Manual Usuario

Para poder iniciar el proyecto lo primero que haremos será hacer un clone del repositorio en github.

Repositorio: https://github.com/Ctrusan/proyectopsp-grupo4.git

Para iniciarlo correctamente nos hará falta tener instalados un servidor WAMP, ya que lo utilizaremos para la base de datos de nuestra aplicación. http://www.wampserver.es/

Una vez instalado lo iniciamos nos aparecer en la barra de herramientas el logo



Si nos aparece en verde es esta listo para usarse.

Clicamos en el logo y se nos desplegará un menú. Abrimos donde dice MySQL y dentro MySQL console. Esto es lo que utilizaremos para la base de datos y para que funcione en la consola necesitamos ejecutar el siguiente comando:

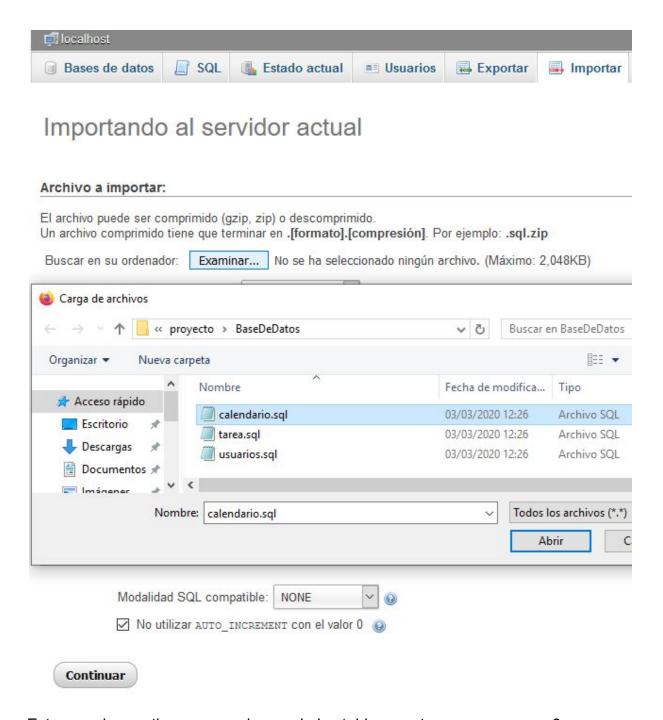
set global time_zone="+3:00";

Ahora tendremos que importar la base de datos que las tenemos guardadas en el repositorio. Abrimos en WAMP el phpMyAdmin que se nos abrirá con nuestro navegador.

Abrimos la pestaña en la que pone "Bases de datos" y creamos una base de datos vacía llamada "calendario"



A continuación tendremos que importar las tablas almacenadas en nuestra carpeta "BaseDeDatos" dentro de nuestro repositorio, para ello entramos en la base de datos que acabamos de entrar y clicamos arriba en la pestaña que pone "insertar", pulsamos en examinar, seleccionamos la ruta de nuestra tabla y le damos a continuar.

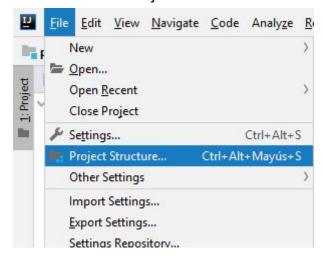


Este paso lo repetimos con cada una de las tablas que tenemos, que son 3.

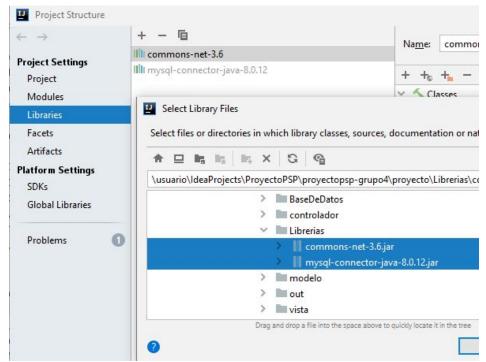
Una vez tengamos nuestra base de datos importada nos harán falta importa 2 librerias que son: "commons-net-3.6" y "mysql-connector-java-8.0.12" que nos servirán para conectar la base de datos y utilizar el chat de la aplicación.

Las librerías se encuentran en la carpeta "Librería" dentro del repositorio.

Desde Intelli J la forma de añadir las librerías seria abriendo la pestaña de "file" y seleccionamos "Project Structure".



Entramos en el apartado "libraries" y clicamos en el símbolo de "+" para añadir librerías externas, que serán las que se encuentran en la carpeta "librería" dentro de nuestro proyecto. Las seleccionamos y aplicamos los cambios.



Lo último que nos falta es iniciar la aplicación, lo único que tenemos que hacer es iniciar el método que "Main" y empezará.

En la base de datos están incluidos dos usuarios, un profesor (usuario: joseluis, contraseña:123) y un alumno (usuario: jose, contraseña: 1234).