

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

CC - 3090 Ingeniería de Software I

Sección 30

Erick Marroquín



Proyecto Tebel

Segundo Sprint

Pablo Daniel Barillas Moreno, Carné No. 22193

Christian Echeverría, Carné No. 221441

Nelson Escalante, Carné No. 22046

Diego Linares, Carné No. 221256

Ana Laura Tschen 221645, Carné No. 221645

Guatemala, 19 de abril 2024

Product Backlog

Pila del Producto

Marque como terminadas las tareas que desarrolló en el sprint anterior:

Tareas en proceso:

Proyectos / Proyecto Software

Backlog

PM

CR

NS

DM

Epic ▾

Insights Ver configuración

☐ ▾ PS Sprint 2 6 abr – 19 abr (7 incidencias)

0 **14** **17** Completar sprint ▾

| | | | | |
|--|--|--------------|----|----|
| PS-22 Realizar estructura de la página | | EN CURSO ▾ | 1 | CR |
| PS-23 Desarrollo de páginas estáticas | | EN CURSO ▾ | 2 | DM |
| PS-16 Desarrollar entidad de producto con los atributos corre... | | FINALIZADA ▾ | 5 | |
| PS-13 Obtener feedback del product owner | | FINALIZADA ▾ | 2 | |
| PS-9 Creación de la base de datos | | FINALIZADA ▾ | 10 | PM |
| PS-4 Desarrollar pantalla de inicio | | EN CURSO ▾ | 3 | CR |
| PS-10 Conexión de la base de datos | | EN CURSO ▾ | 8 | NS |

+ Crear incidencia

Tareas en finalizadas:

Proyectos / Proyecto Software

Backlog

PM

CR

NS

DM

Epic ▾

Insights Ver configuración

☐ ▾ PS Sprint 2 6 abr – 19 abr (7 incidencias)

0 **0** **31** Completar sprint ▾

| | | | | |
|--|--|--------------|----|----|
| PS-22 Realizar estructura de la página | | FINALIZADA ▾ | 1 | CR |
| PS-23 Desarrollo de páginas estáticas | | FINALIZADA ▾ | 2 | DM |
| PS-16 Desarrollar entidad de producto con los atributos corre... | | FINALIZADA ▾ | 5 | |
| PS-13 Obtener feedback del product owner | | FINALIZADA ▾ | 2 | |
| PS-9 Creación de la base de datos | | FINALIZADA ▾ | 10 | PM |
| PS-4 Desarrollar pantalla de inicio | | FINALIZADA ▾ | 3 | CR |
| PS-10 Conexión de la base de datos | | FINALIZADA ▾ | 8 | NS |

+ Crear incidencia

 Añadir principal /  PS-23

 1   ... 

Desarrollo de páginas estáticas



Finalizada ▾

✓ Listo





⚡ Acciones ▾

Descripción



[Editar descripción](#)

Incidencias secundarias

Ordenar por ▾ ... +
100 % hecho

| | | |
|---|--|---------------------|
|  PS-38 Vision |  -  | FINALIZADA ▾ |
|  PS-39 Quienes somos? |  -  | FINALIZADA ▾ |

☐ ▾ **PS Sprint 2** 6 abr – 19 abr (7 incidencias)

-  **PS-22** Realizar estructura de la página
-  **PS-23** Desarrollo de páginas estáticas
-  **PS-16** Desarrollar entidad de producto co.
-  **PS-13** Obtener feedback del product own.
-  **PS-9** Creación de la base de datos
-  **PS-4** Desarrollar pantalla de inicio
-  **PS-10** Conexión de la base de datos

+ Crear incidencia

 Añadir principal /  PS-16


 1   ... 

Descripción

[Editar descripción](#)

Incidencias secundarias

Ordenar por ▾ ... +
100 % hecho

| | | |
|--|---|---------------------|
|  PS-32 Incluir imagen |  -  | FINALIZADA ▾ |
|  PS-33 Incluir descripción |  -  | FINALIZADA ▾ |
|  PS-34 Incluir precio |  -  | FINALIZADA ▾ |
|  PS-40 Funcionalidad de poderse añadir |  -  | FINALIZADA ▾ |
|  PS-41 Solicitar imágenes de producto y... |  -  | FINALIZADA ▾ |

