

Proiect – Jurnal de carte

Csizmadia Alexandra Sofia

I. Descrierea problemei abordate

Proiectul va ajuta o persoana sa gestioneze o biblioteca personala si sa urmareasca progresul citirii cartilor din aceasta. Utilizatorul va putea sa:

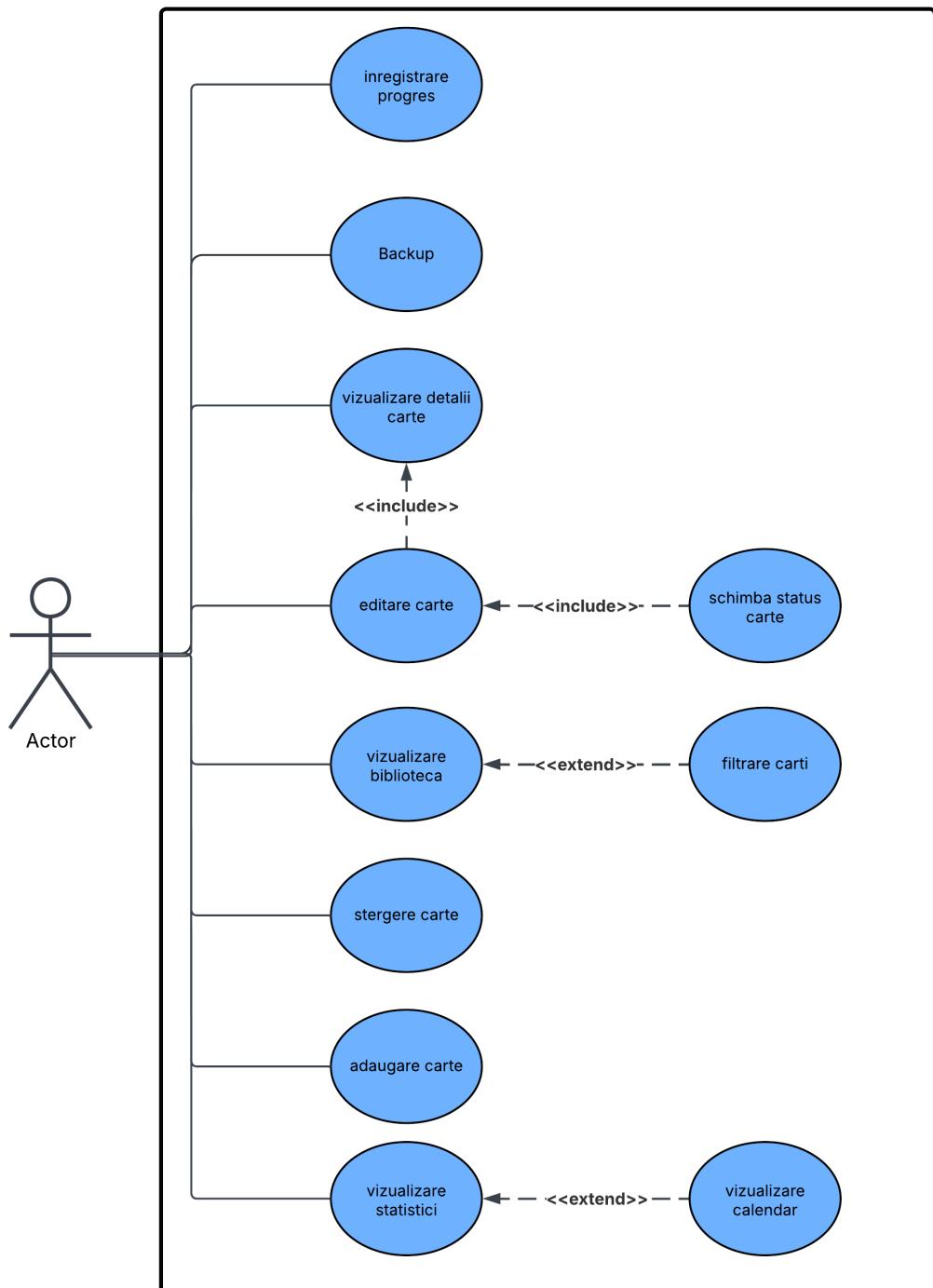
- adauge si sa stearga carti din biblioteca;
- vizualizeze biblioteca;
- actualizeze numarul de pagini citite pentru o carte;
- vada statistici in functie de zilele cu numarul de pagini citite si in functie de luni si ani cu numarul de carti citite;
- vizualizeze un calendar care afiseaza cartile lecturate si perioadele de lectura intr-o anumita luna;
- gestioneze informatiile fiecarei carti (titlu, autor, gen, nr pagini, imagine coperta, tip: ebook, paperback, hardcover);
- adauge un scor si un review pentru cartea citita;
- salveze si restaureze datele printr-un sistem de backup local in format de .csv/.json.

