

# CUBE ESCAPE :Death game

5주차 전달사항

# 목차

1. 4주차 막바지~5주차 목표
2. 6주차 목표
3. About 추가 일정
4. 게임시스템
5. 크레딧추가
6. ESC화면
7. 게임배포 관련

## 4주차 막바지목표 (7.30~7.31)

- ☑ STAGE 5~8 FEEDBACK -> 수정 및 디버깅.
- ☑ STAGE 9~13 메인기획 진행.

## 5주차 목표(8.1~8.6)

-8.1~8.4

☑ STAGE 9~13 서브기획

-8.6~8.7

☐ STAGE 9~13 FEEDBACK 및 최종기획서 제출

## 6주차 막바지목표 (8.7~8.14)

- ▣ STAGE 9~13 그래픽제작
- ▣ STAGE 9~13 코딩

-> 추가기한이 없기 때문에 빠릿하게 진행해야할 듯 싶어요

# 추가 일정

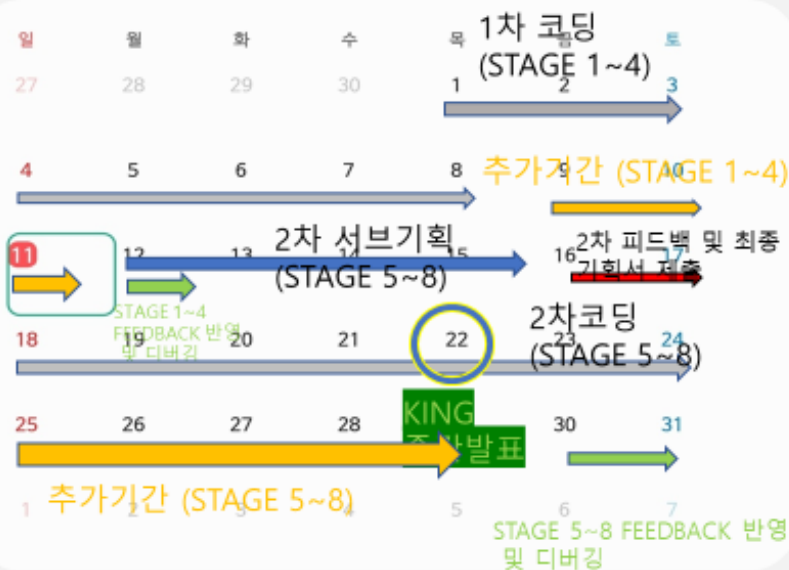
2021년 6월



2021년 7월



2021년 8월



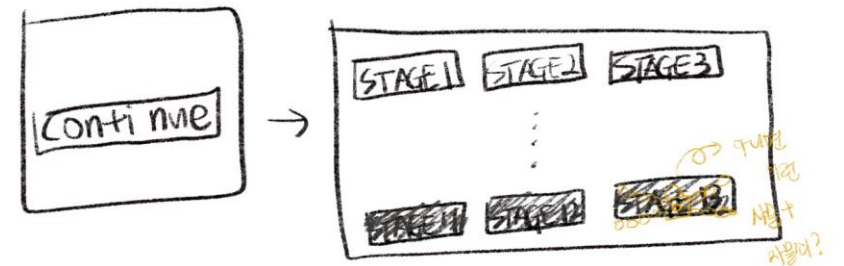
음력 6월 2일, 초복



최종 발표날 전까지는 플레이가 가능할 정도로만 실행파일을 빌드해놓고,  
우선적으로 동아리부원들한테 풀어 플레이할 수 있게끔 하고 피드백 받기  
->추후 점차 수정 및 보완 (보라색)

