***NJSZKI IKT RPG Game – IKT: Survival Week***

**1. Story**

* A Neu egy új diákja vagy, aki találkozik egy csomó diákkal és tanárral a pályás
* Egy hetet kell túlélni, hétfő a legnehezebb, a feladatok viccesek és szarkasztikusak lehetnek

**2. Logika**

* 2.5 D-s nézet, a játék az *OG* DOT NET RPG Játékára alapul, amit az alábbi [linken](https://github.com/dotnet/dotnet-console-games/tree/main/Projects/Role%20Playing%20Game) tudsz megnézni
* w, a, s, d mozgás és inventory (tab) + stats (enter)
* azok a személyek, akik engedélyezik, hogy berakják képüket a game-be, ASCII-ben fognak megjelenni + a hangjuk
* döntésektől függő random események, és a storynak a kimenetele (nem Detroit: Become Human szintű elképzelés)
* színes játék (csak, hogy ne legyen annyira komoly)
* animációk (futás, beszéd, esik az eső stb.)

**3. Felépítés**

* C# kód külső könyvtárak nélkül, sound és animation API-val, illetve, ha külön version kell a Polyáknak a Linuxra akkor in Solution-different project megoldással
  + Program.cs
    - lefuttatja a játékot, és minden hozzátartozó elemet
  + Charachter.cs
    - A karakter-nek a működése
  + Maps.cs
    - logikusan a pályák class-a
  + Sprites.cs
    - A karakterek képe és hangja (ez lesz a leghosszabb)
  + Menus.cs (not yet)
    - A menük class-a
* A karakterek ASCII-val (valszeg 64x64) lesznek kirajzolva
  + CsPS (Solti Csongor Péter) (biztos)
  + Lobster (Polyák Dávid) (fogalmam sincs)
  + survimar (Fehér Marcell) (fogalmam sincs)
  + Branyó (Fábián Barna) (megengedte)
  + Mező (Mező György) (bro-tól meg sem merem kérdezni)
  + Peta (Sátori Péter) (fogalmam sincs)
  + Kis Vakond (Novák Barbara) (megengedte)
  + HerrRizzler (Borsos Marcell Bendegúz) (megengedte)
  + Alpha Male cicás tanár (Leibinger Bence) (fogalmam sincs)
  + még biztos lesznek
* A játék tartalmaz főmenüt, amit a játékos bármikor elér a játék session-on belül
  + Tutorial
  + Settings
  + About
  + Website
  + Exit

**4. Napok**

* Hétfő
  + Esik az eső, te az iskola előtt a bejáratnál jössz be
  + 1. task: menj a 5-s terembe 🡪 interakciók: Peta, CsPS
  + 2. task: vegyél részt az órákon
  + random eventek:
    - Kis Vakond megkérdezi, hogy honnan jöttél
    - Pearoo (secret karakter [Maixner Dominik – 11.C]) álldogál az Aulában
  + nem tudunk mindenhova menni, mert majd csak később lesz feloldva
* Kedd
  + NO SPOILERS!!!
* Szerda
  + NO SPOILERS!!!
* Csütörtök
  + NO SPOILERS!!!
* Péntek
  + NO SPOILERS!!!

**5. Tutorial szoba**

* uhm, igazából, még nincs elkezdve

**6. Források**

* [Figma](https://www.figma.com/board/lkadQfu8Z9tP84Dt3PnmEJ/IKT-RPG-Game?node-id=0-1&t=wisS5384czRZeygE-1)
* [Trello](https://trello.com/invite/b/67d05c280df88bd6352af5cc/ATTIb4fa5e82c9112b1b1ac80121c8d67cd5B0EDB92F/ikt-rpg-game)

**+ Extra**

* .exe portable és telepíthető (.msi) játék készítése a végén
* weboldal, ami hasonlít az itch.io-ra