

seL4: Threads

廖东海

ctrlz.donghai@gmail.com

Background

▶ Thread Control Block

- ▶ seL4 内核提供线程的抽象，用于管理任务的执行，在内核中被表示为Thread Control Block。
- ▶ 每个任务绑定一个TCB，TCB是CPU调度的基本单位。

▶ TCB中的主要内容：

- ▶ 寄存器上下文。
- ▶ 线程执行状态。
- ▶ 线程的CSpace、VSpace。
- ▶ 优先级信息。
- ▶ IPC buffer信息。
- ▶ 错误处理。
- ▶ 调度队列中的前后指针。
- ▶ EndPoint等待队列中的前后指针。

Thread Object



Scheduling Model

- ▶ 在seL4内核中，调度器是一个基于优先级的轮询调度器，会选取最高优先级的线程在特定的处理器核心上执行。
- ▶ **Priorities:** 调度器选取最高优先级的可运行线程进行调度，内部提供的优先级范围是 0~255 。255是被编码为 `seL4_MaxPrio` 的常量。
- ▶ TCB内部还有一个 **maximum control priority (MCP)**，当设置优先级时，必须提供显示的 TCB 对应的 **capability** 来获取设置权限。如果设置的优先级大于 MCP，则设置操作失败。`root task` 的 优先级和 MCP 都被设置为 `seL4_MaxPrio`
- ▶ **Round robin**
 - ▶ 当有多个可运行的相同优先级的 TCB 时，调度器会采用 FIFO 的策略。而调度的时机则是使用时间片。
 - ▶ 每个 TCB 都有一个时间片字段，标识 TCB 有资格执行的周期数，而内核的计时器则会进行一个周期性的时钟中断来抢占时间片，当时间片用尽后则会撤销 TCB，调度其他有时间片的 TCB。
 - ▶ 当然，线程也可以使用 `seL4_Yield` 系统调用来主动交出他们当前的时间片。

User Interface

- ▶ 寄存器相关
 - ▶ seL4_TCB_ReadRegisters/seL4_TCB_WriteRegisters/seL4_TCB_CopyRegisters
- ▶ 优先级相关
 - ▶ seL4_TCB_SetPriority/seL4_TCB_SetMCPriority/seL4_TCB_SetSchedParams
- ▶ CNode配置：
 - ▶ seL4_TCB_Configure
 - ▶ seL4_TCB_SetIPCBuffer
 - ▶ seL4_TCB_SetSpace
- ▶ 线程启动暂停：seL4_TCB_Suspend/seL4_TCB_Resume
- ▶ Notification相关：
 - ▶ seL4_TCB_BindNotification/seL4_TCB_UnbindNotification

Example

- ▶ `seL4_TCB_Configure(seL4_TCB _service, seL4_Word fault_ep, seL4_CNode cspace_root, seL4_Word cspace_root_data, seL4_CPtr vspace_root, seL4_Word vspace_root_data, seL4_Word buffer, seL4_CPtr bufferFrame)`。
 - ▶ `service`: 操作的TCB对象。
 - ▶ `fault_ep`: 线程出现错误时传递错误消息的endpoint。
 - ▶ `cspace_root`: 设置TCB的Root CSpace。
 - ▶ `cspace_root_data`: 可选地设置Root CNode的guard和guard size。
 - ▶ `vspace_root`: 设置TCB的Vspace。
 - ▶ `vspace_root_data`: 暂时没用。
 - ▶ `buffer`: IPC Buffer的虚拟地址。
 - ▶ `bufferFrame`: IPC Buffer frame对应的CPtr。
- ▶ `seL4_TCB_SetSchedParams(seL4_TCB _service, seL4_TCB authority, seL4_Word mcp, seL4_Word priority)`
 - ▶ `authority`: TCB 在设置优先级和 MCP 时被限制的最大 MCP对应的TCB。

seL4: Schedule

廖东海

ctrlz.donghai@gmail.com

线程调度

▶ 普通调度

- ▶ 指的是带有优先级的RR调度。
- ▶ `chooseThread(void)`函数根据区域和优先级查到相应的就绪队列，再从ready queue的head找到要执行的线程 A。
- ▶ `switchToThread()`函数负责将当前线程`ksCurThread`切换到A。
- ▶ `SCHED_APPEND` 把线程插入就绪队列最后面，`SCHED_ENQUEUE`把线程插入就绪队列最前面。

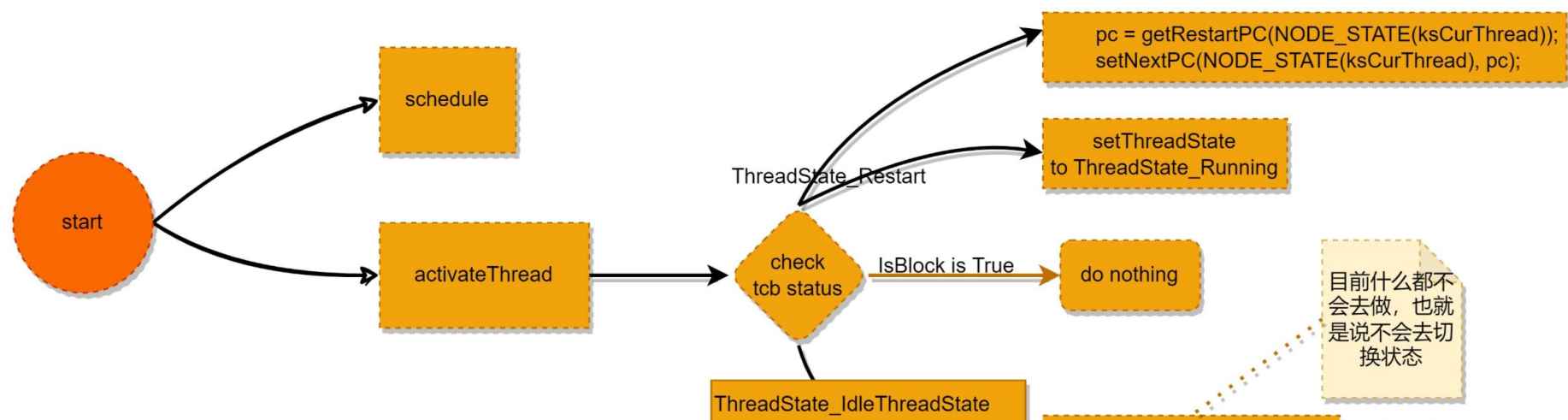
▶ 特殊调度。

- ▶ 调度器action有下面2种状态：
 - ▶ `#define SchedulerAction_ResumeCurrentThread ((tcb_t*)0)`
 - ▶ `#define SchedulerAction_ChooseNewThread ((tcb_t*) 1)`
- ▶ 把要运行的线程的TCB指针赋值给`ksSchedulerAction`。
 - ▶ 通过`possibleSwitchTo`来赋值。

线程调度

► 调度一般分2步:

- 第一步调用`schedule()`配置下个线程A的上下文。然后将`ksCurThread`指针指向A，意义是根据调度算法找到了下个要运行的线程了。
- 第二步调用`activateThread()`切换到A上下文, `setNextPC` 会将EL指向A的第一条指令。



Thanks for Listening.