

Kemping helyfoglaló és beléptető rendszer

Projektfeladat: Algoritmus leírás



Készítették: Butty Máté 13.I
Csenki Gergely 13.I
Dicső András 13.D

Tartalomjegyzék

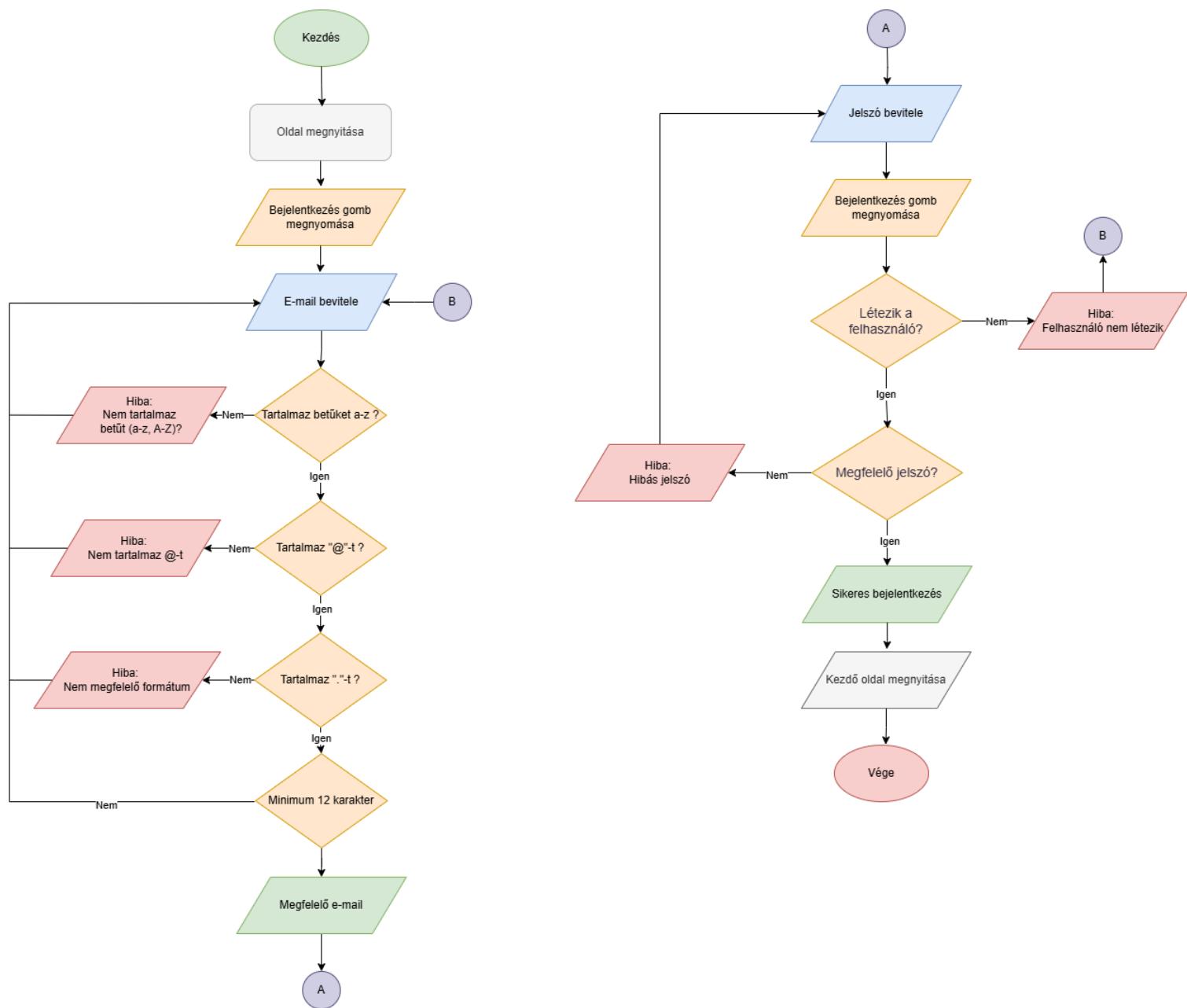
1 Folyamatábrák.....	3
1.1 Bejelentkezés folyamata	3
1.2 Regisztráció folyamata	4
.....	5
1.3 Kempinghely hozzáadása	6
1.4 Kemping regisztrálása	7
1.5 Foglalás folyamata.....	8
1.6 Beléptető rendszer folyamata	9

