

Manual de usuario - Calendario escolar



Alumnos: Carlos Trujillo y José Palacios

Grupo: 4

Asignatura: Programación de Servicios y Procesos

Profesor: José Luis Rodríguez Rodríguez

Curso: 2º DAM - 2019/2020

Índice

| | |
|--|----------|
| Manual de usuario - Calendario escolar | 1 |
| Índice | 2 |
| ¿Qué necesitamos para arrancar la aplicación? | 3 |
| Paso a paso | 3 |
| Clonación del repositorio | 3 |
| XAMPP y WAMP | 4 |
| Configuración WAMP | 4 |
| Configuración XAMPP | 6 |
| Configuración Filezilla | 10 |
| Configuración del entorno de desarrollo | 12 |
| Inicio de la aplicación | 13 |

1. ¿Qué necesitamos para arrancar la aplicación?

- IntelliJ IDEA.
- WAMP.
- XAMPP.
- Filezilla.
- GIT Bash.

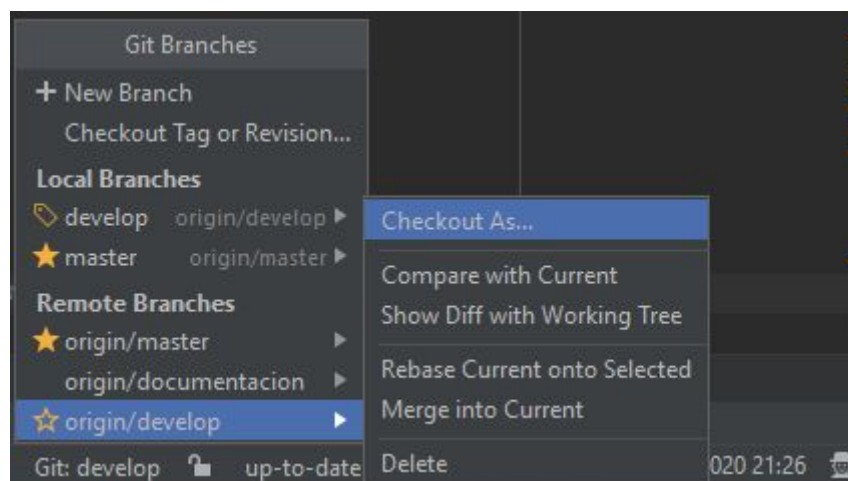
2. Paso a paso

1. Clonación del repositorio

Lo primero que debemos hacer es instalar el **IntelliJ** en el caso de no tenerlo. Una vez instalado, para poder iniciar el proyecto, haremos un clone del repositorio en Github.

<https://github.com/Ctrusan/proyectopsp-grupo4.git>

Para poder clonar, necesitamos el programa **GIT Bash**. En este, tendremos que posicionarnos en la carpeta donde queramos el proyecto y realizaremos el clonado con el comando 'git clone' más el repositorio. Una vez realizado esto, tendremos que acceder a la rama 'develop' desde IntelliJ, ya que es ahí donde se localizan las clases.



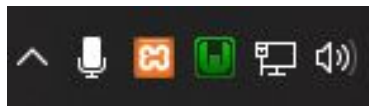
2. XAMPP y WAMP

El servidor WAMP lo utilizaremos para la base de datos de nuestra aplicación y XAMPP para utilizar el servidor de correos SMTP y POP3. En los siguientes enlaces se pueden descargar ambos:

<http://www.wampserver.es/>

<https://www.apachefriends.org/es/index.html>

Una vez instalados, los iniciamos y nos aparecerán en la barra de herramientas los logos.



Configuración WAMP

Si nos aparece en verde es que está listo para usarse y para configurarlo.

Primeramente pinchamos en el logo y se nos desplegará un menú. Abrimos donde dice **MySQL** y dentro **MySQL console**. Esto es lo que utilizaremos para la base de datos y para que funcione en la consola necesitamos ejecutar el siguiente comando (no es necesaria ninguna contraseña al ingresar en el terminal):

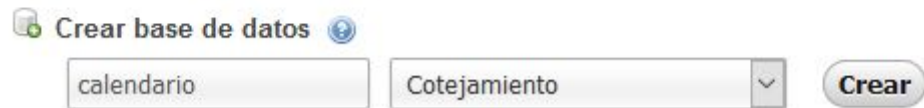
```
set global time_zone="+3:00";
```

Seguidamente tendremos que importar la base de datos que las tenemos guardadas en el repositorio. Abrimos en WAMP el phpMyAdmin que se nos abrirá con nuestro navegador.

