# 1 质量属性及设计策略

# 2架构分析风险点/敏感点/权衡点的定义

# 3 DFD中的基本元素和作用

# 4 DFD和流程图的区别

# 5 高质量DFD的设计原则

# 6 软件架构风格的定义和常见软件架构风格的定义

# 7 MVC架构风格的定义、组件、交互模式、优点

# 8 Rest架构风格的定义、特点、优点、缺点，将呐三者分离

# 9 构件的定义、获取构件的方法、开发构件的策略、主流构件标准

# 10中间件（分布式对象）的优势

# 11集中式数据库 VS 分布式数据库，两种如何实现拓展

# 12数据库规范化设计定义、反规范化设计定义、优点、缺点、实现技术

# 13 NoSQL有哪些潜在问题

# 14 ESB的定义、功能、优势

# 15 企业集成方式有哪些

# 16 EJB的定义、有什么元素、各自作用

# 17 数据访问模式有哪些

# 18 设计模式的定义及分类、实现方式

# 19 SOA的定义和实现方式

# 20 SOA包含哪些服务类别

# 21 常见架构评估方法

# 22 可靠度、可靠性、失效率的定义

# 23 提高可靠性的技术和方式

# 24检错技术的优缺点、实现方式、处理方式

# 25 软件和硬件可靠度的各自特点

# 26 uml图中类图与用例图都有什么关系

# 27 uml图中状态图、活动图、泳道活动图、用例图、类图的定义

# 28“4+1”视图定义，项目中逻辑视图如何实现

# 29 信息系统面临的安全威胁

# 30五大类安全服务和实现方式

# 31安全属性有什么

# 32认证服务有哪些

# 33访问控制方式有哪些

# 34基于口令的认证方式VS基于公钥的认证方式

# 35数据库加密方式

# 36访问控制-基于角色的访问控制策略和可拓展访问控制标记语言(XACML)

# 37常用安全手段及实现过程

# 39授权侵犯的定义、防止授权侵犯和保留用户痕迹的技术手段

# 39 SQL设计原则

# 40数据持久层定义及优点，设计时应该考虑的问题

# 41数据访问层定义、为什么要增加数据访问层

# 42数据在线访问的优缺点

# 43数据库事务的实现方式

# 44应用服务器定义及如何保证系统稳定性

# 45 ORM和SQLMapping定义及优缺点

# 46非功能性需求包括什么

# 47常用的软件设计方法

# 48软件系统中常用的建模方法

# 49 ATAM架构评估步骤

# 50 ABSD步骤

# 51 DSSA步骤

# 52需求获取技术有哪些

# 53软件可靠性设计的定义、设计原则、影响可靠性的因素有哪些

# 54可靠性分析方法

# 55数据库引入主从复制机制的优势

# 56为什么要用Memcached缓存代替数据库查询缓存

# 57 关系型数据库VS文件系统

# 58内存数据库VS关系数据库

# 59画出J2EEN层架构模型

# 60 PHP VS Java

# 61 什么是响应式web设计，及实现方式

# 62工厂设计模式优点、应用场景、在数据访问层中的应用

# 63 分布式缓存定义

# 64 Redis分布式存储的两种方案、Redis集群切片的常见方式

# 65Memcached缓存 VS Redis缓存，Memcached缓存为什么会发生可靠性和一致性问题

# 66如何实现数据交互安全性需求

# 67 信息工程方法中的“实体”和面向对象方法中的“类”之间不同

# 68 面向对象方法中的“用例”可分为什么层次

# 69 什么是SQL注入攻击，常见抵御SQL注入攻击方式。

# 70 构件分类方法

# 71 构件组装方法