Утверждаю

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г

**СОЗДАНИЕ ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИГРОВЫХ АССЕТОВ И УДОБНОГО ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

2022

1. Общие сведения  
   Полное наименование: “Asset Library” - библиотека ассетов  
   Заказчик: [DATA] Studio  
   Разработчик: Петров Егор Сергеевич  
   Плановые сроки начала и окончания работы по созданию системы: 01.10.2022 - 11.12.2022
2. Назначение и цели создания системы  
   Назначение системы:  
   Автоматизация сохранения, поиска игровых ассетов и их передачи между членами команды разработчиков  
   Цели создания системы “Asset Library”:  
   - организация хранения игровых ассетов (3D моделей, текстур)  
   - оптимизация рабочего процесса 3D модельеров и художников  
   - контроль готовности ассетов
3. Требования к системе  
   Требования к структуре системы в целом:  
   Система представляет собой Web-сайт. Главная страница содержит поле авторизации или авторизированного пользователя, поисковую панель и список «карточек». Авторизация осуществляется логином и паролем, регистрация пользователя осуществляется администратором. Поисковая панель содержит поле ввода текста, варианты тегов и категорий, кнопку поиска. «Карточки» содержат изображение модели, которое полностью отображает модель, название модели и её автора. По нажатию по «карточке» можно перейти на страницу самого ассета. Страница ассета содержит его название, файлы ассета, автора, обозреватель модели и статус готовности.  
   Требования к функциям:  
   Система должна хранить файлы ассетов, создавать бекап файлов каждый день. Доступ к платформе имеют только авторизированные пользователи (аккаунты пользователей создаются администратором).  
   Возможность предпросмотра модели.  
   Возможность поиска моделей по категориям, тегам, имени.  
   Возможность загрузки моделей на платформу и их обновления.  
   Требования к техническому оборудованию:  
   VPS с операционной системой Linux Ubuntu 18.04, 4 ГБ ОЗУ, 50 ГБ памяти
4. Порядок контроля и приемки системы  
   Демонстрация фронт-енда: с 14.11.2022 по 20.11.2022  
   Демонстрация MVP: с 5.12.2022 по 11.12.2022
5. Источники разработки  
   Настоящее техническое задание разработано на основе следующих документов:  
   - ГОСТ 34.602-2020  
   Использованная документация:  
   Bootstrap - <https://getbootstrap.com/docs/5.2/getting-started/introduction/>   
   Django - <https://docs.djangoproject.com/en/4.1/>