1 Folyamatábrák

A dokumentumban található összekötési pontok minden esetben lokálisan értendők, vagyis csak az adott ábrán belül jelölik a folyamat folytatását. Ezek a jelölések nem kapcsolódnak át másik diagramra, kizárolag az adott folyamatábra elemei között biztosítanak áttekinthetőbb, rendezettebb felépítést.

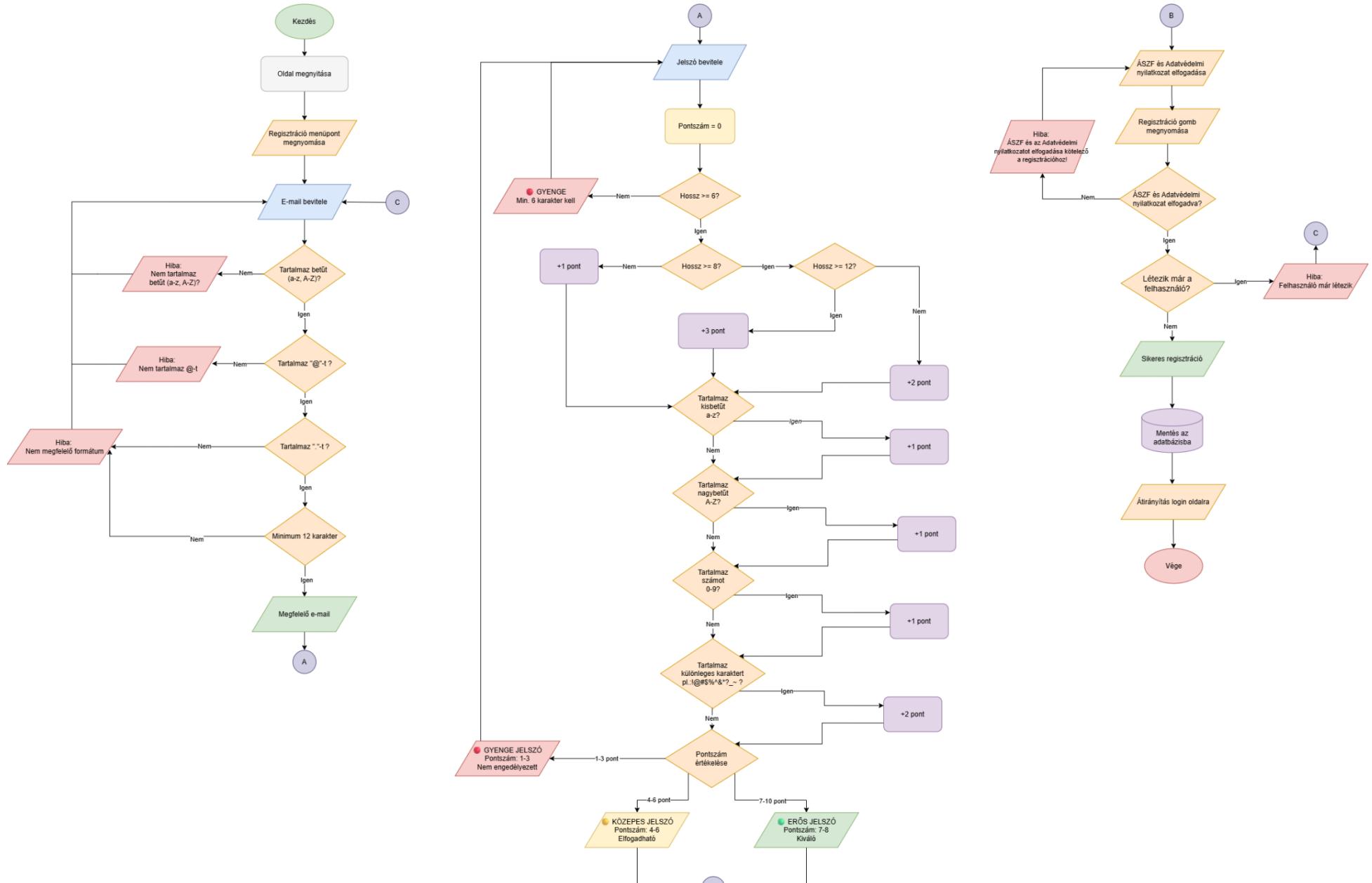
1.1 Bejelentkezés folyamata

A folyamatábra bemutatja a bejelentkezés menetét: először ellenőrzi, hogy az e-mail formátuma megfelelő-e. Hiba esetén a rendszer a problémának megfelelő hibaüzenetet jelenít meg, míg megfelelő adatok esetén tovább engedi a felhasználót és engedélyezi a fiókjába történő belépést.



