평가일시	2022년 3월10일	평 가 자	이유재	
교과목명	프로젝트 구현	훈련생명	(인)	
능력단위명	2001020221_19v5 애플리케이션 설계	평가유형	서술형시험,포트폴리오	
평가시간	3시간	총 점	/100	

【문항1】모듈의 개념을 서술한 것이다. 괄호에 들어갈 용어는? (4점)

전체 프로그램의 기능 중 특정 기능을 처리할 수 있는 ( )를 의미하며 자체적으로 컴파일 가능하고 다른 프로그램에서 재사용이 가능하다.

( )

【문항2】다음은 무엇에 대한 설명인가? (4점)

여러 기능 및 프로그램에서 공통적으로 사용할 수 있는 모듈을 의미하며 날짜 처리를 위한 유틸리티 모듈 등이 해당된다.

( )

【문항3】소프트웨어의 성능을 향상시키거나 시스템의 수정 및 재사용, 유지관리등이용이하도록 시스템의 기능들을 단위로 나누는 것을 무엇이라 하는가? (4점)

- ① 분리화
- ② 명확화
- ③ 모듈화
- ④ 일관화

【문항4】 공통 모듈 명세 기법 중 시스템이 구현될 때 필요하고 요구되는 모든 것을 기술하는 것은? (4점)

- ① 정확성(Correctness)
- ② 명확성(Clarity)
- ③ 완전성(Completeness)
- ④ 일관성(Consistency)

【문항5】재사용을 위한 필요 항목이 아닌 것은? (4점)

- ① 내용이 이해하기 쉬워야 한다.
- ② 누구나 사용 가능하도록 사용법이 공개되어야 한다.
- ③ 외부 모듈과의 연관성(결합도)은 적어야 한다.
- ④ 자체적인 완성도(응집도)는 낮아야 한다.

【문항6】무엇에 관한 설명인가? (4점)

프로그램이 효율적으로 관리될 수 있도록 시스템을 분해하고 추상화함으로써 소프트 웨어 제품의 성능을 향상시키거나 시스템의 수정 및 재사용, 유지 관리 를 용이하게 하는 기법

- ① 모듈화 개념
- ② 모듈의 개념
- ③ 모듈의 필요성
- ④ 모듈화의 필요성

## 평가문항 (수행내용)

【문항7】추상화의 유형이 아닌 것은? (4점)

- ① 과정 추상화 ② 데이터 추상화 ③ 제어 추상화 ④ 실행 추상화

【문항8】 유스케이스(Usecase)에 대한 설명 중 옳은 것은? (4점)

- ① 유스케이스 다이어그램은 개발자의 요구를 추출하고 분석하기 위해 주로 사용한다
- ② 액터는 대상 시스템과 상호작용하는 사람이나 다른시스템에 의한 역할이다
- ③ 사용자 액터는 본 시스템과 데이터를 주고받는 연동 시스템을 의미한다
- ④ 연동의 개념은 일방적으로 데이터를 파일이나 정해진 형식으로 넘겨주는 것을 의미하다.

【문항9】 한 모듈 내부에 포함된 절차와 자료들의 정보가 감추어져 다른 모듈이 접근하거나 변경하지 못하도록 하는 기법은? (4점)

- ① 정보 정렬 ② 정보 은닉 ③ 정보 공유 ④ 정보 연동

【문항10】소프트웨어 아키텍처 설계에서 시스템 품질속성이 아닌 것은? (4점)

- ① 가용성(Availability)
- ② 독립성(Isolation)
- ③ 변경 용이성(Modifiability)
- ④ 사용성(Usability)

## 평가문항 (수행내용)

【문항11】UML 다이어그램이 아닌 것은? (4점)

- ① 액티비티 다이어그램(Activity diagram)
- ② 절차 다이어그램(Procedural diagram)
- ③ 클래스 다이어그램(Class diagram)
- ④ 시퀀스 다이어그램(Sequence diagram)

【문항12】소프트웨어 아키텍처 설계의 기본 원리에 속하지 않는 것은? (4점)

- ① 모듈화
- ② 추상화
- ③ 복잡화 ④ 정보은닉

【문항13】아키텍처를 고려한 타 시스템 연동을 설계하고자 한다. 자바 데이터베이스 연동과 같은 연동 방식은 무엇인가? (4점)

- ① 데이터 연동 ② 인터페이스 연동 ③ 웹 서비스 연동 ④ 보안 연동

【문항14】모듈과 모듈 간에 어느 정도 관련성이 있는지 나타내며, 관련이 적을수록 모듈의 독립성이 높아 모듈 간 영향이 적어지는 것은? (4점)

- 결합도
- ② 응집도 ③ 독립도
- ④ 보안성

【문항15】코드(Code)의 기능에 대한 설명이다 적철치 않은 것은? (4점)

- ① 식별 : 각 데이터간의 성격에 따라 구분 가능
- ② 분류 : 단위 시스템 및 전체 시스템에서 제공하는 업무 기능에 대해 파악
- ③ 배열 : 의미를 부여하여 나열 가능
- ④ 기타: 표준화, 간소화, 연상, 암호화, 오류 검출

【문항16】도서대출 시스템을 제작하고자한다. 아래 요구 사항에 맞도록 시스템을 설계하라. [포트폴리오] (40점)

※ 프로젝트 제목 : 도서관 업무 전산화 관리

평가문항 (수행내용)

※ 프로젝트 제속 : 도시판 입구 선신와 판디							
시스템의 개요	도서관 업무 전산화 관리 - 도서 대출, 반납, 정보검색, 회원관리 전산화						
시스템 목표	1) 인력 감소 2) 도서 대출 / 반납 업무의 편의성 추구 3) 소장도서의 효율적인 관리 추구 4) 회원에게 한차원 높은 서비스 제공 5) 신속 / 정확한 정보처리 업무 수행을 통해 보다 효율적인고 효과적인 도서관 관리 시스템 구축						
문제	관리자 모드 / 일반 사용자 모드를 구분하여 1. 모듈 흐름도를 작성하라. 2. 클래스 흐름도를 작성하라.						
예제	Add	- 대스호름도					
제출방법	최종 pdf 파일로 변환하여 이름.애플리케이션설계.zip 으로 압축하여 http://musecom.net/xe>시험제출> 애플리케이션설 계에 제출						

과제물제출 및 보관	제출물		평가지 + 실습파일(zip)			
	제출방법	'http://	'http://musecom.net/xe>시험제출>애플리케이션설계'에 업로드			
	평가자료 보관병	·법	평가지 편철보관 및 파일보관			
평가항목	1. 요구사항 추적성 확보 2. 소프트웨어 아키텍처와 일관성 확인 3. 프로토타입 작성 및 검증 능력					
성취기준	※ 평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)					
	점수 구간	90점~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만
	성취수준 환산	5	4	3	2	1
	※ 100점 만점 60점 이상인 경우 Pass, 해당 평가일 결시 또는 60점 미만인 경우 재평가 실시. ※ 재평가는 최대 1회 실시하며, 최종점수이나 90점을 넘을 수 없음.					