ANKARA ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



BLM4531-A DERS RAPORU

MVC Tabanlı Kütüphane Yönetim Sistemi

Cemil Tan 19290271

Ocak 2023

<u>İÇİNDEKİLER</u>

Proje Kapsam1]
Projelere Erişim	
Yönetici ve Kullanıcı Panelleri	
API	
Proieleri Local'de Calıstırma (Yükleme Rehberi)	

Proje Kapsamı

Kütüphanelerde kitap ödünç alma takibini kolaylaştırmak adına, kütüphane kullanıcısının ve

yöneticisinin kullanabileceği ASP.NET tabanlı web uygulaması tasarlanması amaçlanmıştır.

Uygulamanın Frontend kısmı (ön yüz) ASP.NET'in sunmuş olduğu MVC yapısı kullanılarak

geliştirilmiş ve bunun yanı sıra API geliştirilmesi de ASP.NET üzerinden yapılmıştır. Veritabanı

olarak ise SQL tabanlı MSSQL kullanılmıştır.

Uygulama geliştirilirken uygulanmış adım ve özellikler şu şekildedir:

1. Database bağlantısının yapılması ve gerekli olan tabloların create edilmesi.

2. API için authentication ve authorization işlemlerinin yapılması. (JWT kullanıldı)

3. API endpointlerinin tanımlanması, kullanıcının ve yönetimin erişip kullanacağı

fonksiyonların tasarlanması. (CRUD operasyonlarının tanımı)

4. Frontend kısmı için authentication ve authorization işlemlerinin yapılması. (Web Cookies

kullanıldı)

5. Frontend için gerekli olan web pagelerin create edilmesi ve fonksiyonlarının yazılması.

Projelere Erişim

Daha detaylı bilgi için API ve MVC projelerine Github adreslerinden ulaşılabilir.

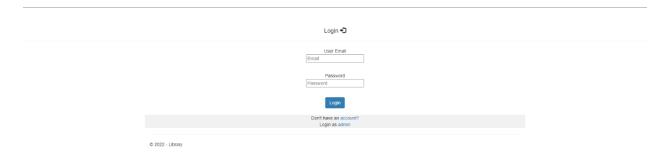
API Github adresi: https://github.com/Ctere1/LibraryAPI

MVC Github adresi: https://github.com/Ctere1/LibraryMVC

1

Yönetici ve Kullanıcı Panelleri

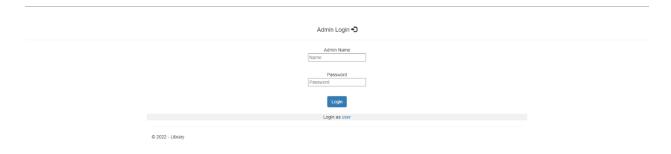
Kullanıcı bu sayfada oturum açabilir.



Kullanıcı bu sayfadan kaydolabilir.



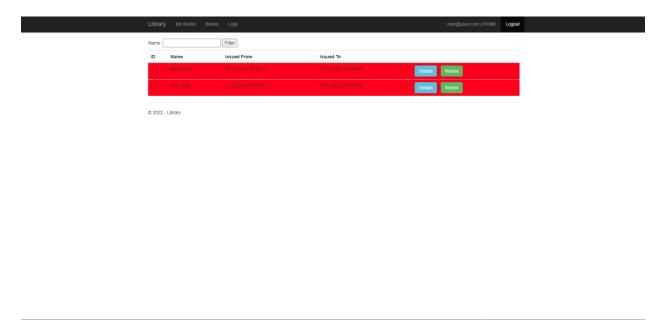
Yönetici bu sayfadan giriş yapabilir.



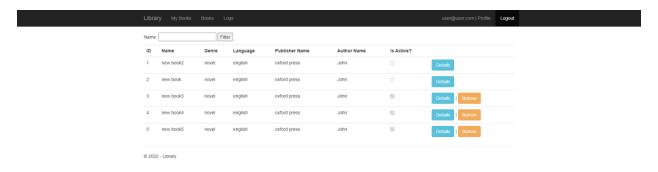
Kullanıcı, bu sayfadaki bir tabloda tüm kitaplarıyla ilgili bilgileri görebilir (ör. ödünç alınan kitaplar ve son kullanma tarihi geçmiş kitaplar).



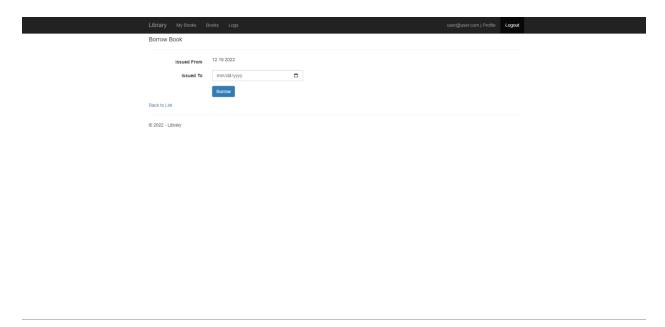
Kullanıcı bu sayfada kendi kitabının tüm ayrıntılarını görebilir (kırmızı çizgiler, kitabın son kullanma tarihinin dolmuş olduğu anlamına gelir).



Kullanıcı tüm kütüphane kitaplarını ve detaylarını görebilir. Ayrıca kullanıcı bu sayfadaki kitapları Ödünç alabilir.



Kullanıcı, kitabı ödünç almak için bu sayfada bir ödünç tarihi seçebilir.



Kullanıcı tüm log kayıtlarını ve ayrıntılarını bu sayfada görebilir.