Obtener feedback del product owner



Finalizada ▾

✓ Listo

⚡ Acciones ▾







Descripción

Editar descripción

Incidencias secundarias

Ordenar por ▾ ... +

100 % hecho

- | | | | | | |
|---|-----------------------|-------------------------------------|---|--|--------------|
|  | PS-28 | Mostrar evidencia del prototipo ... |  - |  | FINALIZADA ▾ |
|  | PS-29 | Tomar fotos/videos/comentarios... |  - |  | FINALIZADA ▾ |

Creación de la base de datos



Finalizada ▾

✓ Listo

⚡ Acciones ▾

Descripción

Editar descripción

Incidencias secundarias

Ordenar por ▾ ... +

100 % hecho

- | | | | | | |
|---|-----------------------|----------------------------------|---|--|--------------|
|  | PS-27 | Crear tablas en la base de datos |  - |  | FINALIZADA ▾ |
|  | PS-42 | Esquema de base de datos |  - |  | FINALIZADA ▾ |

Añadir principal / PS-4

1

Desarrollar pantalla de inicio

Finalizada

✓ Listo

⚡ Acciones

Descripción

Editar descripción

Incidencias secundarias

Ordenar por

100 % hecho

| | | | | |
|-------|------------------------|--|--|------------|
| PS-24 | Desarrollar header | | | FINALIZADA |
| PS-25 | Desarrollar footer | | | FINALIZADA |
| PS-26 | Desarrollar navegation | | | FINALIZADA |

Sprint Backlog

Lista de Historias de Usuario

☐ Backlog (6 incidencias)

000

Crear sprint

| | | | | | |
|-------|--|--|-----------------|---|--|
| PS-6 | Desarrollar carrito de compras | | TAREAS POR H... | - | |
| PS-8 | Desarrollar pantalla de login | | TAREAS POR H... | - | |
| PS-11 | Definir forma de reportes de ventas | | TAREAS POR H... | - | |
| PS-15 | Desarrollar la página de registro | | TAREAS POR H... | - | |
| PS-17 | Agregar funcionalidad de filtración de productos | | TAREAS POR H... | - | |
| PS-18 | Desarrollar página de detalles para el envío | | TAREAS POR H... | - | |

+ Crear incidencia

| Descripción de las actividad | Prioridad | Descripción |
|---|------------------------------|--|
| Reunión para platicar acerca de la planificación del sprint. | Muy urgente | Nos estuvimos reuniendo como grupo para ver la manera en la cual trabajar. |
| Investigar todo acerca del SQL Server | Muy Urgente | Como grupo escogimos trabajar con un nuevo sistema de gestión de base de datos por lo que tuvimos que investigar cómo utilizarlo. |
| Implementación de Vue.js en el programa. | Urgente | Urgia porque con eso teníamos pensado realizar las páginas principales sin embargo, como cambio la manera en la que haremos nuestras paginas principales ya no lo necesitamos. |
| Reunión con el product Owner para obtener feedback del proyecto. | Puede esperar/no tan urgente | Se le presentó al product owner ya que tenemos comunicación relativamente sencilla con el product owner. Se le presentaron las pantallas que llevamos hasta el momento. |
| Reunión con Erick acerca de la corrección de las tablas del diagrama entidad-relación | Urgente | Se realizó esta reunión para poder empezar con la creación de la base de datos y que se nos introdujo un nuevo término el cual son las migraciones. |
| Finalización de la base de datos | Urgente | Se estuvo trabajando en conjunto con Erick para realizar la base de datos por medio de las migraciones. |
| Realización del gráfico burndown para ver la métrica del grupo y su rendimiento. | Puede esperar | Es importante ver cómo rendimos como equipo y ver si es importante mejorar en ciertas situaciones. |
| Conseguir información de la empresa como imágenes/descripción de productos | Urgente | Se necesita este material para la creación de las páginas principales y ver que es lo que se le estará mostrando al |

| | | |
|---|----------------|--|
| | | usuario. |
| Finalización de páginas como la del producto y la de detalles del producto | Urgente | Se estuvo trabajando con blade y las plantillas para la realización de estas páginas. |
| Reunión grupal por Discord para afinar detalles de tareas de la entrega del Segundo sprint | Urgente | Para ver cómo vamos quedando y como se presentará el día asignado. |

| | | |
|---|--------------------|--|
| Reunión para platicar acerca de la planificación del sprint. | Muy urgente | Nos estuvimos reuniendo como grupo para ver la manera en la cual trabajar. |
| Creación de la sidebar y el header de la página. | Urgente | Crear la sidebar junto con el header, pero estuve lidiando con varios problemas de funcionamiento, este componente estará siendo objeto de cambios en los siguientes sprints por su manera de la implementación |
| Creación de la página principal. | Urgente. | Se crearon los elementos centrales de la página de inicio, pero al igual que la sidebar y el header esta quedará sujeta a cambios por los problemas con los views y controladores que se han estado teniendo |

