

# 图论专题评讲

B, E, O, S, T

余天羽

信息与软件工程学院

2024 年 5 月 18 日



- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## B. 阻止悲剧

### 题意

给定二维平面上的  $n$  个点。你可以选定任何一个点作为起始点，每次选择花费  $|x_u - x_v| + |y_u - y_v|$  的代价向下走一个点，或是花费 0 的代价回到一个曾经到达过的点。对于每个曾经到达过的点最多回去一次。问到达所有点的最小代价。

$2 \leq n \leq 400$ ,  $0 \leq |x_i|, |y_i| \leq 10^9$ 。

## B. 阻止悲剧

### 题意

给定二维平面上的  $n$  个点。你可以选定任何一个点作为起始点，每次选择花费  $|x_u - x_v| + |y_u - y_v|$  的代价向下走一个点，或是花费 0 的代价回到一个曾经到达过的点。对于每个曾经到达过的点最多回去一次。问到达所有点的最小代价。

$2 \leq n \leq 400$ ,  $0 \leq |x_i|, |y_i| \leq 10^9$ 。

看数据范围识网络流。

## B. 阻止悲剧

### 题意

给定二维平面上的  $n$  个点。你可以选定任何一个点作为起始点，每次选择花费  $|x_u - x_v| + |y_u - y_v|$  的代价向下走一个点，或是花费 0 的代价回到一个曾经到达过的点。对于每个曾经到达过的点最多回去一次。问到达所有点的最小代价。

$2 \leq n \leq 400$ ,  $0 \leq |x_i|, |y_i| \leq 10^9$ 。

看数据范围识网络流。

条件转化：

花费 0 从  $v$  回到曾经到过的点  $u$ ，显然满足  $y_u > y_v$ 。

等价于每个点都可以向下延伸出至多两条路径  $\rightarrow$  拆点以分配流量。

## B. 阻止悲剧

将每个点  $x$  拆分成两个点  $x_1$  和  $x_2$ :  $x_1$  可以看作父亲,  $x_2$  则看作儿子。

那么可以从源点向每个父亲连容量为 2 费用为 0 的边, 从每个儿子向汇点连容量为 1 费用为 0 的边。容量的倍数关系保证了每个父亲最多能分出两个儿子。

## B. 阻止悲剧

将每个点  $x$  拆分成两个点  $x_1$  和  $x_2$ :  $x_1$  可以看作父亲,  $x_2$  则看作儿子。

那么可以从源点向每个父亲连容量为 2 费用为 0 的边, 从每个儿子向汇点连容量为 1 费用为 0 的边。容量的倍数关系保证了每个父亲最多能分出两个儿子。

接着, 对于一条边  $u, v$ , 则连  $u_1 \rightarrow v_2$ , 容量为 1, 费用为曼哈顿距离。意为将  $u$  作为父亲配给儿子,  $v$  作为儿子配给父亲, 流得以在依赖关系中传播。



## B. 阻止悲剧

将每个点  $x$  拆分成两个点  $x_1$  和  $x_2$ :  $x_1$  可以看作父亲,  $x_2$  则看作儿子。

那么可以从源点向每个父亲连容量为 2 费用为 0 的边, 从每个儿子向汇点连容量为 1 费用为 0 的边。容量的倍数关系保证了每个父亲最多能分出两个儿子。

接着, 对于一条边  $u, v$ , 则连  $u_1 \rightarrow v_2$ , 容量为 1, 费用为曼哈顿距离。意为将  $u$  作为父亲配给儿子,  $v$  作为儿子配给父亲, 流得以在依赖关系中传播。

