Kemping foglaló és beléptető rendszer

Projektfeladat specifikáció



Készítették: Butty Máté 13.I

Csenki Gergely 13.I

Dicső András 13.D

1 Tartalomjegyzék

[2 Bevezetés 3](#_Toc209167528)

[2.1 A feladat címe 3](#_Toc209167529)

[2.2 A feladat rövid ismertetése 3](#_Toc209167530)

[3 Elvárások a feladattal kapcsolatban 4](#_Toc209167531)

[3.1 Operációs rendszer, környezet 4](#_Toc209167532)

[3.2 Felhasználandó programozási nyelv 4](#_Toc209167533)

[3.3 Megoldás formátuma 4](#_Toc209167534)

[3.4 Szoftverfejlesztés 4](#_Toc209167535)

[3.5 Modulok 4](#_Toc209167536)

[4 Szoftver specifikáció 5](#_Toc209167537)

[4.1 Megjelenés 5](#_Toc209167538)

[4.2 Funkciók 5](#_Toc209167539)

[5 Dokumentáció 6](#_Toc209167540)

[5.1 Technikai dokumentáció 6](#_Toc209167541)

[5.2 Forráskód dokumentáció 6](#_Toc209167542)

[5.3 Felhasználói dokumentáció 6](#_Toc209167543)

[6 Projekt adatlap 7](#_Toc209167544)

# 2 Bevezetés

## 2.1 A feladat címe

Kemping foglaló és beléptető rendszer

## 2.2 A feladat rövid ismertetése

A kemping helyeken gyakran találkozunk azzal a problémával, hogy nem megfelelő a foglalási rendszer.

Erre fog megoldást nyújtani a CampSite foglaló és beléptető szoftver. A program célja egy egyszerű és átlátható foglalási rendszer lesz, ami egyben a beléptetést is kezelni fogja. A weboldalon lehetősége lesz a foglalónak grafikus kempinghely kiválasztására, ezen felül biztosítva lesz a QR-kódos beléptetés.

A tulajdonosoknak lehetőségük lesz meghirdetni a saját kempingjüket, megoszthatnak róla képeket, szolgáltatásokat és további tudnivalókat. Ezen felül láthatják majd a beléptető kapu eseménynaplóját, és beállíthatják a nyitvatartási idejét.

# 3 Elvárások a projekttel kapcsolatban

## 3.1 Operációs rendszer, környezet

* Windows 11

## 3.2 Felhasználandó programozási nyelv

* JavaScript
* PHP
* Python

## 3.3 Megoldás formátuma

• Forrásállomány

• Teljes projekt környezet

• Forráskód dokumentáció

• Technikai dokumentáció

• Felhasználói dokumentáció

## 3.4 Szoftverfejlesztés

A feladat egy olyan weboldal elkészítése, amely lehetővé teszi az összekötést a kempingezők és a kemping tulajok között. A weboldalon különböző szűrők alapján kereshetünk. A foglalónak lehetősége van grafikus kemping hely választásra, ahol lehetőségük van megtekinteni 360°-os képeken a kemping helyeket, továbbá biztosítva van számukra a QR kódos beléptetés kemping területére. A kiadónak lehetősége van meghirdetni a kempingjét, ezen felül menedzselheti a beléptető kapu nyitvatartási idejét és hozzáfér a statisztikáihoz.

## 3.5 Modulok

A projekt keretében történő megvalósítás egy lehetséges felbontási lehetősége az alábbi:

* Felhasználóbarát front end (GUI) tervezése:
* Applikáció felület, grafikai elemek
* Menürendszer
* Szűrő
* Statisztika
* Időkönyvelő specifikáció (beléptető kapu)
* Back end kivitelezése

# 4 Szoftver specifikáció

A rendszer biztosítani fogja, hogy a feltöltött képekhez tartozó címkék és leírások a felolvasó programok számára is elérhetők legyenek.

## 4.1 Megjelenés

A weboldal megnyitásakor jelenjen meg a fő oldal és a kemping kereséshez alkalmas szűrő ezen felül a menü, ahol elérhetjük a bejelentkezés és a regisztráció funkciót.

## 4.2 Funkciók

* QR kódos beléptetés
* Grafikus helyfoglalás
* Összetett szűrés a kempingek között
* Beléptetési adatok tárolása és naplózása a tulajdonos számára
* Paraméterezhető szűrők segítségével lehessen megjeleníteni az alkalmazások használatának statisztikáit.
* A paraméterek alapesetben a statisztika kezdeti- és végdátuma, valamint a statisztika tartalma.
* A rögzített adatokból egyéb, itt fel nem tüntetett statisztika is implementálható, ami használható adatokat tartalmaz.
* Statisztika készítése a foglalói adatok alapján

# 5 Dokumentáció

## 5.1 Technikai dokumentáció

Az elkészült kódot, függvényeket és osztályokat megfelelő kommentekkel kell ellátni, továbbá el kell készíteni a teljes alkalmazás dokumentációját.

A dokumentáció a feladat bonyolultságától függő hosszúságúnak kell lennie, maximális terjedelem nincs meghatározva.

A technikai dokumentáció szövegezésénél előírás, hogy a nem hozzáértő személyek számára is feldolgozható legyen, így az egyes fogalmak, rövidítések, idegen kifejezések magyarázatát a dokumentumnak tartalmaznia kell.

## 5.2 Forráskód dokumentáció

A fontosabb függvények és osztályok előtt szerepelnie kell megjegyzéseknek, melyeknek tartalmazniuk kell az azt követő metódus rövid szöveges – akár magyar nyelvű – leírását. A forráskód dokumentációt a munka során folyamatosan kell készíteni.

## 5.3 Felhasználói dokumentáció

Az alkalmazás használatának részletes bemutatása, képernyőképekkel, funkciók pontos leírásával.

# 6 Projekt adatlap

Projekt neve: Kemping foglaló és beléptető rendszer

Feladat rövid ismertetése: A CampSite egy webalapú kempingfoglaló és beléptető rendszer.

Felhasználandó programozási nyelvek: JavaScript, PHP, Python

[Vissza](#Vissza)