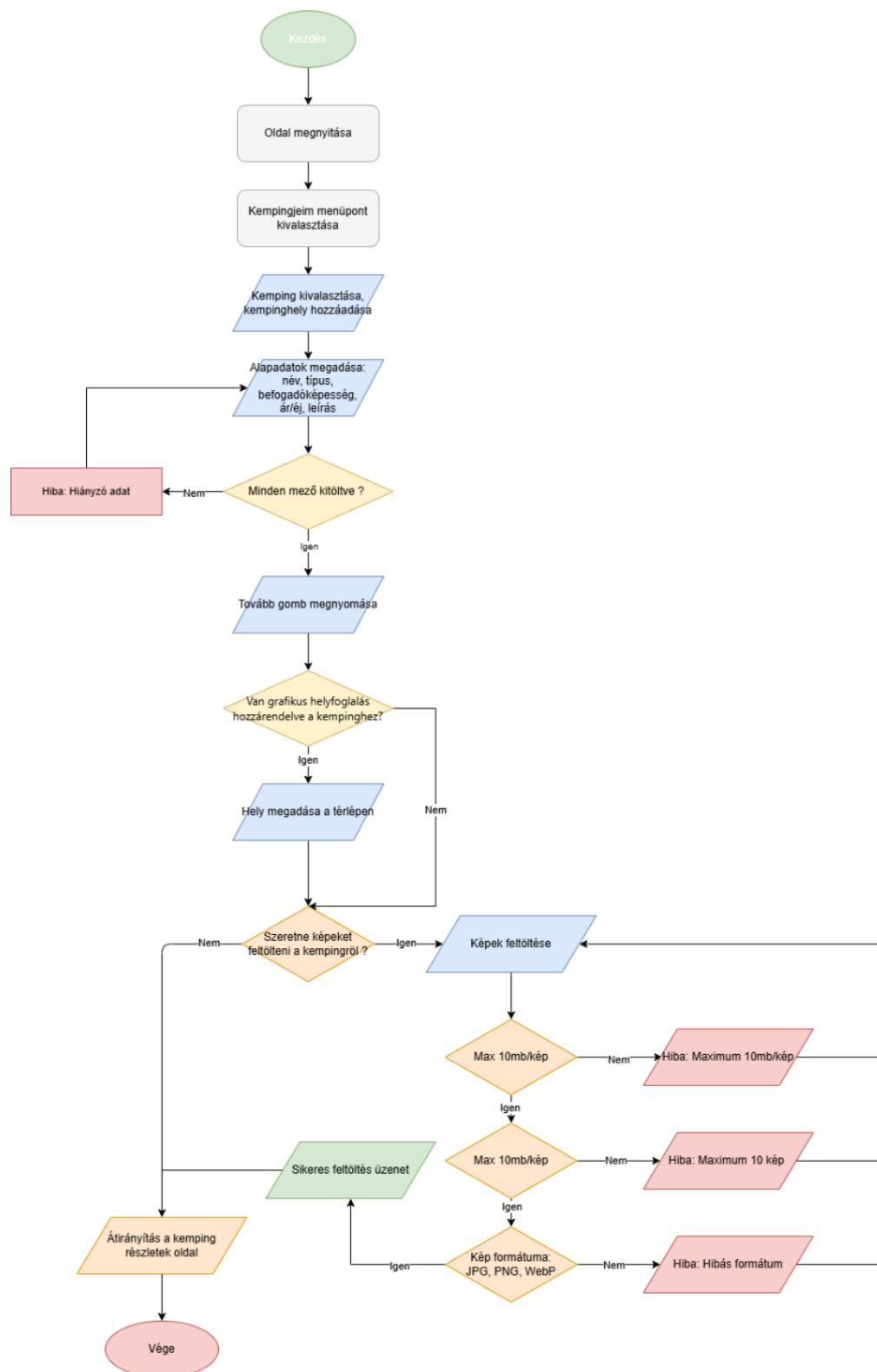
1.2 Regisztráció folyamata

A folyamatábra a regisztráció menetét mutatja: ellenőrzi az e-mail cím formátumát, majd pontozás alapján értékeli a jelszó erősségett. Hibás adatoknál hibaüzenetet ad, megfelelő adat esetén továbbengedi a felhasználót. Végül az ÁSZF elfogadása és a felhasználó ellenőrzése után sikeresen létrejön a felhasználó.