II. Obiectivele aplicatiei

Obiectivele proiectului sunt:

- O1: sa permita gestionarea unei biblioteci personale prin operatii de adaugare, stergere si editare a cartilor
- O2: sa ofere statistici cu privire la numarul de carti citite in functie de luni si de ani
- O2: sa ofere statistici cu privire la numarul de pagini citite in functie de zile
- O3: sa permita inregistrarea progresului citirii cartilor din biblioteca
- O4: sa puna la dispozitie un sistem de backup
- O5: sa ofere o interfata interactiva si usor de utilizat

III. Cazuri de utilizare



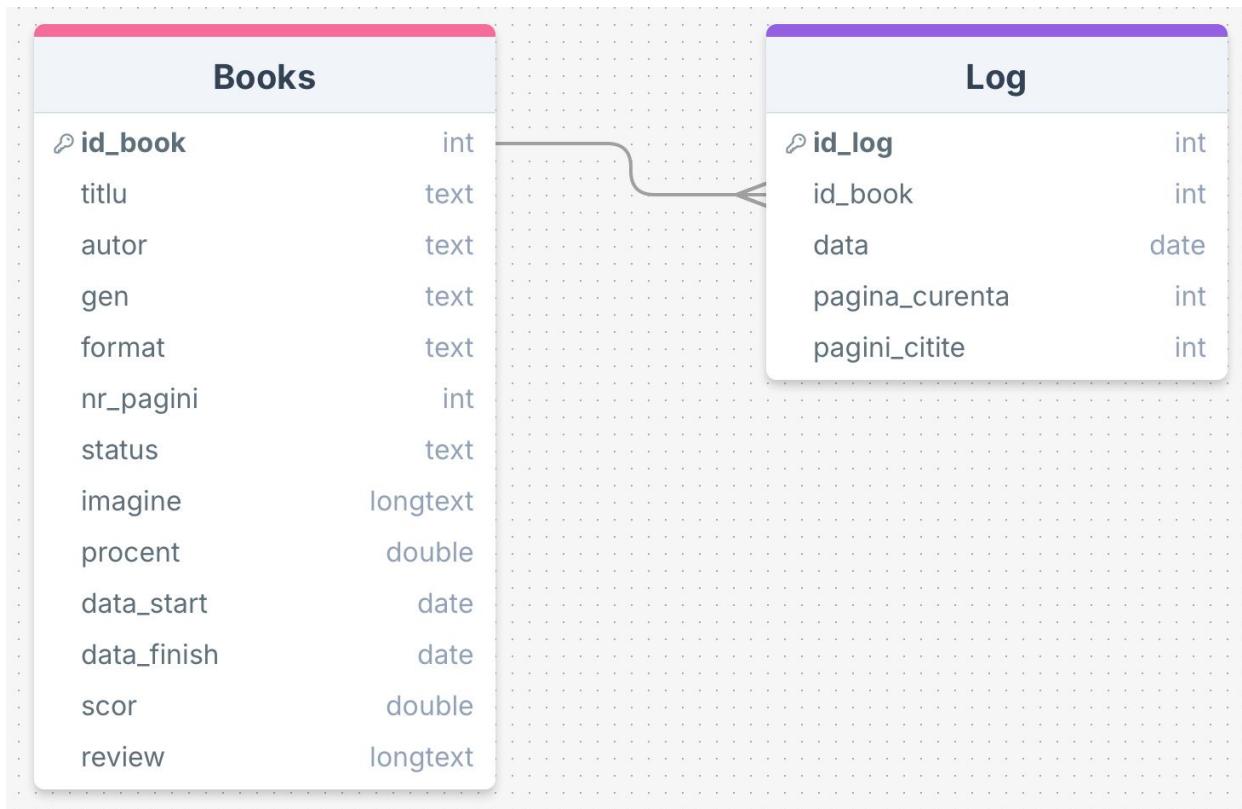
IV. Ecranele aplicatiei

- Ecranul principal – Ecranul Home:
 - o Afiseaza cartile care se lectureaza
 - o Prezinta statisticile pentru luna curenta
 - o Prezinta optiunea de backup
 - o Daca se da click pe o carte → deschide Ecranul Inregistrare Progres
 - o Daca se da click pe statistici → deschide Ecranul Statistici
- Ecranul Inregistrare Progres
 - o Se inregistreaza pagina la care a ajuns utilizatorul si se actualizeaza progresul
 - o Se poate modifica statusul in Finalizata/ Abandonata
- Ecranul Detalii Carte:
 - o Se deschide cand utilizatorul da click pe o carte din Ecranul principal sau din Ecranul Biblioteca
 - o Afiseaza informatii despre carte (titlu, autor, gen, format, numar pagini, procent citit, status, review, scor)
 - o Contine un buton pentru editarea informatiilor → Ecran Editare Informatii
 - o Permite inregistrarea progresului
 - o Contine un buton pentru revenire la Ecranul principal
- Ecranul Statistici