Pila del Sprint actual

Estarán en el jira

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2?atlOrigin=eyJpIjoiMjdiOWQ3NGUwYTNiNDElYzhkYjgxYmRjYzBIY2RkYTEiLCJwIjoiajJ9>

Aquí se encontraran las tareas, descripción de la tarea, las horas estimadas de desarrollo, los puntos de historia asignadas a la tarea, los responsables de realizar y la fecha de terminación de la tarea, esta se puede ver reflejada cuando las personas responsables dejen la tarea en el estado de 'Listo'.

La bibliografía específicamente esta, de aca nos guiamos de como realizar y asignar puntos de historia a las tareas:

[https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/hh273055\(v=vs.88\)?redirectedfrom=MSDN](https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/hh273055(v=vs.88)?redirectedfrom=MSDN)

En resumidas cuentas nos comenta de la estimación con puntos de historia, entonces nos dice que veamos las cosas como en tamaños, por ejemplo, si vemos los carros, no sabemos cuanto tiempo tomaría hacer uno porque obviamente nosotros no hacemos carros, pero sin embargo podríamos comparar el hecho de que unos carros tomarán más tiempos que otros y se puede ver sencillamente solo por el tamaño de este, por ejemplo un mini cooper tomaría menos tiempo que una suburban, ya con este ejemplo nos dice que tomemos una escala de estimación y la escala popular es la de Fibonacci 1,2, 3, 5, 8... entonces, cuando nosotros hagamos una tarea y le agreguemos dificultades (es lo que significan los números) por ejemplo. Realizar investigación backend -5, 5 vendría siendo su nivel de dificultad, si hacemos eso con todas las tareas, esto nos va a servir para que a la semana que trabajamos y logramos terminar diferentes tareas con dificultades 8,3,5 entonces fuimos capaces de realizar 16 puntos de características en una iteración. Por lo que ahora podremos asumir que somos capaces de realizar 16 puntos por cada iteración, por lo que este proceso se repite hasta llegar a un promedio por iteración y tener una métrica más precisa de la manera en la cual trabajamos.

Calendario de planificación del sprint

Calendario

| Miembro que realizó la actividad | Fecha de inicio de tarea | Fecha de fin de tarea | Descripción de actividad | Hora de inicio | Hora de fin | Tiempo de Interrupción (min) | Delta del tiempo (min) |
|----------------------------------|--------------------------|-----------------------|---|----------------|-------------|------------------------------|------------------------|
| Todos | 06/04/2024 | 06/04/2024 | Reunión realizada en la plataforma Discord para planificación y repartición de tareas entre integrantes del grupo del Segundo Sprint en Jira y realización del Backlog. | 20:00 | 20:42 | 0 | 42 |
| Ana Tschen | 06/04/2024 | 06/04/2024 | Conseguir imágenes de los productos para la página. | 19:15 | 19:30 | 0 | 15 |
| Daniel Barillas | 12/04/2024 | 12/04/2024 | Creación del machote del Segundo Sprint. | 13:44 | 13:53 | 0 | 9 |
| Diego Linares | 14/04/2024 | 14/04/2024 | Investigar la sintaxis del SQL Server. | 15:00 | 19:00 | 60 | 180 |
| Diego Linares | 15/04/2024 | 15/04/2024 | Creación de páginas iniciales con Vue.js. | 17:20 | 19:00 | 0 | 100 |
| Ana Tschen | 16/04/2024 | 16/04/2024 | Conseguir descripciones de productos | 15:00 | 15:30 | 0 | 30 |
| Daniel Barillas | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Se realizó una reunión de manera presencial con el Ingeniero Marroquin, para la corrección y creación de las | 16:00 | 17:00 | 0 | 60 |

