

Dolgozat – Java programozás alapjai

Hozz létre egy mappát: SAJATNEV_JAVA_ALAPOK.

Beadandó ebben a mappában a 2 program forráskódja (.java állomány)

1. Tömbkezelés

Kérdezzük meg a felhasználót, hogy hány számot szeretne generálni 10 és 100 között. A válasznak megfelelően hozzuk létre a tömböt és

- töltjük fel a tömböt a véletlenszámokkal
- Írjuk ki a tömb elemeit vesszővel elválasztva a képernyőre.
- Számítsuk ki az elemek összegét és az átlagát
- Olvassunk be egy 0 és 9 közötti egész számot, majd határozzuk meg, hogy a tömbben ez a szám hányszor fordul elő.
- Írjuk ki a legkisebb és a legnagyobb elemet!

2. NBA

Az NBA2003.txt állomány az NBA 2003-as évében a Los Angeles Lakers csapattal kötött szerződésekről tartalmaz információt.

A játékosok neve, éves fizetése (dollárban), és a szerződés éveinek száma olvasható a szöveges állományban.

1. Olvassuk be az állomány tartalmát megfelelő adattárolási szerkezet(ek)be
2. Írjuk ki játékosonként a szerződésben rögzített évekre számolt összes jövedelmet! *(például, ha 5 éves szerződése van és évenként 100 ezer dollárt kap, akkor mennyit kap 5 év alatt)*
3. Melyik játékos kapja a legnagyobb pénzt egy szezonra?
4. Adjuk meg mekkora összeget költ a csapat egy évben a játékosokra összesen!
5. Mekkora a különbség a maximális és minimális fizetés között?
8. Mennyi az átlagfizetés a csapatban?