

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

CC - 3090 Ingeniería de Software I

Sección 30

Erick Marroquín



Proyecto Tebel

Tercer Sprint

Pablo Daniel Barillas Moreno, Carné No. 22193

Christian Echeverría, Carné No. 221441

Nelson Escalante, Carné No. 22046

Diego Linares, Carné No. 221256

Ana Laura Tschen, Carné No. 221645

Guatemala, 10 de mayo 2024

Product Backlog

Pila del Producto

Marque como terminadas las tareas que desarrolló en el sprint anterior:

Tareas en proceso:

Proyectos / Proyecto Software

Backlog

PM

CR

DM

NS

Epic

Insights

Ver configuración

PS Sprint 3

28 abr – 8 may

(14 incidencias)

3

31

6

Completar sprint

PS-43 Login endpoints	EN CURSO	8	NS
PS-11 Definir forma de reportes de ventas	TAREAS POR HACER	3	
PS-50 Cargar fotos a la base de datos	EN CURSO	2	PM
PS-44 Desarrollar pantalla de sign up	EN CURSO	3	CR
PS-48 Cargar precios a la base de datos	EN CURSO	2	DM
PS-49 Cargar codigos de producto a la base de datos	EN CURSO	2	DM
PS-47 Cargar descripciones a la base de datos	EN CURSO	2	PM
PS-53 Feedback del product owner (Sprint 3)	EN CURSO	3	
PS-46 Desarrollar pagina de vision y mision	EN CURSO	5	
PS-51 Terminar estructura de la pagina	EN CURSO	2	CR
PS-45 Desarrollar pantalla de about	EN CURSO	2	CR
PS-54 Comprar pantalla	FINALIZADA	1	
PS-52 Terminar rutas de la pagina	FINALIZADA	2	
PS-8 Desarrollar pantalla de login	FINALIZADA	3	

+ Crear incidencia

Tareas en finalizadas:

Incidencias completadas

Ver en el navegador de incidencias














Clave :	Resumen :	Tipo de incidencia :	Epic :	Estado :	Persona asignada :	Puntos de historia
PS-8	Desarrollar pantalla de login	Historia		FINALIZADA		3
PS-44	Desarrollar pantalla de sign up	Historia		FINALIZADA	CR	3
PS-53	Feedback del product owner (Sprint 3)	Historia		FINALIZADA		3
PS-45	Desarrollar pantalla de about	Historia		FINALIZADA	CR	2
PS-46	Desarrollar pagina de vision y mision	Historia		FINALIZADA		5
PS-47	Cargar descripciones a la base de datos	Historia		FINALIZADA	PM	2
PS-52	Terminar rutas de la pagina	Historia		FINALIZADA		2
PS-51	Terminar estructura de la pagina	Historia		FINALIZADA	CR	2

Sprint Backlog

Lista de Historias de Usuario

Incidencias completadas

[Ver en el navegador de incidencias](#)

Clave :	Resumen :	Tipo de incidencia :	Epic :	Estado :	Persona asignada :	Puntos de historia
PS-8	Desarrollar pantalla de login	 Historia		<div>FINALIZADA</div>		<div>3</div>
PS-44	Desarrollar pantalla de sign up	 Historia		<div>FINALIZADA</div>	<div>CR</div>	<div>3</div>
PS-53	Feedback del product owner (Sprint 3)	 Historia		<div>FINALIZADA</div>		<div>3</div>
PS-45	Desarrollar pantalla de about	 Historia		<div>FINALIZADA</div>	<div>CR</div>	<div>2</div>
PS-46	Desarrollar pagina de vision y mision	 Historia		<div>FINALIZADA</div>		<div>5</div>
PS-47	Cargar descripciones a la base de datos	 Historia		<div>FINALIZADA</div>	<div>PM</div>	<div>2</div>
PS-52	Terminar rutas de la pagina	 Historia		<div>FINALIZADA</div>		<div>2</div>
PS-51	Terminar estructura de la pagina	 Historia		<div>FINALIZADA</div>	<div>CR</div>	<div>2</div>
PS-54	Comprar pantalla	 Historia		<div>FINALIZADA</div>		<div>1</div>

