BOOTSTRAP alapok

- Keretrendszer
- A keretrendszerek használata egész sok vitát gerjeszt, ami néhol elég fekete-fehérnek tűnik, azonban úgy gondolom, hogy ezt a témát nem lehet így szemlélni. Vannak esetek, amikor egy keretrendszer nem a legjobb megoldás és fordítva.
- Dokumentáció: http://getbootstrap.com/getting-started/

Mi az a front-end keretrendszer?

A keretrendszer egy előre megírt eszközkészlet, melyet rövid tanulási folyamat után már használhatunk is, hiszen meglévő tudásra alapoz, igaz egyedi módszerrel. A Bootstrap egy előre megírt, multifunkcionálisan alkalmazható eszközkészletet kínál, aminek a segítségével gyorsabban, átláthatóbban és hatékonyabban dolgozhatunk. A HTML struktúra és a CSS tulajdonságok mellett számos JavaScript bővítménnyel is rendelkezik, melyek igen rugalmasak!

CSS-megoldások

Rácsrendszer

A keretrendszer 12 hasábos, Mobile First, folyékony responsive rácsrendszert használ. Három darab töréspontunk van, 768px, 992px és 1200px. Mivel telefonról indulunk felfelé, ezért min-width tulajdonságot kell használnunk.

A felépítés során három szerkezeti egységünk van. A fő befoglaló elemünk a .container osztály kijelölővel ellátott elem lesz, amennyiben szeretnénk, hogy az elrendezésünk teljesen folyékony legyen – vagyis hogy kitöltse a teljes viewport-ot -, akkor használjuk a .container-fluid kijelölőt!

A .container elemen belül sorokat hozhatunk létre a .row osztály kijelölő segítségével. A .row elemen belül a .col-xs- (<768px), .col-sm- (>=768px), .col-md- (>=992px), .col-lg- (>=1200px) prefixek segítségével adhatunk meg oszlopokat. Az egyes .row elemeken belüli oszlopok összegének összesen 12-nek kell lennie!

```
/* Nagyon kicsi eszközök (telefonok, kevesebb mint 768px) */

/* Nem szükséges külön média lekérdezés, ez az alap Bootstrap-ban. */

/* Kis eszközök (tabletek, 768px és feljebb) */

@media (min-width: @screen-sm-min) { ... }

/* Közepes eszközök (asztali eszközök, 992px és feljebb) */

@media (min-width: @screen-md-min) { ... }

/* Nagy eszközök (nagyobb asztali eszközök, 1200px és feljebb) */

@media (min-width: @screen-lg-min) { ... }
```

Tipográfia, kódok, táblázat, űrlapok, gombok képek

Szinte az összes alap HTML elemhez találhatunk a rendszerben alap formázást. A hármas verzióban már a grafikai elemek igen minimális formázással rendelkeznek, így a legtöbb esetben jól jöhetnek. A tipográfiai beállítások mindenképp hasznosak lehetnek!

Segédosztályok

A rendszerben rengeteg segédosztályt találunk, olyan általánosakat mint az .pull-left, vagy .pull-right, amik segítségével elemeket úsztathatunk, vagy mint az .sr-only, aminek a segítségével a képernyő felolvasóknak szánt tartalmat rejthetjük el!

Responsive utilities

Fejlesztés során nagyon kezesek lehetnek a responsive segédosztályok, melyek segítségével tetszőlegesen rejthetünk el, vagy jeleníthetünk meg blokkokat, elemeket az alap média lekérdezésektől függően.

Komponensek

Rengeteg komponenst találunk a rendszerben, részletes bemutatásba nem bonyolódnék, böngésszük átl

JavaScript

A Bootstrap JavaScript bővítményeket egyszerűen használhatjuk HTML-en keresztül data-* tulajdonságok segítségével. Ezt funkciót könnyedén ki is kapcsolhatjuk!

A bővítmények között találunk jó pár egyszerűbbet is, mint a Button, mellyel gombokat csoportosíthatjuk, de találunk olyan összetettet is, mint a Modal.

Jó pár hasznos JS bővítményt használhatunk még a rendszernek köszönhetően, böngésszük át őket!

Testreszabás

A testreszabás menü segítségével egyedi build-et hozhatunk létre. Az oldal segítségével egyszerűen módosíthatunk minden Less változó értékén!

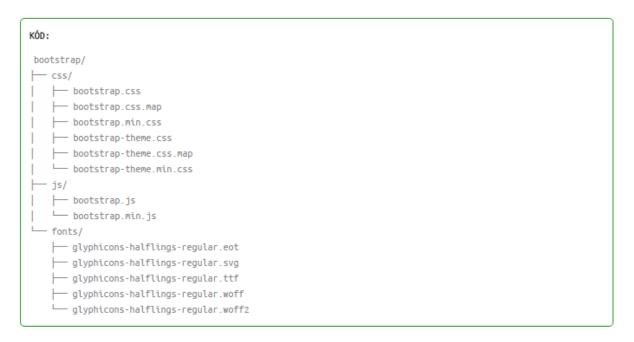
HOGYAN?

Oldalunkon a Bootstrapet többféleképpen is életre tudjuk kelteni.

1. Csomag letöltése

Ha letöltjük a lefordított /összefésült/ csomagot, akkor kapunk néhány css, js és font filet. A CSS és JS fájloknak megtalálhatjuk már az összefésült forrását /original source/ és a kicsinyített /minified/ verzióját. Éles oldalakon érdemes a min.* fájlokat használni, mivel a "tömörítés" során a méretük jelentősen csökken.

A fájllista 3.3.5 esetén így néz ki (forrás):



2. Bootstrap CDN használata

Ha nem akarunk a forrásban matatni, nem módosítunk benne semmit, akkor érdemes a CDN-t használni. A CDN lényege, hogy hosszabb távon engedélyezi a fájl cachelését, így a böngészőnek nem kell folyamatosan lekérnie a fájlt a szerverről. Másik nagy előny, hogy ha a látogatóink már látogattak meg olyan oldalt, ahol ugyanaz a Bootstrap verzió volt betöltve a CDN-ről, akkor már a mi oldalunknál ezt nem kell megtennie, hiszen a böngésző már előzőleg eltárolta a fájlt a cacheben. Ezzel gyorsabb oldalbetöltést érhetünk el.

A CDN használata egyszerű, csak a következő sorokat kell a HTML oldalunkba /esetleg a templatekbe/ beilleszteni:

A CSS:

A JS:

<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.min.js"></script>

Emellett még van egy Bootstrap Theme fájl is, ez opcionális:

<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstraptheme.min.css">

Az aktuális verzióhoz tartozó CDN linkeket a <u>Bootstrap CDN</u>-en mindig megtalálhatod. A Legacy fül alatt pedig a régebbi verziók fájljai találhatóak.

3. Saját verzió összeállítása

Ha pedig csak bizonyos részeire van szükséged a Bootstrapnek, akkor a <u>Bootstrap</u> <u>konfigurátor</u>ával saját csomagot állíthatsz össze. Így te mondhatod meg, mi kerüljön a csomagba és mire nincs egyáltalán szükséged.

Ez a megoldás tapasztaltabb fejlesztőknek jó, akik tudják pontosan mit szeretnének használni a Bootstrap csomagjai közül. Amik mellé pipa kerül, benne lesznek a letöltött fájlban.