 oszlopban, a közepes méretű eszközökön 2 oszlopban, a nagy méretű eszközökön 3 oszlopban jelenjenek meg a rács elemei!
5. A `grid` osztályú elembe található...
 - A 3. szintű címsor és bekezdés legyen középre igazítva!
 - A 3. szintű címsor mögött pseudo elem segítségével jelenjen meg egy gyémánt emoji (ez megtalálható a CSS fájlban)
 - A képek legyenek 90% szélesek, középre igazítottak, illetve legyenek 50%-ban szürkeárnyaltosak!
 - Amennyiben a felhasználó az egeret egy képre viszi, úgy az adott kép ne legyen szürkeárnyaltos!
6. Állítsa be, hogy nagy méretű eszközök esetén a videó szélessége a szülőelemnél 40%-al legyen kisebb, jobb oldalra legyen úsztatva, illetve kapjon alul és bal oldalon 0.5rem margót!
7. A `quote-card` azonosítójú elembe lévő kép tegye ki a szülőelem teljes szélességét!
8. Alakítsa ki az alábbi űrlapot `quote` azonosítójú elembe! Ügyeljen a címkék és a beviteli mezők legyenek összekötve! A címkéket a minta szerint alakítsa ki!
 - Legyen egy szöveges beviteli mező `name` névvel és azonosítóval, aminek kitöltése kötelező, maximum 25 karakter hosszú lehet!
 - Legyen egy lenyíló menü `language` névvel és azonosítóval, amelynek legyen egy `Angol` feliratú opciója `en` értékkel, illetve egy `Magyar` feliratú opciója `hu` értékkel!
 - Legyen egy elküldés gomb `Generálás!` felirattal, amely elküldi az adott űrlapot!

9. A tanult elrendezési formák egyikével oldja meg, hogy az űrlap elemei és a hozzájuk tartozó címkék egymás alatt jelenjenek meg, az elemek között legyen 0.5rem távolság!
10. A gombot az alábbi beállítások szerint formázza:
 - Háttérszíne legyen a **green** változó értéke, ne legyen szegélye!
 - Kapjon 0.3rem belső margót, sarkai legyenek 0.5rem-mel lekerekítve!
 - Alkalmazza rá a **cursor: pointer** tulajdonság-érték párt, illetve kapjon minden irányba 2 pixellel eltolt, 4 pixel elmosódottságú, fekete árnyékot!
 - Amennyiben a felhasználó az egeret a gomb fölé viszi, úgy a gomb háttere legyen a **yellow** változó értéke, illetve a gomb mérete legyen 1.05-szerese, valamint 1 fokkal legyen elforgatva a minta szerint!
 - Alkalmazzon a gomb összes tulajdonságára egy 0.3 másodperc hosszú, lineáris áttűnést! Ügyeljen arra, hogy az áttűnés mind a két irányba működjön, ne “ugráljon”!
11. Készítsen egy függvényt **randomQuote** néven, amely kiválaszt, majd visszaad egy véletlenül kiválasztott idézetet a **quote** tömbből!
12. Készítsen egy függvényt **displaySumOfTickets** néven, melynek bemeneti paramétere legyen egy adott összeg, majd az adott összeget jelenítse meg a **sum** azonosítójú elemben a mintán látható módon!
13. Számolja össze a **ticketsSold** tömb számainak összegét, majd a **displaySumOfTickets** függvény segítségével jelenítse meg azt az oldalon!
14. Készítsen egy eseményfigyelőt az űrlap elküldés eseményére, amely az alábbiakat valósítja meg!
 - Akadályozza meg, hogy az űrlap alaértelmezett eseménye lefusson!
 - Vizsgálja meg, hogy a kiválasztott nyelv csak a **selectableLanguages** tömb értékei közül lehet! Amennyiben nem így lenne, tájékoztassa a felhasználót a mintán látható módon, és a többi utasítást ne hajtsa végre!
 - Sorsoljon ki egy idézetet a **randomQuote** nevű függvény segítségével!
 - Jelenítse meg a kártyát (távolítsa el a **hidden** osztályt!)
 - A kiválasztott idézet képét jelenítse meg a **quote-card** azonosítójú tárolóelemben! Az idézetek képei a **quotes** mappában találhatók!
 - A **quote-card-body** azonosítójú tárolóelemben jelenítse meg a felhasználó nevét és az adott idézetet a megfelelő nyelven, a minta alapján! A felhasználó neve **h3**, míg az idézet **p** elemekben legyenek megjelenítve! Ügyeljen arra, hogy ha új idézetet generál a felhasználó, akkor az előző adatai legyen törölve!
 - Inline formázással valósítsa meg, hogy az előbb elkészített **h3** elem középre legyen igazítva, a **p** elem szintén középre legyen igazítva, illetve legyen dőlt betűs!