Descripción de las actividad	Prioridad	Descripción
Reunión para platicar acerca de la planificación del sprint.	Muy urgente	Nos estuvimos reuniendo como grupo para ver la manera en la cual trabajar. Sobre todo por el cual ahora tenemos dos repositorios los cuales uno tiene uno donde hemos estado trabajando y ahora probablemente nos mudaremos a otro.
Trabajar en las migraciones de la plantilla	Urgente	La plantilla ya contenía unas migraciones las cuales te permiten interactuar con el log in.
Implementación de la página de inicio, login, misión y visión	Urgente	Teniendo la información personal de la empresa ya podríamos poner un about acerca de la empresa por lo cual queríamos que se viese ya como formal de la empresa.
Reunión con el product Owner para obtener feedback del	Puede esperar/no tan urgente	Se le presentó al product owner ya que tenemos comunicación

proyecto.		relativamente sencilla con el product owner. Se le presentaron las pantallas que llevamos hasta el momento.
Reunión con Erick acerca de la corrección de las tablas del diagrama entidad-relación	Urgente	Se realizó esta reunión para poder empezar con la creación de la base de datos y que se nos introdujo un nuevo término el cual son las migraciones.
Finalización de la base de datos en cuanto a la inserción de imágenes y descripción de productos.	Urgente	Se estuvo trabajando en conjunto con Erick para realizar la base de datos por medio de las migraciones.
Realización del gráfico burndown para ver la métrica del grupo y su rendimiento.	Puede esperar	Es importante ver cómo rendimos como equipo y ver si es importante mejorar en ciertas situaciones.
Conseguir información de la empresa como imágenes/descripción de productos	Urgente	Se necesita este material para la creación de las páginas principales y ver qué es lo que se le estará mostrando al usuario.
Se trabajó en la plantilla	Urgente	Prácticamente fue como iniciar un proyecto de nuevo desde 0 ya que teníamos que configurar su Docker y ver la distribución de carpetas.
Reunión grupal por Discord para afinar detalles de tareas de la entrega del tercer sprint	Urgente	Para ver cómo vamos quedando y como se presentará el día asignado.

Creación de la sidebar y el header de la página.	Urgente	Creé la sidebar junto con el header, pero estuve lidiando con varios problemas de funcionamiento, este

		componente estará siendo objeto de cambios en los siguientes sprints por su manera de la implementación.
Creación de la página principal.	Urgente.	Se crearon los elementos centrales de la página de inicio, pero al igual que la sidebar y el header esta quedará sujeta a cambios por los problemas con los views y controladores que se han estado teniendo.
Creación de la página de about	Urgente	Se creó la página de about con valores e información que el product Owner indicó que sería importante para los compradores de la página.
Creación de la página Sing in	Urgente	Se creó la parte de Singin para los colaboradores y dejar todo listo para poder empezar con el administrador para trabajadores y gerentes.
Terminar de definir la estructura de página	Urgente	Se terminaron de crear las rutas y se hicieron cambios para que las vistas creadas ya estuvieran disponibles desde el inicio de la página.
Creación de la página, misión y visión	Urgente	Se terminó de crear la página de misión y visión.
Creación de la página de Login	Urgente	Se terminó de crear la página de login para el administrador. Para empleados y se dejó todo

		listo para crear la página de Singin.
Arreglar Rutas	Urgente	Se crearon las rutas de las diferentes views y se arreglaron vistas para que se pudieran trabajar las páginas de singin, about e inicio.
Feedback del Product Owner	Urgente	Se presentaron los avances de views y código al product owner en una reunión donde se pidieron cambios y algunas mejoras en las views.

Pila del Sprint actual

Estarán en el jira

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2?atlOrigin=eyJpIjoiMjdiOWQ3NGUwYTNiNDElYzhkYjgxYmRjYzBIY2RkYTEiLCJwIjoiajJ9>

Aquí se encontraran las tareas, descripción de la tarea, las horas estimadas de desarrollo, los puntos de historia asignadas a la tarea, los responsables de realizar y la fecha de terminación de la tarea, esta se puede ver reflejada cuando las personas responsables dejen la tarea en el estado de 'Listo'.

La bibliografía específicamente esta, de aca nos guiamos de como realizar y asignar puntos de historia a las tareas:

[https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/hh273055\(v=vs.88\)?redirectedfrom=MSDN](https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/hh273055(v=vs.88)?redirectedfrom=MSDN)

En resumidas cuentas nos comenta de la estimación con puntos de historia, entonces nos dice que veamos las cosas como en tamaños, por ejemplo, si vemos los carros, no sabemos cuanto tiempo tomaría hacer uno porque obviamente nosotros no hacemos carros, pero sin embargo podríamos comparar el hecho de que unos carros tomarán más tiempos que otros y se puede ver sencillamente solo por el tamaño de este, por ejemplo un mini cooper tomaría menos tiempo que una suburban, ya con este ejemplo nos dice que tomemos una escala de estimación y la escala popular es la de Fibonacci 1,2, 3, 5, 8... entonces, cuando nosotros hagamos una tarea y le agreguemos dificultades (es lo que significan los números) por ejemplo. Realizar investigación backend -5, 5 vendría siendo su nivel de dificultad, si hacemos eso con todas las tareas, esto nos va a servir para que a la semana que trabajamos y logramos terminar diferentes tareas con dificultades 8,3,5 entonces fuimos capaces de realizar 16 puntos de características en una iteración. Por lo que ahora podremos asumir que somos capaces de realizar 16 puntos por cada iteración, por lo que este proceso se repite hasta llegar a un promedio por iteración y tener una métrica más precisa de la manera en la cual trabajamos.