| | | | | | | | |
|-----------------------------|-------------------|-------------------|--|--------------|--------------|-----------|------------|
| | | | tablas de la base de datos en base al diagrama de entidad - relación. | | | | |
| Daniel Barillas | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Afinación y corrección total de las tablas para la creación de la base de datos como esquema inicial del proyecto. | 18:10 | 18:45 | 0 | 45 |
| Christian Echeverría | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Erick nos mostró cómo se manejaba blade y nos ayudó a planear mejor el proyecto por medio de blade y no vue. | 19:00 | 21:00 | 0 | 120 |
| Diego Linares | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Erick en su clase nos recomendó la utilización de blade la cual es un motor de plantillas para Laravel, lo que nos resultó muy útil y hacerlo de esa manera nos resultaba más sencillo por lo que volvimos a cambiar la manera en la que elaborariamos las pantallas y se elaboraron las páginas principales | 19:00 | 21:00 | 0 | 120 |
| Ana Tschen | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Plantilla producto, integración de plantilla. | 21:10 | 22:48 | 10 | 98 |
| Ana Tschen | 17/04/2024 | 17/04/2024 | Agregar imágenes y descripciones del producto a la página de product catalog. | 22:48 | 23:41 | 5 | 48 |

| | | | | | | | |
|-----------------------------|-------------------|-------------------|--|--------------|--------------|-----------|------------|
| Daniel Barillas | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Finalización de las tablas y commit pull, al proyecto de Laravel de la creación de las tablas para la base de datos como esquema inicial del proyecto. | 8:45 | 10:44 | 0 | 119 |
| Diego Linares | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Creación de la página del carrito de compras con Blade. | 17:20 | 20:00 | 30 | 130 |
| Christian Echeverría | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Creación de la side-bar y header. | 19:00 | 21:00 | 45 | 115 |
| Ana Tschen | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Agregar página de detalles de producto. | 19:10 | 20:23 | 40 | 33 |
| Ana Tschen | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Creación de componente para producto individual. | 20:35 | 21:00 | 0 | 25 |
| Ana Tschen | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Feedback del product owner. | 21:00 | 21:15 | 0 | 15 |
| Daniel Barillas | 18/04/2024 | 18/04/2024 | Realización de la reflexión de cómo fue el desempeño del equipo en el desarrollo del sprint y cuáles son los aspectos que debe mejorar el equipo de desarrollo para no repetir en el próximo sprint. | 21:20 | 21:41 | 0 | 21 |
| Christian Echeverría | 19/04/2024 | 19/04/2024 | creación de la demás página de inicio | 00:00 | 1:45 | 0 | 105 |
| Nelson Escalante | 19/04/2024 | 19/04/2024 | Creación de páginas estáticas. | 9:00 | 10:00 | 0 | 60 |

Resultados del Sprint

o Resultados del cumplimiento de las tareas del sprint backlog: Debe mostrar el incremento del producto de software que se está desarrollando (software funcionando).

o Lista de tareas concluidas.

o Lista de tareas en proceso.

o Lista de tareas que se planificaron y no se pudieron concluir.

- Métricas del sprint

Ver en jira.

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2?atlOrigin=eyJpIjoiMjdiOWQ3NGUwYTNiNDIYzhkYjgxYmRjYzBIY2RkYTEiLCJwIjoiajI9>

o Gráfico Burndown.

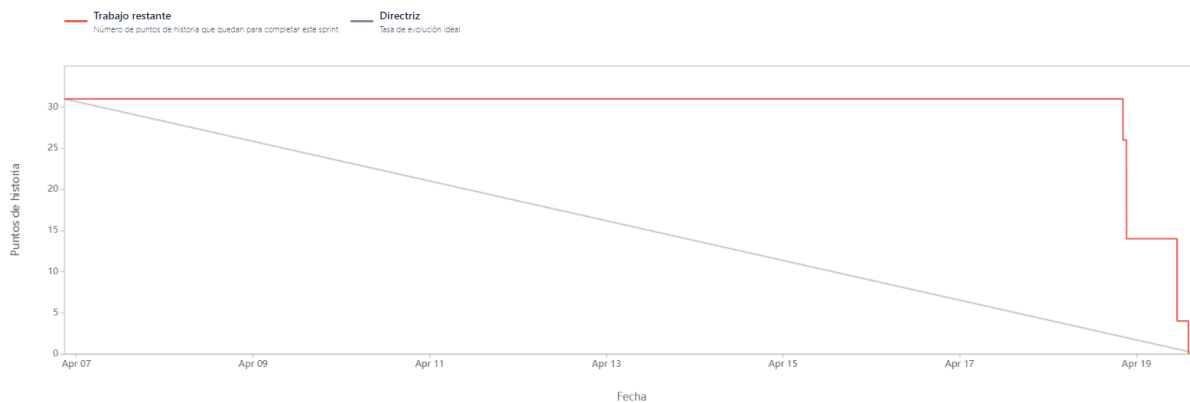
Proyectos / Proyecto Software / Informes

