

CUBE ESCAPE :Death game

4주차전달사항

목차

1. 3주차 목표
2. 완성된 STAGE시현 및 FEEDBACK
3. 역할분담 조정
4. 4주차 막바지 & 5주차 목표 및 일정소개
5. 클릭업 프로젝트 페이지문제..
6. scene 앞뒤로 fadeinout 추가.
7. 게임배포판런
8. Q&A

3주차목표 (7.18~7.24)

- ▣ STAGE 5~8구현(코딩)
- ▣ STAGE 5~8 그래픽 제작.

BUT 기한 연장 +5일 (25,26,27,28,29)

두번째 스테이지 제작 마무리하신 걸 축하드립니다 !!

경 ★ 축하! ㄱ><!!

이번에도 다들 기대를 저버리지 않고... 넘 멋지게 스테이지 완성해주셨어요!!!

이번엔 대체로 STAGE들이 그래픽적인 측면이 두드러지는거 같아요 ☺

모두들 정말 수고하셨습니다ㅠ_ㅠ

이번엔 그래도 저번보단 시간을 넉넉하게 드리고 싶었는데 어땠을지는 잘 모르겠네요 ...ㅎㅎㅎ

저희 이제 최종목표까지 딱 70프로 정도 온 것 같아요..!!!

이제 마지막스테이지 기획 & 제작 만을 남겨두고 있는데 조금만 더 힘내서 프로젝트 무사히 잘 마무리해봅시다 ♡

완성된 스테이지 시현

화면공유 with UNITY !

STAGE 제작 FEEDBACK파일

제가 저번처럼 스테이지 시현해보고 버그나 수정해야할 사항, 고치고 싶은것 등
등 적어서 오늘안에 FEEDBACK로 개개인에게 전달해드리도록 하겠습니다!
그 FEEDBACK 파일 바탕으로 30,31 일 동안 STAGE에 FEEDBACK 반영해주
시면 됩니다!

※페이지에 파일첨부가 안되는 관계로 **개인카톡**으로 파일 전달할 예정!

역할분담 조정.

원래 저희 큐브이스케이프 프로젝트 STAGE 목표 개수는 13개..! (약 27의 절반)

BUT 저희 진행상황은 8/13 개.

따라서 13개를 채우려면 마지막 주차엔 저까지 STAGE제작에 합세(9~13 동시 제작) 해야 목표를 달성할 수 있을 것 같음...

그래서 아마 지금까지처럼 개별적으로 STAGE 제작하는데 도움은 드리기 힘들수도 있으나... 일단 최대한 노력할게요!!

앗 그리고 그래픽제작은 제가 같이 병행할거니까 너무 걱정하지 않으셔도 돼요!!

4주차 막바지목표 (7.30~7.31)

- ▣ STAGE 5~8 FEEDBACK -> 수정 및 디버깅.
- ▣ STAGE 9~13 메인기획 진행.

5주차 목표(8.1~8.6)

