

	Gemeinsam	Anne	Jacque	Conny	Leonie	Meilensteine
Woche 25	Ideenfindung Aufgabenverteilung Verantwortlichkeiten	Risiken	Meilensteine	Skizzen Stroyboard	Planungs- präsentation	
Woche 26		Informations- sammlung Figurenbewegung/ Steuerung	Informations- sammlung Würfel/ Rotation	Informations- sammlung Gegenstände/ Hindernisse zufallsgeneriert	Informations- sammlung Effekte/ Material	
Woche 27						
Woche 28						
Woche 29						
Woche 30						
Woche 31						
Woche 32		Codebeispiele	erstes Modell Rotation	einzelne Modelle	konkrete Codebeispiele/	
Woche 33	Zusammenführung					
Woche 34						
						erster Testdurchlauf/ funktionierende Zusammenführung
Woche 35	Fehler beseitigen/ Verbesserungen	Kamera & Steuerung, Texturen	Würfel Textur und Beschaffenheit	Modellierung/ Variationen der Hinternisse	Effekte/ Optik der Szene hinzufügen	
Woche 36	Fehler beseitigen/ Verbesserungen	Blenderelemente	Kollision	Hauptmenü- Gestaltung	Übersicht während des Spiels/ Ende durch verbrauchte Leben	
						fertige Erstellung
Woche 37	Fertig oder Erweiterung?	Probleme/ Verbesserungen	Probleme/ Verbesserungen	Probleme/ Verbesserungen	Probleme/ Verbesserungen	
Woche 38	letzte Überarbeitung/ finale Präsentation	Überprüfung funktionierende Steuerung	Überprüfung funktionierende Kollision	Überprüfung Hindernisse zufallsgeneriert	Überprüfung funktionierende Optik und Beenden des Spiels	
23.06.						späteste Abgabe