ASW: ISSUE TRACKER

GRUP 11 C

https://issuetrackerasw12.herokuapp.com

Alejandra Volkova Volkova Alvaro Luque Vargas Daniel Esquina Muñoz Arthur Bernal de Oliveira

INDEX

1. Canvis fets a la API	3
2. Bugs arreglats de la API	5
3.Funcionament del Login	6
3.1 Diagrama de seqüència del login	7

1. Canvis fets a la API

Com ja sabíem que hauríem de fer un *front-end* per la API vam deixar preparades algunes coses per simplificar aquesta última part del projecte. Un exemple clar d'això és l'atribut *voters* i *watchers* d'una *issue* que vam programar per la segona entrega. Aquests atributs retornen un *array* amb els *ids* i *noms* dels usuaris que han *voted/watched* la *issue*. Tot i que no era necessari per a aquella entrega, ja sabíem que ens vindria bé per aplicar alguna lògica en funció de l'usuari loguejat com la de la icona de *watch/unwatch* o els mateixos botons d'aquestes funcionalitats.

Anteriorment la api key per a cada usuari era el oauth_token que retornava Google. Això ara ja no es així, ja que el oauth_token que retorna Google varia per cada aplicació i necessitàvem tenir un identificador únic que fos el mateix, tant per el heroku que teníem de ruby on rails com per el heroku que hem creat per aquest lliurament. Per tant la api key ara és el uid dels usuaris que retorna google, ja que aquest sí que és únic per totes les aplicacions.

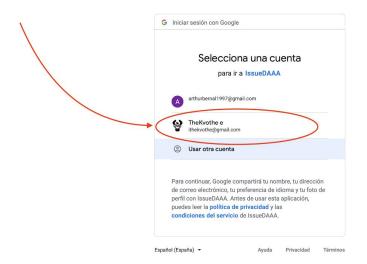
2. Bugs arreglats de la API

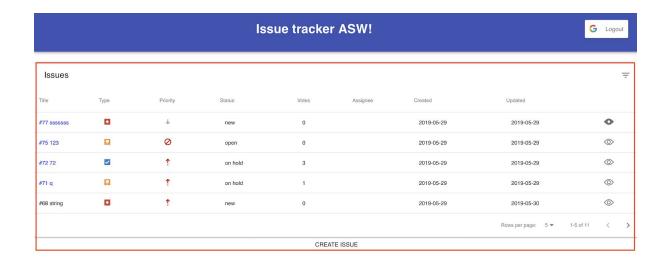
En aquesta entrega hem hagut de canviar la implementació del PUT /issues/{IssueId}/status, ja que trobat un bug a l'hora de canviar l'status d'una issue. Ho feia per tots els casos bé excepte pel valor duplicate. L'error era que havia una falta d'ortografia al codi de ruby i en alguns llocs ens referíem a aquest valor com duplicated.

També hem arreglat un error que no ens permetia fer el PUT /issues/{IssueId} correctament quan el nou usuari assignat a la issue era el mateix que l'usuari que ja tenia. Per solucionar això simplement hem hagut d'eliminar unes comprovacions que fèiem malament al codi de ruby.

3. Funcionament del Login







3.1 Diagrama de seqüència del login

