**Eötvös Loránd Tudományegyetem**

**Informatikai Kar**

**Informatikatudományi Intézet**

**Algoritmusok és Alkalmazásaik Tanszék**

Programozható interaktív geometriai ábrák készítése webes

környezetben

Szerző: Témavezető:

Tóth Botond Bálint Csaba

Programtervező informatikus BSc. Tanársegéd

**Budapest, 2023**

A document with black text and white text

Description automatically generated

Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 1](#_Toc87521353)

[2. Felhasználói dokumentáció 2](#_Toc87521354)

[3. Fejlesztői dokumentáció 3](#_Toc87521355)

[4. Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek 4](#_Toc87521356)

[5. Irodalomjegyzék 5](#_Toc87521357)

[6. Melléklet 6](#_Toc87521358)

# Bevezetés

A lap mérete és a margók ebben a sablonban megfelelően vannak beállítva. A betűtípus adott (Calibri) és a 12-es betűméret is. Oldalszámozás a tartalomjegyzék után kezdődik és a dokumentum végéig folytatódik. A dolgozat fő fejezetcímei adottak és mindig új oldalon kezdődnek.



1. ábra: Galaxis útikalauz stopposoknak könyv

Használjátok az automatikus számozást az ábrákhoz. Túl sok ábra esetén érdemes ábrajegyzéket beszúrni a dokumentumban az Irodalomjegyzék után. A folyó szövegben hivatkozzatok minden egyes ábrára és táblázatra is kereszthivatkozással (például így: 1. ábra, vagy táblázat esetén így: 1. táblázat).

1. táblázat: Példatáblázat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| asdf |  |  |
| 1234 |  |  |

Ebben a szakdolgozatban foglalom össze az általam készített szoftver leírását, dokumentációját. Illetve szeretném, ha az olvasó beletekintést nyerhetne a gondolatmenetbe, amely alapján a programot elkészítettem. A program különböző részeinek megértéséhez, fontos, hogy átlássuk milyen folyamatok is zajlanak a háttérben.

A program szerves részét a Matlab export képezi, amely egy Matlab-ban létrehozott, kétdimenziós koordinátarendszerből, több függvény segítségével képez először egy SVG fájlt. Ezekután, ha a felhasználó úgy állította be, akkor pedig egy script blokkot is létrehoz, ami interaktívvá teszi, az előzőekben említett SVG fájlt. Tehát végül 3 különböző

// Írni a matlabról, js-ről, svg-ről, hogy dolgoznak együtt, mi a stájsz velük, kicsit beszélni arról h melyik hogy s mint

# Felhasználói dokumentáció

# Fejlesztői dokumentáció

# Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek

# Irodalomjegyzék

# Melléklet