## TRABAJO PRÁCTICO – ESTRUCTURAS DINÁMICAS

## **Ejercicio Nº 1: LISTAS DOBLEMENTE ENCADENADAS**

Responder las siguientes preguntas:

• ¿Qué hace el siguiente trozo de programa?

```
nuevo (p);
si (p = null) entonces escribir ("Error");
sino

Escribir ("Ingrese dato");
Leer (dato);

*p.valor:=dato;

*p.proximo:=null;

*p.anterior:=null;

prim:=p;
ult:=p;
```

¿Qué relación existe entre este trozo de programa y el anterior?

```
nuevo (p);
mientras (p<>Null) \( \) (i<cant) hacer

Escribir ("Ingrese dato");
Leer (dato);
*p.valor:=dato;
*ult.proximo:=p;
*p.anterior:=ult;
*p.proximo:=null;
ult:=p;
i:=i+1;
Nuevo (p);
fin mientras
```

• ¿Cuál de las siguientes opciones permite mostrar los elementos de una lista desde el final?

```
escribir ("Mostrar los elementos de la lista a partir del primer elemento de la lista");
p:=prim;
mientras (p<> Null) hacer
escribir (*p.valor);
p:=*p.proximo;
fin mientras
```

escribir ("Mostrar los elementos de la lista a partir del último elemento de la lista");
p:=ult;
mientras (p<> Null) hacer
escribir (\*p.valor);
p:=\*p.anterior;
fin mientras

¿Qué operación realiza el trozo de algoritmo en la siguiente imagen?

```
nuevo (p);
si (p = null) entonces escribir ("Error");
sino
t:=prim;
escribir ("Ingrese dato");
Leer (dato);
*p.valor:=dato;
*prim.anterior:=p;
*p.proximo:=prim;
*p.anterior:=null;
prim:= p;
fin si
```

## Ejercicio Nº 2:

Indicar si el siguiente trozo de algoritmo corresponde a la operación de apilar o encolar

Algoritmo

i=0;

Escribir ("Ingresar cantidad de elementos de la lista");

```
Leer (cant);
nuevo (p);
si (p = null) entonces escribir ("Error");
sino

Escribir ("Ingrese dato");
Leer (dato);
*p.dato:=dato;
*p.proximo:=null;
```

prim:=p;

```
i:=i+1;
nuevo (p);
Mientras (p<>Null) \( \) (i<cant) hacer

Escribir ("Ingrese dato");
Leer (dato);
*p.valor:=dato;
*p.proximo:=prim;
prim:=p;
i:=i+1;
Nuevo (p);</pre>
```

fin mientras