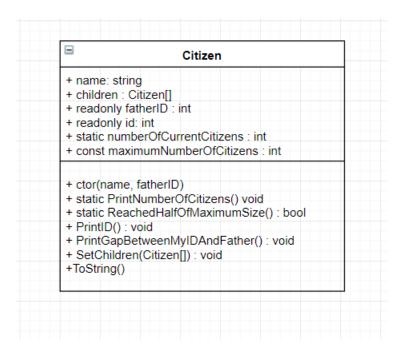
## שיעורי בית

- 1. מה משמעות שדה מחלקה המוגדר **כסטטי**? מה משמעות מתודה המוגדרת **כסטטית**? מתי כדאי להשתמש בהגדרה כזאת? האם אפשר לקרוא ממתודה סטטית למתודה שאינה סטטית? מדוע?
- 2. באילו שני דרכים ניתן לתת ערך לשדה readonly? האם הם שניהם מובילים לאותו קוד מקומפל?
  - 3. האם אפשר לשנות שדה שהוא const? מה בפועל קורה עם ערכי const בקוד המקומפל?
    - 4. האם המתודות הסטטיות עוברות בירושה? מדוע?



- ממש את הפונקציות בצורה הגיונית
- הפונקציה ReachedHalfOfMaximumSize בודקת האם מספר התושבים הנוכחי שווה או עבר את מקסימום מספר התושבים המותר בעיר ומחזירה בוליאני בהמתאם
- הפונקציה PrintGapBetweenMyIDAndFather מדפיסה את ההפרש המספרי בין ה ID של המופע הנוכחי לבין זה של אבא
- הפונקציה SetChildren מקבלת כארגומנט מערך של Citizen. בקוד של הפונקציה, יש לשים את הערך של הפונקציה לתוך מערך children של המחלקה (ממש כמו שעושים בבנאי)
- ב Main ייצר מופע של Citizen. ייצר שלושה מופעים נוספים אשר הם ילדים של אותו תושב (עדכן את SetChildren השדות הרלוונטיים). וכמובן ייצר מערך ושלח אותו ל
  - ב Program ייצר פונקציה וקרא לה HasChildren אשר מקבלת אזרח ומחזירה אמת אם יש לו ילדים ושקר אם אין לו
- ייצר פונקציה וקרא לה CheckValidity אשר מקבלת כארגומנט אזרח ובודק האם יש לו ילדים Program ייצר פונקציה וקרא לה ID של האבא זהה לזה של עצמו. אם הכול תקין יוחזר אמת אחרת שקר