**Nombre:** Angel Benavides, Cristopher Molina **Materia:** “Desarrollo de aplicaciones”

**Fecha:** 28/9/20 **Nivel:** Sexto

**Tema:** “Pautas del Sistema (proyecto integrador)”

1. La partida solo podrá ser jugada cuando haya un número par de jugadores (2 o 4, 4 es el número máximo).
2. El juez del juego será el sistema que asignará los puntos mientras avance la partida.
3. A partir de 30 puntos sólo se podrá ganar con caída y no por cartón.
4. El juego contará el cartón y luego asignará al puntaje.
5. Se podrá hacer que el jugador de la izquierda parta cuando alguien baraja. (Es para que la jugabilidad se acerque bastante a la forma presencial), si el jugador no hace partir al jugador, habrá una penalización.

Modelo Entidad Relación

Diagrama

Descripción generada automáticamente