Gráfica de trabajo pendiente en el sprint

[Cómo leer este informe](#)

Sprint: Campo de estimación:

Fecha - 6 de abril de 2024 - 19 de abril de 2024



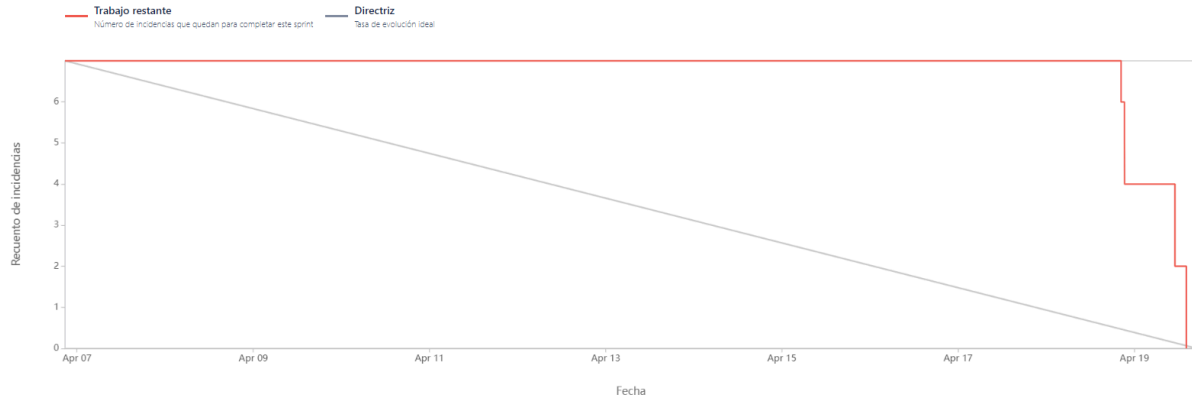
Sprint

PS Sprint 2

Campo de estimación

Recuento de incidencias

Fecha - 6 de abril de 2024 - 19 de abril de 2024



Éxito de la gráfica de Burndown del Sprint 2:

Discusión

Como miembros del grupo #2 del curso de Ingeniería de Software de la Universidad del Valle de Guatemala, puedo compartir nuestra experiencia durante el “Sprint 2”.

Al inicio del sprint, teníamos una lista de tareas bien definidas y estábamos listos para enfrentar los desafíos. Sin embargo, pronto nos dimos cuenta de que habíamos subestimado la cantidad de trabajo necesario para completar algunas de las tareas. Esto se refleja en nuestra gráfica de Burndown, donde la línea roja, que representa el trabajo restante, estaba por encima de la línea gris, que representa el progreso ideal.