-8.1~8.4

□ STAGE 9~13 서브기획

-8.5~8.5

□ STAGE 9~13 FEEDBACK 및 최종기획서 제출

최종 일정표

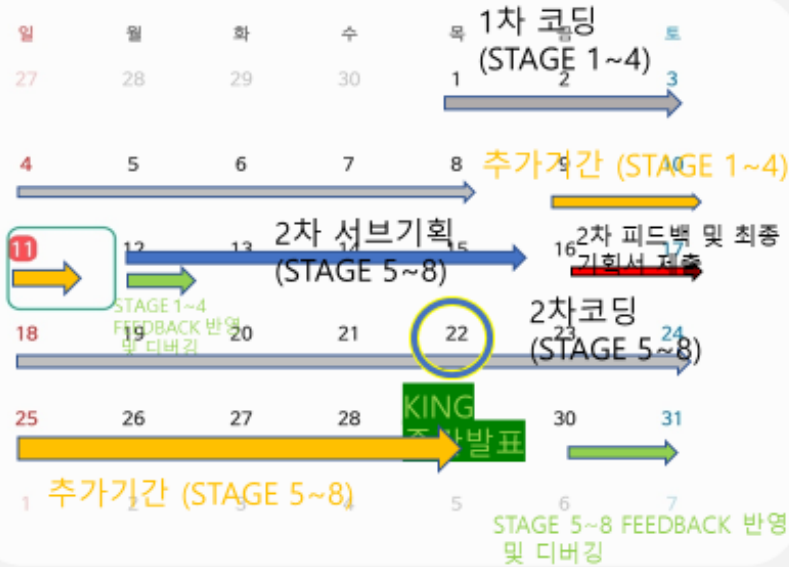
2021년 6월



2021년 7월



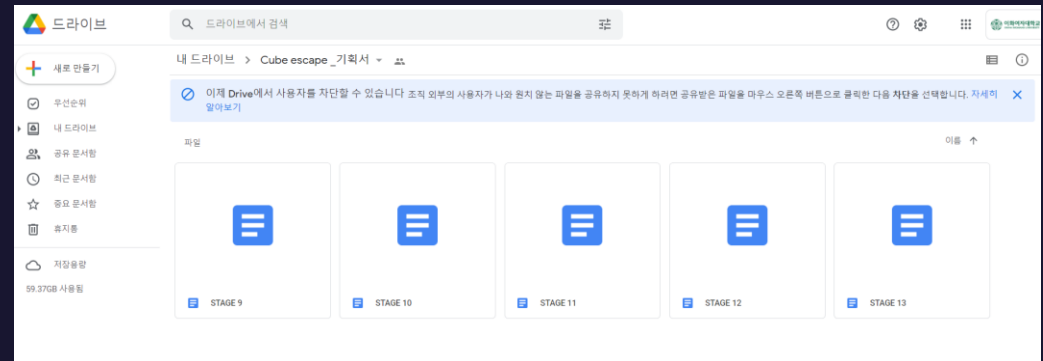
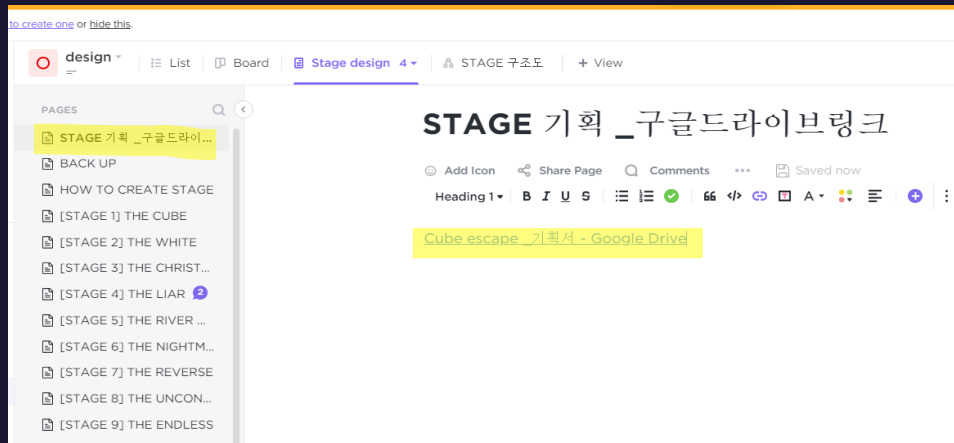
2021년 8월



클릭업 프로젝트 페이지 용량초과 문제

사진, 동영상, 파일등 큰 용량을 첨부하는것엔 문제가 있으나 글을 작성하거나 링크를 첨부하는데엔 문제가 없어보임. 그래도 혹시 모르니 구글 드라이브를 따로 람.

→ STAGE 9~13 기획서는 구글 드라이브 이용하기!
(링크는 클릭업 페이지에도, 카톡으로도 공유할 예정. -> **이화인 메일로만 접근 가능!**)



SCENE 앞뒤로 페이드 인/아웃 추가

—STAGE 연결이 부자연스러운 문제..

STAGE 클리어시 : **페이드아웃** (화면을 점차 어둡게)

STAGE 시작시 : **페이드인** (화면을 점차 밝게)

추가해주시면 감사하겠습니다!!

게임배포관련

1. 깃허브

2. 웹페이지 제작

· 게임 최종제작후에 다시한번 상세하게 회의해보겠지만
미리 생각해두시면 좋을것 같아서 언급합니다!

3. STEAM

4. 기타 (좋은 의견있으면 말씀해주세요!)

Q&A

궁금하신 것 있나요~?!