

Olasz Brainrot

Kurityák Dániel

Készítse el a mintának és a leírásnak megfelelően az olasz brainrot mémeket bemutató reszponzív oldalt! A feladat megoldása során a forrásban található `index.html`, `brainrot.css` és `main.js` fájlokat kell módosítania. Az oldalról készült mintákat a `minta` mappában találja! A forrásban kiadott mappaszerkezetet nem módosíthatja és a fájlokat nem mozgathatja át munkája során!

1. Állítsa be a HTML weboldal nyelvezetét magyarra, karakterkódolása UTF-8 legyen! Az oldal címe legyen *“Olasz Brainrot”*!
2. Az oldal fejlévébe készítse el a hivatkozást a `style.css` stíluslapra!
3. A CSS fájlba hozzon létre egy `green` nevű változót, melynek értéke legyen `#008148` zöld, illetve egy `dark-green` nevű változót, amely legyen `#034732` sötétzöld. A feladat megoldása során ennek a két szín esetében ezekre a változókra hivatkozzon!
4. A menü elé készítse el az oldal fejlécét a tanult szemantikus HTML elem segítségével. A fejlécet elemkijelölő segítségével a következők szerint formázza meg:
 - a. Magassága legyen 350 pixel!
 - b. Háttére a `header.png` fájl legyen, amely legyen vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva, valamint feszüljön ki a méretarányosan a tárolóelemre!
 - c. A tárolóelemre alkalmazzon 5 pixel elmosódást!
5. A menüt bővítse egy *“Forrás”* nevű menüponttal, ami új oldalon nyitja meg a <https://knowyourmeme.com/memes/italian-brainrot-ai-italian-animals> hivatkozást!
6. A menü háttére legyen sötétzöld, a betűszíne legyen fehér! A *LOGÓ* szöveg helyére írja be saját monogramját!
7. Az oldal láblécébe helyezze el saját nevét!
8. A főcím legyen középen, kapjon 1rem alsó margót, illetve alkalmazzon rá a mintának megfelelően zöld, hullámos aláhúzást!
9. A fő tárolóelemre állítsa be az alábbiakat:
 - a. Szélessége a szülőelemhez képest legyen 95%, de ne lehessen szélesebb, mint 1200 pixel!
 - b. Háttérszínét relatív színkezeléssel állítsa be! Induljon ki a zöld színből, piros összetevője legyen 40, a többi maradjon változatlan. Legyen 80%-ban átlátszó!
10. A bekezdések sorainak magassága legyen 1.7, illetve legyenek sorkizártak, alsó margójuk legyen az alapértelmezett betűméret fele!
11. A kártyák közül kimaradt Lirili Larila kártyája. Alakítsa ki a többi szerint!
12. Az `origin` azonosítójú elembe található `blockquote` elemre az alábbi formázásokat alkalmazza:
 - a. Függőleges margója legyen 1rem, beütemezése legyen az alapértelmezett 1.1x mérete!
 - b. Legyen dőlt betűs és középre igazított!
 - c. Pszuedo elemmel érje el, hogy előtte jelenjen meg az `open-quote`, mögötte a `close-quote`, mint tartalom.
13. Az `origin` azonosítójú elembe található `span` elemek betűtípusa legyen Courier New!
14. A `grid` osztályú elem legyen rács elrendezésű, elemei között legyen 1rem távolság.
15. 600 pixel széles kijelzőktől a `grid` osztályú elem rácsa jelenjen meg két, ugyan akkora oszloppal!

16. A **grid** osztályban lévő képek szélessége legyen 20%-kal kisebb, mint a szülőelemé, illetve legyenek középre igazítva.
17. A **your-brainrot** azonosítójú elem közvetlen általános tárolóelemére 600 pixelnél szélesebb eszközökön a következő beállításokat alkalmazza:
 - a. A rács álljon két, ugyan akkora széles oszlopból!
 - b. A rács sora legyen 385 pixel magas!
 - c. A rács elemei függőlegesen legyenek középen!
18. Az űrlapelemre állítsa be, hogy elrendezése flexbox legyen, a flex elemek függőlegesen jelenjenek meg, köztük 0.3rem térköz legyen!
19. Építse fel az űrlapot a mintának és az alábbiaknak megfelelően:
 - Legyen egy **name** nevű, szöveges, kötelező beviteli mező, *“Nevéd”* címkével.
 - Legyen egy **age** nevű, számot váró, kötelező beviteli mező, melynek értéke legalább 1, illetve címkéje *“Életkorod”*.
 - Alakítsa ki az elküldés gombot a minta szerint!
20. Készítse el a HTML oldalon a **nav.js** és **index.js** fájlokra való hivatkozást! Megvalósítástól függően helyezze a linket az oldal aljára vagy tetejére!
21. Az űrlap elküldés/gomb kattintás eseményére a következőket érje el:
 - a. A kártya jelenjen meg (segítség: távolítsa el a kártyán lévő **hidden** osztályt)
 - b. Készítsen egy 4 elemű tömböt, melynek értékei legyenek 'Tralalero Tralala', 'Bombardiro Crocodilo', 'Lirili Larila', 'Bomborito Bandito'.
 - c. Generáljon egy véletlenszerű állatot.
 - d. Jelenítse meg a kártyán az adott állathoz tatózó képet! A képek a **brainrots** mappában találhatók, nevük a brainrot állat neve. A kép alternatív szövege legyen az állat neve.
 - e. A mintának megfelelően a kártya tartalmát generálja le JavaScript segítségével, ami egy 3-as szintű címsorból, valamint egy bekezdésből áll!
 - A címbe a megszólítást alakítsa ki a megadott név felhasználásával!
 - A bekezdés tartalma a kihúzott értéktől függően változzon a mintának megfelelően!
 - f. Szintén JavaScript kód segítségével érje el a következő formázásokat az egyes kártyaelemekre, de ügyeljen, hogy a meglévő inline formázás is megmaradjon:
 - Kapjon 1.5rem függőleges margót, valamint legyen középre igazítva.
 - Legyen belső margója 0.3rem.
 - Háttér legyen zöld.
 - Betűszíne legyen fehér.
 - g. A bekezdés inline formázással legyen középre igazítva!
 - h. Ügyeljen arra, hogy egy újabb sorsolás során a kártya tartalma mindig változzon!