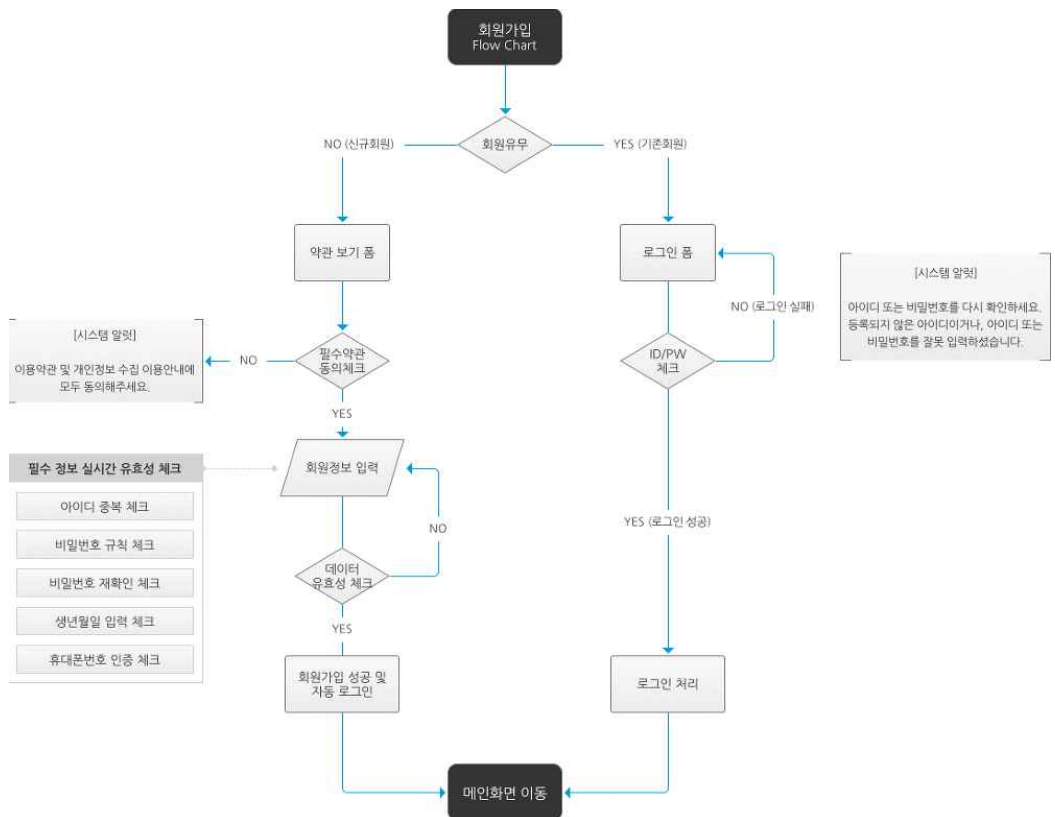


평가일시	2022년 3월17일	평 가 자	이유재
교과목명	프로젝트 구현	훈련생명	(인)
능력단위명	2001020224_19v5 화면 설계	평가유형	문제해결시나리오,포트폴리오
평가시간	3시간	총 점	/100

평가문항 (수행내용)	<p>【문항1】 (문제해결 시나리오) 아래의 요구사항을 반영하는 화면을 구현하고자 했지만 완성된 화면과 다른 결과를 얻었다. 각 요구사항별 코드가 잘못된 원인을 작성하고 조치 내용을 설명하라. (50점)</p> <p>1. 초기화면</p> <div data-bbox="655 658 815 692" data-label="Section-Header"> <h3>Modal Login</h3> </div> <div data-bbox="695 716 775 763" data-label="Image"> </div> <p>2. Login버튼 클릭시</p> <div data-bbox="359 1014 1058 1680" data-label="Image"> </div> <p>1. 이 문서를 처음 로드하면 로그인 화면은 보이지 않고 버튼만 보인다. 2. 로그인 버튼을 클릭하면 로그인 화면이 화면에 나타난다. 3. 이때 배경은 흐린 회색으로 바뀌며 배경을 클릭하면 모달 화면이 닫힌다. 4. 로그인 화면 우측 상단의 x 표시를 클릭해도 모달 화면이 닫힌다.</p> <p>첨부된 index.html, modal.css, modal.js을 열고 문제가 되는 부분을 고친 후 텍스트 파일에 처리한 부분을 기술하여 수정한 index.html, modal.css, modal.js 파일과 함께 제출하라.</p>
----------------	--

평가문항
(수행내용)



과제물제출 및 보관	제출물	평가지 + 실습파일(zip)				
	제출방법	'http://musecom.net/xe>시험제출>화면설계'에 업로드				
	평가자료 보관방법	평가지 편철보관 및 파일보관				
평가항목	1. UI 요건에 대한 이해도 2. UI 설계서에 대한 이해도 3. UI 표준 및 지침에 대한 이해도 4. 최신 UI 기술들에 대한 이해도 5. 사용자 경험 분석에 대한 이해도 6. 프로토타입 작성 및 검증 능력 7. 소프트웨어 아키텍처 상세구현 지침에 대한 이해도 8. UI 설계를 소프트웨어 아키텍처 상세구현 지침과 UI 표준 및 지침에 따라 개발하는 능력					
성취기준	※ 평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)					
	점수 구간	90점~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만
	성취수준 환산	5	4	3	2	1
※ 100점 만점 60점 이상인 경우 Pass, 해당 평가일 결시 또는 60점 미만인 경우 재평가 실시.						
※ 재평가는 최대 1회 실시하며, 최종점수이나 90점을 넘을 수 없음.						