Abrimos la pestaña en la que pone "Bases de datos" y creamos una base de datos vacía llamada "calendario"



Bases de datos



A continuación tendremos que importar las tablas almacenadas en nuestra carpeta “BaseDeDatos” dentro de nuestro repositorio, para ello entramos en la base de datos y clicamos arriba en la pestaña que pone “insertar”, pulsamos en examinar, seleccionamos la ruta de nuestra tabla y le damos a continuar.



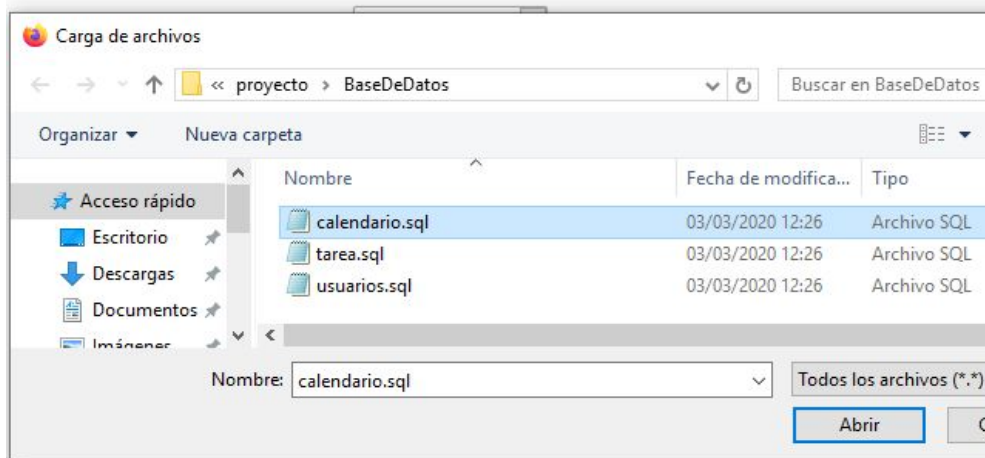
Importando al servidor actual

Archivo a importar:

El archivo puede ser comprimido (gzip, zip) o descomprimido.

Un archivo comprimido tiene que terminar en `[formato].[compresión]`. Por ejemplo: `.sql.zip`

Buscar en su ordenador: [Examinar...](#) No se ha seleccionado ningún archivo. (Máximo: 2,048KB)