 - o Afiseaza grafice cu numarul de pagini citite pe zile
 - o Afiseaza grafice cu numarul de carti citite pe luni, ani
 - o Prezinta calendarul cu perioadele de lectura si cartile citite pentru o anumita luna
 - o Are meniuri derulate pentru a selecta anul si luna
 - o Prezinta informatii cum ar fi:
 - Numarul total de carti citite
 - Numarul total de carti din biblioteca
 - Procentul de carti citite
 - Media de pagini citite pe zi
 - Media scorurilor pentru cartile citite
- Ecranul Biblioteca
 - o Afiseaza toate cartile din biblioteca
 - o Filtrare carti in functie de categorii (citita/ necitita/ in curs de citire)
 - o Daca se da click pe o carte → deschide Ecranul Detalii Carte
 - o Butoane pentru:
 - Adaugare carte → deschide un Ecran Adaugare Carte
 - Stergere carte → deschide un Ecran Stergere Carte
- Ecran Editare Informatii
 - o Se pot edita toate informatiile referitoare la o carte

- Buton pentru a salva modificarile si revenire la Ecranul Home
- Ecran Adaugare Carte
 - Formular ce colecteaza informatiile legate de o carte :
 - Titlu
 - Autor
 - Gen
 - Numar de pagini
 - Tip
 - Status
 - Buton pentru salvare/ inregistrare carte si revenire la ecranul acasa
- Ecranul Stergere Carte
 - Se va afisa o lista pentru selectarea unei carti si un buton pentru confirmarea stergerii dupa care se revine la Ecranul Biblioteca

Ecranele Biblioteca, Statistici si Home vor fi accesibile dintr-o bara de navigare aflata in partea inferioara a ecranului.

V. Diagrama pentru tabelele si relatiile din baza de date



VI. Diagrama UML pentru clase si relatiile dintre clase