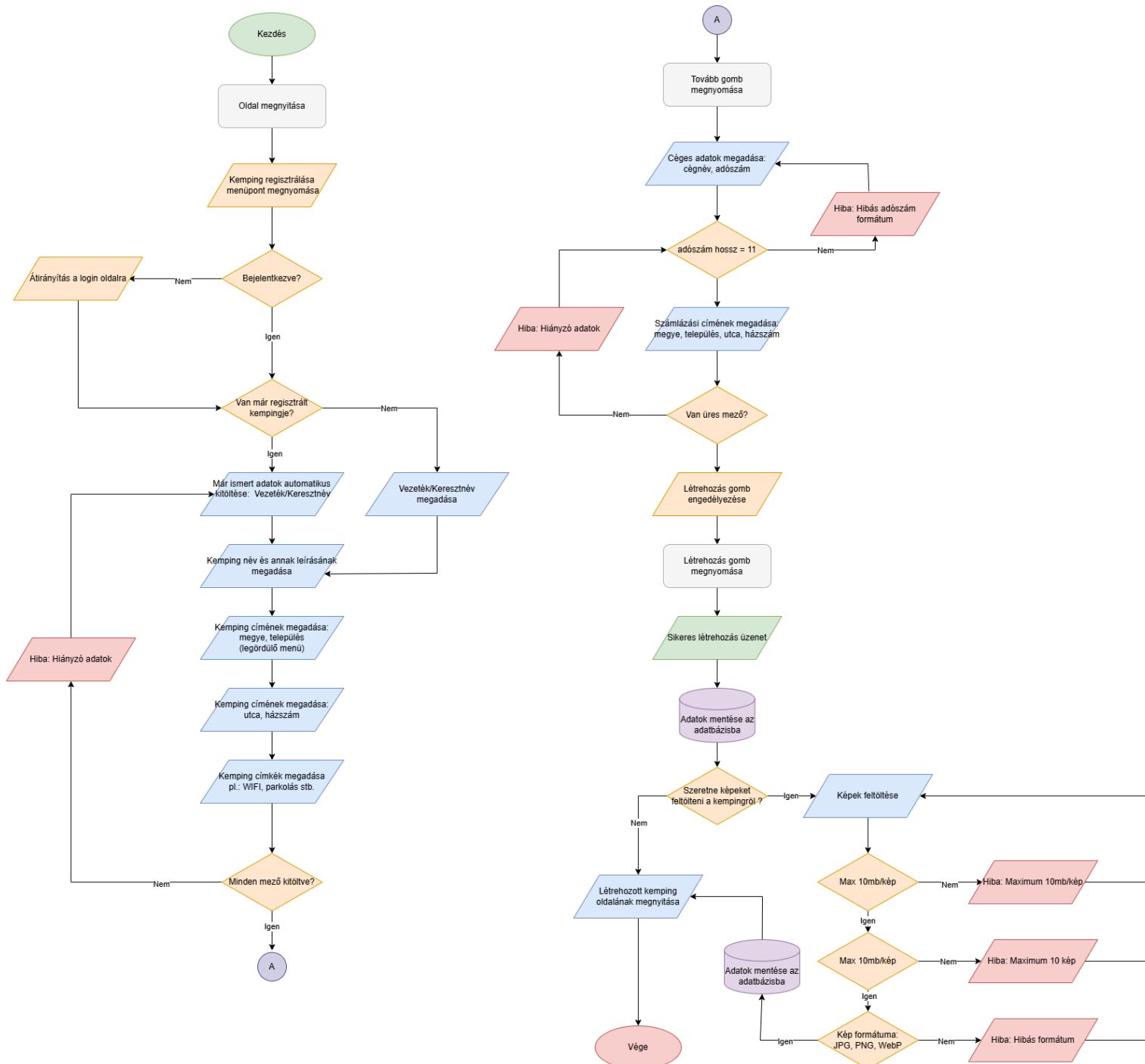
1.3 Kempinghely hozzáadása

A folyamatábra a kempinghely hozzáadásának menetét mutatja: a felhasználó megadja az adatokat, amelyeket a rendszer ellenőriz, majd ha a kempinghez létezik térkép, azon kijelölheti a helyet, amely sikeres megadás után megjelenik rajta. Ezután opcionálisan képeket tölthet fel a megadott korlátoknak megfelelően, hibás vagy hiányzó adat esetén pedig a rendszer hibaüzenetet ad. Sikeres rögzítés után a hely hozzáadásra kerül a kempinghez, és a rendszer a felhasználót a kemping részleteinek oldalára továbbítja.