Modalidad SQL compatible: NONE

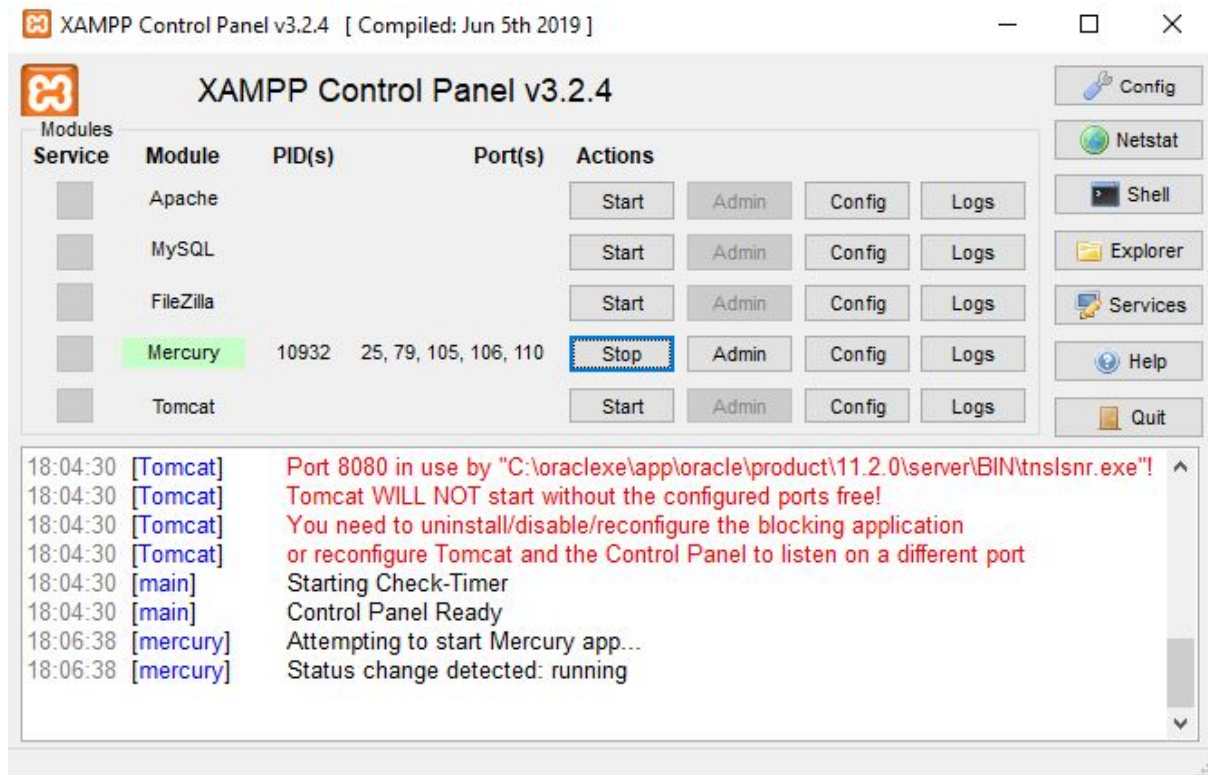
☒ No utilizar AUTO_INCREMENT con el valor 0

[Continuar](#)

Este paso lo repetimos con cada una de las tablas que tenemos, que son 3.

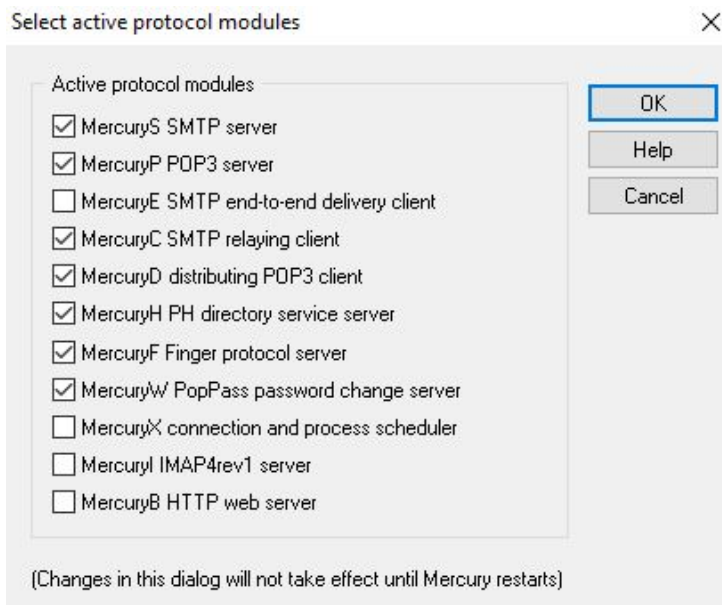
Configuración XAMPP

Accedemos a su panel de control y iniciaremos el módulo “Mercury”, ya que Xampp sólo lo usaremos para el uso de un cliente SMPT y POP3 dentro de la aplicación.