在图上跑最小费用最大流即可。时间复杂度  $O(nm\sqrt{m})$ 。

- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## E. 布尔公式

## 题意

判断给定  $n$  元布尔公式的值：

$$Q_1x_1 Q_2x_2 \cdots Q_nx_n F(x_1, x_2, \cdots, x_n)$$

其中  $Q_i$  为  $\forall$  或  $\exists$ ,  $F$  是有  $m$  个子句的二元合取范式。

$2 \leq n, m \leq 10^5$ 。

## E. 布尔公式

### 题意

判断给定  $n$  元布尔公式的值：

$$Q_1x_1 Q_2x_2 \cdots Q_nx_n F(x_1, x_2, \cdots, x_n)$$

其中  $Q_i$  为  $\forall$  或  $\exists$ ,  $F$  是有  $m$  个子句的二元合取范式。

$2 \leq n, m \leq 10^5$ 。

题面比较绕，可以尝试发掘一些使公式成立的必要条件。

## E. 布尔公式

回顾一下 2-sat 的操作原理：

- 对于含  $n$  个命题变元  $x_1, x_2, \dots, x_n$  的公式，对其  $2n$  种文字建一个点。
- 由于  $w_1 \vee w_2$  为真等价于  $\neg w_1 \rightarrow w_2$  和  $\neg w_2 \rightarrow w_1$  均为真，于是从  $\neg w_1$  向  $w_2$  以及  $\neg w_2$  向  $w_1$  连有向边。
- 由蕴含关系的传递性，当图中  $w_1$  可达  $w_2$  时，意味着  $w_1 \rightarrow w_2$  为真。
- 可达性分出四种情况：
  - $x_i$  可达  $\neg x_i$ ,  $x_i$  为假； $\neg x_i$  可达  $x_i$ ,  $x_i$  为真；
  - $x_i$  与  $\neg x_i$  相互可达，命题公式矛盾；
  - $x_i$  与  $\neg x_i$  相互不可达，命题公式可以随意赋值。
- 缩点，利用  $x_i$  和  $\neg x_i$  是否在同一 SCC 以及它们之间的拓扑序判断。

## E. 布尔公式

回到这题，首先，若  $x_i$  与  $\neg x_i$  在同一个 SCC 中，命题公式显然不成立。

## E. 布尔公式

回到这题，首先，若  $x_i$  与  $\neg x_i$  在同一个 SCC 中，命题公式显然不成立。

接着，我们看到第二个样例：

$$\exists x_1 \forall x_2 (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2)$$

## E. 布尔公式

回到这题，首先，若  $x_i$  与  $\neg x_i$  在同一个 SCC 中，命题公式显然不成立。

接着，我们看到第二个样例：

$$\exists x_1 \forall x_2 (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2)$$

这个公式为假的关键在于  $x_1$  与  $x_2$  相互可达，但  $\exists x_1$  比  $\forall x_2$  先出现， $x_1$  无法对  $x_2$  做出适应，因此成为假命题。



## E. 布尔公式

回到这题，首先，若  $x_i$  与  $\neg x_i$  在同一个 SCC 中，命题公式显然不成立。

接着，我们看到第二个样例：

$$\exists x_1 \forall x_2 (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2)$$

这个公式为假的关键在于  $x_1$  与  $x_2$  相互可达，但  $\exists x_1$  比  $\forall x_2$  先出现， $x_1$  无法对  $x_2$  做出适应，因此成为假命题。

具体的，若  $x_i$  是存在变元， $x_j$  是全称变元，且  $i < j$ ，则这两个文字不能存在于同一个 SCC 中。

## E. 布尔公式

相同道理，若一个全称变元  $x_i$  能到达另一个全称变元，也是不合法的。

## E. 布尔公式

相同道理，若一个全称变元  $x_i$  能到达另一个全称变元，也是不合法的。

为了实现这点，用反拓扑序的方式遍历所有 SCC，用一个 tag 标记该 SCC 是否有全称变元并传递下去，判断是否冲突即可。  
时间复杂度  $O(n)$ 。

- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图，每次可以花费  $a_i$  传送到点  $i$ ，也可以通过一条边到达编号比当前点大的节点。若每个节点有且只能到达一次，问遍历完所有节点的最小代价。

