

NJSZKI IKT RPG Game – IKT: Survival Week

1. Story

- A Neu egy új diákja vagy, aki találkozik egy csomó diákkal és tanárral a pályán
- Egy hetet kell túlélni, hétfő a legnehezebb, a feladatok viccesek és szarkasztikusak lehetnek

2. Logika

- 2.5 D-s nézet, a játék az OG DOT NET RPG Játékára alapul, amit az alábbi [linken](#) tudsz megnézni
- w, a, s, d mozgás és inventory (tab) + stats (enter)
- azok a személyek, akik engedélyezik, hogy berakják képüket a game-be, ASCII-ben fognak megjelenni + a hangjuk
- döntésektől függő random események, és a storynak a kimenetele (nem Detroit: Become Human szintű elképzelés)
- színes játék (csak, hogy ne legyen annyira komoly)
- animációk (futás, beszéd, esik az eső stb.)

3. Felépítés

- C# kód külső könyvtárak nélkül, sound és animation API-val, illetve, ha külön version kell a Polyáknak a Linuxra akkor in Solution-different project megoldással
 - Program.cs
 - lefuttatja a játékot, és minden hozzátartozó elemet
 - Charakter.cs
 - A karakter-nek a működése
 - Maps.cs
 - logikusan a pályák class-a
 - Sprites.cs
 - A karakterek képe és hangja (ez lesz a leghosszabb)
 - Menus.cs (not yet)
 - A menük class-a
- A karakterek ASCII-val (valszeg 64x64) lesznek kirajzolva
 - CsPS (Solti Csongor Péter) (biztos)
 - Lobster (Polyák Dávid) (fogalmam sincs)
 - survimar (Fehér Marcell) (fogalmam sincs)
 - Branyó (Fábián Barna) (megengedte)
 - Mező (Mező György) (bro-tól meg sem merem kérdezni)
 - Peta (Sátori Péter) (megengedte)
 - Kis Vakond (Novák Barbara) (megengedte)
 - HerrRizzler (Borsos Marcell Bendegúz) (megengedte)
 - Alpha Male cicás tanár (Leibinger Bence) (fogalmam sincs)
 - még biztos lesznek
- A játék tartalmaz főmenüt, amit a játékos bármikor elér a játék session-on belül
 - Tutorial
 - Settings
 - About

- Website
- Exit

4. Napok

- Hétfő
 - Esik az eső, te az iskola előtt a bejáratnál jössz be
 - 1. task: menj a 5-s terembe → interakciók: Peta, CsPS
 - 2. task: vegyél részt az órákon
 - random eventek:
 - Kis Vakond megkérdezi, hogy honnan jöttél
 - Pearoo (secret karakter [Maixner Dominik – 11.C]) álldogál az Aulában
 - nem tudunk mindenhova menni, mert majd csak később lesz feloldva
- Kedd
 - NO SPOILERS!!!
- Szerda
 - NO SPOILERS!!!
- Csütörtök
 - NO SPOILERS!!!
- Péntek
 - NO SPOILERS!!!

5. Tutorial szoba

- uhm, igazából, még nincs elkezdve

6. Források

- [Figma](#)
- [Trello](#)

+ Extra

- .exe portable és telepíthető (.msi) játék készítése a végén
- weboldal, ami hasonlít az itch.io-ra