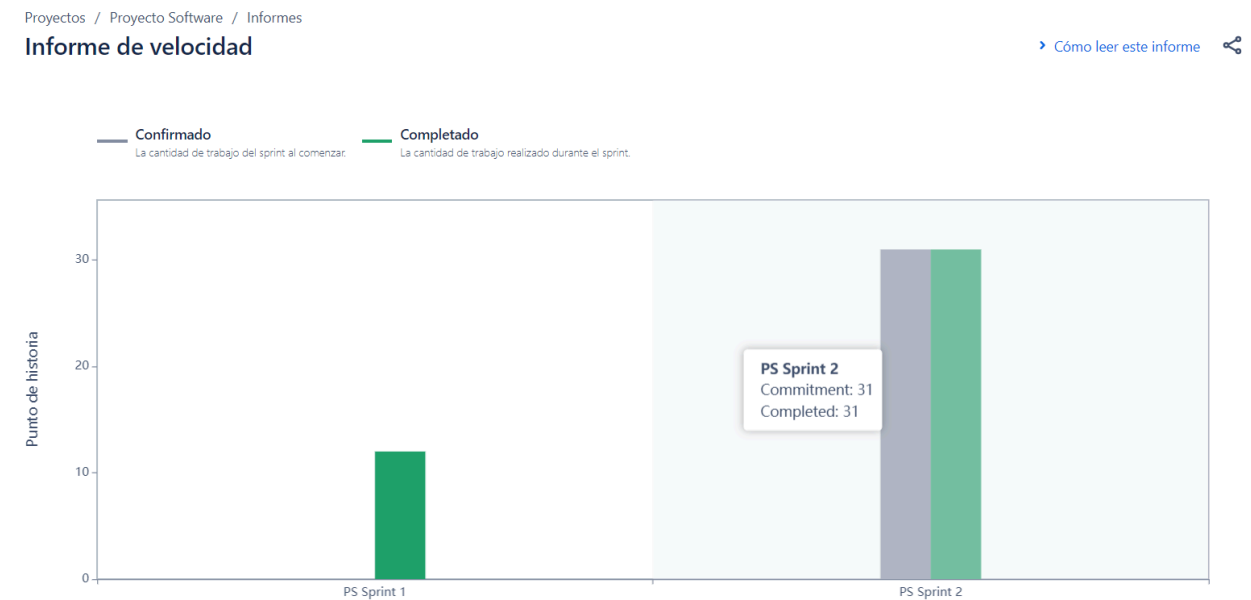
A medida que avanzaba el sprint, nos encontramos luchando para mantenernos al día con el trabajo. Nos mantenemos enfocados y trabajamos duro, a menudo hasta tarde en la noche, para asegurarnos de que todas las tareas se completaron a tiempo, como la creación de las páginas estáticas y dinámicas, la creación de la base de datos, etc.

Hacia el final del sprint, pudimos ver la luz al final del túnel. A pesar de los contratiempos iniciales, logramos completar todas nuestras tareas antes de la fecha límite. Esto se refleja en la gráfica de Burndown, donde la línea roja se encuentra con el eje X antes del final del sprint, indicando que todo el trabajo pendiente se completó antes del final previsto del sprint.

Mirando hacia atrás, aprendemos valiosas lecciones de esta experiencia. Aprendimos la importancia de una estimación precisa y de la gestión eficaz del tiempo. También nos dimos cuenta de la importancia del trabajo en equipo y de la perseverancia frente a los desafíos.

A pesar de los obstáculos, estamos orgullosos de lo que logramos durante el “Sprint 2”. Estamos emocionados de aplicar lo que hemos aprendido en nuestros futuros sprints y confiamos en que seremos aún más eficientes y efectivos en el futuro.

● Gráfico de velocidad:



Cálculo de la métrica de velocidad:

La velocidad del sprint se calcula sumando todos los puntos de historia completados en un sprint y dividiéndolo por la duración del sprint. Se completaron varias tareas durante el sprint “PS Sprint 2”, que duró desde el 6 de abril hasta el 19 de abril.

Las tareas completadas y sus respectivos puntos de historia son los siguientes:

- PS-22: Realizar estructura de la página - 1 punto
- PS-23: Desarrollo de páginas estáticas - 2 puntos
- PS-16: Desarrollar entidad de producto con los atributos correspondientes - 5 puntos
- PS-13: Obtener feedback del product owner - 2 puntos
- PS-9: Creación de la base de datos - 10 puntos
- PS-4: Desarrollo de la pantalla de inicio - 3 puntos
- PS-10: Conexión de la base de datos - 8 puntos

Si sumamos todos estos puntos, obtenemos un total de 27 puntos de historia completados durante el sprint.

$$1 + 2 + 5 + 2 + 10 + 3 + 8 = 31$$

La duración del sprint es de 14 días (desde el 6 de abril hasta el 19 de abril). Por lo tanto, la velocidad del sprint sería **31 puntos / 14 días = 2.21 puntos por día.**

Incremento

Código desarrollado

Link al repositorio de github: <https://github.com/Ctribsz/Tebell>

Documentación

o Retrospectiva del sprint Debe elaborar una reflexión de cómo fue el desempeño del equipo en el desarrollo del sprint y cuáles son los aspectos que debe mejorar el equipo de desarrollo para no repetir en el próximo sprint.