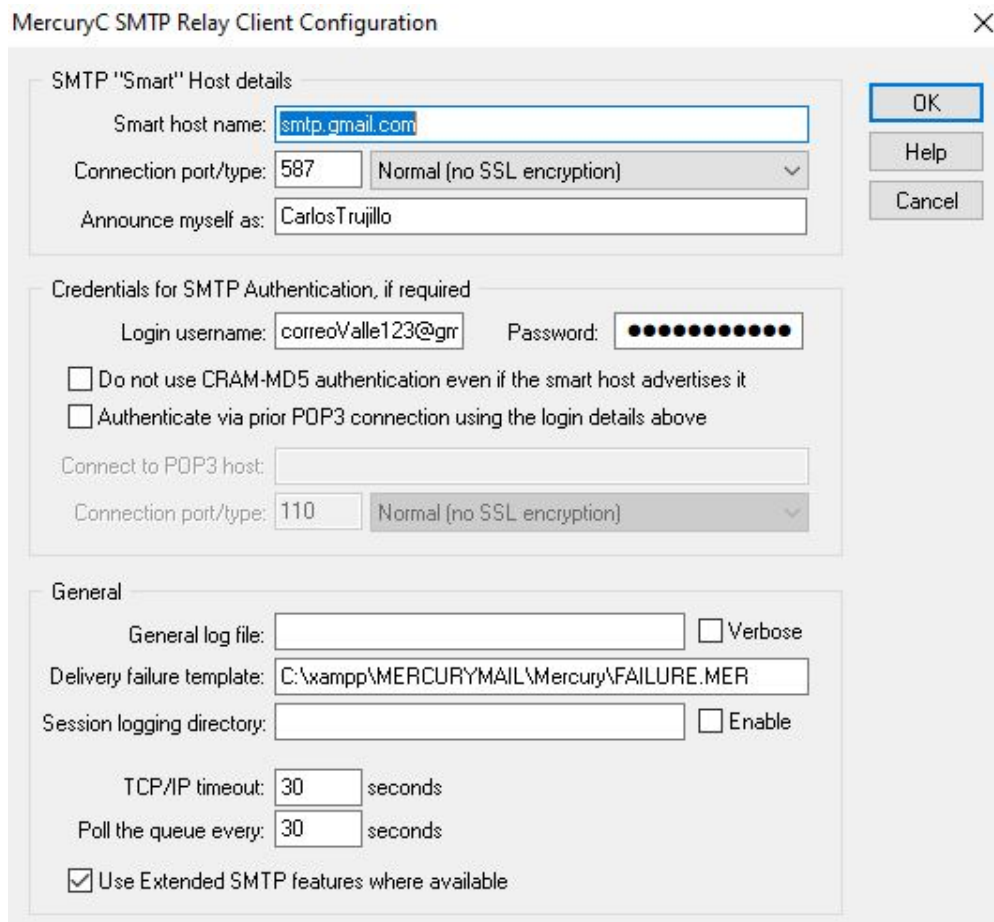


Le damos a la opción de ‘Admin’ del módulo “Mercury” y comenzamos con la configuración de éste.

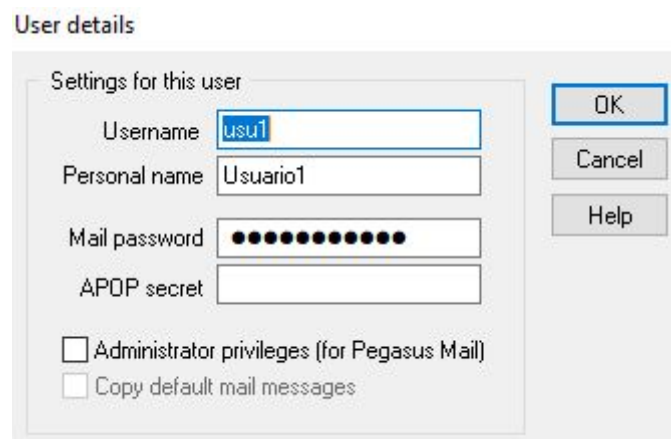
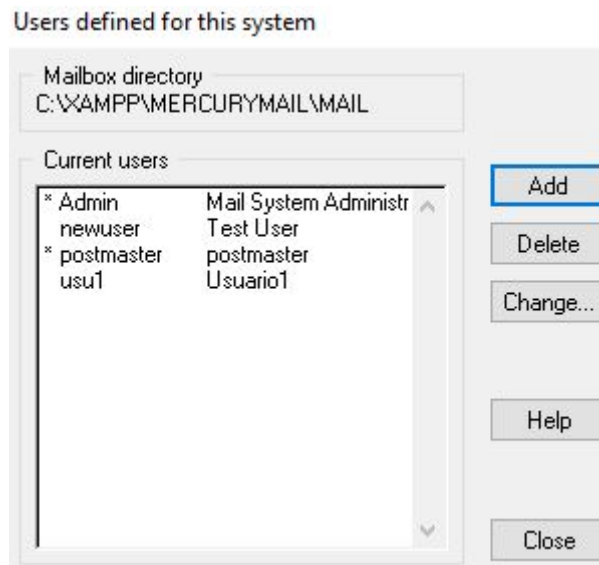
El primer paso será definir los parámetros tal como se indican en la siguiente imagen, en el apartado **Configuration/Protocol Modules**.



