## A、用户管理系统

解题思路:通读题意,就是要看给定的两个节点,x和y是不是以x为LCA。

所以采取使用链式前向星存图,然后使用dfs序+rmq的做法,最后再使用ST表对查询进行优化。

**注意事项**:本题需要自己找出根节点在哪里,所以在读入边信息时,确定每一个节点的父节点是谁。最后遍历一遍fa数组就可以知道根节点了。

## G、模拟宇宙

**解题思路**:有向图,经过一个节点起,最多可以经过多少节点。可以尝试将所有边反向。再使用拓扑排序的kahn算法。每一次将入度为0的节点一次性全部加入队列,并赋给他们相同的值cnt。入队操作结束后cnt++。然后从队列中取元素(直到取完),将其关联的边删除(如果期间有新的入度为0的节点出现,则入队)。循环下去直至队空。

## H、救援行动

**解题思路**:最小生成树问题,考虑到边比较多,是个稠密图,所以使用prim算法。边多所以用邻接矩阵存图,在初始化一个vis数组表示是否被访问过,一个dis数组表示新节点到mst距离。

# P、利萨斯陷落

解题思路:即求欧拉路径的最小字典序。无向图的欧拉路径:所有节点度为偶数,或者仅有两个节点度为奇数,其他节点度都为偶数。所以在main函数先判断各节点的度是不是满足构成欧拉路径的要求,不满足就直接return。选出遍历起点(有奇数度的点,就从小的那个奇数度的节点开始,全是偶数度就从1开始dfs)随后进行dfs即可,由于要找最小字典序,所以还可以使用一个优先队列,每次取出邻接点中可用的最小的节点,将储存结果放入栈中,最后输出即可。

**注意事项**:还有一个坑,就是给的节点,可能不是一个连通图,(所以即使度满足条件,也可能无法构成欧拉路径)。所以我们需要在输入的时候就使用并查集来处理,判断一下图是否连通。

## R、你好世界

**解题思路**:本题的难点主要在于建图的方式。如果按照题意建图就太复杂了。所以我们考虑进行优化。 给定a,b区间,那我们可以对a到b建立一条边而内部用长度为0的边连接起来,从而大大减少了复杂度。

注意事项:相邻节点长度为0的边是从后指向前的有向边,而外部的a到b的边是从前指到后的有向边。

# V、客户

解题思路: 典型的匈牙利算法求二分图的最大匹配。

循环处理需求一方的每个点即可

```
for (int i = 1; i <= m; i++) {
    memset(vis, 0, sizeof(vis));
    if (dfs(i)) ans++;
}</pre>
```

```
bool dfs(int u) {
    for (int v : g[u]) {
        if (vis[v]) continue;
        vis[v] = 1;
        if (!match[v] || dfs(match[v])) {
            match[v] = u;
            return true;
        }
    }
    return false;
}
```