

Beta파일 디버깅

기한 : ~최종배포전 (아마 12월 말쯤)

주의사항

아래 명시한 오류들은 에디터창이 아닌 Exe파일에서 나타나는 오류이므로 자신의 stage가 이상이 있는지 확인해보고 싶다면 유니티 에디터창이 아니라, exe파일에서 실행시켜 확인해볼 것!

1. 일시정지 화면에서 마우스 사라짐

: ESC 버튼을 눌러서 일시정지 화면을 켤때
마우스가 보이지 않아서 버튼을 클릭하기 어려운 문제

Stage 9 등 일부 스테이지에서만 발생

2. 공간 이상 문제

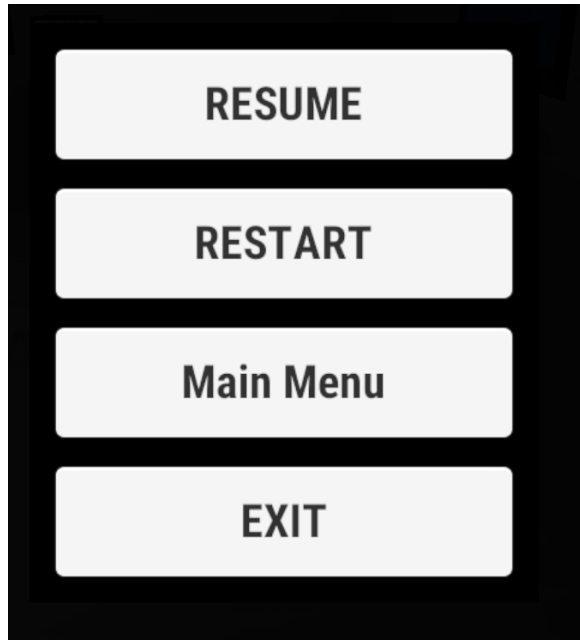
: 에디터창에선 문제 없었지만, exe 파일로 빌드해보니 바닥이 꺼지고,, 일부 물건이 보이지 않는 등 공간 붕괴현상

Stage 3 등 일부 스테이지에서만 발생



3. 일시정지 화면 디자인 통일

: 모든 stage마다 일시정지 패널 디자인 (글씨체, 흐릿함) 이 다름.



원본 형태



변형된(?) 형태 1
:글씨체가 다름



변형된(?) 형태 2
:글씨체가 깨져서
흐릿하게 출력됨

4. 스테이지 디버깅

: 일부 스테이지에서 발생하면 안되는 치명적인 오류 존재.

Exe파일로 자신의 스테이지가 clear하는데 문제 없었는지 확인해 보기!

Ex) stage7 무한점프오류 / stage 5 배 안타지는 오류 등

5. 조명깨짐

: 아직 일부 stage의 조명이 어두워 보여야하는 사물들이 보이지 않는 현상 존재.

Stage 5 등

6. 코드 최적화(선택)

: 자신이 작성한 코드가 너무 지저분하다고 느껴진다면, 깔끔하게 수정하기.

그외에 가이드라인 or 기능 추가 는 자유!

: 자신의 stage가 너무 가이드라인이 부족해 깨기 어렵다는 생각이 들때에는 ui로 깨는방법을 조금 더 명시해주어도 OK!

+ 추가효과or기능을 더 넣고 싶다면 자유롭게 넣어도 좋아요!