

# Golyók

Adott egy maximum  $79 \times 24$ -es játéktér, amelyet véletlen színű golyók töltenek ki. Ezek közül a játékos akármelyiket kiválaszthatja. A kiválasztott golyó, és a szomszédjában lévő azonos színű golyók eltűnnek, a fölöttük lévő golyók pedig leesnek a helyükre. Ha egy oszlop teljesen kiürül, a tőle jobbra lévő oszlopok eggyel balra csúsznak az üres oszlopot kitöltendő. A játéknak akkor van vége, ha nem marad legalább két, azonos színű, szomszédos golyó. A játék elején a program kérje be a játékos nevét. A játék végén a nevet, időtartamot és pontszámot dicsőségtáblán kell elhelyezni, amely időtartam szerint csökkenő és azon belül pontszám szerint növekvő sorrendben legyen rendezett. A pontszám a megmaradt golyóknak a számával legyen egyenlő. A dicsőségtáblát egy szövegfájlban kell tárolni.