# 게임 시스템

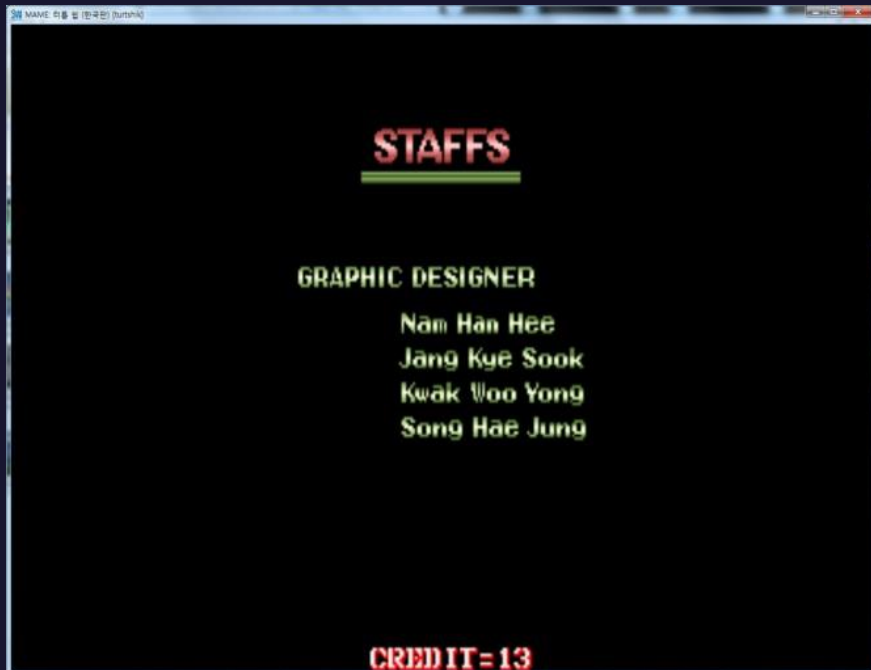
Q. 이미 통과한 STAGE를 다시 플레이할 수 있게끔 할 것인가.



아직 탈출하기 전 STAGE들은  
검은색으로 칠해져 있으며  
점프 불가

# 크레딧추가

## 1) 메인메뉴에 크레딧을 볼 수 있는 버튼 추가



## 2) 영화 엔딩 st 크레딧 : 스크롤





# ESC화면(일시정지)

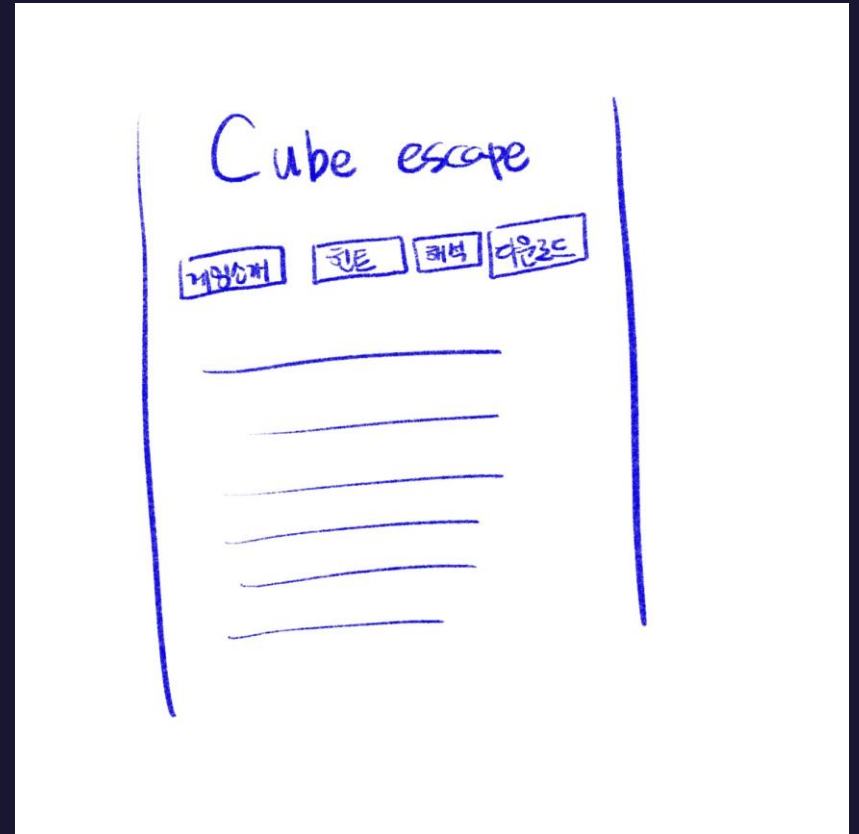
**기본**: 돌아가기(게임 재개), 다시시작 (썸 처음부터), 종료하기

+추가적으로 넣을 것 ???



# 게임배포관련

1. 게임배포시기
2. 게임배포 방법 (깃허브,웹사이트,STEAM기타 등등)
3. 홍보 ㅋㅋㅋㅋㅋ ->인스타,페북,에타,각종 SNS를 섭렵...



: 만일 웹사이트를 만든다면 이런 느낌..?

Q&A

궁금하신 것 있나요~?!