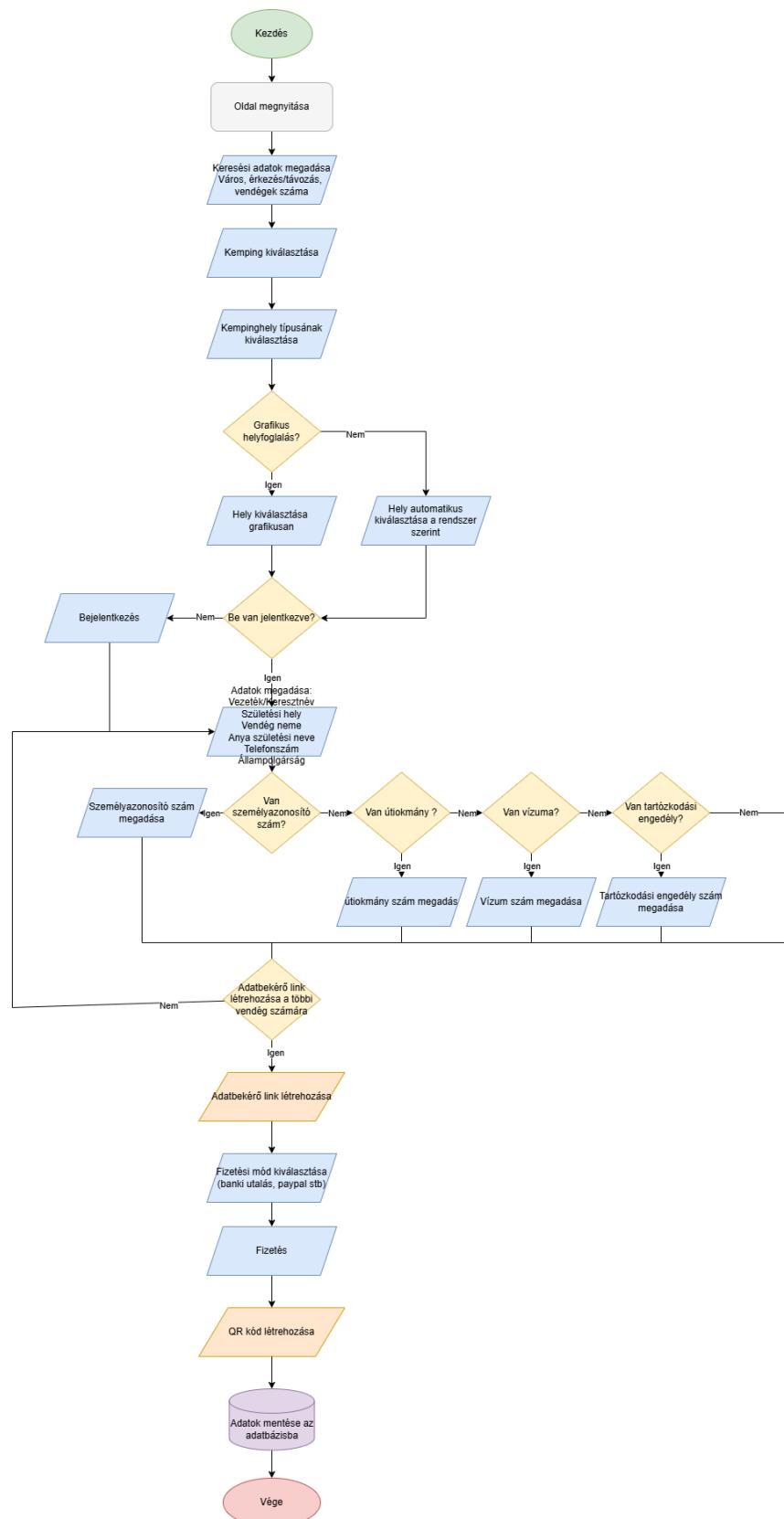
1.4 Kemping regisztrálása

A folyamatábra egy kemping regisztrációjának lépései mutatja be: a felhasználó először ellenőrzi, hogy be van-e jelentkezve, majd megadja a szükséges személyes és kempingadatokat. Ha minden adat megfelelő, továbbléphet a céges adatok és a kemping címének megadására, végül pedig opcionálisan képeket is feltölthet a megadott méret és formátumkorlátok szerint. Sikeres kitöltés és feltöltés esetén az adatok elmentésre kerülnek, és a rendszer létrehozza a kempinget, majd megnyitja a létrehozott kemping oldalát.



1.5 Foglalás folyamata

A folyamatábra a foglalás lépésein mutatja: a felhasználó megadja a keresési adatokat, kiválasztja a kempinget és a hely típusát, majd grafikusan vagy automatikusan helyet választ. Ezután megadja a szükséges személyes és azonosító adatokat, majd kiválasztja a fizetési módot és teljesíti a fizetést. A rendszer létrehozza a QR-kódot, és elmenti a foglalás adatait.



1.6 Beléptető rendszer folyamata

A folyamatábra a beléptetés menetét mutatja: a rendszer beolvassa a QR-kódot, majd ellenőrzi annak érvényességét. Hibás QR-kód esetén hibaüzenetet ad, érvényes kódnál pedig elfogadja azt és kinyitja a kaput. A belépés adatai ezután rögzítésre kerülnek az adatbázisban.