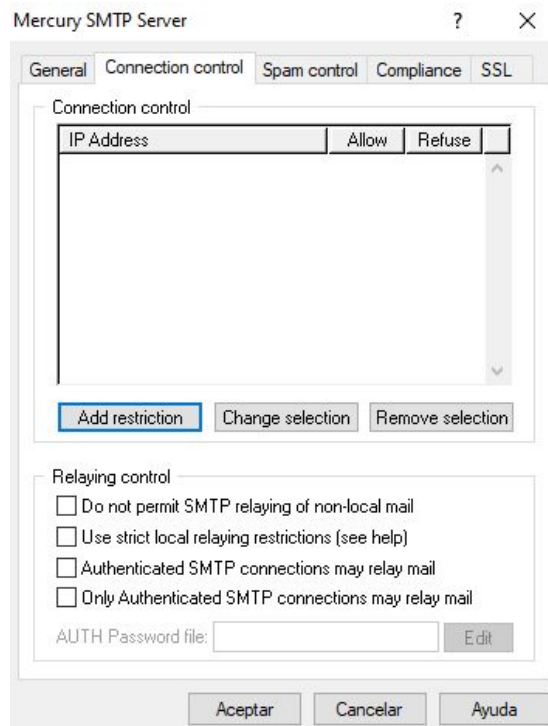
Una vez hecho eso, habrá que configurar el **cliente SMTP**, que se hará en el apartado **Configuration/MercuryC SMTP Client**. En esta ventana, habrá que colocar el correo que queremos que envíe los mensajes (*correoValle123@gmail.com*, pero se puede cualquiera, al igual que el myself) más la contraseña (*valleinclan* en este caso).



Definiremos a continuación un nuevo usuario que se hará desde **Configuration/Manage local users**. El usuario se llamará *usu1* y tendrá de contraseña *valleinclan*.



Y para acabar, configuraremos el servidor SMTP desde Configuration/SMTP Server y desde la pestaña Connection Control, desmarcamos la primera opción.



Ya fuera de la configuración de Mercury, se modificará el archivo php.ini que está dentro de la carpeta de Xampp y en la sección [mail function] veremos si se encuentran las siguientes líneas:

SMTP = localhost
smtp_port = 25

Y se añade la siguiente:

sendmail_from = postmaster@localhost

Una vez acabado esto, veremos si tenemos habilitado Telnet en nuestro sistema operativo y ya estará finalizada la configuración de tanto WAMP como XAMPP.

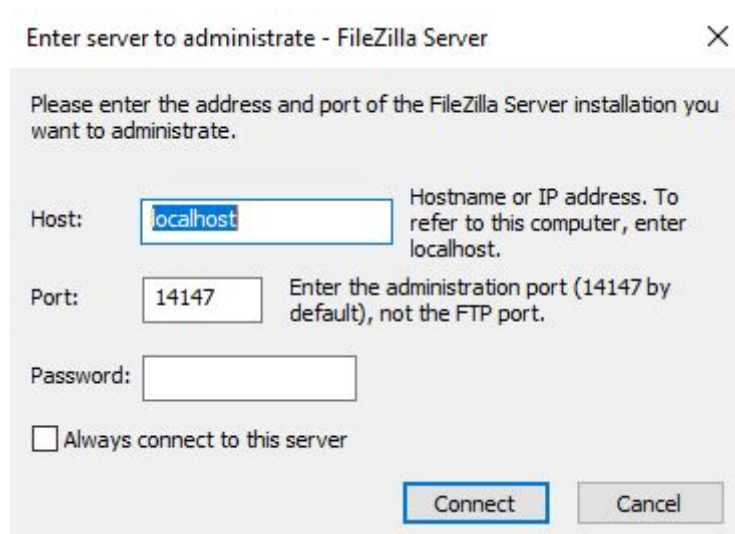
3. Configuración Filezilla

Filezilla lo usaremos para implementar un servidor FTP propio que es un servidor de subida - bajada de archivos, que será una carpeta que indicaremos más adelante.