El desarrollo del sprint ha sido una experiencia gratificante para nuestro equipo. Desde el inicio, pudimos notar una mejora considerable en nuestra forma de organizarnos y trabajar en equipo, así como una comunicación más efectiva entre los miembros del equipo. Esta mejora en nuestra dinámica de trabajo ha sido fundamental para alcanzar nuestros objetivos de manera más eficiente y satisfactoria.

Durante este sprint, logramos una planificación más detallada y una distribución equitativa de responsabilidades desde el inicio. Esto nos permitió tener una visión clara de lo que se esperaba de cada uno y evitar confusiones o desbalances en la carga de trabajo. Además, mantuvimos una comunicación constante y abierta, lo que facilitó la resolución de problemas y la toma de decisiones en tiempo real.

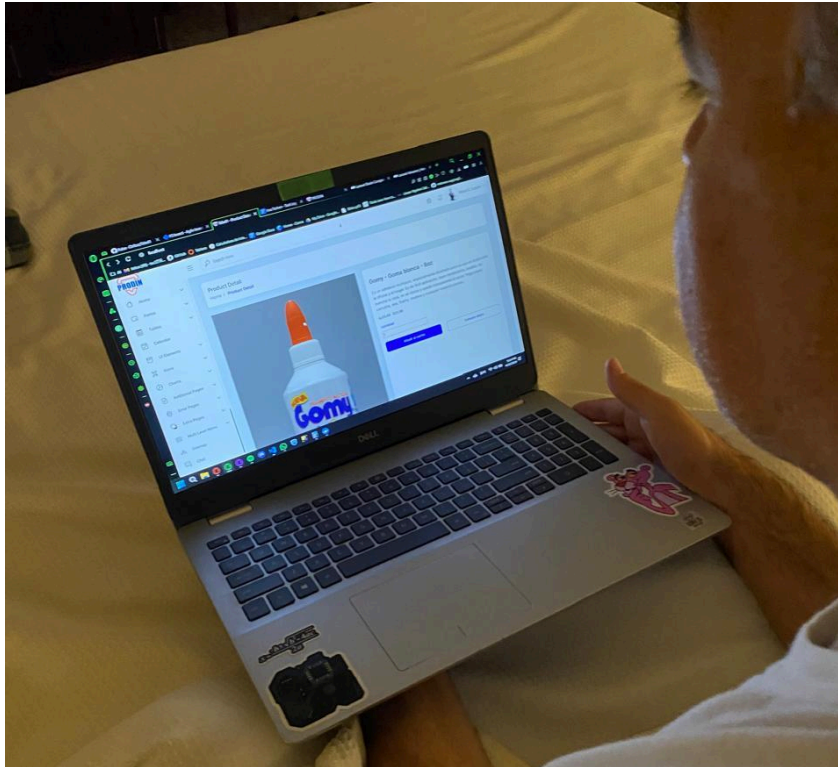
A pesar de estos avances, aún hay aspectos que podemos mejorar para el próximo sprint. Uno de los puntos a destacar es la necesidad de una mayor atención a la gestión del tiempo. Aunque logramos cumplir con nuestros objetivos, notamos que en algunas ocasiones nos vimos presionados por plazos ajustados. Mejorar nuestra capacidad para estimar tiempos y priorizar tareas nos ayudará a evitar situaciones de estrés innecesario en el futuro.

Además, debemos seguir trabajando en la optimización de nuestros procesos. Si bien hemos mejorado significativamente en comparación con el sprint anterior, aún hay margen para aumentar nuestra eficiencia. Esto implica identificar y eliminar posibles cuellos de botella, así como buscar formas de automatizar tareas repetitivas o tediosas.

Por último, es importante no caer en la complacencia. Aunque hemos tenido un buen desempeño en este sprint, siempre hay espacio para crecer y mejorar. Mantener una actitud de aprendizaje continuo y estar abiertos a recibir retroalimentación nos permitirá seguir evolucionando como equipo.

En otras palabras, el desarrollo del sprint ha sido una experiencia positiva en la que hemos demostrado una mejora significativa en nuestra forma de trabajar en equipo y comunicarnos. Sin embargo, aún hay áreas que podemos fortalecer, como la gestión del tiempo y la optimización de procesos. Al mantener el enfoque en la mejora continua, estamos seguros de que podemos seguir alcanzando resultados exitosos en futuros sprints.