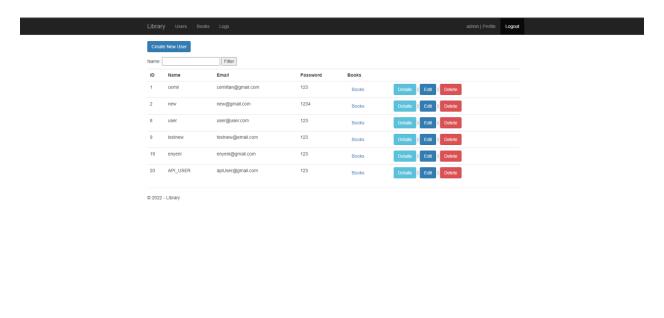
Kullanıcı bu sayfada kendi hesap kimlik bilgilerini değiştirebilir.

	Library My Books E	looks Logs	user@user.com Profile	Logout
	Update User Profile			
	Name Email Password	user user@user.com 123		
	© 2022 - Library			
https://scalhosb44378.bise/UbsePublic				

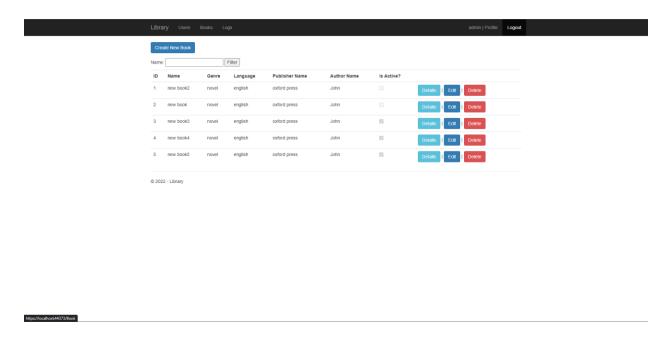
Yönetici, tüm kütüphane kitapları ve kullanıcıları hakkındaki bilgileri bu sayfadaki bir tabloda görebilir (örn. tüm kitaplar, son kullanma tarihi geçmiş kitaplar, aktif kitaplar, tüm kullanıcılar).



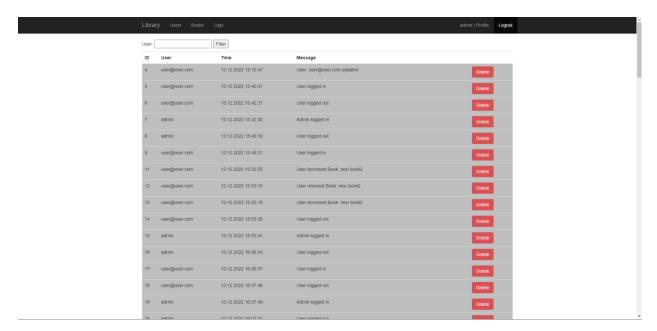
Yönetici, tüm kütüphane kullanıcıları hakkında bilgileri Düzenleyebilir, Oluşturabilir ve Silebilir. Ayrıca yönetici bu sayfada kullanıcıların kitaplarını görebilir.



Yönetici, bu sayfadaki tüm kütüphane kitaplarıyla ilgili bilgileri Düzenleyebilir, Oluşturabilir ve Silebilir.



Yönetici, bu sayfadaki tüm kimlik doğrulama loglarını görebilir ve silebilir.



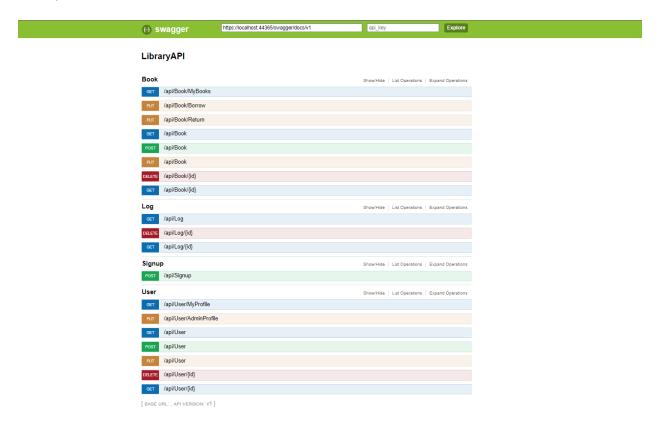
Yönetici, bu sayfada kendi hesap kimlik bilgilerini değiştirebilir.



API

Yönetici ve Kullanıcı olmak üzere 2 rolü vardır. Kimlik doğrulama ve yetkilendirme işlemleri Bearer Token kullanılarak gerçekleştirilir.

API kullanımı icin Swagger Doc projeye dahil edilmiştir (sunucu açıldığında, web sayfasını otomatik olarak Swagger'a yönlendirecektir). Ayrıca ayrıntılı bilgi için Postman Collection Json'a da erişilebilir.



Projeleri Local'de Calıştırma (Yükleme Rehberi)

Projeleri klonlamak ve çalıştırmak için bilgisayarınızda Git, ASP NET, MS-SQL ve Visual Studio'nun yüklü olması gerekir. Komut satırınızdan:

```
# Clone this repository
$ git clone https://github.com/Ctere1/LibraryAPI
# Go into the repository
$ cd LibraryAPI

# Clone this repository
$ git clone https://github.com/Ctere1/LibraryMVC
# Go into the repository
$ cd LibraryMVC
```

Komutlarını girdikten sonra projeyi Visual Studio ile açabilmeli, derleyebilmeli ve oradan çalıştırabilmelisiniz.