Calendario de planificación del sprint

Calendario

Miembro que realizó la actividad	Fecha de inicio de tarea	Fecha de fin de tarea	Descripción de actividad	Hora de inicio	Hora de fin	Tiempo de Interrupción (min)	Delta del tiempo (min)
Todos	06/04/2024	06/04/2024	Reunión realizada en la plataforma Discord para planificación y repartición de tareas entre integrantes del grupo del Tercer Sprint en Jira.	20:00	20:42	0	42
Diego Linare	02/05/2024	02/05/2024	Se me había asignado la tarea de agregar descripciones a las bases de datos así como imágenes.	14:00	16:00	20	100
Daniel Barillas	04/05/2024	04/05/2024	Creación del machote del Tercer Sprint.	12:55	13:00	0	5
Ana Tschen	04/05/2024	04/05/2024	Se realizó la compra de la plantilla para el proyecto de laravel.	22:00	22:10	0	10
Ana Tschen	05/05/2024	05/05/2024	Se comenzó a trabajar en las rutas del proyecto	9:51	10:45	0	56
Diego Linares	05/05/2024	05/05/2024	Empezar a ver la plantilla que utilizaremos, empezar a familiarizarnos con las carpetas que este tenía así como el contenido de cada . La plantilla que	13:44	13:53	60	180

			utilizaremos tenia muchos errores los cuales me puse a corregir				
Diego Linares	05/05/2024	05/05/2024	Dockerizar la plantilla. Le agregue los elementos del docker, así como el .env, el docker-compose.yml y todo elementos necesario para el funcionamiento.	15:00	19:00	60	180
Ana Tschen	06/05/2024	06/05/2024	Modificación rutas y controlador de login.	14:25	14:55	0	30
Ana Tschen	06/05/2024	06/05/2024	Modificación de rutas y controlador de misión y visión.	14:55	15:15	0	20
Diego Linares	07/05/2024	07/05/2024	La plantilla tenía varios errores de rutas, las cuales nos guiaban hacia imágenes que simplemente no existían o estaban en las carpetas equivocadas.	15:00	17:00	0	120
Daniel Barillas	07/04/2024	07/04/2024	Se realizó una reunión de manera presencial con el Ingeniero Marroquin, la corrección de las tablas de la base de datos en base para la tabla denominada como “products” y creación de seed para inserción de descripciones y tipos de productos..	15:00	16:00	0	60

Diego Linares	07/05/2024	07/05/2024	Arreglo de los css y .js. También se redirige a .js que no existían y a css que se encontraban en otra carpeta por lo cual no podríamos observar nada.	15:00	17:00	0	120
Ana Tschen	07/05/2024	07/05/2024	Terminar las rutas y comprobar que funcionan.	17:20	17:30	0	10
Ana Tschen	07/05/2024	07/05/2024	Realizar pagina de login.	18:46	19:20	5	30
Christian Echeverría	07/05/2024	07/05/2024	Creación de la página de about.	19:00	21:00	0	120
Ana Tschen	07/05/2024	07/05/2024	Modificación de estilos en core.js para el aspecto general de la página.	19:20	19:25	0	5
Daniel Barillas	07/04/2024	07/04/2024	Realización de la reflexión de cómo fue el desempeño del equipo en el desarrollo del sprint y cuáles son los aspectos que debe mejorar el equipo de desarrollo para no repetir en el próximo sprint.	20:00	20:21	0	21
Daniel Barillas	08/04/2024	08/04/2024	Inicio de corrección total de la seed, para la inserción de descripciones y tipos de productos dentro de la base de datos.	9:40	11:00	0	80
Christian Echeverría	08/05/2024	08/05/2024	Arreglar rutas y distribución de la página.	19:00	19:45	0	45

Diego Linares	09/05/2024	09/05/2024	Arreglo de las migraciones de la base de datos. Arreglo de las migraciones de la base de datos. Arreglo de las migraciones de la base de datos con lo cual ya pude ver todas las páginas que están implementadas.	10:00	13:00	40	140
Daniel Barillas	09/04/2024	09/04/2024	Otra corrección de la seed, puesto que no tenía todos los atributos de la tabla “productos” para la inserción de descripciones y tipos de productos dentro de la base de datos.	18:00	21:48	0	80
Christian Echeverría	09/05/2024	09/05/2024	Creación de la parte de Singin y conectarla con el Login.	20:00	22:00	0	120
Ana Tschen	10/05/2024	10/05/2024	Realizar página de misión y visión.	10:30	10:50	0	80
Daniel Barillas	10/04/2024	10/04/2024	Finalización de la seed, y terminar las correcciones que el Ing. Marroquín propuso, para	11:00	12:10	0	70