$1 \leq n \leq 800$ ,  $1 \leq m \leq 15000$ ,  $0 \leq a_i \leq 10^6$ 。

## 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图，每次可以花费  $a_i$  传送到点  $i$ ，也可以通过一条边到达编号比当前点大的节点。若每个节点有且只能到达一次，问遍历完所有节点的最小代价。

$1 \leq n \leq 800$ ,  $1 \leq m \leq 15000$ ,  $0 \leq a_i \leq 10^6$ 。

和 B 题一样，考虑拆点。

哪里一样了？要求经过某个点固定的次数。

B 是每个节点最多经过两次，而这道题是每个点只经过一次。

哪里一样了？要求经过某个点固定的次数。

B 是每个节点最多经过两次，而这道题是每个点只经过一次。

将每个点  $x$  拆成  $x_1$  和  $x_2$ 。

the same, 从源点  $S$  向每个  $x_1$  连流量为 1, 费用为 0 的边。

从每个  $x_2$  向汇点  $T$  连流量为 1, 费用为 0 的边。

对于边  $(u, v)$  连  $u_1 \rightarrow v_2$ 。

从每个起点出发的代价  $a_i$  怎么连？



哪里一样了？要求经过某个点固定的次数。

B 是每个节点最多经过两次，而这道题是每个点只经过一次。

将每个点  $x$  拆成  $x_1$  和  $x_2$ 。

the same, 从源点  $S$  向每个  $x_1$  连流量为 1, 费用为 0 的边。

从每个  $x_2$  向汇点  $T$  连流量为 1, 费用为 0 的边。

对于边  $(u, v)$  连  $u_1 \rightarrow v_2$ 。

从每个起点出发的代价  $a_i$  怎么连？

相当于直接越过了这个点，从  $S$  向每个  $x_2$  连容量为 1, 费用为  $a_i$  的边即可。

时间复杂度我也不是很懂，但这么小肯定能流！

- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## O. 碎片整理

### 题意

给定一个  $n \times m$  的 01 矩阵。每次操作可以选择一个横向或纵向的全为 1 的连续段，使其归零。问将整个矩阵化为全 0 矩阵所需的最小操作次数。

$1 \leq n, m \leq 200$ 。

## O. 碎片整理

### 题意

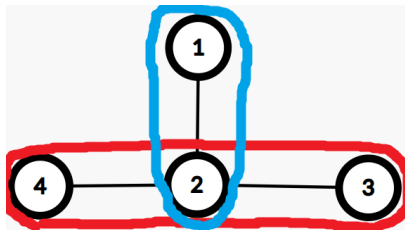
给定一个  $n \times m$  的 01 矩阵。每次操作可以选择一个横向或纵向的全为 1 的连续段，使其归零。问将整个矩阵化为全 0 矩阵所需的最小操作次数。

$1 \leq n, m \leq 200$ 。

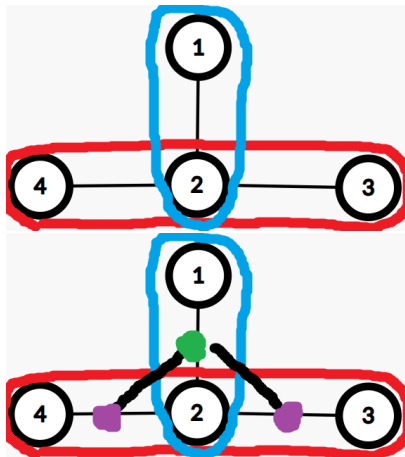
如果是单纯的将某一行/列上的所有 1 变为 0，那么本质是网络流中的最小覆盖问题。

