

# Wikipedia

A feladat megoldásához használható online segítség. Törekedjen a minél magasabb fokú vizuális egyezőségre! A dolgozat időkerete **100 perc**.

Hozza létre a mintán látható weboldalt!

1. Készítse el az index.html forrást. Állítsa be az oldal nyelvezetét magyarra, a MIME típusát text/html-re, a karakterkódolását utf-8-ra, a cím pedig **“Szoftverprojekt-menedzsment”** legyen!
2. Illessze be html szinten a style.css állomány és lássa el a szükséges attribútumokkal. Az oldal színe **#f6f6f6** legyen! Állítsa be a magasságát a **height: calc(100vh - 80px)** számított property-vel.
3. Hozza létre az oldal fejléc elemét, és formázza meg a **background-image: linear-gradient(to right, darkblue 200px, black 300px)** property-vel! A fejléc a .header osztállyal legyen megjelölve! Helyezzen el benne két inline elemet az ábrának megfelelő szöveggel. Az elemek a **span** osztálykijelölővel legyenek ellátva.
4. Hozzon létre egy kétoszlopos GRID rácsot és lássa el a **g1** azonosítóval, a gyerekelemeit pedig rendre a az **aside**, ill. a **section** azonosítókkal. A **g1** rács elemei között 10px távolság legyen és sor magassága auto legyen!
5. Másolja be a **source.txt** fájl tartalmát, majd alakítsa ki az **aside** azonosítójú oldalon lévő bekezdéseket és listákat az ábra alapján és a listákat a **non-style** osztállyal lássa el őket! Az oldal kék színű szövegrészeit a **blue** osztállyal lássa el!
6. A **section** azonosítójú elembe hozzon létre egy GRID-et **grid-template**-el mely alá az **article** és a **footer** grid terület! Tartozzon, melyeket lásson el az előbbi azonosítókkal! Alakítsa ki a címsor-szerkezetet a **<h1>** és **<h3>**-as címsorok használatával!
7. Az article elem világoskék (lightblue) színű **1px** széles alsó és bal oldali kerettel rendelkezzen!
8. Zárja div elembe a **“...A Wikipédiából”** szöveggel kezdődő szövegrészt és lássa el a **large-font** osztállyal. A linkeket hozza létre és jelölje a **blue** osztállyal.
9. Hozza létre a táblázatot melyet a **table** azonosítóval formázzon! A kerete **1px** széles, sima vonal és szürke színű legyen. A háttérszíne **#f8f9fa** színkódú és **25px** sormagasságú!
10. A **<h3>**-as címsorba illessze be a [szerkesztés] szövegrészt egy tetszőleges html jelölőelem-típussal szegmentálva, melyeknek a **large-font** és a **blue** osztálykijelölőt adja! Megj.: Minden karakterre vonatkozik a **large-font** kijelölés, de a **“Szerkesztés”** kék, a **[]** karakterek viszont nem!

11. A **“Szoftverprojektek problémái”** szekcióban hozza létre a képen látható listát, és a **ul-width-style** osztállyal formázza. Állítsa be, hogy a lista-elemek előtt ne látszódjon a pont, valamint a betűméret **15px** legyen!
12. A **“Lásd még”** címsornál szintén alakítsa ki a számozatlan listát!
13. A **footer** azonosítójú elem tartalmazza az **“A lap utolsó módosítása: ...”** szövegrészt. A szöveg dőlt betűs, az elem pedig a **display** propert-n keresztül táblázat megjelenítést kapjon. A belső margója **30px** legyen!
14. Alakítsa ki az elemen belüli bekezdést és lássa el a **blue** osztályszintű kiválasztóval a szöveget a szükséges helyen!