			obtener una buena planta para la base de datos.				
Daniel Barillas	10/04/2024	10/04/2024	Principiando a colocar las tareas ya asignadas y realizadas de la planificación del calendario y sus tareas asignadas a distintos miembros del equipo desarrollador.	20:39	10:10	0	91
Daniel Barillas	10/04/2024	10/04/2024	Colocar y calcular la métrica de velocidad dentro del documento.	14:04	14:24	0	20
Daniel Barillas	10/04/2024	10/04/2024	Colocar el Gráfico burndown dentro del documento y la explicación de su éxito.	14:25	14:41	0	19
Daniel Barillas	10/04/2024	10/04/2024	Terminando de afinar detalles acerca de la planificación del calendario y sus tareas asignadas a distintos miembros.	22:00	23:59	0	119

Resultados del Sprint

o Resultados del cumplimiento de las tareas del sprint backlog: Debe mostrar el incremento del producto de software que se está desarrollando (software funcionando).

o Lista de tareas concluidas.

o Lista de tareas en proceso.

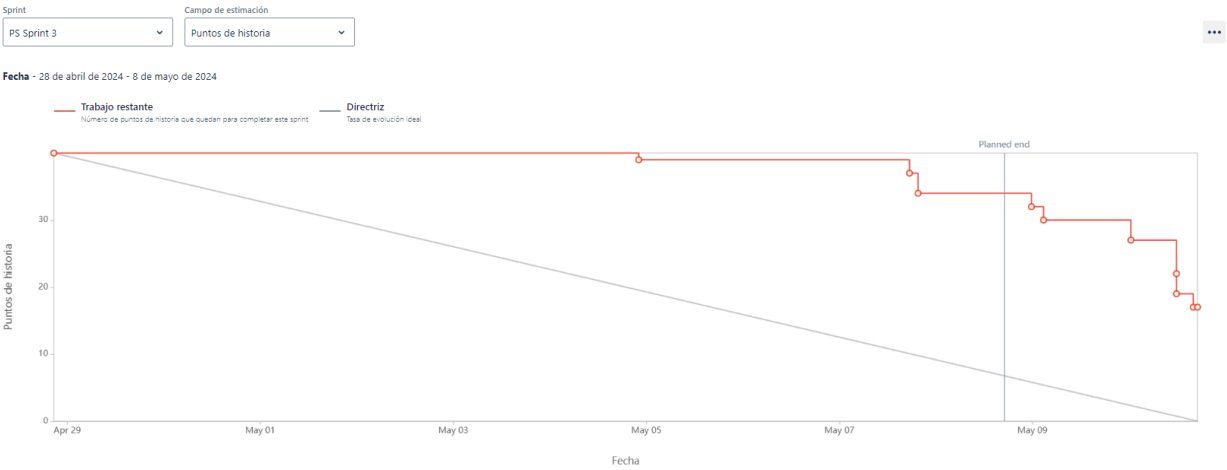
o Lista de tareas que se planificaron y no se pudieron concluir.

- Métricas del sprint

Ver en jira.

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2?atlOrigin=eyJpIjoiMjdiOWQ3NGUwYTNiNDExYzhkYjgxYmRjYzBiY2RkYTEiLCJwIjoiajJ9>

o Gráfico Burndown.