Descargamos el Filezilla Server desde su página oficial, dado en el siguiente enlace:

<https://filezilla-project.org/download.php?type=server>

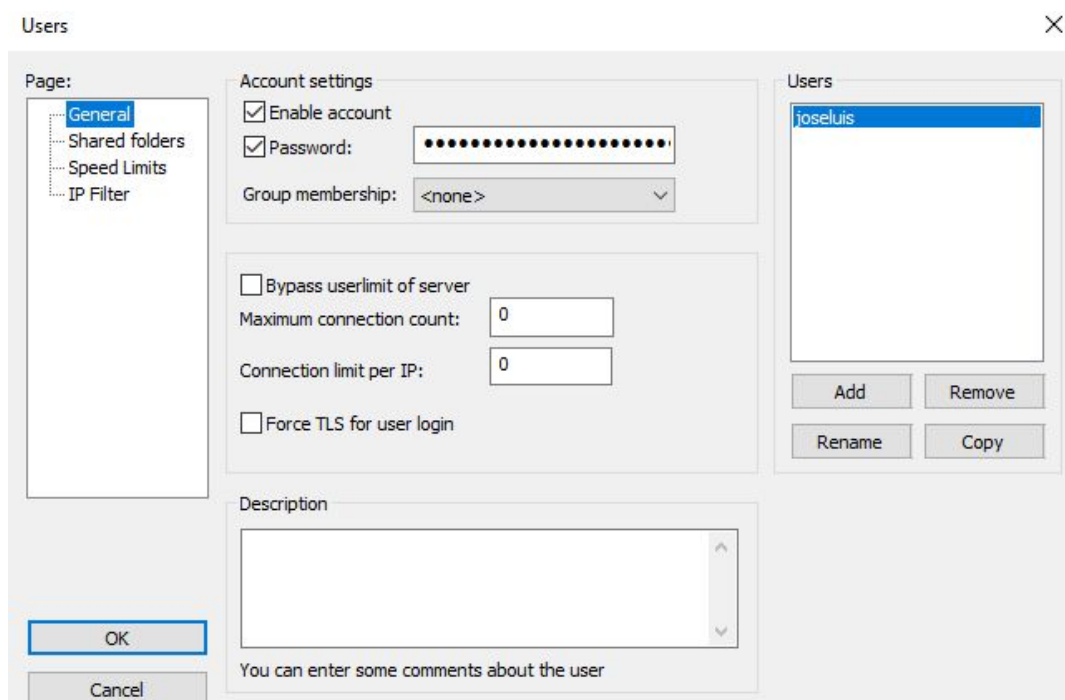
Una vez descargado e instalado, lo iniciamos mostrando la siguiente primera de primeras. Esto lo dejamos como defecto y continuamos.



The dialog box is titled "Enter server to administrate - FileZilla Server". It contains the following fields and options:

- Host:** A text box containing "localhost". To the right, it says: "Hostname or IP address. To refer to this computer, enter localhost."
- Port:** A text box containing "14147". To the right, it says: "Enter the administration port (14147 by default), not the FTP port."
- Password:** An empty text box.
- ☐ Always connect to this server
- Buttons:** "Connect" and "Cancel".

Seguidamente, creamos el usuario que haremos uso dentro de nuestra aplicación, que en nuestro caso, joseluis. Para ello, accedemos a **Edit > Users**.



The "Users" window shows the configuration for a user named "joseluis". It has a sidebar with "General", "Shared folders", "Speed Limits", and "IP Filter". The "General" tab is selected.