Evidencias con product Owner

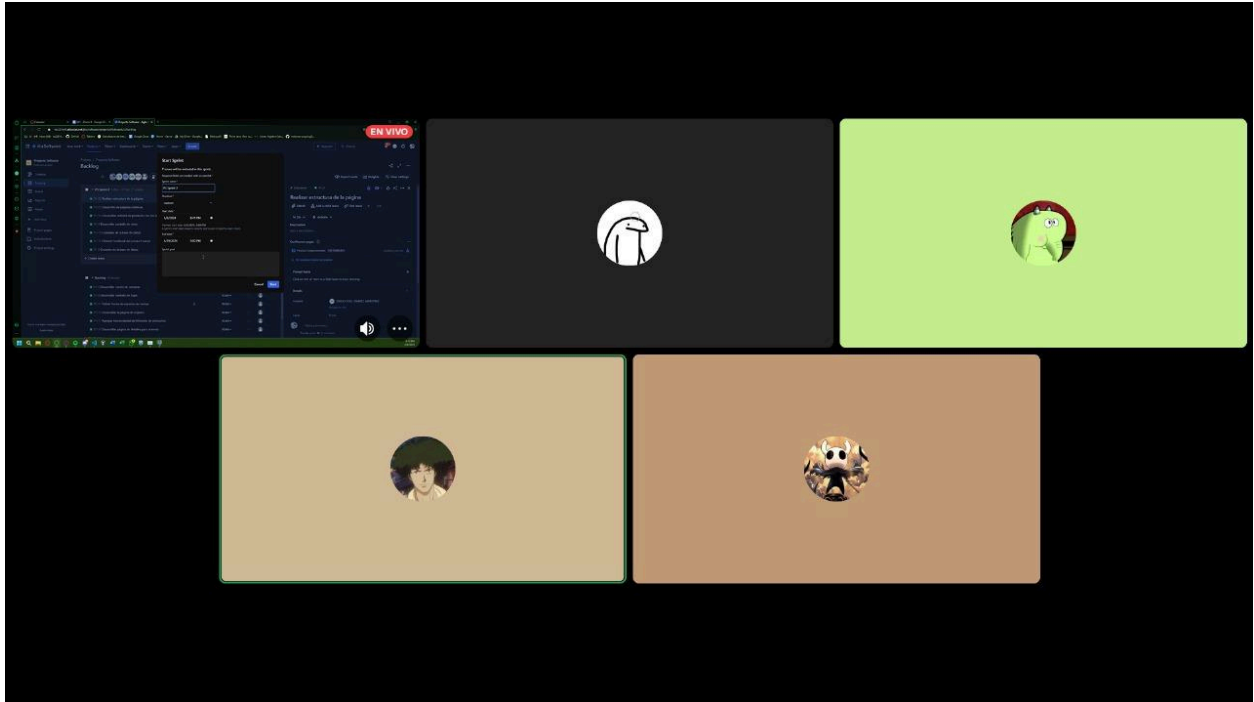


Feedback del product owner:

- Las imágenes deberían ser del mismo tamaño en la vista del catálogo de productos
- Le gustó mucho el logo de carga de prodin
- Dice que se deben implementar las familias de productos en el catálogo
- Las imágenes mostradas en la descripción del producto deberían ser más pequeñas
- Se debe añadir un dropdown para seleccionar la cantidad de producto deseada para controlar las unidades ordenadas
- Dice que va a proporcionar una tablet con el sistema para poder comenzar a familiarizarse con cómo funcionan los reportes, etc
- Le gustó mucho que en la descripción del producto se encuentren las familias de productos.

Reuniones:

Fecha: 06/04/2024



Enlaces:

Docs (Ingresar con el correo institucional):

https://docs.google.com/document/d/1_oIGl2ieYB6AE94LQZb64c9kaB7nupFEpJt26n2FFVY/edit?usp=sharing

GitHub: <https://github.com/Ctribsz/Tebel.git>

GitHub del proyecto en Laravel: <https://github.com/Ctribsz/Tebel1.git>

Presentación del Sprint

2: https://www.canva.com/design/DAGC5vioYZI/IuD9tegwysl2vCfcRdqiPg/edit?utm_content=DAGC5vioYZI&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Jira:

<https://tsc221645.atlassian.net/jira/software/projects/PS/boards/2/timeline?timeline=WEEKS&shared=&atlOrigin=eyJpIjoiMzc3MWUxOGZmMzY1NDM5NmE5NTA0MTk5YmRIYzgyMzYiLCJwIjoiajI9>