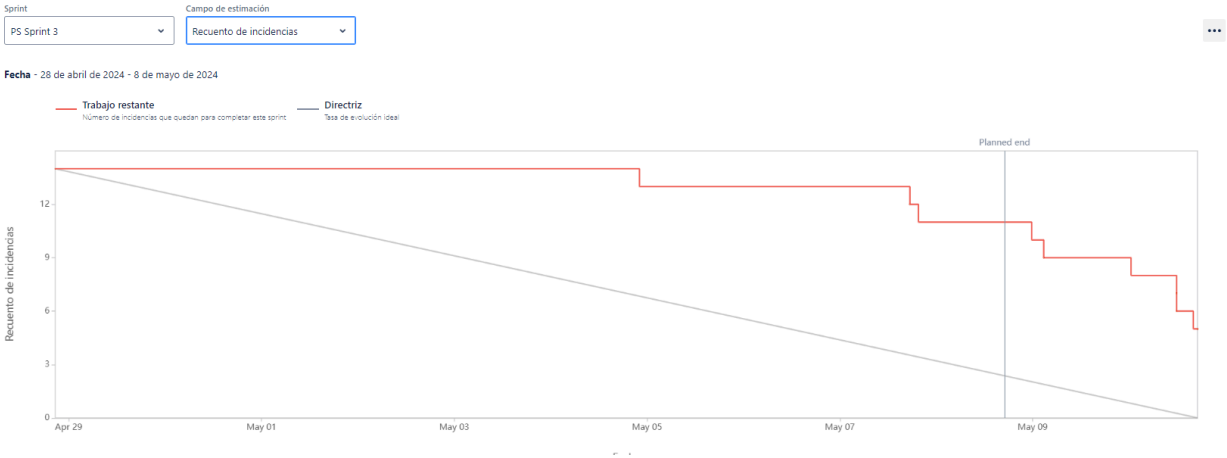
Informe: PS Sprint 3

* Incidencia añadida tras el inicio del sprint

Proyectos / Proyecto Software / Informes

Gráfica de trabajo pendiente en el sprint

[> Cómo leer este informe](#)



Éxito de la gráfica de Burndown del Sprint 3:

Discusión

La gráfica de Burndown es una representación visual del trabajo que queda por hacer versus el tiempo. La línea gris representa la “dirección ideal”, es decir, cómo debería disminuir el trabajo pendiente si se completara a un ritmo constante. La línea roja muestra el “trabajo restante” real, es decir, cuánto trabajo queda por hacer en cada fecha.

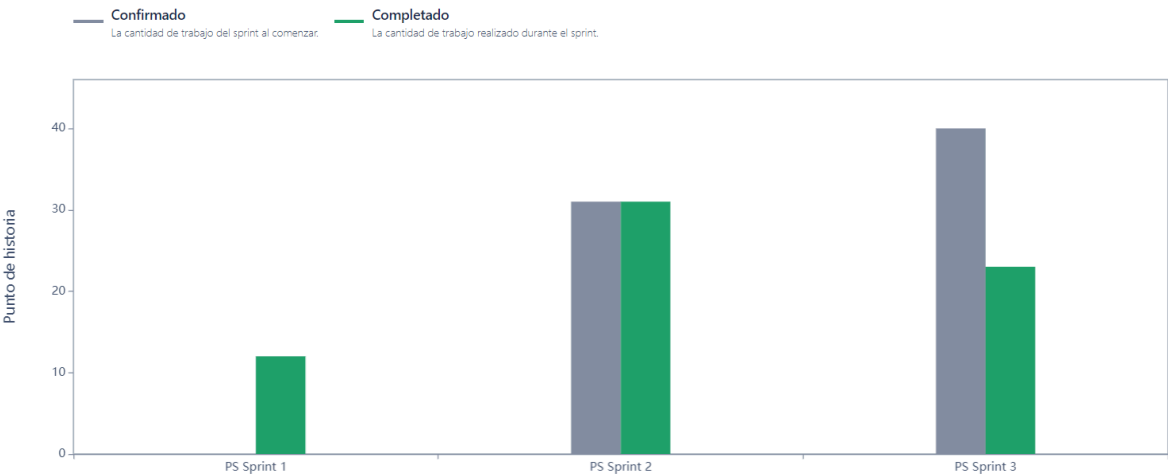
Como miembro del grupo #2 del curso de Ingeniería de Software de la Universidad del Valle de Guatemala, aquí está nuestro análisis de la métrica de Burndown:

1. Inicio del Sprint (28 de abril): Comenzamos con un alto volumen de trabajo pendiente. Esto es normal, ya que es el inicio del sprint y todas las tareas están aún por completar.
2. Progreso constante (hasta el 5 de mayo): Hasta el 5 de mayo, logramos un progreso constante, completando tareas de manera eficiente. Esto se refleja en la disminución constante del trabajo pendiente.
3. Aumento de tareas pendientes (7 de mayo): Alrededor del 7 de mayo, observamos un aumento en los puntos de historia, lo que indica un incremento en las tareas pendientes. Esto puede ser debido a que se agregaron tareas adicionales o surgieron problemas no anticipados. Como equipo, debemos reflexionar sobre esto y buscar formas de anticipar y manejar mejor estos imprevistos en el futuro.
4. Final del Sprint (10 de mayo): Al final del sprint, no logramos llevar el trabajo pendiente a cero. Esto sugiere que subestimamos la cantidad de trabajo necesario o que surgieron problemas inesperados que impidieron la finalización de todas las tareas. Como equipo, debemos tomar esto como una oportunidad de aprendizaje para mejorar nuestra planificación y estimación de tareas en futuros sprints.