Account settings:

- ☒ Enable account
- ☒ Password: [masked]
- Group membership: <none>

Connection limits:

- ☐ Bypass userlimit of server
- Maximum connection count: 0
- Connection limit per IP: 0
- ☐ Force TLS for user login

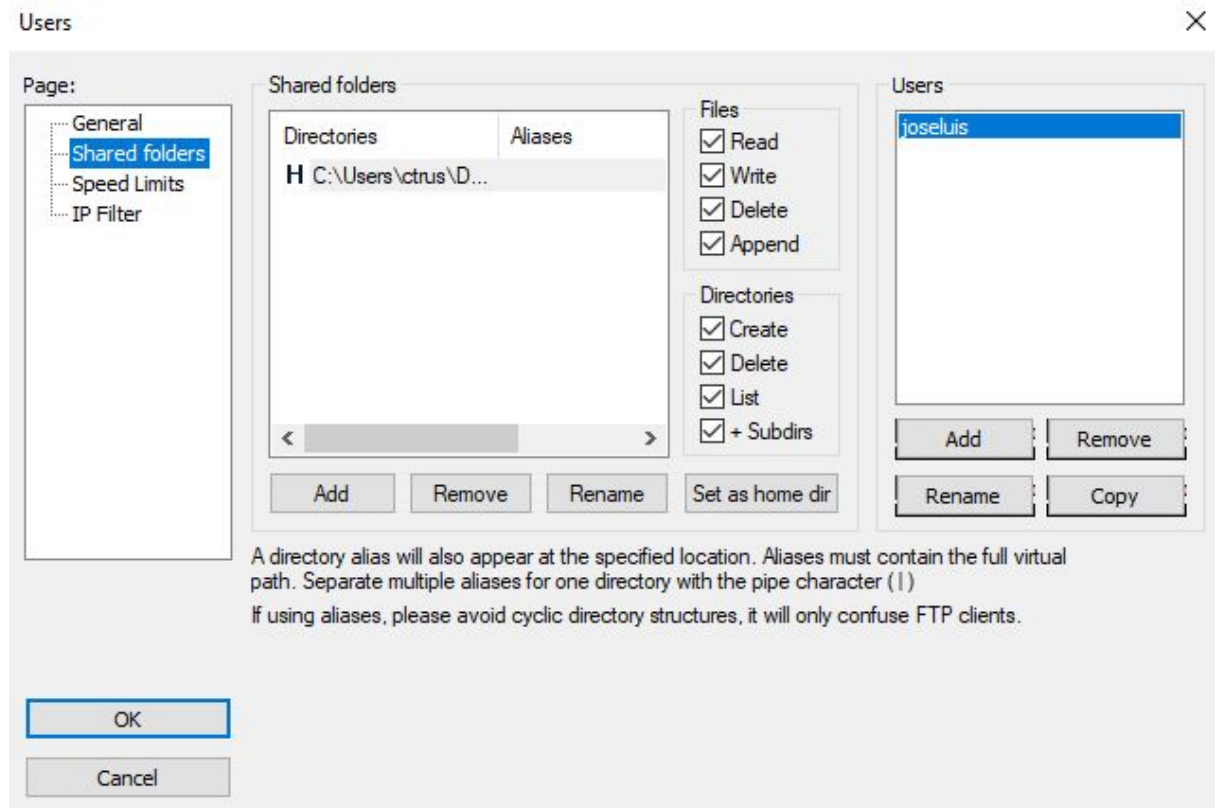
Description:

[Empty text box]

You can enter some comments about the user

Buttons: "OK", "Cancel", "Add", "Remove", "Rename", "Copy".