14SZ | Wikipedia

Kezdőlap

Tartalom

Kiemelt szócikkek

Friss változtatások

Lap találmra

Tudakozó

Részvétel

Kezdőknek

Segítség

Közösségi portál

Kapcsolatfelvétel

Adományok

Nyomtatás/exportálás

Könyv készítése

Letöltés PDF-ként

Nyomtatható változat

Eszközök

Mi hivatkozik erre

Kapcsolódó változtatások

Speciális lapok

Hivatkozás erre a változatra

Lapinformációk

Wikidata-adatlapp

Hogyan hivatkozz erre a lapra

Szoftverprojekt-menedzsment

A Wikipédiából, a szabad enciklopédiából

A **szoftverprojekt-menedzsment** a **projektmenedzsment** azon része, amely a **szoftverfejlesztési** projektek tervezésével, ellenőrzésével és végrehajtásával foglalkozik.

Tartalomjegyzék

1 Projekttervezés

2 Projekt követés és ellenőrzés

3 Szoftver követelmények

4 Kockázatmenedzsment

5 Szoftverprojektek problémái

6 Lásd még

7 Külső hivatkozások

Projekttervezés

[ Szerkesztés ]

A projekttervezés célja a projekt terjedelmének (scope) meghatározása, a munka becslése, a projekt ütemezés elkészítése. A projekttervezés a ügyfél igényeinek, a projekt követelményeinek meghatározásával kezdődik. Ezek alapján elkészül a projektterv amely tartalmazza az elvégzéshez szükséges feladatokat.

Projekt követés és ellenőrzés

[ Szerkesztés ]

A projekt követés és ellenőrzés célja a projektmenedzser, a szponzor, a projekttagok és a menedzsment részére a projekt előrehaladásáról, állapotáról jelentés készítése. Ha a projekt eltér a tervtől, a projektmenedzser intézkedhet. A projektmenedzser státuszbeszélések segítségével kaphat információkat a projekttagoktól. A változások projektbe építéséért a változáskezelési eljárás a felelős.

Szoftver követelmények

[ Szerkesztés ]

Projekt követelményeinek meghatározása során az üzleti elemző vagy tervező meghatározza az üzleti igényeket. A szoftver követelmények alapján tervezik meg a megoldást.

Kockázatmenedzsment

[ Szerkesztés ]

Kockázatmenedzsment tárgya a projekt kockázatok meghatározása, mérése, kezelése, felügyelete ill. követése. Általánosságban a kockázat kezelése magában foglalja a kockázat elkerülését, a kockázat más szereplőre való átruházását, a káros hatások csökkentését vagy a kockázat következményeinek elfogadását. A hagyományos kockázat menedzsment a természeti ill. jogi esetekre korlátozódik (természeti katasztrófa, tűz, baleset, haláleset, jogi perek).

Szoftverprojektek problémái

[ Szerkesztés ]

A problémák 3 különböző nézőpontból erednek: projektmenedzser, fejlesztők, ügyfelek. [ Szerkesztés ]

A projektmenedzserhez köthető problémák: a szerepek meghatározásának hiánya, becslési és tervezési képesség hiánya, döntési képesség hiánya. A projektmenedzsernek figyelnie kell a idő-költség-minőség 3 alapvető korlátjára.

A fejlesztőhöz köthető problémák: az alkalmazás hiányos ismerete, a fejlesztői eljárások ismeretének hiánya, a leírások frissítésének a hiánya, határidő betartása, alkalmazás követelményeinek a változása.

Az ügyfélhez köthető problémák: pénzügyi korlátok, határidőn túli szállítás.

Lásd még

[ Szerkesztés ]

Becslés

Becslés a szoftverfejlesztésben

Projektmenedzsment

Kockázatmenedzsment

Szoftverfejlesztési módszerek

A lap utolsó módosítása: 2017. október 2., 02:22

A lap szövege [Creative Commons Nevezd meg! - Így add tovább! 3.0](#) licenc alatt van; egyes esetekben más módon is felhasználható. Részletekért lásd a felhasználási feltételeket.