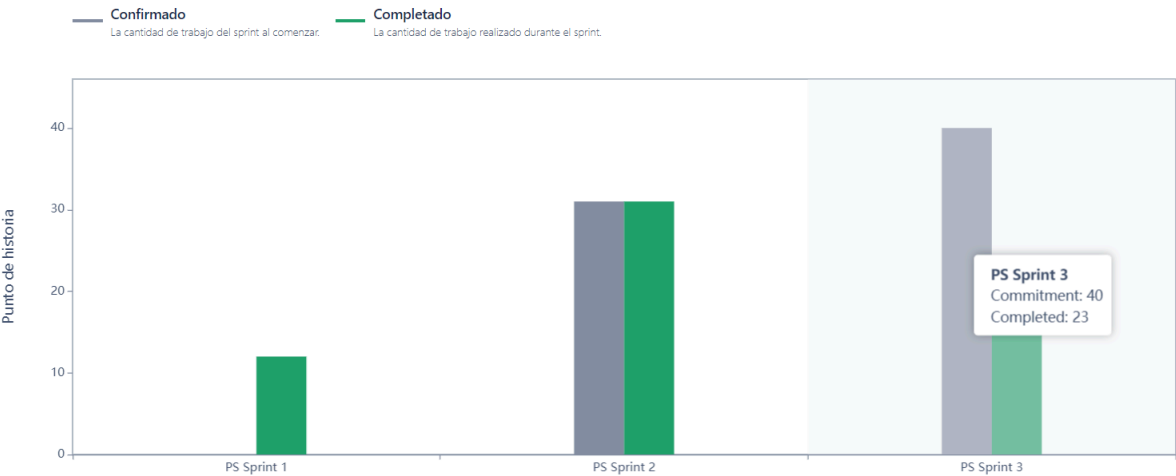
Aunque tuvimos un buen comienzo y mostramos un progreso constante al principio, el aumento de tareas pendientes a mitad de camino sugiere que enfrentamos desafíos inesperados. Para futuros sprints, debemos mejorar nuestra planificación y tener en cuenta la posibilidad de imprevistos. También podría ser útil realizar revisiones periódicas del progreso para poder ajustar el plan de trabajo si es necesario. Como equipo, estamos comprometidos con el aprendizaje continuo y la mejora de nuestros procesos para ser más eficientes y efectivos en nuestros futuros sprints.

● Gráfico de velocidad:

Informe de velocidad



Informe de velocidad



Cálculo de la métrica de velocidad:

La velocidad del sprint se calcula sumando todos los puntos de historia completados en un sprint y dividiéndolo por la duración del sprint. Se completaron varias tareas durante el sprint “PS Sprint 3”, que duró desde el 28 de abril hasta el 10 de mayo.

Las tareas completadas y sus respectivos puntos de historia son los siguientes:

- PS - 8: Desarrollar pantalla de login - 3 punto
- PS - 44: Desarrollar pantalla de sign up - 3 puntos
- PS - 53: Feedback del product owner (Sprint 3) - 3 puntos
- PS - 45: Desarrollar pantalla de about - 2 puntos
- PS - 46: Desarrollar página de vision y mision - 5 puntos
- PS - 47: Cargar descripciones a la base de datos - 2 puntos
- PS - 52: Terminar rutas de la página - 2 puntos
- PS - 51; Terminar estructura de la página - 2 puntos
- PS - 54: Comprar plantilla - 1 punto

Si sumamos todos estos puntos, obtenemos un total de 23 puntos de historia completados durante el sprint.

$$3 + 3 + 3 + 2 + 5 + 2 + 2 + 2 + 1 = 23$$

La duración del sprint es de 13 días (desde el 28 de abril hasta el 10 de mayo). Por lo tanto, la velocidad del sprint sería **23 puntos / 13 días = 1.77 puntos por día.**

El valor de 1.77 puntos por día es la velocidad del sprint, que es una medida de cuánto trabajo puede completar el equipo en un día de sprint. En este caso, el equipo está completando, en promedio, 1.77 puntos de historia por día.

Los puntos de historia son una unidad de medida utilizada en Scrum para estimar la cantidad de trabajo necesaria para completar una tarea o historia. Por lo tanto, una velocidad de 1.77 puntos por día significa que el equipo está completando tareas que suman alrededor de 1.77 puntos de historia cada día.

Esta métrica es útil para la planificación y el seguimiento del progreso. Por ejemplo, si sabes que el equipo tiene una velocidad de 1.77 puntos por día, se puede usar esta información para estimar cuánto trabajo puede completar el equipo en futuros sprints. También puedes usar esta información para identificar si el equipo está mejorando su eficiencia (si la velocidad aumenta con el tiempo) o si hay problemas que están ralentizando el progreso (si la velocidad disminuye), que en este caso disminuyó un poco.

Incremento

Código desarrollado

Link al repositorio de github: <https://github.com/Ctribsz/Tebell>

Documentación

o Retrospectiva del sprint Debe elaborar una reflexión de cómo fue el desempeño del equipo en el desarrollo del sprint y cuáles son los aspectos que debe mejorar el equipo de desarrollo para no repetir en el próximo sprint.