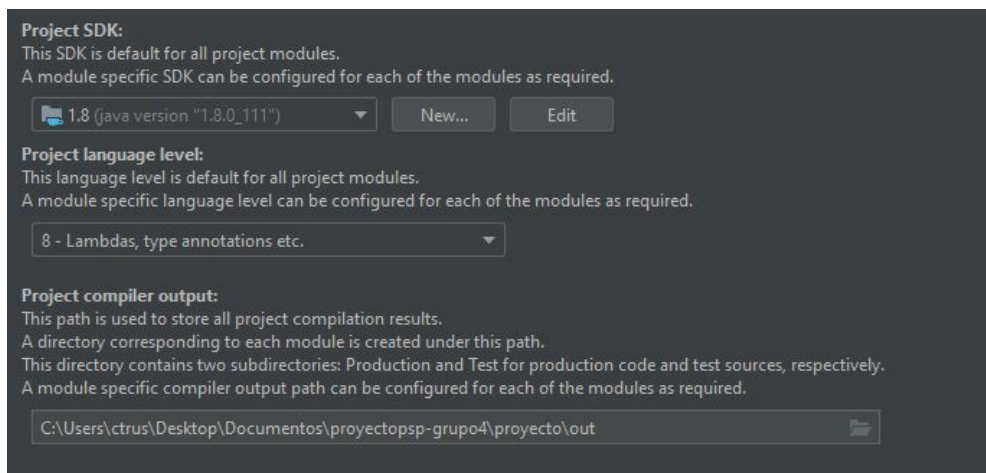
Cuando creamos el usuario, tenemos que decirle cuál va a ser la carpeta donde vamos a poder crear otras carpetas, subir archivos, descargarlos, etcétera. Para ello, iremos al apartado de **Shared Folders**, le indicaremos la carpeta que queremos y le daremos todos los permisos, tanto para ficheros como para directorios.



4. Configuración del entorno de desarrollo

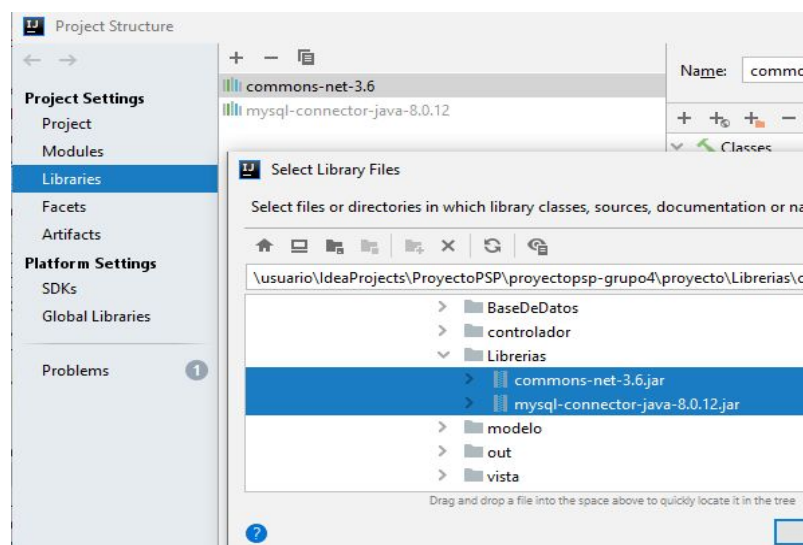
Tras realizar todo lo anterior, solo nos queda configurar el entorno para poner a iniciar la aplicación.

Inicialmente, tendremos que configurar el **SDK** que será el 1.8, el **nivel del lenguaje** que será el 8 y la carpeta **out**. Todo esto se realizará desde el apartado *File > Project Structure > Project*.



Una vez hecho, tendremos que importar 2 librerías que son: “commons-net-3.6” y “mysql-connector-java-8.0.12” que nos servirán para conectar la base de datos y utilizar el chat de la aplicación.

Para añadir las librerías habría que desde el mismo *Project Structure*, accederemos al apartado de *Libraries*. Clicamos en el símbolo del “+” para añadir librerías externas, que serán las que se encuentran en la carpeta “librería” dentro de nuestro proyecto. Las seleccionamos y aplicamos los cambios.



5. Inicio de la aplicación

Tras realizar todos los pasos anteriores, ya podremos iniciar la aplicación. Lo único que tenemos que hacer es iniciar el clase “Main” y empezará, pero antes debemos iniciar la clase “Servidor” que se encuentra en la carpeta “servidores”. Si esto no se realiza, no se podrá utilizar el cliente de correo dentro de la aplicación.

En la base de datos están incluidos los siguientes registros:

| Nombre | Contraseña | Tipo |
|----------|------------|----------|
| jacobo | 123 | profesor |
| joseluis | 123 | profesor |
| jose | 1234 | alumno |
| carlos | 1234 | alumno |

Y este será el inicio de sesión de la aplicación:



Mantén tu día a día

Usuario

Contraseña