

| | | | |
|-------|--------------------------|------|-------------|
| 평가일시 | 2022년 4월29일 | 평가자 | 이유재 |
| 교과목명 | UI 구현 | 훈련생명 | (인) |
| 능력단위명 | 2001020708_19v3 화면 설계 | 평가유형 | 포트폴리오, 구두발표 |
| 평가시간 | 3시간 | 총 점 | /100 |

평가문항
(수행내용)

【문항1】 REACT-JS를 이용하여 프론트엔드 웹 또는 앱을 작성하려한다. 기획안을 작성하고 프로세스 구현을 검토하라. (50점)

1. 네비게이션 구조도, 화면 레이아웃이 포함된 스토리보드 작성(pdf 파일로 제출)

【문항2】 REACT-JS를 이용하여 문항1에서 기획한 애플리케이션을 완성하라.

1. 완성된 파일은 git로 업로드 한 후 git 주소를 제출.
- 레포지토리의 권한은 반드시 public 으로 해야 함.

* 문항 1, 2의 사항을 작성한 후 <http://musecom.net/xe> ui구현란에 제목란에 본인의 이름을 기입하고 1번에서 제작된 파일은 이름-ui구현.pdf 로 변환하여 파일 업로드. 2 번의 링크는 내용란에 기입한 후 저장.

과제물제출
및 보관

제출물

제출방법

평가자료 보관방법

평가지 + 실습파일(zip)

'http://musecom.net/xe>시험제출>화면구현'에 업로드

평가지 편철보관 및 파일보관

평가항목

1. GUI를 기준으로 한 디자인 사례 제시능력

2. GUI 기준에서 개선이 필요한 내용 선정 능력

3. UI 구현 프로세스 수립능력

4. UI 구현 프로세스 검토 수행 및 결과 작성 능력

5. UI 요구사항을 기능, 비기능, 품질 요구사항으로 분할해서 분석할 수 있는 능력

6. 아이콘, 화면 레이아웃 UI표준을 설계하고 작성할 수 있는능력

7. UI구현 표준 최종안을 작성할 수 있는 능력

성취기준

※ 평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)

| | | | | | |
|---------|----------|--------|--------|--------|--------|
| 점수 구간 | 90점~100점 | 80~89점 | 70~79점 | 60~69점 | 60점 미만 |
| 성취수준 환산 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

※ 100점 만점 60점 이상인 경우 Pass, 해당 평가일 결시 또는 60점 미만인 경우 재평가 실시.

※ 재평가는 최대 1회 실시하며, 최종점수이나 90점을 넘을 수 없음.