Estructuras de Datos 2021-2

Facultad de Ciencias, UNAM Práctica 2

Autor: Leonardo Gallo Guerrero Revisión: Alain Acevedo Mejía

Entrega: 11:59 am del 19 de julio del 2021

Objetivo

Que el alumno aplique el conocimiento adquirido sobre TDA's.

Descripción

Se busca implementar las operaciones básicas definidas sobre matrices a través de un arreglo bidimensional y un tipo de dato operable.

Un breve recordatorio:

Una matriz es un conjunto de expresiones ordenadas de manera rectangular formando filas y columnas.

$$A_{m,n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$(1)$$

Nosotros trabajaremos con coeficientes en los reales para hacer nuestras pruebas, sin embargo buscaremos, a la hora de definir nuestra estructura, generalizar el tipo de dato para darle un sentido más amplio.

La dimensión de una matriz viene dada por el número de filas y columnas que tenga, así una matriz de dimensión 2x3 es una matriz con dos filas y tres columnas, por ejemplo:

$$A_{2,3} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 5 & 7 & 4 \end{pmatrix}$$
 (2)

Por convención, en el lenguaje matemático, al nombrar a una matriz solemos usar las primeras letras del abecedario en mayúsculas y sus elementos en abstracto con minúsculas, con un subíndice que indica la fila y la columna en que se encuentra. Así, en la ecuación (2), el elemento a_{23} tiene asignado el valor que se encuentra en la fila 2 y columna 3 de la matriz de la derecha, el cual sería 4.

Dentro de las operaciones definidas sobre matrices tenemos: suma, resta, multiplicación, multiplicación por un escalar, determinante, entre otras.

Ejercicios

- 1. [3 puntos] Completa la interfaz Matriz<T> con las siguientes operaciones.
 - a. sumaMatriz(Matriz < T > m) que recibe una matriz y devuelve la matriz que representa el resultado de sumar m con la matriz que invocó el método .
 - b. restaMatriz(Matriz < T > m) que recibe una matriz y devuelve la matriz que representa el resultado de restar m con la matriz que invocó el método.
 - c. *multiplicaMatriz(Matriz< T > m)* que recibe una matriz y devuelve la matriz que representa el resultado de multiplicar *m* con la matriz que invocó el método.
 - d. *multiplicaMatriz(T escalar)* que recibe un escalar y devuelve una Matriz que representa el resultado de multiplicar el escalar con la matriz que invocó el método.

Además, incluye los métodos de acceso a las características esenciales que tiene que tener dicha estructura.

- 2. [5 puntos] Implementa la interfaz en la clase llamada *MatrizAB* (la abreviación AB significa Arreglo Bidimensional), de tal forma que todas las operaciones trabajen sobre un arreglo de arreglos.
- 3. [2 punto] Incluye un caso de prueba de cada operación del punto 1 en la clase *Main*.

Las plantillas de las clases se encuentran en el almacén público del curso.

Entrega

Revisar las especificaciones de entrega se encuentran en el almacén público del curso, en GitHub.