这题的关键点在于选择的段必须全是 1，需要分析这样的段有什么特点。

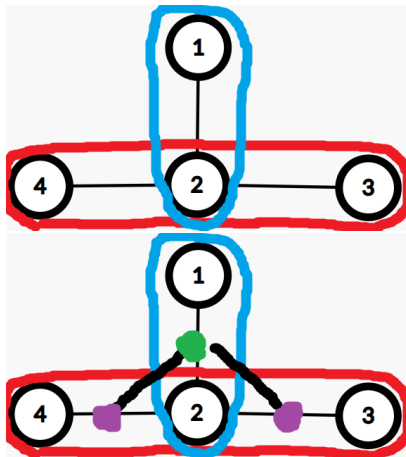
## O. 碎片整理



## O. 碎片整理



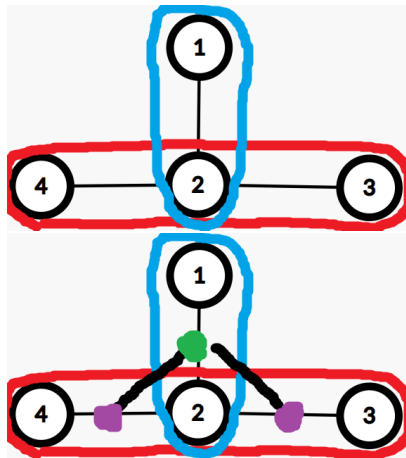
## O. 碎片整理



因为每次取走一行/列全为 1 的段，其路径上的其它连续 1 段会被切断。

即对于每一个交叉点：其与横向还是纵向联通只能选其一。

## O. 碎片整理



因为每次取走一行/列全为 1 的段，其路径上的其它连续 1 段会被切断。

即对于每一个交叉点：其与横向还是纵向联通只能选其一。

考虑连边，例如图中点 2 可以与两个方向上的点联通，那就连  $(1, 2)$  与  $(2, 3)$ 。进一步可以将每条边的中点抽象成一个点，方便连边。



## O. 碎片整理

那么最终的答案等价于在新图中最多选多少点，使得这些点之间没有连边，即二分图最大独立集问题。

## O. 碎片整理

那么最终的答案等价于在新图中最多选多少点，使得这些点之间没有连边，即二分图最大独立集问题。

由 König 定理，二分图中，最小点覆盖 = 最大匹配。

又最大独立集 =  $n$  - 最小点覆盖。

故二分图最大独立集 = 总点数 - 最大匹配数。

## O. 碎片整理

那么最终的答案等价于在新图中最多选多少点，使得这些点之间没有连边，即二分图最大独立集问题。

由 König 定理，二分图中，最小点覆盖 = 最大匹配。

又最大独立集 =  $n$  - 最小点覆盖。

故二分图最大独立集 = 总点数 - 最大匹配数。

跑最大流即可。实际过程中可能是连边较多，HLPP 会远优于 Dinic。

- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## S. 宇宙市场趋势

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图。每个点  $i$  需要  $p_i$  的代价激活，当一条边  $j$  的两个端点都被激活时会有  $w_j$  的收益。问（总收益 - 总代价）的最大值。

$2 \leq n \leq 5 \cdot 10^3$ ,  $1 \leq m \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $0 \leq p_i, w_j \leq 100$ 。

## S. 宇宙市场趋势

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图。每个点  $i$  需要  $p_i$  的代价激活，当一条边  $j$  的两个端点都被激活时会有  $w_j$  的收益。问（总收益 - 总代价）的最大值。

$2 \leq n \leq 5 \cdot 10^3$ ,  $1 \leq m \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $0 \leq p_i, w_j \leq 100$ 。

