

```

* .text:00401000      push    ebp
* .text:00401001      mov     ebp, esp
* .text:00401003      push    ecx
* .text:00401004      push    0                ; dwReserved
* .text:00401006      push    0                ; lpdwFlags
* .text:00401008      call   ds:InternetGetConnectedState
* .text:0040100E      mov     [ebp+var_4], eax
* .text:00401011      cmp     [ebp+var_4], 0
* .text:00401015      jz      short loc_40102B
* .text:00401017      push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
* .text:0040101C      call   sub_40105F
* .text:00401021      add     esp, 4
* .text:00401024      mov     eax, 1
* .text:00401029      jmp     short loc_40103A
* .text:0040102B ; -----
* .text:0040102B

```

push ebp	Pusha il contenuto del registro EBP nello stack.
mov ebp, esp	Copia il contenuto dello stack pointer (ESP) nel registro base pointer (EBP), stabilisce un nuovo frame di stack
push ecx	Pusha il contenuto del registro ECX nello stack
push 0	Pusha il valore 0 nello stack (dwReserved)
push 0	Pusha il valore 0 nello stack (lpdwFlags)
call ds:InternetGetConnectedState	Chiama la funzione `InternetGetConnectedState`
mov eax, [ebp+var_4]	Mette il valore memorizzato all'indirizzo `[ebp+var_4]` nel registro EAX
cmp [ebp+var_4], 0	Confronta il valore memorizzato all'indirizzo `[ebp+var_4]` con 0
jz short loc_40102B	Salta a <i>loc_40102B</i> se il confronto precedente ha dato esito zero (cioè se il valore è zero)
push offset aSuccessInterne	Mette l'indirizzo della stringa "Success: Internet Connection\n" nello stack.
call sub_40105F	Chiama la subroutine <i>sub_40105F</i>
add esp, 4	Pulisce 4 byte dallo stack
mov eax, 1	Mette il valore 1 nel registro eax
jmp short loc_40103A	Salta incondizionatamente a <i>loc_40103A</i>

Costrutti di controllo:

Condizionali [if], che vengono effettuati solo in determinati casi, come la comparazione di valori.

Salto incondizionato, passa direttamente a dove indicato.

InternetGetConnectedState, dovrebbe essere parte di un blocco che verifica lo stato della connessione Internet, per fare eseguire determinate funzioni in caso positivo o negativo.