

CUBESOFT

# Calculator

---

## Uživatelský manuál

**xlazni08, xpetru07, xstari01**

**30.4.2011**

## **Obsah**

|      |                                      |   |
|------|--------------------------------------|---|
| 1.   | O produktu CubeSoft Calculator ..... | 1 |
| 2.   | Instalace.....                       | 1 |
| 2.1. | Windows.....                         | 1 |
| 2.2. | Linux .....                          | 1 |
| 3.   | Uživatelské rozhraní .....           | 2 |
| 4.   | Práce s produktem .....              | 3 |
| 4.1. | Zadávání čísel .....                 | 3 |
| 4.2. | Provedení výpočtu.....               | 3 |
| 5.   | Pár slov závěrem.....                | 4 |

## **1. O produktu CubeSoft Calculator**

CubeSoft Calculator byl vytvořen pro obecné usnadnění výpočtu pro širokou škálu uživatelů. Tento produkt značně zpříjemní Vaši práci při počítání složitých výpočtů sčítání, odčítání, dělení, násobení, umocňování a logaritmování. Jste-li student, účetní, fyzik či pouze obyčejný člověk se zájmem o čísla, CubeSoft Calculator je tu právě pro vás!

## **2. Instalace**

### **2.1.Windows**

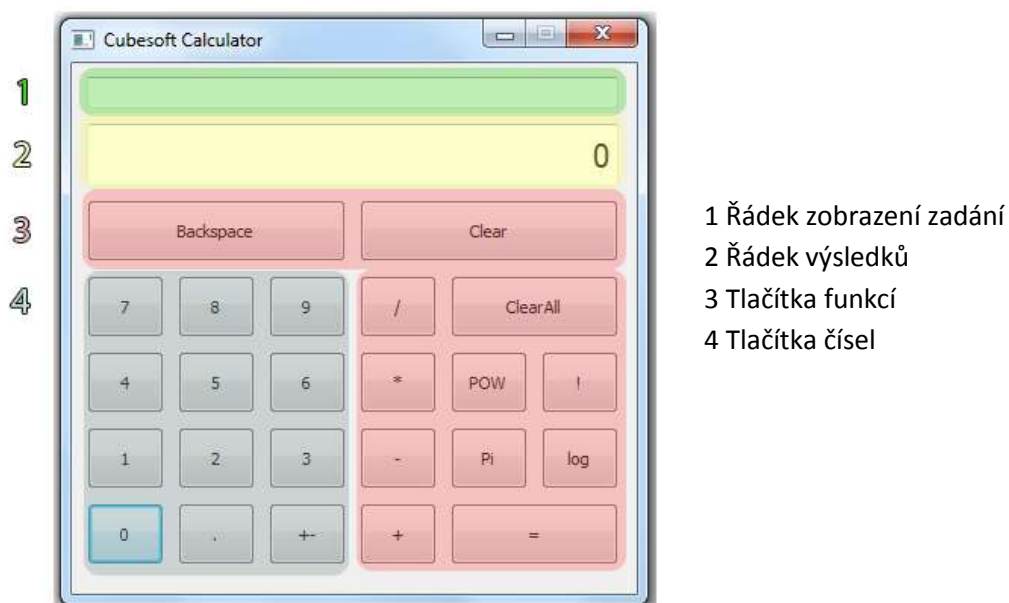
Program CubeSoft Calculator je dodáván pro systémy Windows ve 2 verzích – 32 a 64-bit. Není třeba ho již instalovat, stačí vybrat verzi vyhovující architektuře Vašeho operačního systému a můžete začít počítat.

### **2.2.Linux**

Pro instalaci CubeSoft Calculator je třeba ho nejprve zkompilovat pro Váš operační systém. To uděláte tak, že se pomocí příkazové řádky přenesete do adresáře, kam jste náš produkt stáhli (např. `cd /home/Joseph/Downloads/CubeSoft/Calculator`) a spustit příkaz `make`. Program se zkompiluje a získáte tak spustitelný soubor.

**POZOR! Pro správnou kompilaci je třeba mít nainstalovány na vašem Linuxu knihovny qt4!**

### 3. Uživatelské rozhraní



Jak je popsáno na obrázku výše, produkt se skládá ze 4 hlavních částí. Podrobný popis veškeré jejich funkčnosti bude popsán v další kapitole.

## **4. Práce s produktem**

### **4.1. Zadávání čísel**

Práce s CubeSoft je velmi jednoduchá a intuitivní. Zadání čísla provedete jedním kliknutím na toto číslo v tlačítkové části kalkulátoru. Vaše zadané číslo následně uvidíte v řádku výsledků. Pro zadání víceciferného čísla klikejte na tlačítka do té doby, než bude číslo zobrazené v řádku výsledků odpovídat Vašemu kýženému číslu. Pro zadání desetinného čísla zadejte nejprve celou část vašeho čísla, poté stiskněte tlačítko, které je označené čárkou, a následně zadejte desetinnou část Vašeho čísla. Pakliže jste se při zadávání spletli, je možné vyčistit celé dříve zadané číslo pomocí tlačítka označeného „Clear“. Dalšími možnostmi umazání části zadaného čísla je použít tlačítko „Backspace“. Každým kliknutím umažete jednu zadnou číslici Vámi zadaného čísla. Pakliže Vám nevyhovuje žádná z částí dosavadního zadání, můžete toto celé zadání smazat pomocí „Clear all“.

### **4.2. Provedení výpočtu**

Nyní, když víte, jak zadávat čísla, je jistě potřeba definovat operace mezi nimi. CubeSoft Calculator podporuje několik možných operací:

- Sčítání
- Odčítání
- Násobení
- Dělení
- Umocnění základu na exponent z řady přirozených čísel
- Faktoriál ze zadaného čísla
- Logaritmus zadaného čísla základu deset

Pro sečtení dvou čísel, запиšte první číslo v pořadí a stiskněte tlačítko označené „+“. Vaše číslo a „+“ budou zapsány do řádku zobrazení zadání. Nyní zadejte druhé číslo a stiskněte „=“. Vaše druhé číslo se zapíše do řádku zobrazení zadání a na řádku výsledků uvidíte výsledek součtu vašich dvou zadaných čísel.

Odčítání, dělení, násobení i umocňování probíhá velmi obdobně, jak je popsáno v odstavci výše.

Faktoriál a logaritmus se základem deset z daného čísla jsou zadávány odlišným způsobem – nejprve je nutné zadat číslo, které chcete zlogaritmovat/z kterého chcete vypočítat faktoriál, a poté stisknout tlačítko „log“/“!“.

## **5. Pár slov závěrem**

Produkt CubeSoft Calculator byl stvořen za účelem uspět při získávání bodů z projektu do školního předmětu Praktické aspekty a vývoje software na Vysokém učení technickém, Fakultě informačních technologií. Jeho další udržování autoři nezaručují, pro případné developery ale bude zveřejněn kód na [www.github.com](https://www.github.com) na profilu uživatele CubeSoft. Tento kód je možné libovolně upravit a použít pro vlastní projekty. V případě jakékoliv návaznosti na tento projekt autoři ocení uvedení jejich jmen jakožto původních hybatelů nových projektů. Doufáme, že se Vám bude s naším produktem pracovat příjemně a bez jakýchkoliv potíží. Děkujeme, že jste si vybrali právě náš výrobek.