有收益，有代价  $\rightarrow$  最大权闭合子图问题。

## S. 宇宙市场趋势

### 最大权闭合子图

闭合子图：对于一个有向图，从中选定一个点集  $V$ ，若对于  $V$  中任何一个点，其后继节点也在  $V$  中，那么这个点集构成的子图称为闭合子图。

## S. 宇宙市场趋势

### 最大权闭合子图

闭合子图：对于一个有向图，从中选定一个点集  $V$ ，若对于  $V$  中任何一个点，其后继节点也在  $V$  中，那么这个点集构成的子图称为闭合子图。

最大权闭合子图：每个点有权值，让选出来的闭合子图里的点拥有最大点权和。



## S. 宇宙市场趋势

### 最大权闭合子图

闭合子图：对于一个有向图，从中选定一个点集  $V$ ，若对于  $V$  中任何一个点，其后继节点也在  $V$  中，那么这个点集构成的子图称为闭合子图。

最大权闭合子图：每个点有权值，让选出来的闭合子图里的点拥有最大点权和。

转化为二分图：收益视为正权，置于左部点；代价视为负权，置于右部点。

## S. 宇宙市场趋势

### 最大权闭合子图

闭合子图：对于一个有向图，从中选定一个点集  $V$ ，若对于  $V$  中任何一个点，其后继节点也在  $V$  中，那么这个点集构成的子图称为闭合子图。

最大权闭合子图：每个点有权值，让选出来的闭合子图里的点拥有最大点权和。

转化为二分图：收益视为正权，置于左部点；代价视为负权，置于右部点。

存在依赖关系，左部点就向右部点连边，构成闭合子图。

## S. 宇宙市场趋势

### 最大权闭合子图

闭合子图：对于一个有向图，从中选定一个点集  $V$ ，若对于  $V$  中任何一个点，其后继节点也在  $V$  中，那么这个点集构成的子图称为闭合子图。

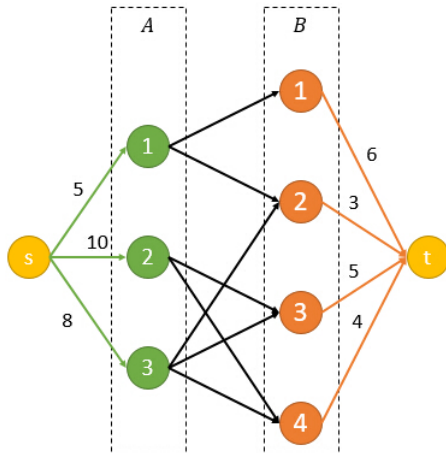
最大权闭合子图：每个点有权值，让选出来的闭合子图里的点拥有最大点权和。

转化为二分图：收益视为正权，置于左部点；代价视为负权，置于右部点。

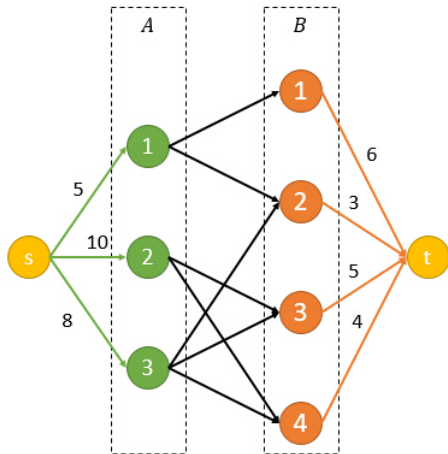
存在依赖关系，左部点就向右部点连边，构成闭合子图。

最大净收益就是这个二分图的最大权闭合子图的权值。

# S. 宇宙市场趋势

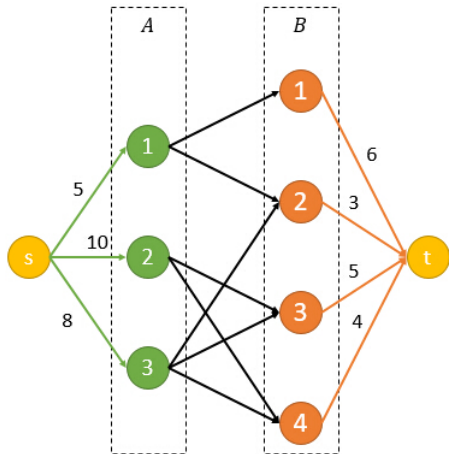


## S. 宇宙市场趋势



一般来说，源点向左部点连收益大小的边，右部点向汇点连代价大小的边。左部点和右部点之间的边权设为无穷大。

## S. 宇宙市场趋势



一般来说，源点向左部点连收益大小的边，右部点向汇点连代价大小的边。左部点和右部点之间的边权设为无穷大。

结论：最大权闭合子图的权值 = 正权点之和 - 最小割。

## S. 宇宙市场趋势

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图。每个点  $i$  需要  $p_i$  的代价激活，当一条边  $j$  的两个端点都被激活时会有  $w_j$  的收益。问（总收益 - 总代价）的最大值。