El progreso que hemos experimentado como equipo desarrollador en términos de comunicación y eficiencia en la ejecución de tareas del backlog ha sido excepcional durante este último sprint. Desde el inicio, hemos sido testigos de una notable mejora en nuestra capacidad para colaborar de manera efectiva y completar las tareas asignadas de manera oportuna.

Una de las áreas en las que hemos destacado es en nuestra comunicación interna. Hemos establecido canales claros y abiertos para compartir información, discutir ideas y resolver problemas de manera colaborativa. Esta comunicación fluida nos ha permitido comprender mejor los requisitos de cada tarea, anticipar posibles obstáculos y tomar decisiones informadas sobre la marcha. Como resultado, hemos minimizado los malentendidos y hemos maximizado nuestra productividad.

Además, hemos demostrado una gran mejora en la eficiencia del desarrollo y finalización de tareas del backlog. Hemos implementado prácticas de planificación más detalladas y una distribución equitativa de responsabilidades, lo que nos ha permitido trabajar de manera más ordenada y sin sobrecargas de trabajo. Nuestra capacidad para estimar tiempos y priorizar tareas ha mejorado significativamente, lo que ha contribuido a una ejecución más fluida y eficiente del backlog.

A pesar de estos logros, somos conscientes de que siempre hay margen para crecer y mejorar. Seguiremos buscando formas de optimizar nuestros procesos y aumentar nuestra eficiencia, identificando y eliminando cualquier obstáculo que pueda ralentizar nuestro progreso. Mantenernos enfocados en nuestra mejora continua nos permitirá seguir alcanzando nuevos niveles de éxito en futuros proyectos.

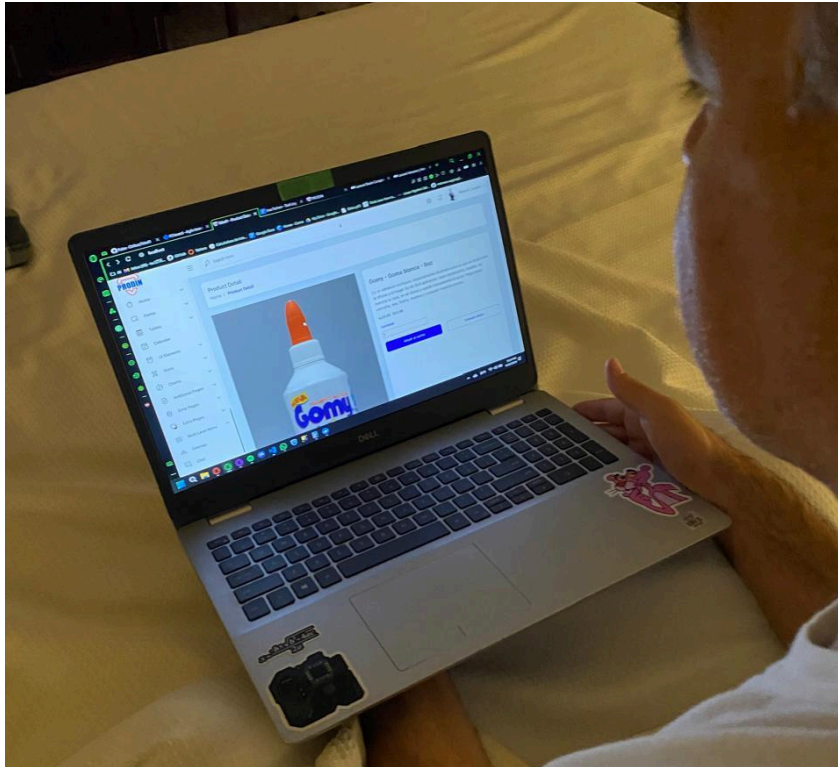
Sin embargo, a pesar de estos avances, aún hay aspectos que podemos mejorar para el próximo sprint. Uno de los puntos a destacar es la necesidad de una mayor atención a la gestión del tiempo. Aunque logramos cumplir con nuestros objetivos, notamos que en algunas ocasiones nos vimos presionados por plazos ajustados. Mejorar nuestra capacidad para estimar tiempos y priorizar tareas nos ayudará a evitar situaciones de estrés innecesario en el futuro.

Además, debemos seguir trabajando en la optimización de nuestros procesos. Si bien hemos mejorado significativamente en comparación con el sprint anterior, aún hay margen para aumentar nuestra eficiencia. Esto implica identificar y eliminar posibles cuellos de botella, así como buscar formas de automatizar tareas repetitivas o tediosas.

Por último, es importante no caer en la complacencia. Aunque hemos tenido un buen desempeño en este sprint, siempre hay espacio para crecer y mejorar. Mantener una actitud de aprendizaje continuo y estar abiertos a recibir retroalimentación nos permitirá seguir evolucionando como equipo.

