**Tetris**

A Tetris egy játék, amiben a játékos ’Tetromino’-kat irányít a billentyűzettel. A Tetrominók 4 darab négyzetből álló alakzatok, amelyekből öt különböző alakú van. A játékos egyszerre mindig egyet tud jobbra vagy balra irányítani, ami a képernyő tetejéről indul és másodpercenként egy négyzetnyit esik lejjebb. Ha ez az aljára ér, akkor ott megáll és egy következő, más alakú fog elindulni. A következő alakja mindig véletlenszerűen sorsolódik. Így egymásra tudnak tornyosulni. Ha egy sorban mindenhol egy Tetromino négyzete áll, azaz nincs üres hely már, akkor az a sor törlődik, azaz az ott lévő alakzatok adott négyzetei törlődnek, de a többi részük megmarad. Minél több sort tüntet így el, annál több pontot gyűjt. A játékos célja, hogy minél több pontot gyűjtsön és ne torlódjanak fel egymáson az alakzatok, mert akkor a játék véget ér.

A játék

Use case-ek:

A játékos irányítja a Tetrominót

A játékos megtekinti a menüt

A játékos megtekinti a játékmezőt