­-Inscripción Deportes-

(Proyecto página web)

Docente: Luciano Ávila López

Integrantes:

-Christiano Ronaldo Castro Mata

-Ulises Israel Hernández García

-José Julián Grajales Escamilla

-Mauricio Cuadros Rivas

-DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA-

Nuestra descripción del problema se basa en que la mayoría de los adolescentes del Estado De México, no pueden inscribirse fácilmente a un equipo del deporte que les gustaría practicar y jugar(Profesionalmente).

Muchos adolescentes no lo hacen, debido a que no conocen academias cerca de su localidad, por ende, no lo hacen y se quedan con las ganas de estar en un equipo.

Los deportes nuestras páginas serán:

-Basquetbol

-Futbol

-Tocho Bandera

-Voleibol

Al momento de inscribirte mandara una hoja para imprimir, eh ira a la academia que escogiste.

Para los usuarios principiantes habrá un apartado donde aparecerán las normativas de cada deporte, ya que no todos los usuarios son expertos conociendo las normas del juego.

Otra problemática que se pueden presentar será, costos de inscripción, arbitrajes, uniformes y entrenamientos, estos ingresos serán para el equipo o liga ya que a la liga o equipo que se te inscribirá serán profesionales, pero no es de preocupación ya que en la misma página si no eres de muchos recursos se te hará un formulario y si eres apto se te harán algunos descuentos.



-JUSTIFICACION DEL PROYECTO-

Para contextualizar el deporte es una herramienta clave para el desarrollo físico y social de las personas. Sin embargo, uno de los principales retos en la organización de equipos deportivos es la gestión del proceso de inscripción.

Este proyecto busca desarrollar una plataforma o sistema que facilite la inscripción en equipos diversas disciplinas y más practicadas en México. Garantizando un proceso ágil, ordenado y accesible para todos los usuarios principiantes.

Uno de los mayores problemas en la inscripción es la acumulación de datos de manera desorganizada, lo que provoca confusiones o retrasos, en la conformación para integrar a un usuario algún equipo existente y activo.

|Contexto y Problema|

El proceso de inscripción a ciertos equipos, de manera constante suele estar asociada a muchos problemas.

Entre ellos se destacan los largos tiempos de espera, la dificultad al momento de ingresar los datos de los participantes y la falta de accesibilidad a la información por parte de los usuarios. Además, la falta de una organización genera sobrecargas de trabajo para los encargados de las inscripciones, lo que aumenta las posibilidades de errores, desorganización y confusiones.

Este proyecto plantea la necesidad de trasformar el proceso en una página web que puede permitir a los usuarios realizar inscripciones desde cualquier lugar y en cualquier momento esto también facilitara a los organizadores el seguimiento de las inscripciones, evitando errores humanos y poder optimizar el tiempo invertido.

El principal objetivo del proyecto es desarrollar un sistema en línea de inscripciones a equipos deportivos a través de un sitio web interactivo, intuitivo y accesible. Los objetivos específicos son:

1-Facilitar el registro de usuarios: Permitir que los interesados puedan inscribirse a un equipo de una forma rápida, sencilla y sin necesidad de desplazarse físicamente.

2-Optimizar el proceso para los organizadores: Reducir el tiempo dedicado al registro manual, disminuir la probabilidad de errores en la recolección de datos y ofrecer una plataforma segura para gestionar la información.

3-Aumentar la accesibilidad: Permitir que a los usuarios accedan al sitio web desde diversos dispositivos (computadoras, teléfonos móviles, tabletas), asegurando una experiencia de usuario fluida.

4-Mejora en la experiencia del usuario: Al ofrecer un sistema sencillo y accesible para todos, se mejora la experiencia del usuario, motivándolo a continuar participando en futuras actividades deportivas.

En que se basa nuestro proyecto:

El proyecto de inscripciones en línea se basa en el uso de tecnologías web accesible y modernas que garantizan tanto la funcionalidad como la seguridad de la plataforma. La implementación de un sistema basado en la web facilita la integración con otras plataformas y servicios (como el correo electrónico o las redes sociales), lo que brinda más opciones para los usuarios. Además, el uso de bases de datos seguras garantizara la protección de la información personal de los participantes.

Nuestro desarrollo del sitio web estará basado en un diseño responsivo que se adapta a diferentes dispositivos y plataformas, lo que permitirá que los usuarios. Además, el sitio web incluirá funcionalidades de pago en línea, permitiendo una inscripción completa sin necesidad de intermediarios.



-PROPUESTA DE SOLUCION-

Nuestra propuesta se basa en el desarrollo de una página web para la inscripción en actividades deportivas, optimizando el proceso de registro y gestión de interesados. La plataforma permitirá a los usuarios inscribirse de manera rápida, consultar información relevante y recibir confirmaciones automáticas.

Una manera de ver nuestros objetivos es en facilitar el registro de nuevos usuarios. Ofrecer una interfaz intuitiva, rápida y fácil de comprender. Automatizando la confirmación de inscripciones y centralizar la gestión de datos de los usuarios inscritos.

Daremos una página de inicio teniendo en cuenta lo llamativo, en esta página habría los apartados de inscripción al deporte de su gusto, información general del deporte y datos curiosos o interesantes del deporte.

-Apartado de inscripción: Se le hará un formulario al participante ya que necesitamos información básica sobre el usuario para poder promoverle una inscripción a un equipo que cumpla con sus preferencias sobre su deporte y teniendo sus datos se le dará un documento donde se presentara y habrá pasos declarados para evitar la confusión del usuario.

-Información de deportes: En este apartado en una ayuda en alguien que apenas está entrando en un deporte y se le proporcionara la ayuda de conocimientos básicos del deporte o datos interesantes sobre el deporte, sus reglas y etc.

Sin nada más que agregar es una forma más sencilla de poder entrar a un equipo en línea sobre el deporte de tu gusto.