El progreso que hemos logrado como equipo desarrollador en términos de comunicación y eficiencia en la ejecución de tareas del backlog es motivo de orgullo. Seguiremos construyendo sobre estos cimientos sólidos, comprometidos con nuestro crecimiento individual y colectivo, con el objetivo final de ofrecer resultados excepcionales en cada sprint y proyecto que emprendamos.

Evidencias con product Owner

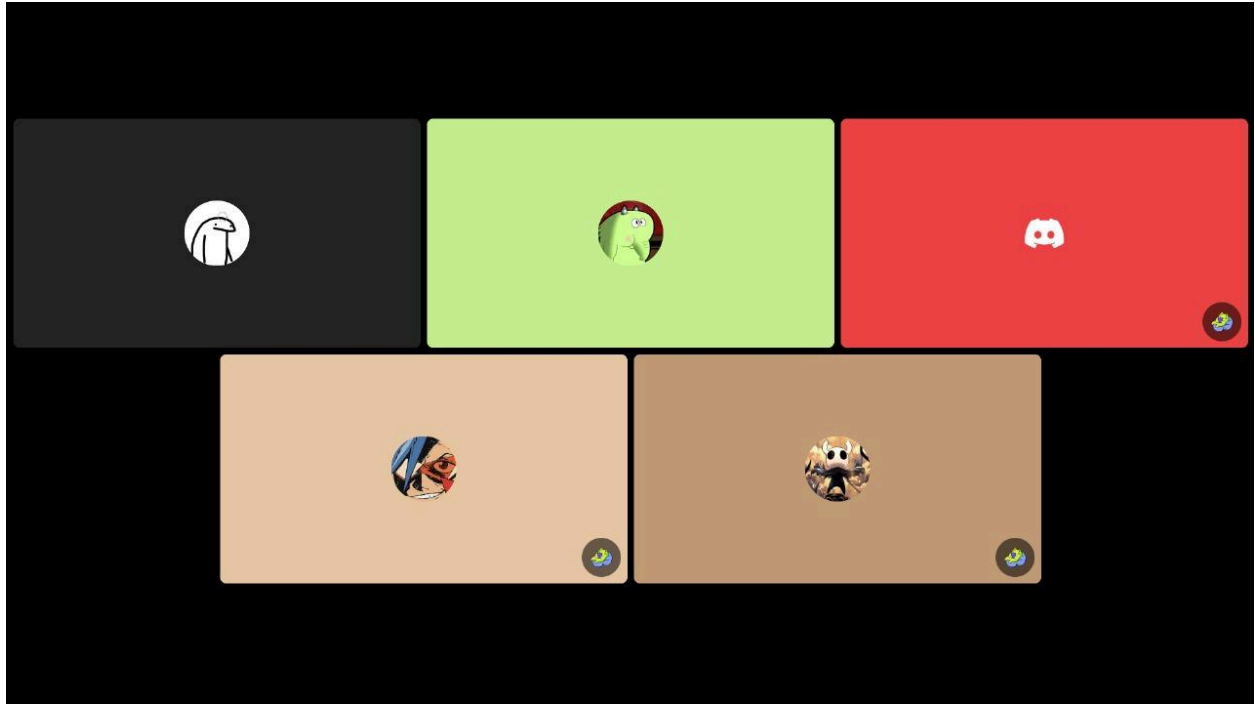


Feedback del product owner:

- Las imágenes deberían ser del mismo tamaño en la vista del catálogo de productos
- Le gustó mucho el logo de carga de prodin
- Dice que se deben implementar las familias de productos en el catálogo
- Las imágenes mostradas en la descripción del producto deberían ser más pequeñas
- Se debe añadir un dropdown para seleccionar la cantidad de producto deseada para controlar las unidades ordenadas
- Dice que va a proporcionar una tablet con el sistema para poder comenzar a familiarizarse con cómo funcionan los reportes, etc
- Le gustó mucho que en la descripción del producto se encuentren las familias de productos.

Reuniones:

Fecha: 28/04/2024



Enlaces:

Docs (Ingresar con el correo institucional):

https://docs.google.com/document/d/1iXDalugcK6JIUO1kqPsR3NFVRcW_TOm-b7CqNNdRuqM/edit?usp=sharing

GitHub: <https://github.com/Ctribsz/Tebel.git>

GitHub del proyecto en Laravel: <https://github.com/Ctribsz/Tebel1.git>

Jira:

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2/timeline?timeline=WEEKS&shared=&atlOrigin=eyJpIjoiMzc3MWUxOGZmMzY1NDM5NmE5NTA0MTk5YmRlYzgyMzYiLCJwIjoiauiJ9>

Drive compartido:

https://drive.google.com/drive/folders/12mOeNqchKVfKkgvYNfKi1h9mUi91iORa?usp=drive_link