$2 \leq n \leq 5 \cdot 10^3$ ,  $1 \leq m \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $0 \leq p_i, w_j \leq 100$ 。

对于本题，边能获得收益，点会索取代价。于是将每条边作为左部点，每个顶点作为右部点，每条边向其依赖的两个顶点连边，即转化为了最大权闭合子图问题。

## S. 宇宙市场趋势

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的图。每个点  $i$  需要  $p_i$  的代价激活，当一条边  $j$  的两个端点都被激活时会有  $w_j$  的收益。问（总收益 - 总代价）的最大值。

$2 \leq n \leq 5 \cdot 10^3$ ,  $1 \leq m \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $0 \leq p_i, w_j \leq 100$ 。

对于本题，边能获得收益，点会索取代价。于是将每条边作为左部点，每个顶点作为右部点，每条边向其依赖的两个顶点连边，即转化为了最大权闭合子图问题。

在图上跑最大流即可。时间复杂度  $O(|w|m\sqrt{n})$ 。



- ① B. 阻止悲剧
- ② E. 布尔公式
- ③ N. 机器学习
- ④ O. 碎片整理
- ⑤ S. 宇宙市场趋势
- ⑥ T. 模拟宇宙·其二

## T. 模拟宇宙·其二

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的有向图。你可以逆转最多一条边的方向，问从 1 号点出发最终回到 1 号点最多能经过多少个不同的顶点。

$$1 \leq n, m \leq 10^5。$$

## T. 模拟宇宙·其二

### 题意

给定一张  $n$  个点  $m$  条边的有向图。你可以逆转最多一条边的方向，问从 1 号点出发最终回到 1 号点最多能经过多少个不同的顶点。

$$1 \leq n, m \leq 10^5.$$

有向图，如果有环，那取完环上的所有点一定不劣。

→ 考虑缩点，以一个强连通分量内的点数作为最小计数单位。

## T. 模拟宇宙·其二

回路不好处理。

→ 将回路拆成两部分，以一条边  $(u, v)$  为分界，将回路分割成  $(1, u)$  和  $(v, 1)$  两段（一来一回）。

## T. 模拟宇宙·其二

回路不好处理。

→ 将回路拆成两部分，以一条边  $(u, v)$  为分界，将回路分割成  $(1, u)$  和  $(v, 1)$  两段（一来一回）。

$(1, i)$  的长度可以利用拓扑排序线性预处理， $(i, 1)$  一样可以在反图上拓扑求得。

## T. 模拟宇宙·其二

回路不好处理。

→ 将回路拆成两部分，以一条边  $(u, v)$  为分界，将回路分割成  $(1, u)$  和  $(v, 1)$  两段（一来一回）。

$(1, i)$  的长度可以利用拓扑排序线性预处理， $(i, 1)$  一样可以在反图上拓扑求得。

枚举每条边是否反向。反向即  $(u, v) \rightarrow (v, u)$ ，取  $\max$  即可：

$$\max\{(1, u) + (v, 1), (1, v) + (u, 1)\}$$

## T. 模拟宇宙·其二

回路不好处理。

→ 将回路拆成两部分，以一条边  $(u, v)$  为分界，将回路分割成  $(1, u)$  和  $(v, 1)$  两段（一来一回）。

$(1, i)$  的长度可以利用拓扑排序线性预处理， $(i, 1)$  一样可以在反图上拓扑求得。

枚举每条边是否反向。反向即  $(u, v) \rightarrow (v, u)$ ，取  $\max$  即可：

$$\max\{(1, u) + (v, 1), (1, v) + (u, 1)\}$$

时间复杂度  $O(n)$ 。



*Thanks!*